1. WEB服务器

Web服务器是在运行在物理服务器上的一个程序，它永久地等待客户端（主要是浏览器，比如Chrome，Firefox等）发送请求。当收到请求之后，它会生成相应的响应并将其返回至客户端。Web服务器通过HTTP协议与客户端通信。

当我们在浏览器输入URL后，浏览器会先请求[DNS服务器，获得请求站点的 IP 地址](http://selfboot.cn/2015/11/05/dns_theory/" \t "https://www.cnblogs.com/houruikk/p/_blank)。然后发送一个HTTP Request（请求）给拥有该 IP 的主机，接着就会接收到服务器给我们的 HTTP Response（响应），浏览器经过渲染后，以一种较好的效果呈现给我们。

Web服务器的工作原理一般可分成如下4个步骤：建立连接、请求过程、应答过程以及关闭连接。（深入研究可以看计网XDDDD）

1. 建立连接：客户机通过TCP/IP协议建立到服务器的TCP连接。

2. 请求过程：客户端向服务器发送HTTP协议请求包，请求服务器里的资源文档。

3. 应答过程：服务器向客户机发送HTTP协议应答包，如果请求的资源包含有动态语言的内容，那么服务器会调用动态语言的解释引擎负责处理“动态内容”，并将处理得到的数据返回给客户端。由客户端解释HTML文档，在客户端屏幕上渲染图形结果。

4. 关闭连接：客户机与服务器断开。

2. Windows Server 2012 R2

添加工具IIS

添加角色和功能，framework3.5 和framework4.0 QAQ(敲黑板划重点

没这俩玩意sqlserver装不上啊啊啊啊啊

分享一下当时配空的虚拟机踩的坑orz

在VS写.net就是IDE在后台提供IIS服务

1. IIS
2. 新建网站，物理路径，设置端口，绑定域名

这个大概提一提，具体下周挂网站的时候会讲

1. 默认文档

就是请求端口默认打开的文档，必须在根目录下

3. 错误页

GG的时候会打开的页面

不是只有404打开orz

1. HTTP错误码

1xx 临时响应

1. 成功

3xx 重定向

4xx 请求错误

5xx 服务器内部错误

我遇见比较多的是404和403，403服务器拒绝请求，之前有次给信院网站添加东西的时候疯狂403就是当时我们写的网站程序有点问题，消耗内存太大，然后内存资源就GG了...结果服务器就给403了TUT

1. 连接字符串

连接数据库用的，程序部写.net的时候都有用到~

1. Web.config

这个文件敲黑板划重点！(x 这个文件是给服务器看的，我们通过iis的服务可以修改这个文件，当然也可以手动修改XDD

比如设置session的过期时间啊，用富文本编辑器可能设置到判断非法输入的一些安全性问题，上面关于连接字符串默认文档访问位置都会被写入这个文件。XDDD

1. Windows10下的IIS

VS虽然有提供iis服务，但是据说涉及到一些传说中团队开发项目会有很多的不便，没有参与过这么高级的需要映射虚拟文件目录到服务器上的活动，所以我也不是很清楚XDDD，这种时候就需要本地的iis

IIS是windows自带的服务，在“启用或关闭windows服务”就可以打开

8. 常见端口号

最常见的就是默认端口80XDD，80端口能省去不少麻烦

还有很多很多端口号

https://blog.csdn.net/garfielder007/article/details/53871982