В классе персонажей будет создан главный герой и другие прс. В классе врагов - шаблоны для генерации враждебных существ.

Класс для персонажей

Класс для врагов

В базовые события входят:

- 1. Магазин
- 2. Встреча с врагом
- 3. Поиск блуждание в лесу

Класс магазина

Класс сражений

Класс магазин покупка жизней, оружия и т.д. Класс сражений реализация пошаговой битвы героев

Все события: событие №1 событие №2 событие №3

...

Выбор случайного события из всех каждый раз