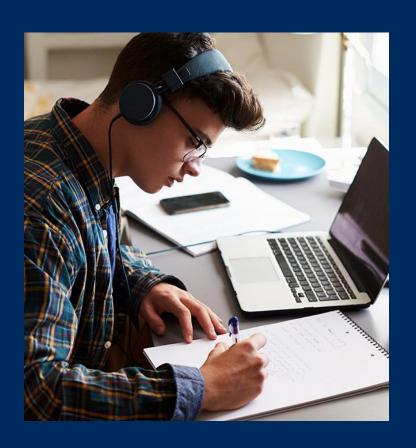
## PrepPool – Aufgabenpool für Lehrpersonen preppool.herokuapp.com



Annette Müller, Gisela Phillips, Melanie Rast

# Binnendifferenzierung im Schulalltag

- Differenzen bei Lerngeschwindigkeit und Übungsbedarf der SuS
- Kaum Binnendifferenzierung im Schulalltag möglich
- Zeitmangel für individuelle Betreuung
- Arbeitsaufträge in der Regel für alle SuS gleich



# PrepPool – Aufgabenpool für Lehrpersonen



- Erstellen von individualisierten Arbeitsblättern mit wenigen Klicks
- Aufgaben aus dem Pool nach Thema und Schwierigkeitsgrad auswählen und ausdrucken

### Wie funktioniert PrepPool?



- Die Lp registriert und loggt sich ein.
- Die Lp hat ihren privaten Bereich, indem sie beliebig viele Aufgaben nach Themen und Schwierigkeitsgrad sortiert sammeln kann.
- Aus diesen Aufgabenpool kann mit Hilfe der Webapplikation schnell ein Arbeitsblatt erstellt und ausgeben werden.

# Demo

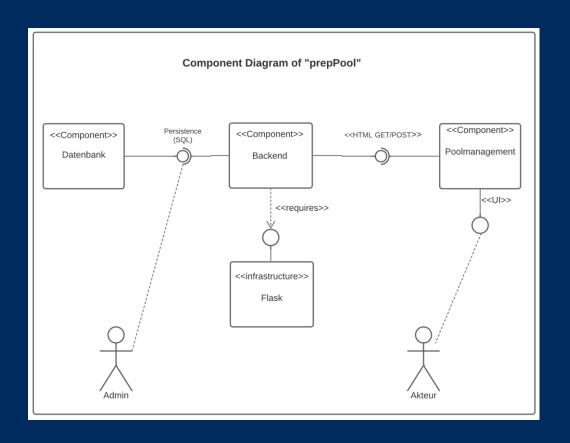
#### Reflexion

- Erfolgreiches Vorgehen
  - Erweiterung der Funktionalität von einem einfachen Prototyp ausgehend
  - Organisation der Gruppe (Absprachen, Unterstützung, Verbindlichkeit, Jour fixe)
- Herausforderungen
  - Geeignetes Framework auswählen und Funktionsweise verstehen
  - Features, die nicht im Framework vorhanden sind, z.B.: Emails, pdfs
- Erkenntnisse
  - INVEST-Kriterien entscheidend für Arbeitsteilung
  - Flexibilität/Agilität bedeutsam
  - Gute Ordnerstruktur für die Codierung wichtig

# Back Up

## Was steckt technisch hinter PrepPool?

- Kostenlose Webapplikation mit open source Komponenten:
  - Über das Framework Flask wird die SQLite-Datenbank für den Aufgabenpool mit dem Webserver von Heroku verbunden



#### Welche Vorteile hat diese Lösung?



- Die Webapplikation PrepPool kann selbstständig und kostenlos erweitert werden
- Mögliche Erweiterungen:
  - Eingabefelder für verschiedene Aufgabentypen wie z.B.
    Bilddateien oder Videos
  - Eingabemöglichkeit für Musterlösungen
  - Gemeinsamer Aufgabenpool für mehrere Lehrpersonen
  - Möglichkeit für die SuS eigene Aufgabenblätter zu erstellen