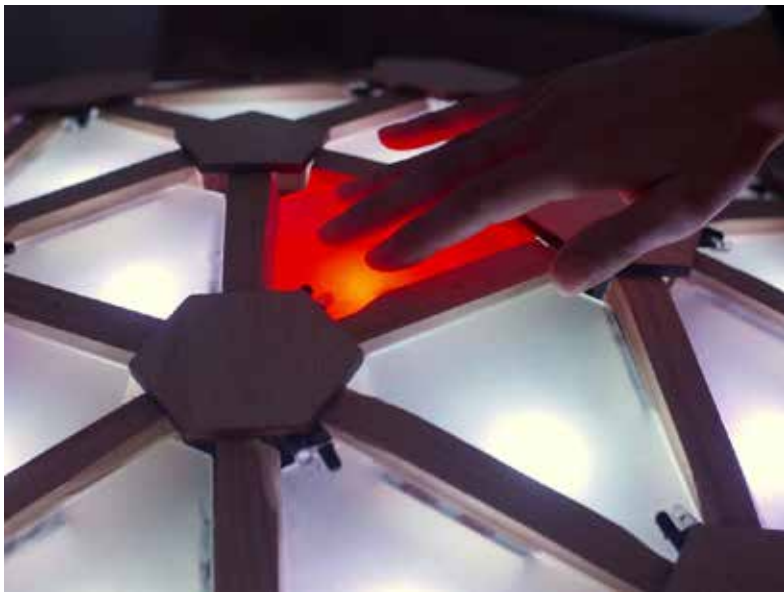


Physical Computing Projekte

„INTERACTIVE GEODESIC LED DOME“

„DEBATE“

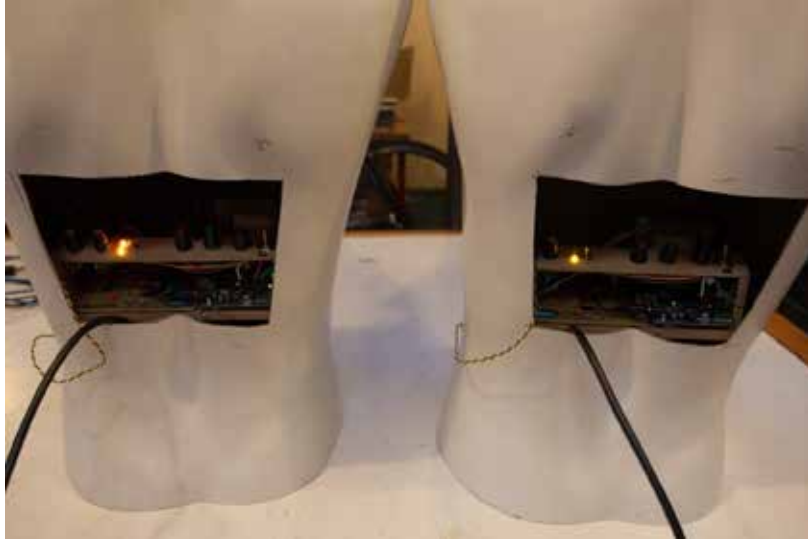
INTERACTIVE GEODESIC LED DOME



- Kuppel aus 120 Dreiecken mit je einer LED und einem Sensor an jedem Dreieck
- Dreiecke wechseln bei Berührung die Farbe und Ton wird abgespielt (Licht&Sound)
- die Kuppel ist mit Arduino programmiert, was ein MIDI-Signal zu erzeugt, wenn man ein Dreieck mit der Hand berührt
- Kuppel ist ein riesiges Musikinstrument, das sich ideal zum gleichzeitigen Musizieren mit mehreren Personen eignet
- außerdem programmierte Lichtshows und kleine Spiele, die zu zweit gespielt werden können
- Kuppel besteht aus Holz, Acryl und 3D-gedruckten Teilen

https://www.youtube.com/watch?time_continue=41&v=E2HVLBBQtZI

DEBATE by Georgios Cherouvims



- die interaktive Installation Debate zeigt eine einfache Konversation zwischen zwei Anzug tragenden Rednern
- Schaufensterpuppen werden von einem Arduino-Mikrocontroller gesteuert (Simulation von Konversation)
- es ist eine algorithmisch simulierter Konversation, basierend auf verschiedenen Parametern
- Cherouvims sagt zu seiner Installation: „Die Handlung führt niemals zu einem Ergebnis. Es ist keine deterministische Performance. Ihre Sprache ist unverständlich und führt dazu, dass der Betrachter das Interesse an der Konversation und Politik im Allgemeinen verliert.“