אלגברה לינארית

ד"ר יונתן שלח, ד"ר נדב מאיר

תוכן עניינים

מידע כללי

להורדת הספר בפורמט PDF

This is a Quarto book.

To learn more about Quarto books visit https://quarto.org/docs/books.

This is a book created from markdown and executable code.

See Knuth (1984) for additional discussion of literate programming.

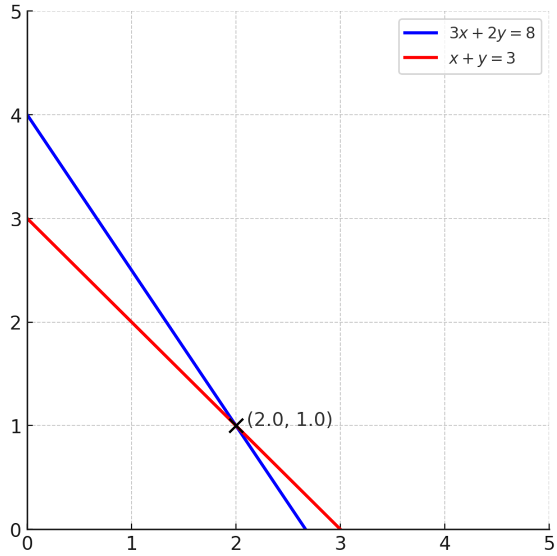
פרק I

הקדמה

אלגברה לינארית היא אחת מאבני היסוד של המתמטיקה המודרנית. בתור התחלה, היא קשורה באופן הדוק לגיאומטריה של המישור וגם לגיאומטריה של המרחב. בחטיבת הביניים לומדים על משוואה בנעלם אחד, וגם על מערכת של שתי משוואות בשני נעלמים. למשל:

$$\begin{cases} 3x + 2y = 8 \\ x + y = 3 \end{cases}$$

יש יותר מדרך אחת לפתור מערכת כזו, כמו להכפיל את המשוואה השנייה ב-2 ואז להחסיר אותה מהמשוואה הראשונה. כך מקבלים $x = 2$ ולבסוף $y = 1$ ע״י הצבה באחת המשוואות. מבחינה גיאומטרית, כל משוואה מייצגת קו ישר במישור, ופתרון המערכת מוביל לנקודת החיתוך של שני הישרים.



איור 1 : שני ישרים ונקודת החיתוך

בבסיסה אלגברה לינארית עוסקת בפתרון מערכת של משוואות לינאריות, כלומר משוואות ממעלה ראשונה במספר נעלמים. בתחומים רבים במדע ובכלל יכולים להופיע הרבה נעלמים והרבה (אילוצים , בהתאם למה שידוע לנו על הבעיה הרלוונטית.

תומר נוסע מאילת צפונה, ואלה נוסעת מתל אביב דרומה. המרחק ההתחלתי ביניהם הוא 350 קמ. תומר נוסע במהירות 60 קמש במשך t_1 שעות, וממשיך במהירות 90 קמש במשך t_2 שעות עד שהוא חולף על פני המכונית של אלה ומזהה אותה. עד לרגע זה אלה נסעה במהירות 90 קמ במשך t_3 שעות ואחר כך במהירות 110 קמ במשך t_4 שעות. אם נשווה בין סכומי זמני התנועה של שתי המכוניות וגם נדרוש שסכום הדרכים יהיה המרחק ההתחלתי, נקבל שתי משוואות בארבעה נעלמים :

$$\begin{cases} t_1 + t_2 = t_3 + t_4 \\ 60t_1 + 90t_2 + 90t_3 + 110t_4 = 350 \end{cases}$$

למערכת משוואות לינארית (ממל בראשי תיבות) זו יש אינסוף פתרונות בתחום ההגדרה הרלוונטי של מספרים חיוביים. אם למשל נציב $t_3 = t_4 = 1$ בשתי המשוואות, נקבל ממל חדשה של שתי משוואות בשני נעלמים :

$$\begin{cases} t_1 + t_2 = 2 \\ 60t_1 + 90t_2 = 150 \end{cases}$$

אפשר לפתור את הממל הזו כרגיל, אבל קל לבדוק שהפתרון הוא $t_1 = t_2 = 1$. לכן, אחד הפתרונות של הממל המקורית (בארבעה נעלמים) הוא $t_1 = t_2 = t_3 = t_4 = 1$. אבל זה לא הפתרון היחיד כי בחרנו את הערכים של t_3, t_4 באופן שרירותי (נוח לחישובים, אך לא יותר מזה).

נראה בפרק איך אפשר לכתוב את קבוצת הפתרונות באופן כללי, אבל כבר אפשר להבין שהיא אינסופית כי יש לנו חופש לבחור את ערכי t_3, t_4. אמנם לא מדובר בחופש מוחלט כי כל ארבעת הזמנים צריכים להיות חיוביים (מה שמקטין את קבוצת הפתרונות), אבל עדיין יש פה מספיק חופש לאינסוף פתרונות.

במובן מסוים אפשר לומר שאלה מחליטה בשביל תומר על זמני הנסיעה שלו. זו דרך הסתכלות שרירותית ומאוד טכנית - אפשר לחשוב על פתרון המערכת גם באופן הפוך ולתת את החופש לתומר. בפועל (מחוץ לעולם האלגברי) תומר ואלה לא שמו לב אחד לשנייה עד לרגע הפגישה המקרית. להם יש מידע מלא על זמני הנסיעה, אבל אנחנו מסתפקים במידע חלקי. אם היו לנו מספיק משוואות נוספות (לפחות שתיים), היה ניתן להגיע לפתרון המדויק שמתאר את תנועת המכוניות. אבל לא תמיד יש לנו מספיק מידע ונלמד להתייחס לכך בהתאם.

באופן כללי, נשאל את השאלות הבאות:

- כיצד פותרים ממל שבה הרבה נעלמים?
- כיצד פותרים ממל שבה הרבה משוואות?
- האם בכלל קיימים פתרונות לממל? אם כן, אז כמה?

כדי לענות על שאלות כאלו באופן מלא ומסודר, ישמשו אותנו שני מושגים יסודיים: וקטורים ומטריצות. נדחה את ההגדרות שלהם לפרקים הרלוונטיים, אבל לעת עתה מספיק לחשוב עליהם כאובייקטים מתמטיים שבהם מופיעים כמה מספרים. למשל, הזוג הסדור (x, y) של שני מספרים x ו-y הוא וקטור עם שני רכיבים (קואורדינטות). בחטיבת הביניים ובתיכון ראינו שאפשר לחשוב על זוג כזה כעל נקודה סטטית במישור, אבל בלימודי הפיזיקה יש הסתכלות דינמית על וקטור כאובייקט בעל גודל וכיוון, לדוגמא כוח שפועל על גוף. נראה שאפשר לאמץ את שתי הגישות (סטטית ודינמית) במקביל, כאשר האינטואיציה הפיזיקלית מועילה מאוד אך ממש לא הכרחית להבנת הקורס.

לאחר שנתרגל לוקטורים ומטריצות, נראה שאפשר להסתכל עליהם באופן מופשט (תיאורטי) ולשאול עליהם כל מיני שאלות שלא בהכרח קשורות לממל כזו או אחרת. במתמטיקה, דבר אחד מוביל למשנהו וזה טוב לשמור על ראש פתוח כשלומדים מושגים חדשים. הגישה המופשטת של אלגברה לינארית מאפשרת יישומים מגוונים, גם מחוץ לגיאומטריה ופיזיקה. לטובת הסקרנים, נעסוק קצת בפיזיקה דרך הנדסה בחלק מהיישומים בסוף הספר שחורגים מהקורס עצמו. אבל גם נעסוק ביישומים

שקשורים למאגר גדול של נתונים כמו למידת מכונה.

רבים מכם לומדים חשבון דיפרנציאלי ואינטגרלי במקביל. אפשר לומר שאלגברה לינארית מופיעה בחשבון דיפרנציאלי ואינטגרלי הרבה יותר מאשר להיפך. מושג הנגזרת מוביל לקירוב לינארי של פונקציה נתונה עי פונקציה לינארית שמתארת את הישר המשיק לגרף הפונקציה בנקודה נתונה. בנוסף, הקשר לאלגברה לינארית מתבטא בחישוב שטחים (במישור) ונפחים (במרחב) בעזרת כלי שנקרא דטרמיננטה. נפתח אותו בפרק .

[תמונה - ישר משיק בצד אחד, מישור משיק בצד שני]

בספר מופיעות דוגמאות רבות, תרגילים פתורים וגם קישורים לסרטונים. תוכלו לחזור אליו בהמשך התואר ככל שתצטרכו להשתמש באלגברה לינארית.

פרק II

קבוצות ומספרים

II.1 קבוצת המספרים הטבעיים והגדרת קבוצה

המתמטיקה מתחילה בחשבון, וחשבון מבוסס על ספירה. המספר 1 מתאר את היחידה הבסיסית, (לצורך העניין אצבע אחת) שבעזרתה אפשר לספור כל מיני דברים. ניתן להוסיף 1 לספירה כאוות נפשנו, ואם נמשיך כך, לנצח בדמיון שלנו לפחות, נייצר אינסוף מספרים שלא בהכרח נדע איך לקרוא להם כי השמות יהיו ארוכים מאוד. אבל יש שם לקבוצה של כל המספרים האלה: מספרים טבעיים. הסימון המקובל הוא $\mathbb{N}$, ואפשר למנות את איברי הקבוצה באופן הבא

$$\mathbb{N} = \{1, 1+1, 1+1+1, ...\} = \{1, 2, 3, ...\}$$

הסוגריים המסולסלים מתארים קבוצה שאיבריה מופיעים בין הסוגריים ומופרדים עי פסיקים. מאחר שהקבוצה אינסופית, אנחנו נאלצים לכתוב ... מתוך הנחה שברור איך להמשיך.

הערה
הערה. לפעמים גם 0 נחשב מספר טבעי, אבל לא בקורס שלנו וזה לא באמת חשוב. מבחינה היסטורית ופילוסופית, 0 הוא מספר מוזר ומיוחד כי לא רואים אותו בטבע. הוא מתאר את מה שאינו.

קבוצה היא אוסף כלשהו של איברים (לא בהכרח מספרים) ללא חשיבות לסדר הופעתם.

זו הגדרה מאוד כללית, ובלבד שיהיה ברור מהגדרת הקבוצה אילו איברים שייכים לה ואילו לא. אם הקבוצה היא A, אז נכתוב $a \in A$ כדי לומר שהאיבר a שייך לקבוצה A. אם הוא לא שייך לה, נכתוב

$.a \notin A$

עיגול עם נקודה בתוכו שמסומנת כשייכת, ונקודה בחוץ שמסומנת כלא שייכת

משפחת לוי כוללת את דרור , אורית ואיתי. נקרא לקבוצת אנשים זו L ונתאר אותה באופן מפורש תוך שימוש בלועזית (אפשר גם בעברית)

$$L = \{\text{Orit Itay, Dror,}\}$$

בפרט, מתקיים $Itay \in L$ אך $Ofer \notin L$ כי מבין השניים האלה רק איתי שייך למשפחה. נדגיש שאין חשיבות לסדר האיברים בתוך הקבוצה, ובדרך כלל יש יותר מדרך אחת להציג את הקבוצה. למשל, כאן גם מתקיים

$$L = \{\text{Orit Dror, Itay,}\} = \{\text{Dror Itay, Orit,}\}$$

האם מתקיים $100^{100} \in \mathbb{N}$? $100^{-100} \in \mathbb{N}$? $(-100)^{100} \in \mathbb{N}$?

ניתן להגדיר תת-קבוצות של $\mathbb{N}$ עי שימוש בתכונות. למשל, את קבוצת המספרים הזוגיים החיוביים $2\mathbb{N}$ ניתן להגדיר באופן הבא:

$$2\mathbb{N} = \{n \in \mathbb{N} | n\text{2 by divided is }\} = \{2, 4, 6, ...\}$$

הסימן $\in$ מתאר שייכות, ולכן הנוסחה $n \in \mathbb{N}$ פירושה המספר n שייך לקבוצה $\mathbb{N}$. הקו $|$ שמפריד בין הנוסחה לתנאי, פירושו כך ש-. לכן, הגדרת הקבוצה אומרת לנו שמדובר בקבוצת כל המספרים מהצורה $n \in \mathbb{N}$ כך ש-n מתחלק ב-2. אפשר גם להגדיר את הקבוצה הזו עי נוסחה מפורשת $2n$ שתפיק את כל המספרים הזוגיים החיוביים כאשר נציב בה כל מספר מהצורה $n \in \mathbb{N}$. הפעם הכתיבה היא כדלקמן

$$2\mathbb{N} = \{2n | n \in \mathbb{N}\}$$

שימו לב ששתי צורות הכתיבה דומות נוסחה בצד שמאל ותנאי בצד ימין, עם קו מפריד באמצע. ההבדל הוא שבצורה הראשונה הנוסחה מתייחסת לקבוצה ידועה $\mathbb{N}$, והתנאי דרוש כדי לקבוע את השייכות לקבוצה החדשה. בצורה השנייה יש נוסחה של משתנה n, והתנאי מתייחס לערכי המשתנה שיש להציב בנוסחה כאן התנאי הוא זה שמתייחס ל-$\mathbb{N}$. בהמשך הפרק נוכיח שאכן שתי ההגדרות של קבוצת

הזוגיים הן הגדרות שקולות, כלומר שתיהן אכן מתארות את המספרים $2,4,6,...$ ושום מספר אחר. זה אולי כבר נראה ברור, אבל נשאלת השאלה איך כותבים הוכחה מסודרת.

II.2 קבוצות מספרים נוספות

ב-$\mathbb{N}$ יש פעולות חיבור וכפל. הפעולות ההפוכות, חיסור וחילוק, דורשות הרחבה של $\mathbb{N}$ לקבוצות יותר גדולות. למשל, למשוואה $x+2=1$ אין פתרון טבעי ואנחנו יודעים שאפשר לפתור אותה עי חיסור 2 מכל אגף ואז הפתרון יהיה $x=-1$, שהוא מספר שלילי. בעצם, מגדירים את -1 כפתרון של המשוואה $x+1=0$ וזה מוביל להגדרה של המספרים השלמים

$$\mathbb{Z}=\{...,-3,-2,-1,0,1,2,3,...\}=\{n-m|n,m\in\mathbb{N}\}$$

שימו לב לכתיבה בצד ימין. זו דרך להגדיר את קבוצת השלמים בעזרת קבוצת הטבעיים, כאשר הכוונה היא לקבוצת כל המספרים מהצורה $n-m$ כאשר n,m הם מספרים טבעיים. יש יותר מדרך אחת לכתוב מספר שלם כהפרש של מספרים טבעיים (למעשה אינסוף).

ניתן גם להרחיב את $\mathbb{Z}$ כך שיהיה ניתן לבצע חילוק. בתור התחלה מגדירים לכל $m\neq 0$ שלם את המספר ההופכי $\frac{1}{m}$, וכדי לאפשר כפל גם מוסיפים את כל השברים מהצורה $\frac{n}{m}$ כאשר $n\in\mathbb{Z}$. כך מקבלים את קבוצת המספרים הרציונליים

$$\mathbb{Q}=\{\frac{n}{m}|m,n\in\mathbb{Z},\, m\neq 0\}$$

גם כאן יש אינסוף דרכים להציג מספר רציונלי כמנה של מספרים שלמים, ואין עם זה בעיה מבחינת הגדרת הקבוצה. אנחנו רגילים להצגה הפשוטה ביותר, לאחר צמצום המחלקים המשותפים של המונה והמכנה.

זה מביא אותנו לקבוצת המספרים הממשיים $\mathbb{R}$, שהיא הקבוצה העיקרית שנתמקד בה בקורס. קבוצה זו מכילה את קבוצת המספרים הרציונליים (כל מספר רציונלי הוא ממשי), אבל יש בה מספרים נוספים שנקראים אי-רציונליים. יש הרבה מה לומר על מספרים ממשיים, אבל הדיון המלא מתאים לקורס בחשבון דיפרנציאלי ואינטגרלי. אז נסתפק באפיון הבא: ניתן להציג כל $x\in\mathbb{R}$ בהצגה עשרונית מהצורה

$$x=\pm d_n...d_2d_1d_0.d_{-1}d_{-2}d_{-3}...$$

כאשר $d_n, d_{n-1}, ..., d_0, d_{-1}, d_{-2}, ...$ הן ספרות עשרוניות בין 0 ל-9 (כולל), והנקודה העשרונית מפרידה בין החלק השלם משמאל לחלק השברי מימין. x הוא רציונלי כאשר סדרת הספרות העשרוניות היא מחזורית החל משלב מסוים. למשל

$$\frac{1}{5} = 0.200000000000...$$
$$\frac{1}{6} = 0.166666666666...$$
$$\frac{1}{7} = 0.142857142857...$$

במקרה הראשון הספרה 0 חוזרת על עצמה (אפשר להשמיט אותה ולקבל הצגה סופית), במקרה השני הספרה 6 חוזרת על עצמה, ובמקרה השלישי הרצף 142857 חוזר על עצמו. המחזוריות נובעת מאופן החישוב של הספרות העשרוניות (לפי חילוק ארוך).

המספר הוא אי-רציונלי כאשר אין מחזוריות באף שלב של ההצגה העשרונית, ואז החוקיות של סדרת הספרות העשרוניות עלולה להיות מסובכת מאוד. למשל

$$\sqrt{2} = 1.4142135623730950488016887242096980785696718753 7...$$
$$\pi = 3.1415926535897932384626433832795028841971693993 7...$$

נדגיש שאלה מספרים אי-רציונליים מיוחדים כי יש להם משמעות גיאומטרית. $\sqrt{2}$ הוא אורך היתר של משולש ישר-זווית עם שני ניצבים באורך 1, לפי משפט פיתגורס. π הוא היקף מעגל שקוטרו באורך 1.

מבחינת הקורס, המספרים האי-רציונליים הרלוונטיים הם בעיקר שורשים כמו $\sqrt{2}$ שהם יחסית נוחים לחישובים. אבל טוב לזכור שיש המון מספרים אי-רציונליים (יותר מאשר מספרים רציונליים במובן מסוים), והם משלימים את המספרים הרציונליים למה שנקרא הישר הממשי. ניתן לחשוב על המספרים כנקודות על ישר עם ראשית 0. המספרים החיוביים מופיעים בצד ימין, ואילו המספרים השליליים מופיעים בצד שמאל.

(הישר הממשי)

נשארה עוד קבוצה אחת, שהיא הגדולה ביותר מבין קבוצות המספרים שנעסוק בהן. באופן דומה להגדרת -1 כשורש (פתרון) של המשוואה $x + 1 = 0$, אפשר להגדיר את i כשורש של המשוואה $x^2+1 = 0$. זהו מספר מדומה, שהרי אין פתרון ממשי למשוואה זו (ערך המינימום של הפונקציה הוא 1). המספר i לא ניתן למדידה במציאות אך הוא שימושי מאוד במתמטיקה, פיזיקה וחלק מההנדסות.

לפי ההגדרה מתקיים $i^2 = -1$ וזה מספיק כדי להגדיר את קבוצת המספרים המרוכבים ואת פעולות החשבון המתאימות לה.

$$\mathbb{C} = \{a + bi | a, b \in \mathbb{R}\}$$

ההצגה $a + bi$ עבור $a, b \in \mathbb{R}$ הינה יחידה. כלומר, אם מתקיים $a + bi = c + di$ עבור $c, d \in \mathbb{R}$, אז בהכרח $a = c,\ b = d$.

עבור $z = x + yi$ מרוכב עם $x, y \in \mathbb{R}$ נגדיר את החלק הממשי $\mathrm{Re}(z) = x$ ואת החלק המדומה $\mathrm{Im}(z) = y$. בנוסף, נגדיר את המספר הצמוד $\overline{z} = x - yi$.

שימו לב כי בניגוד לשמו, החלק המדומה הוא מספר ממשי זהו המקדם של i, שהוא עצמו באמת מדומה. מספר מרוכב נקרא מדומה אם החלק הממשי שלו הוא 0, (כלומר זה מספר מהצורה yi כאשר $y \in \mathbb{R}$)

א. $\mathrm{Re}(3 + 5i) = 3,\ \mathrm{Im}(3 + 5i) = 5,\ \overline{3 + 5i} = 3 - 5i$

ב. $\mathrm{Re}(4i) = 0,\ \mathrm{Im}(4i) = 4,\ \overline{4i} = -4i$

ג. $\mathrm{Re}(3) = 3,\ \mathrm{Im}(3) = 0,\ \overline{3} = 3$ כאשר זיהינו את 3 כמספר מרוכב עם חלק מדומה 0 לפי ההצגה $3 = 3 + 0 \cdot i$.

לכל $z \in \mathbb{C}$ הראו כי המספר הצמוד ל-$\overline{z}$ הוא z.

בפרק הבא נדון בפעולות, תכונות וחלק מהשימושים של המספרים המרוכבים. את סוף הפרק הזה נקדיש לקשר בין כל קבוצות המספרים.

II.3 תורת הקבוצות על קצה המזלג

ראינו את יחס השייכות בין איבר a לקבוצה A, וסימנו $a \in A$. בקורס שלנו הקבוצות יהיו יחסית פשוטות, ולכן לא ניתקל בקבוצה שאיבריה הם גם קבוצות. זה בהחלט תרחיש אפשרי במתמטיקה (למשל קבוצה של שני ישרים, כאשר כל ישר הוא קבוצת נקודות), אבל בקורס נעסוק בקבוצות מספרים וקבוצות וקטורים (וקטורים אינם קבוצות). בכל אופן, ייתכן קשר יותר טבעי בין שתי קבוצות A, B.

נאמר ש-A מוכלת ב-B ונסמן $A \subseteq B$ אם כל איבר של A הוא גם איבר של B.

באופן קצת יותר מתמטי $A \subseteq B$ אם לכל $a \in A$ מתקיים $a \in B$.

אם ההיפך הוא הנכון, כלומר קיים $a \in A$ עבורו $a \notin B$, אז נסמן $A \nsubseteq B$ ונאמר ש-A לא מוכלת ב-B.

(עיגול בתוך עיגול כדי לתאר הכלה, ושני עיגולים שרק נחתכים כדי לתאר חוסר הכלה)

עבור $A = \{1,2\},\ B = \{1,2,3\}$ מתקיים $A \subseteq B$ כי גם $1 \in B$ וגם $2 \in B$. אבל $B \nsubseteq A$ כי $3 \in B$ אך $3 \notin A$.

נגדיר $A = \{1,3\},\ B = \{-1,1,2,3\},\ C = \{-1,2\}$. מצאו את כל זוגות הקבוצות שמקיימות קשר של הכלה.

נאמר ששתי קבוצות A, B הן שוות ונסמן $A = B$ אם יש בהן בדיוק אותם האיברים, כלומר מתקיים $x \in A$ אם ורק אם $x \in B$.

הערה

הערה. כדי להוכיח כי $A = B$, הדרך המקובלת היא להוכיח כי $A \subseteq B$ וגם $B \subseteq A$. דרך הוכחה זו נקראת הכלה דו-צדדית.

נסכם את רעיון ההוכחה: מוכיחים שתי הכלות. לכל הכלה מתחילים את הטיעון ביהי כדי להצהיר שבחרנו איבר כללי מתוך הקבוצה הנתונה. אחר כך משתמשים בהגדרת הקבוצה כדי להראות שהאיבר גם מקיים את ההגדרה של הקבוצה השנייה.

$\mathbb{N} \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$ וכל הקבוצות שונות זו מזו.

הוכחה

הוכחה. ברור כי $\mathbb{N} \subseteq \mathbb{Z}$ לפי הגדרת $\mathbb{Z}$ כהרחבה של $\mathbb{N}$, ורואים שאין שוויון כי $-1 \notin \mathbb{N}$.
גם דיברנו על ההכלה $\mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}$ שאינה שוויון, כי המספרים הרציונליים הם בדיוק המספרים הממשיים שיש להם הצגה עשרונית שהיא מחזורית החל ממקום מסוים. יש הרבה מספרים ממשיים שאינם כאלה, למשל $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$.

נוכיח כי $\mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q}$ יהי $n \in \mathbb{Z}$. מתקיים $n = \frac{n}{1}$ וזו מנה של מספרים שלמים, ולכן $n \in \mathbb{Q}$. אז $\mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q}$, ואין שוויון כי למשל $\frac{1}{2} \in \mathbb{Q}$ אך $\frac{1}{2} \notin \mathbb{Z}$.

נוכיח כי $\mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$ יהי $x \in \mathbb{R}$. מתקיים $x = x + 0 \cdot i$ וזו הצגה של מספר מרוכב, ולכן $x \in \mathbb{C}$. אז $\mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$, ואין שוויון כי למשל $i \in \mathbb{C}$ אך $i \notin \mathbb{R}$. $\square$

II.4 פעולות בין קבוצות

בהינתן שתי קבוצות A, B נגדיר את הקבוצות הבאות

א. החיתוך $A \cap B$ הוא קבוצת כל האיברים השייכים גם ל-A וגם ל-B.

ב. האיחוד $A \cup B$ הוא קבוצת כל האיברים השייכים לפחות לאחת משתי הקבוצות A, B.

(דיאגרמות ון לשתי קבוצות האחת לחיתוך, השנייה לאיחוד עם צבע שונה)

הערה

הערה. במקרה של איחוד זה לא משנה אם האיבר שייך רק לקבוצה אחת או לשתיהן. בכל מקרה הוא נספר רק פעם אחת באיחוד.

א. עבור $A = \{1, 2, 3\},\ B = \{2, 3, 4\}$ מתקיים

$$A \cap B = \{2, 3\},\ A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}.$$

ב. מתקיים $\mathbb{R} \cap \mathbb{C} = \mathbb{R},\ \mathbb{R} \cup \mathbb{C} = \mathbb{C}$ כי $\mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$.

ג. נסמן $D = \{n \in \mathbb{N}|n$ is divided by 5}, $C = \{n \in \mathbb{N}|n$, is divided by 3}. אז לפי הגדרת החיתוך והעובדה ש-$3, 5$ הם מספרים זרים (המחלק המשותף היחיד שלהם הוא 1), נובע כי

$C \cap D = \{n \in \mathbb{N}|n$ is divided by 3 and n}={n∈ℕ|n is divided by 15}={15,30,45,...}.

האפיון של האיחוד פחות פשוט: מדובר בקבוצת כל המספרים שמתחלקים ב-3, 5 או בשניהם (כלומר ב-15, המקרה של החיתוך). כך נקבל

$$C \cup D = \{3, 5, 6, 9, 10, 12, 15, 18, 20, 21, 24, 25, 27, 30...\}.$$

חשבו את $A \cap B,\ A \cup B$ עבור $A = \{-1, 0, 1\},\ B = \{-2, 0, 1, 2\}$.

לכל שתי קבוצות A, B מתקיים

$$A \cap B \subseteq A \subseteq A \cup B.$$

הוכחה

הוכחה. יש כאן שתי הכלות. נוכיח תחילה כי $A \cap B \subseteq A$ יהי $a \in A \cap B$. אז מיידית לפי הגדרת החיתוך מתקיים $a \in A$ ולכן $A \cap B \subseteq A$.

כעת נוכיח כי $A \subseteq A \cup B$. גם כאן זה מיידי כי כל $x \in A$ מקיים את הגדרת האיחוד (בין אם $x \in B$ ובין אם לאו). $\square$

הערה

הערה. באותו אופן (או משיקולי סימטריה) גם מתקיים

$$A \cap B \subseteq B \subseteq A \cup B.$$

תרגילים

הוכיחו כי

$$\{2n-1|n \in \mathbb{Z}\} = \{2m+1|m \in \mathbb{Z}\}.$$

הוכיחו כי

$$\{z \in \mathbb{C}|\text{Im}(z) = 2\text{Re}(z)\} = \{t + 2ti|t \in \mathbb{R}\}.$$

נגדיר $A = \{\frac{1}{n}|n \in \mathbb{Z},\, n \neq 0\}$.

א. חשבו את $A \cap \mathbb{Z}$.

ב. הראו כי $A \cup \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q}$, אך אין שוויון.

פרק III

המספרים המרוכבים

III.1 פעולות חשבון

נסמן $z_1 = a + bi,\ z_2 = c + di$. נרחיב את הגדרות פעולות החשבון המוכרות ל-$\mathbb{C}$

חיבור $z_1 + z_2 = a + c + (b + d)i$

חיסור $z_1 - z_2 = a - c + (b - d)i$

כפל $z_1 z_2 = ac - bd + (ad + bc)i$

חילוק $\frac{z_1}{z_2} = \frac{(a+bi)(c-di)}{(c+di)(c-di)} = \frac{ac+bd}{c^2+d^2} + \frac{(bc-ad)}{c^2+d^2}i$ עבור $z_2 \neq 0$.

הכפל מתאים לפתיחת סוגריים לפי חוקי הפילוג והחילוף של מספרים ממשיים. בשביל חילוק מכפילים ומחלקים במספר הצמוד $\overline{z_2} = c - di$ כדי המכנה החדש יהיה מספר ממשי.

ניקח $z_1 = 1 + i,\ z_2 = 2 + 3i$. כאן נקבל

חיבור $z_1 + z_2 = 3 + 4i$

חיסור $z_1 - z_2 = -1 - 2i$

כפל $z_1 z_2 = (1 + i)(2 + 3i) = 2 - 3 + (3 + 2)i = -1 + 5i$

חילוק $\frac{1+\mathrm{i}}{2+3i} = \frac{(1+i)(2-3i)}{(2+3i)(2-3i)} = \frac{5}{13} - \frac{1}{13}i$

חשבו את ארבע הפעולות עבור $z_1 = 1 + 2i,\ z_2 = 3 - 4i$.

הערה

הערה. נראה בהמשך שחיבור של מספרים מרוכבים שקול לחיבור בין שני וקטורים במישור, ואכן ניתן לייצג כל מספר מרוכב $z = x + yi$ כנקודה/וקטור במישור עם קוארדינטות (x, y). קוארדינטות אלו נקראות קרטזיות.

הוכחה

הוכחה. לכל $z_1, z_2, z_3 \in \mathbb{C}$ מתקיים

א. חוקי החילוף לחיבור וכפל $z_1 + z_2 = z_2 + z_1$ וגם $z_1 z_2 = z_2 z_1$.

ב. חוקי הקיבוץ לחיבור וכפל $(z_1 + z_2) + z_3 = z_1 + (z_2 + z_3)$ וגם $(z_1 z_2) z_3 = z_1 (z_2 z_3)$.

ג. חוק הפילוג $(z_1 + z_2) z_3 = z_1 z_3 + z_2 z_3$

ד. נייטרלי ביחס לחיבור $z + 0 = z$ לכל $z \in \mathbb{C}$.

ה. נייטרלי ביחס לכפל $z \cdot 1 = z$ לכל $z \in \mathbb{C}$. □

הוכחה

הוכחה. ישירות מן ההגדרות של חיבור וכפל תוך שימוש בחוקים המוכרים למספרים ממשיים. נסתפק בהוכחת חוק החילוף לכפל ראשית נסמן $z_1 = a + bi,\ z_2 = c + di$. לפי הגדרת הכפל מתקיים

$$\begin{cases} z_1 z_2 = (a+bi)(c+di) = ac - bd + (ad + bc)i \\ z_2 z_1 = (c+di)(a+bi) = ca - db + (cb + da)i \end{cases}.$$

נזכור כי $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ ולכן כבר ידוע שחוק החילוף תקף לגביהם (גם לכפל וגם לחיבור). לכן $ac = ca,\ bd = db,\ ad = da,\ bc = cb$ ומכאן נובע כי $z_1 z_2 = z_2 z_1$. □

נסכם את רעיון ההוכחה: השתמשנו בנוסחה של פעולת הכפל כדי להבין כיצד חוק החילוף לכפל של מספרים מרוכבים, נובע מחוק החילוף המוכר לכפל של מספרים ממשיים.

הוכיחו את חוק החילוף לחיבור של מספרים מרוכבים.

הטענות הבאות קשורות להגדרה של מספר צמוד.

הוכחה

הוכחה. לכל $z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ מתקיים

א. $\overline{z_1 + z_2} = \overline{z_1} + \overline{z_2}$

ב. $\overline{z_1 z_2} = \overline{z_1} \cdot \overline{z_2}$ □

הוכחה

הוכחה. נסמן $z_1 = a + bi,\ z_2 = c + di$. נחשב

א. $\overline{z_1 + z_2} = \overline{a + c + (b + d)i} = a + c - (b + d)i = a - bi + c - di = \overline{z_1} + \overline{z_2}$

ב. $\overline{z_1 z_2} = \overline{ac - bd + (ad + bc)i} = ac - bd - (ad + bc)i = (a - bi)(c - di) = \overline{z_1} \cdot \overline{z_2}$ □

לכל $z \in \mathbb{C}$ מתקיים

א. $z + \overline{z} = 2\mathrm{Re}(z)$

ב. $z - \overline{z} = 2i\mathrm{Im}(z)$

ג. $z\overline{z} \in \mathbb{R}$

הוכחה

הוכחה. נסמן $z = x + yi$ כאשר $\mathrm{Re}(z) = x,\ \mathrm{Im}(z) = y$. נחשב

א. $z + \overline{z} = x + yi + x - yi = 2x = 2\mathrm{Re}(z)$

ב. $z - \overline{z} = x + yi - (x - yi) = 2yi = 2i\mathrm{Im}(z)$

ג. $z\overline{z} = (x + yi)(x - yi) = x^2 - y^2 i^2 + (-xy + yx)i = x^2 + y^2 \in \mathbb{R}$ □

זה מראה מדוע מכפילים ומחלקים ב-$\overline{z_2}$ כדי לחשב את $\frac{z_1}{z_2}$. קל לחלק במספר ממשי, אז צריך להפוך את המכנה לממשי בעזרת הצמוד שלו.

III.2 קוארדינטות פולריות

הזכרנו את הקוארדינטות הקרטזיות (x, y) עבור מספר מרוכב $z = x + yi$. בדרך זו ניתן לחשוב על מישור, שנקרא המישור המרוכב, שבו הנקודה (x, y) מייצגת את z.

)המישור המרוכב עם משולש ישר-זווית וכל הקוארדינטות(

יש דרך אחרת לתאר נקודה במישור. במקום להסתכל על ההיטלים x, y על הצירים, אפשר להסתכל על המרחק r מהראשית ועל הזווית θ)שנמדדת ברדיאנים(שנוצרת בין הוקטור שיוצא אל הנקודה לבין הכיוון החיובי של הציר הממשי)ציר x(. הקוארדינטות (r, θ) נקראות קוארדינטות פולריות)קוטביות(.

הערה

הערה. r נקרא הערך המוחלט של z ומתקיים $r = \sqrt{z\bar{z}}$. עבור $z \in \mathbb{R}$ מדובר על ההגדרה הרגילה של ערך מוחלט.

אם הקוארדינטות הפולריות ידועות, ניתן לחשב את הקוארדינטות הקרטזיות לפי ההגדרות של סינוס וקוסינוס

$$\begin{cases} x = r\cos\theta \\ y = r\sin\theta \end{cases}$$

בהינתן $r = 2,\ \theta = \frac{\pi}{4}$ נוכל לחשב את הקוארדינטות הקרטזיות לפי המשוואות לעיל. נקבל $x = 2\cos\frac{\pi}{4} = 2\cdot\frac{1}{\sqrt{2}} = \sqrt{2},\ y = 2\sin\frac{\pi}{4} = 2\cdot\frac{1}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}$. לכן המספר המרוכב המתאים הוא $z = \sqrt{2} + \sqrt{2}i$.

בכיוון ההפוך, נניח שהקוארדינטות הקרטזיות (x, y) ידועות. איך נחשב את הקוארדינטות הפולריות? ניתן להשתמש במשפט פיתגורס ולקבל

$$x^2 + y^2 = r^2 \Rightarrow r = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

את הזווית θ ניתן לחשב לפי המשוואה $\tan\theta = \frac{y}{x}$, אבל קודם כל צריך לבחור את תחום הזוויות (ברדיאנים). התחום המקובל הוא $[-\pi, \pi)$ כאשר זה שרירותי אם לכלול את הקצה השמאלי או הימני של הקטע (בחרנו את השמאלי). הסיבה שנוח להשתמש בתחום זה היא שהפונקציה ההופכית ל-$\tan x$ היא $\arctan x$ או $\tan^{-1} x$ במחשבון, שמחזירה זוויות בתחום $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$. כלומר המחשבון עצמו עובד עם זוויות חיוביות וגם שליליות. הוא יודע לחשב את θ באופן מדויק עבור z ברביע הראשון או הרביעי, אבל בשביל שאר המקרים דרוש תיקון שקשור למחזוריות של $\tan x$. נשתמש בהגדרה מפוצלת של פונקציה לפי מקרים

$$\theta = \begin{cases} \arctan\frac{y}{x} & x > 0 \\ \arctan\frac{y}{x} + \pi & x < 0,\ y > 0 \\ \arctan\frac{y}{x} - \pi & x < 0,\ y < 0 \\ \frac{\pi}{2} & x = 0,\ y > 0 \\ -\frac{\pi}{2} & x = 0,\ y < 0 \end{cases}$$

זה עלול להיראות מסובך, אבל בפועל צריך לחשב את $\arctan\frac{y}{x}$ ולתקן במידת הצורך כדי לקבל זווית שמתאימה לרביע הרלוונטי (מוסיפים π כדי לעבור מהרביע הרביעי לרביע השני, מחסירים π כדי לעבור מהרביע הראשון לרביע השלישי). מספרים מדומים (עבורם $x=0$) הם מקרה מיוחד כי מלכתחילה לא ניתן לחלק ב-0, אבל אין צורך במחשבון במקרה זה. תמיד אפשר להשתמש בציור ולנסות לחשב את הזווית לבד.

(תיאור של סיבוב ב-π כדי לעבור מהרביע הרביעי לרביע השני)

הערה
הערה. הזווית לא מוגדרת עבור $z=0$. זהו מקרה יוצא דופן אך פשוט, כך שגם אין צורך בקוארדינטות פולריות בשבילו.

נחשב את הקוארדינטות הפולריות של $z=-2+2i$. נקבל $r=\sqrt{2^2+2^2}=\sqrt{8}=2\sqrt{2}$. כאן הנקודה ברביע השלישי ולכן יש לתקן את חישוב המחשבון עי הוספת π, מה שנותן $\theta=\arctan\frac{2}{-2}+\pi=-\frac{\pi}{4}+\pi=\frac{3\pi}{4}$.

III.3 שימושים של הצגה פולרית

נסמן $e^{i\theta}=\cos\theta+i\sin\theta$.

מבחינתנו זה רק סימון נוח, אבל זו בעצם נוסחה שנקראת נוסחת אוילר. יש לה משמעות יותר עמוקה שדורשת הסבר לגבי הפונקציה $f(z)=e^z$ של משתנה מרוכב. זה כבר חורג מאוד מאלגברה לינארית וגולש לתחום שנקרא אנליזה מרוכבת, שבבסיסה היא הגרסה המרוכבת של חשבון דיפרנציאלי ואינטגרלי.

III.1.3 משפט דה-מואבר

לכל $\theta\in\mathbb{R},\ n\in\mathbb{Z}$ מתקיים $(\cos\theta+i\sin\theta)^n=\cos(n\theta)+i\sin(n\theta)$.

שימו לב שהניסוח השקול הוא $(e^{i\theta})^n=e^{in\theta}$, שעלול להיראות מובן מאליו לפי חוקי חזקות. אבל חוקי החזקות הידועים הם למעריכים ממשיים, וגם לא הצדקנו את הסימון. אם נשים את ההוכחה בצד, המשפט מראה מדוע הסימון נוח. לא נראה את ההוכחה (שדורשת כלי שנקרא אינדוקציה), אך נציין את הקשר לטענה הבאה שמבוססת על זהויות טריגונומטריות של סכום זוויות

לכל $\alpha,\beta\in\mathbb{R}$ מתקיים $e^{i\alpha}e^{i\beta}=e^{i(\alpha+\beta)}$.

השתמשו בטענה כדי להוכיח את המשפט במקרה $n=2$.

נחשב את $(1+\sqrt{3}i)^{100}$ בעזרת משפט דה-מואבר (בלעדיו החישוב ארוך מאוד). ראשית נחשב קואורדינטות פולריות של $1+\sqrt{3}i$

$$\begin{cases} r = \sqrt{1+3} = 2 \\ \theta = \arctan \frac{\sqrt{3}}{1} = \frac{\pi}{3} \end{cases}$$

לכן, לפי המשפט נובע כי

$$.(1+\sqrt{3}i)^{100} = (2e^{i\frac{\pi}{3}})^{100} = 2^{100}e^{i\frac{100\pi}{3}}$$

הזווית $\frac{100\pi}{3}$ חורגת מהתחום המקובל $(\pi, -\pi]$. לפי המחזוריות של קוסינוס וסינוס ניתן להחסיר מהזווית כל כפולה שלמה של 2π בלי לשנות את התוצאה. מתקיים $\frac{100\pi}{3} = (33+\frac{1}{3})\pi$, ולכן נחסיר 34π כדי לקבל זווית בתחום $-\frac{2\pi}{3}$. מכאן

$$.(1+\sqrt{3}i)^{100} = 2^{100}e^{-i\frac{2\pi}{3}} = 2^{100}(\cos(-\frac{2\pi}{3}) + i\sin(-\frac{2\pi}{3})) = 2^{99}(-1-\sqrt{3}i)$$

אין צורך להחסיר מהזווית 34π אם המטרה היא ההצגה הקרטזית בלבד. לצורך הדוגמה, רצינו גם להראות את ההצגה הפולרית של החזקה.

חשבו את $(1+\sqrt{3}i)^{10}$.

III.2.3 נוסחת השורשים

יהי $w \in \mathbb{C}$ מספר נתון השונה מ-0, ונניח כי $w = re^{i\theta}$ בהצגה פולרית. אז למשוואה $z^n = w$ בנעלם z יש בדיוק n שורשים (פתרונות) מרוכבים הנתונים ע״י

$$z_k = \sqrt[n]{r}e^{i\frac{\theta+2\pi k}{n}}$$

עבור $k \in \{0, 1, ..., n-1\}$.

הוכחה

הוכחה. זו משוואה ממעלה n ולכן יש לה לכל היותר n שורשים שונים. נציב את הנוסחה במשוואה כדי לוודא שאכן z_k הוא שורש לכל $k \in \{0, 1, ..., n-1\}$. לפי משפט דה-מואבר מתקיים

$$z_k^n = (\sqrt[n]{r} e^{i\frac{\theta+2\pi k}{n}})^n = re^{i(\theta+2\pi k)} = re^{i\theta} = w.$$

אז עברנו על כל השורשים השונים, ויש בדיוק n כאלה. □

הערה

הערה. שימו לב לשימוש במחזוריות של סינוס וקוסינוס. למעשה, z_k הוא שורש לכל $k \in \mathbb{Z}$, אבל אם נצא מהקבוצה $\{0, 1, ..., n-1\}$ נחזור על השורשים שכבר חישבנו. למשל

$$z_n = \sqrt[n]{r} e^{i\frac{\theta+2\pi n}{n}} = \sqrt[n]{r} e^{i(\frac{\theta}{n}+2\pi)} = \sqrt[n]{r} e^{i\frac{\theta}{n}} = z_0.$$

באופן דומה, מתקיים $z_{n+1} = z_1$ וכן הלאה באופן מחזורי)עם מחזור n(. לכן מספיק להציב מספרים מתוך הקבוצה $\{0, 1, ..., n-1\}$, שהיא קבוצת השאריות שניתן לקבל בחלוקה ב-n.
)קבוצת שורשים על מעגל מתאים עם דגש על ההפרש הקבוע בין הזוויות(
נשים לב כי יש הפרש קבוע בין הזוויות של השורשים. הפרש זה הוא $\frac{2\pi}{n}$, ולכן אפשר לעבור משורש אחד לשורש הבא עי סיבוב נגד כיוון השעון בזווית זו. כאשר עושים זאת n פעמים, משלימים סיבוב שלם וחוזרים לנקודת ההתחלה.

במקרה של $n = 2$, הראו כי שני השורשים מקיימים $z_1 = -z_0$. זה נובע מכך ששינוי סימן מתאים לסיבוב ב-π)$180°$(נגד כיוון השעון, כי $e^{i\pi} = -1$.

הערה

הערה. עבור $w = 0$ יש שורש יחיד, שהוא $z = 0$. זהו מקרה מיוחד שבו השורשים מתלכדים ומתקבל שורש יחיד.

נפתור את המשוואה $z^4 = 1 - i$. ראשית נחשב קואורדינטות פולריות של המספר באגף ימין

$$\begin{cases} r = \sqrt{1+1} = \sqrt{2} \\ \theta = \arctan\frac{-1}{1} = -\frac{\pi}{4} \end{cases}$$

נציב בנוסחת השורשים ונקבל את ארבעת השורשים הבאים

$$\begin{cases} z_0 = (\sqrt{2})^{\frac{1}{4}} e^{-i\frac{\pi}{16}} = \sqrt[8]{2} e^{-i\frac{\pi}{16}} \\ z_1 = \sqrt[8]{2} e^{i(-\frac{\pi}{16}+\frac{2\pi}{4})} = \sqrt[8]{2} e^{i\frac{7\pi}{16}} \\ z_2 = \sqrt[8]{2} e^{i(-\frac{\pi}{16}+\frac{4\pi}{4})} = \sqrt[8]{2} e^{i\frac{15\pi}{16}} \\ z_3 = \sqrt[8]{2} e^{i(-\frac{\pi}{16}+\frac{6\pi}{4})} = \sqrt[8]{2} e^{i\frac{23\pi}{16}} = \sqrt[8]{2} e^{-i\frac{9\pi}{16}} \end{cases}$$

במעבר האחרון החסרנו מהזווית 2π כדי לעבור לתחום המקובל. אפשר לחשב את ההצגה הקרטזית של כל שורש באופן מקורב בעזרת מחשבון (שיודע לקרב ערכי סינוס וקוסינוס, שהם לרוב אי-רציונליים), אך אין צורך. נשים לב כי $z_2 = -z_0$ שכן ההפרש בין הזוויות הוא π, ובאופן דומה $z_3 = -z_1$. אבל אם נסתכל על הפרש הזוויות בין שורשים סמוכים, למשל z_0, z_1, נקבל $\frac{\pi}{2}$. זה בעצם אומר שאפשר לעבור משורש אחד לשורש הבא עי כפל במספר $i = e^{i\frac{\pi}{2}}$.

III.4 תרגילים

(נניח כי $z = re^{i\theta}$ נתון בהצגה פולרית. הראו כי

$$\begin{cases} \overline{z} = re^{-i\theta} \\ \frac{1}{z} = \frac{1}{r} e^{-i\theta} \end{cases}.$$

(חשבו את החזקות הבאות

א. i^{99}

ב. $(-1+\sqrt{3}i)^{50}$

ג. $(1-i)^{150}$

(מצאו את כל השורשים המרוכבים של המשוואות הבאות

א. $z^4 = 1$

ב. $z^5 = i$

ג. $z^6 = -1-\sqrt{3}i$

פרק 1

חידות

זהו ניסוח התרגיל לבדיקת עיצוב ותצוגה.

הוכחה

הוכחה. זו הוכחה קצרה לבדיקת עיצוב ותצוגה. □

זהו ניסוח התרגיל לבדיקת עיצוב ותצוגה.

הערה

הערה. באותו אופן (או משיקולי סימטריה) גם מתקיים

$$A \cap B \subseteq B \subseteq A \cup B.$$

1.1 תרגיל לדוגמה

כאן מופיעה השאלה של התרגיל.

הצג פתרון

זהו הפתרון של התרגיל.

הוא יכול להכיל מספר שורות, ואפילו **עיצובים שונים**.

$$E = mc^2$$

הטקסט הזה מופיע אחרי התרגיל והפתרון שלו.

2.1 עוד נסיון

הוכיחו כי לכל $n \in \mathbb{N}$, מתקיים כי $n^2 + n$ הוא מספר זוגי.

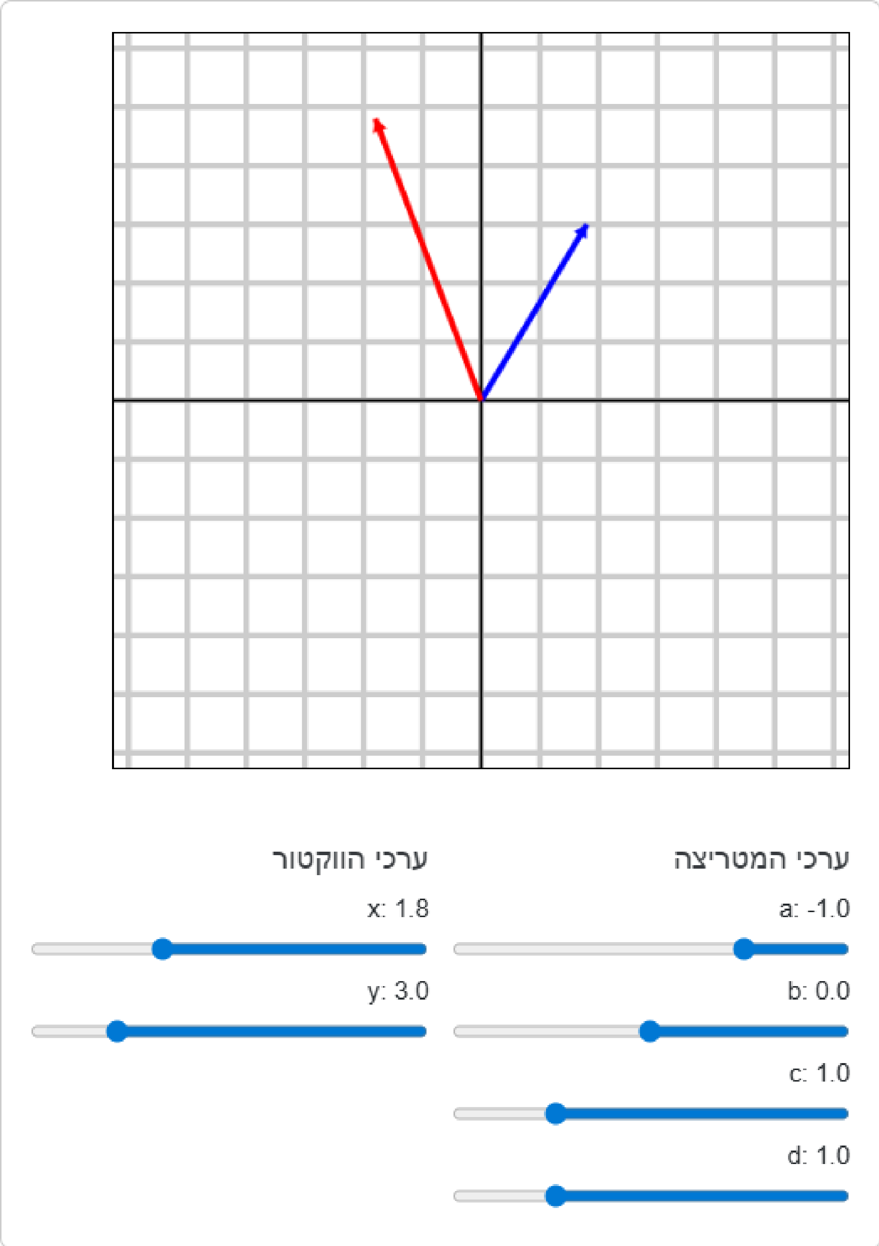
פתרון

1.0.2.1 הוכחה:

אנו יכולים לבחון שני מקרים:

1. **אם n הוא מספר זוגי:** ניתן לכתוב $n = 2k$ עבור k שלם כלשהו. נציב בביטוי: $n^2+n = (2k)^2 + 2k = 4k^2 + 2k = 2(2k^2 + k)$ מכיוון שהביטוי הוא כפולה של 2, הוא זוגי.
2. **אם n הוא מספר אי-זוגי:** ניתן לכתוב $n = 2k + 1$ עבור k שלם כלשהו. נציב בביטוי: $n^2+n = (2k+1)^2+(2k+1) = (4k^2+4k+1)+(2k+1) = 4k^2+6k+2 = 2(2k^2 + 3k + 1)$ מכיוון שהביטוי הוא כפולה של 2, הוא גם זוגי.

3.1 טרנספורמציה לינארית



חקירה אינטראקטיבית: מטריצה כטרנספורמציה

הדגמה זו ממחישה את אחד הרעיונות המרכזיים באלגברה לינארית: **מטריצה כפעולה גיאומטרית**.

1.3.1 מה רואים כאן?

- **הווקטור הכחול** הוא הווקטור המקורי במרחב, אותו ניתן לשנות בעזרת המחוונים x ו-y.

- **הווקטור האדום** הוא תוצאת הפעולה – המקום החדש שאליו הווקטור "עבר" לאחר שהמטריצה (שנקבעת על ידי d,c,b,a) הפעילה עליו את הטרנספורמציה.

במילים פשוטות, אתם רואים כיצד המטריצה "מעוותת" את המרחב ולוקחת כל וקטור למקום חדש.

2.3.1 נסו לחקור בעצמכם

- **מתיחה וכיווץ (Scaling):** מה קורה כאשר משנים רק את ערכי a ו-d (ושומרים על b=0, c=0)? איזו מטריצה תגרום לווקטור להתארך פי שניים בדיוק?
- **שיקוף (Reflection):** האם תמצאו מטריצה שתשקף את הווקטור ביחס לציר ה-x? (רמז: איזה רכיב של הווקטור צריך לשנות את סימנו?).
- **סיבוב (Rotation):** הגדירו את המטריצה להיות a=0, b=−1, c=1, d=0. איזו פעולה גיאומטרית המטריצה מבצעת על כל וקטור שתבחרו?
- **גזירה (Shear):** מה קורה כאשר משנים את ערך b בזמן ש-a=1 ו-d=1? הביטו כיצד המרחב "נמתח" הצידה.

פרק 2

חדוא לבניתיים

1.2 הדגמה: כלל הסנדוויץ' לסדרות

i חקירה אינטראקטיבית: כלל הסנדוויץ' לסדרות

כלל הסנדוויץ' לסדרות קובע שאם איברי סדרה אחת (g□) חסומים בין איברי שתי סדרות אחרות (h□ ו-f□), ושתי הסדרות החיצוניות מתכנסות לאותו גבול L, אזי גם לסדרה הלכודה אין ברירה והיא חייבת להתכנס לאותו הגבול.

1.1.2 הסדרות בדמו

הסדרות שאתם רואים בדמו מוגדרות באופן הבא, כאשר L הוא הגבול, ו-C_h ו-C_f הם "מרווחי ההתכנסות" הנשלטים על ידי המחוונים:

- **הסדרה העליונה (כחול):** $h_n = L + \frac{C_h}{n}$ סדרה זו מתכנסת לגבול L מלמעלה.
- **הסדרה התחתונה (ירוק):** $f_n = L - \frac{C_f}{n}$ סדרה זו מתכנסת לגבול L מלמטה, ויכולה לעשות זאת בקצב שונה מהסדרה העליונה.
- **הסדרה הלכודה (אדום):** $g_n = \left(L + \frac{C_h - C_f}{2n}\right) + \left(\frac{C_h + C_f}{2n}\right)\sin(2.5n)$ הגדרה זו מבטיחה שהסדרה האדומה תמיד תתנודד בדיוק במרחב שבין הסדרה הירוקה לכחולה. היא לוקחת את "אמצע הסנדוויץ'" ומוסיפה לו תנודה שגודלה המקסימלי הוא בדיוק חצי מהרוחב של ה"סנדוויץ' " באותה נקודה.

2.1.2 נסו לחקור בעצמכם

- **צרו א-סימטריה:** נסו להגדיר את המרווח העליון (C_h) כגדול בהרבה מהמרווח התחתון (C_f), או להפך. שימו לב שגם כאשר ההתכנסות אינה סימטרית, כלל הסנדוויץ' עדיין עובד והסדרה האדומה נדחקת אל הגבול.
- **הגדילו את מספר האיברים (N):** ככל שתציגו יותר איברים, כך תראו בבירור את ההתכנסות של כל שלוש הסדרות אל קו הגבול.
- **שנו את הגבול (L):** שימו לב כיצד נקודת ההתכנסות של כל הסדרות משתנה בהתאם.

2.2 הדגמה: כלל הסנדוויץ' לסדרות - מספרים קבועים

חקירה אינטראקטיבית: דוגמה מספרית

בדוגמה זו אנו בוחנים מקרה ספציפי של כלל הסנדוויץ' עם סדרות שהוגדרו מראש. האינטראקטיביות היחידה היא היכולת לשנות את מספר האיברים (N) המוצגים, כדי לראות את תהליך ההתכנסות מתרחש.

1.2.2 הסדרות בדמו

הסדרות הקבועות המוצגות כאן הן:

- **הסדרה העליונה (כחול):** $h_n = 1 + \frac{2}{n}$ סדרה זו מתכנסת לגבול 1 מלמעלה.
- **הסדרה התחתונה (ירוק):** $f_n = 1 - \frac{1.5}{n}$ סדרה זו מתכנסת לגבול 1 מלמטה.
- **הסדרה הלכודה (אדום):** $g_n = 1 + \frac{0.25}{n} + \frac{3.5}{2n}\sin(2.5n)$ זוהי סדרה מתנודדת אשר נשארת תמיד כלואה בין שתי הסדרות החיצוניות.

כל שלוש הסדרות שואפות לאותו הגבול, L = 1.

2.2.2 נסו לחקור בעצמכם

1. **התחילו עם ערך N קטן**, למשל 15. שימו לב שהסדרות עדיין רחוקות זו מזו, והמרחק בינן לבין קו הגבול (y=1) גדול יחסית.
2. **הזיזו את המחוון של N ימינה לאט.**
3. **צפו בתופעה:** ככל ש-N גדל, הנקודות החדשות שנוספות לכל סדרה מתקרבות יותר

ויותר לקו הגבול $y=1$. אפקט ה"סחיטה" של הסנדוויץ' הופך ברור יותר ויותר ככל שמתקדמים על ציר ה-n.

הדגמה זו ממחישה כיצד ההתכנסות היא תכונה של "זנב" הסדרה, כלומר מה שקורה עבור ערכי n גדולים מאוד.

פרק 3

כלל הסנדוויץ' - דוגמה מספרית

1.3 הדגמה: כלל הסנדוויץ' עם סדרות קבועות

פרק 4

Summary

whatsoever. content no has book this summary, In

References

Donald E. Knuth, 1984. “Literate Programming”. Comput. J. 27 (2): 97–111. https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97