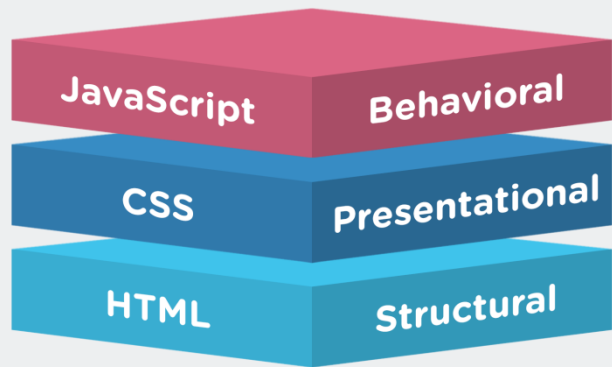


ЗАНЯТТЯ 13

ЗНАЙОМСТВО З JAVASCRIPT.



Курси "Веб-розробка"
за програмою
BrainBasket
"WOW Teachers"

ЗМІСТ ТЕМИ

1. Знайомство з JavaScript.

- a) Історія та мета створення JS
- b) Що може зробити JavaScript?
- c) Підключення JS-скрипта до HTML-документа
- d) Вплив місця розміщення тегу `<script>` в документі
- Консоль JS в браузерах
- `setTimeout` та `setInterval`

ЗМІСТ ТЕМИ

2. JS як мова програмування

- a) Змінні. Типи даних.
- b) Оператори.
- c) Введення і виведення даних.
- d) Умови.
- e) Функції.
- f) Події.

ЗМІСТ ТЕМИ

3. Обробники подій. Кнопки.

- а) Елементи для інтерактивного діалогу.
- б) Події об'єкта.
- с) Реакція на подію.
- д) Обробник події, записаний до функції.
- е) Виклик функції.

ЗМІСТ ТЕМИ

4. Поняття про DOM.

- а) Об'єктна модель браузера.
- б) отримання елемента за ІД.
- с) Зміна атрибуту (стилю) елемента.
- д) Зміна вмісту (контенту) елемента.
- е) Додавання елементів до DOM.

КЛАСНА РОБОТА (ПРАКТИКА)

Завдання 1.

Перший скрипт

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>My first script</title>
</head>
<body>
  <p>Початок документа...</p>

  <p>...Кінець документа</p>
  <script>
    var s;
    console.log('Привіт, світ!')
    s=prompt("Як тебе звати?", " ");
    alert( 'Привіт, '+s );
    confirm('Ти вивчиш JavaScript?');
  </script>
</body>
</html>
```

Консоль
розробника –
F12 у браузері

КЛАСНА РОБОТА (ПРАКТИКА)

Завдання 2.

Робота з

елементами веб-документа

https://www.w3schools.com/js/js_intro.asp

- **Зміна вмісту елемента**

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello JavaScript";
```

- **Зміна атрибутів елемента**

```
<button
```

```
onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif'">Turn on the light</button>
```

```

```

```
<button
```

```
onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulboff.gif'">Turn off the light</button>
```

- **Зміна стилю елемента**

```
document.getElementById("demo").style.fontSize = "35px";
```

- **Приховання елемента**

```
document.getElementById("demo").style.display = "none";
```

- **Відображення елемента**

```
document.getElementById("demo").style.display = "block";
```

ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ТЕОРІЯ)

<https://learn.javascript.ru/settimeout-setinterval>

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

https://www.w3schools.com/js/js_intro.asp

[https://developer.mozilla.org/uk/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript basics](https://developer.mozilla.org/uk/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript_basics)

[https://developer.mozilla.org/uk/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What is JavaScript](https://developer.mozilla.org/uk/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript)

<https://devionity.com/ru/courses/js-fundamentals-and-jquery/js-using-dom-accessing-elements>

<http://xn--80adth0aefm3i.xn--j1amh/>

<http://code.mu/books/javascript/>

ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ПРАКТИКА)

Варіант 1

- Взяти сторінку з “каталогом плиткою”, де в плитці вже є не лише картинка, а й текст, і в одній плитці зробити зображення більшим, в другій - зробити текст червоним, а в третій - додати товсту зелену рамку навколо картинки.

ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ПРАКТИКА)

Варіант 2а (за зразком веб-сторінки)

- Зробити сторінку, на якій буде розміщено список, елементи якого повинні мати вигляд “Елемент-1, Елемент-2, ..., Елемент-100.” (звичайні тексти). При цьому сама сторінка та тег списку (ul або ol) створюється статично, а от самі елементи в список (li) повинні додаватись скриптом.

Варіант 2b (за зразком веб-сторінки)

- Зробити сторінку, сторінка, на якій картинки-плитки будуть генеруватись динамічно, тобто додати скрипт, який генерує цей “каталог плиткою” - тобто додає до контейнеру картинки, наприклад, з іменами “img1.jpg”, “img2.jpg” і т.д.

ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ПРАКТИКА)

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
  <h1>Створення списку</h1>
  <script>
    function func() {
      var ol = document.createElement('ol');
      document.body.appendChild(ol);
      while (true) {
        var data = prompt("Введіть текст для пункту списку", "");

        if (!data) {
          break;
        }
        var li = document.createElement('li');
        li.appendChild(document.createTextNode(data));
        ol.appendChild(li);
      }
    }
  </script>
  <input type="button" value="Створити список" onclick="func()"><p>
</body>
</html>
```