

## Skript zur Funktionsweise des 1. Prototyps

- Ein neuer User der Webapplikation «PrepPool» muss sich zunächst registrieren, um einen Account zu erstellen.
- **Registrierung (User Story 2):**
  - Die LP geht auf die Startseite von «PrepPool» (Im Moment läuft der Webserver noch lokal auf den Rechnern des Teams 42.) und klickt auf den Button «Registrieren»
  - Dann öffnet sich ein Fenster mit den Feldern:
    - Username
    - Email
    - Password
    - Confirm Password
    - Sign In
  - Verschiedene Funktionen stellen sicher, dass die Registrierung erfolgreich verläuft:

### *Username und Emailadresse bereits in der Datenbank vorhanden*

- Wenn der eingegebene Username oder die Emailadresse schon in der Datenbank vorhanden sind, wird das entsprechende Feld rot umrandet und darunter erscheint die Meldung: «That username is taken» bzw. «That email is taken».

### *Ungültige Emailadresse*

- Wenn eine ungültige Emailadresse eingegeben wird, erscheint die Meldung «Invalid email adress».

### *«Confirm Password» falsch*

- Wenn das Passwort bei der zweiten Eingabe falsch wiederholt wird, erscheint die Meldung «Field must be equal to password» unterhalb des Eingabefelds «Confirm Password».

### *Erfolgreiche Registrierung*

- Wenn alle Felder den Vorgaben entsprechend ausgefüllt wurden, gelangt der User durch klicken des «Sign In» Buttons zum «Login» Menü.

- **Login (User Story 3):**

- Das Login Menü besteht aus:
  - Einer Überschrift: «Login: Bitte Emailadresse und Passwort eingeben.
  - Zwei Eingabefeldern: «Email» und «Password»
  - Zwei Buttons: «Remember Me» und «Login»
  - Zwei Links: «Sign Up now» und «Forgot Password» (noch nicht implementiert)
- Verschiedene Funktionen stellen sicher, dass der Login erfolgreich verläuft:

- Emailadresse oder Passwort falsch*

- Wenn die Emailadresse oder das Passwort nicht den Angaben auf der Registrierungsseite entsprechen, wird das auf der Login-Seite eingegebene Passwort zurückgesetzt, nachdem der Login-Button geklickt wurde. Der User bleibt auf der Login-Seite und kann die Emailadresse oder das Passwort korrigieren.

- Erfolgreicher Login*

- Wenn die registrierte Email und das registrierte Passwort eingegeben wurden, gelangt der User auf die Webseite zur Themen- und Aufgabeneingabe.

- **Themen- und Aufgaben eingeben, Aufgabenblatt erstellen:**

- Die Themen- und Aufgabenseite besteht aus:
  - Überschrift: PrepPool. Sie sind eingeloggt. Jetzt kann der Spass beginnen.
  - Beschreibung als Hilfestellung für den User:  
Was möchten Sie tun?  
Hier können Sie ein neues Thema eingeben.  
Hier können Sie eine neue Aufgabe eingeben.  
Hier können Sie ein Aufgabenblatt zusammenstellen.
  - Buttons: «Logout», «Thema Eingeben», «Aufgabe Eingeben», «Aufgabenblatt Erstellen» (Die letzte Funktion wurde noch nicht implementiert.)

- **Wählt die LP «Thema Eingeben» (User Story 6)**

- Kommt sie zu einer Seite mit einer «Themenübersicht», auf der entweder die Meldung: «Es gibt noch keine Themen. Bitte geben Sie eines ein.», oder die schon eingegebenen Themen (mit Datum und Usernummer) angezeigt werden.
- Unter der Überschrift «Neues Thema eingeben: » gibt es ein Feld «Thema» für die Eingabe eines neuen Themas.
- Darunter befinden sich die Button «Post» und «Zur Übersicht»
  - Wenn der User auf den «Post» Button klickt, erscheint das neue Thema in der Übersicht.
  - Wenn der User auf den «Zur Übersicht» Button klickt, wird er wieder auf die Seite «Themen- und Aufgabeneingabe eingeben, Aufgabenblatt erstellen» geleitet.

- **Wählt die LP «Aufgabe Eingeben» (User Story 7)**

- Kommt sie auf eine Seite mit der Überschrift «Neue Aufgabe» mit den folgenden Menüpunkten:
  - Eingabefeldern für das Fach und den Aufgabentext
  - Drop down Menüs für die Auswahl des Themas und des Levels der Aufgabe
  - Buttons: «Speichern», «Zu meinen Aufgaben», «Zur Übersicht»
  - Wählt der User «Zur Übersicht», gelangt er wieder auf die «Themen- und Aufgaben eingeben, Aufgabenblatt erstellen» Seite.
  - Wählt der User «Zu meinen Aufgaben», erhält er eine Übersicht über die bereits erstellten Aufgaben
  - Wenn der User Fach, Thema, Level und Aufgabentext eingibt
    - und auf «Speichern» klickt,
      - kommt er auf ein Verzeichnis aller Aufgaben, die er bisher eingegeben hat (mit Fach, Thema, Level, Username, Aufgabentext und Datum).
      - Oben auf dieser Seite gibt es einen Button «Eingabe», mit dem der User wieder zur Eingabeseite für neue Aufgaben zurückkehren kann.
      - Unten auf der Seite befindet sich wieder ein «Zur Übersicht» Button, durch den der User auf die Seite «Themen- und Aufgabeneingabe eingeben, Aufgabenblatt erstellen» zurückgeleitet wird.

- **Individuelle Datenspeicherung**

- Im Moment kann der User nur die Themen und Aufgaben einsehen, die er oder sie selber erstellt hat.