

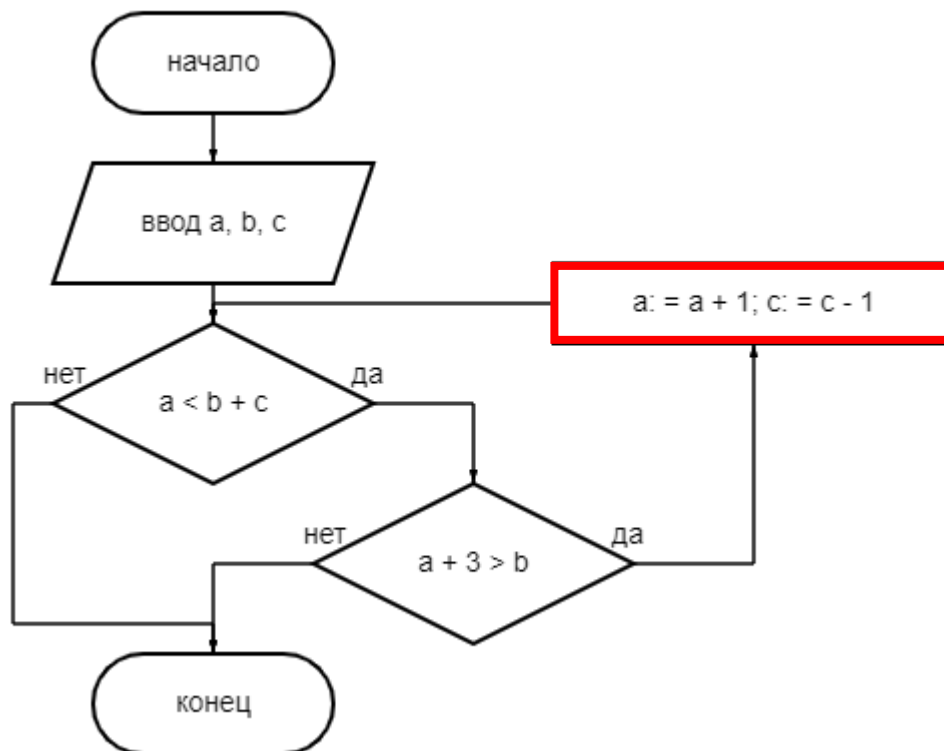
Практическая работа.

Задание 1.

При каких значениях переменных a , b , c выделенный (красный) блок выполнится два раза.

Варианты:

- $a = 2; b = 4; c = 3$
- $a = 2; b = 4; c = 0$
- $a = 2; b = 4; c = 1$
- $a = 3; b = 3; c = 1$
- $a = 1; b = 4; c = 0$



Задание 2.

Приведите пример алгоритма и запишите его с помощью блок-схемы. Обязательным условием выполнения задания, является использование определённого количества элементов блок-схемы. Минимальное количество элементов должно быть:

- Начало - 1 шт;
- Конец – 1 шт;
- Ввод – 1шт;

- Условие – 2 шт;
- Блок операций – 2 шт

Задание 3.

	A0	A0	A0	A0	A0
B0	A1:B1	A1:B2	A1:B3	A1:B4	A1:B5
B0	A2:B1	►	A2:B3	A2:B4	A2:B5
B0	A3:B1	A3:B2	A3:B3	A3:B4	A3:B5
B0	A4:B1	A4:B2	A4:B3	A4:B4	A4:B5
B0	A5:B1	A5:B2	A5:B3	A5:B4	A5:B5

Черепашка находится в ячейке A2:B2. Определить, где будет находиться черепаха после каждого алгоритма действий. Будьте внимательны с тем, в какую сторону изначально направлена черепаха.

Алгоритм 1.

Вперёд, поворот направо, вперёд, вперёд, поворот направо, вперёд.

Алгоритм 2.

Поворот направо, поворот направо, вперёд, поворот налево, вперёд.

Алгоритм 3.

Поворот налево, назад, назад, поворот направо, вперёд, вперёд.

Алгоритм 4.

Вперёд, вперёд, вперёд, поворот направо, поворот направо, вперёд.

Алгоритм 5.

Назад, поворот направо, вперёд, вперёд, вперёд, поворот налево, вперёд, поворот налево, вперёд.

Задание 4.

Изобразите блок-схему, которая представляет процесс приготовления пиццы.

1. Включите условие, чтобы проверить, есть ли все необходимые ингредиенты для приготовления пиццы. Если ингредиентов недостаточно, процесс должен перейти к шагу покупки недостающих ингредиентов.
2. Включите цикл для проверки готовности пиццы. Если пицца еще не готова, процесс должен вернуться к шагу приготовления.
3. Включите шаги по доставке пиццы после ее готовности.

Задание 5.

Изобразите блок-схему, которая представляет процесс вычисления суммы квадратов чисел от 1 до N .

1. Включите условие, чтобы проверить, является ли текущее число четным или нечетным. Если число четное, добавьте его к сумме квадратов. Если число нечетное, пропустите его.
2. Включите цикл, чтобы продолжать вычисления до тех пор, пока не будет достигнуто число N .
3. Включите шаг для вывода результата - суммы квадратов чисел от 1 до N .