

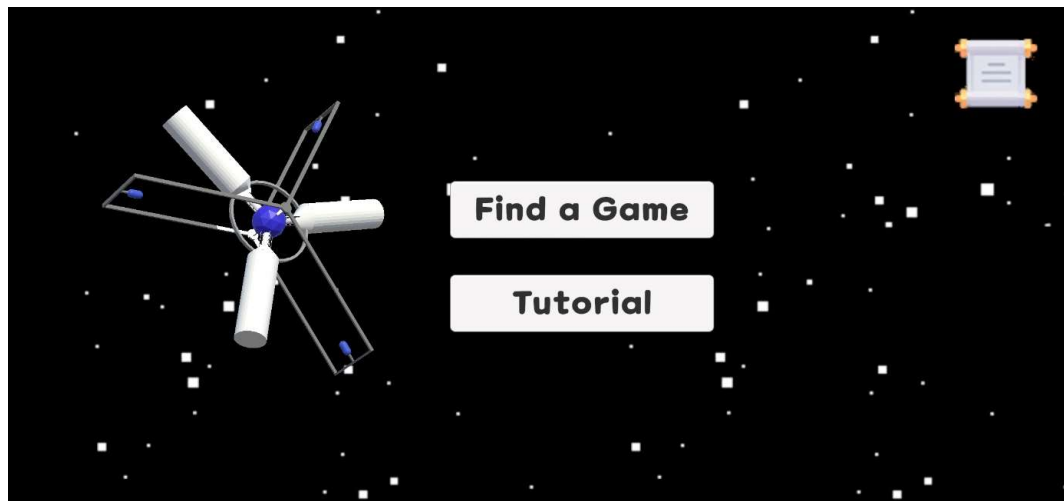
Trinity 시연 시나리오



처음 접속 시 화면

게임을 접속하고 화면을 터치하면

게임을 실행



Trinity 시연 시나리오



튜토리얼 화면

게임의 정보를 알 수 있다.

Trinity 시연 시나리오



문서 아이콘을 클릭하면

플레이어의 기록 확인 가능



Find a game 버튼을 누르면

매칭 대기

Trinity 시연 시나리오

게임이 시작됩니다.

트리니티호는 외계 기생충의 습격을 받았습니다.
소통은 단절되어 딱 한 글자의 메모만을 남길수 있습니다.
당신과 팀원들은 12일간 협동하여 생존해야 합니다.

매칭이 완료되면 게임이 시작

1일차 시작

트리니티 호의 하루가 시작됩니다.
생존을 위한 활동을 미어나가세요.

현재 식량비축분: 3

1일차 부터 시작
시작할 때 게임의 정보를 설명

Trinity 시연 시나리오

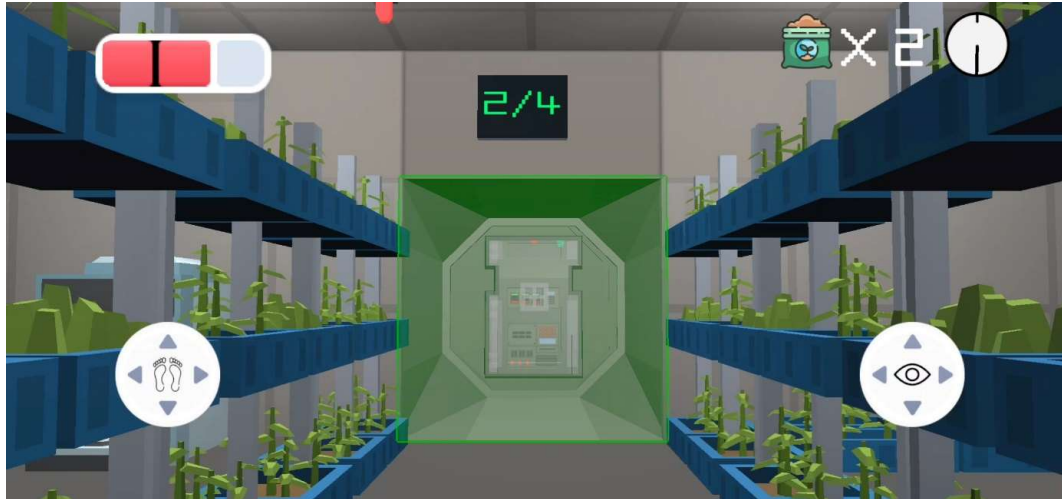


공통적인 부분으로 메모 작성 가능



한 글자만 저장하므로 신중하게 작성해야 함

Trinity 시연 시나리오



재배실에서 시작할 경우
재배실의 일을 해야 생존할 수 있다.



공통적인 부분으로 비료를 투입하여 식량을 생산

Trinity 시연 시나리오



공통적인 부분으로 비료를 소진하면



비료를 찾아가 눌러서 비료를 생산

Trinity 시연 시나리오



정수시스템이 고장 난 것을 확인하여



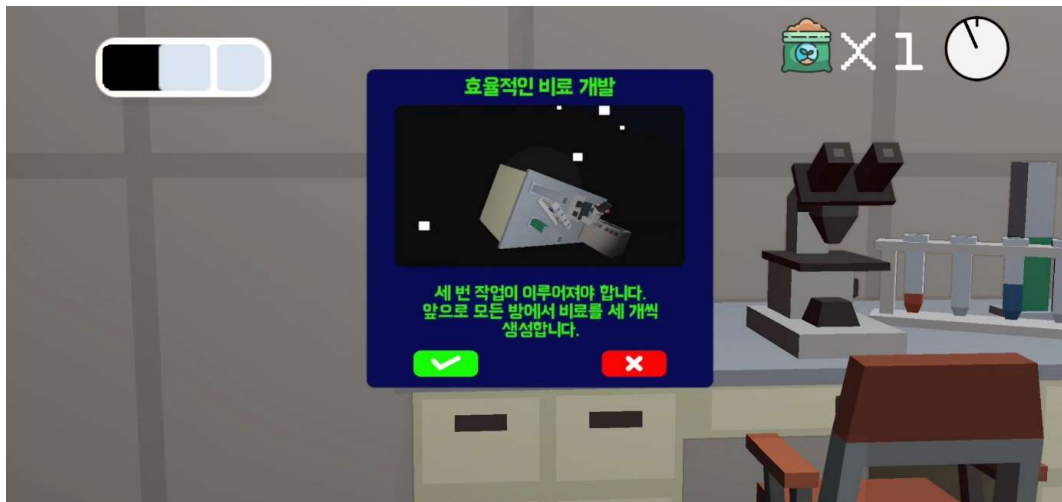
정수시스템을 수리한다.

Trinity 시연 시나리오

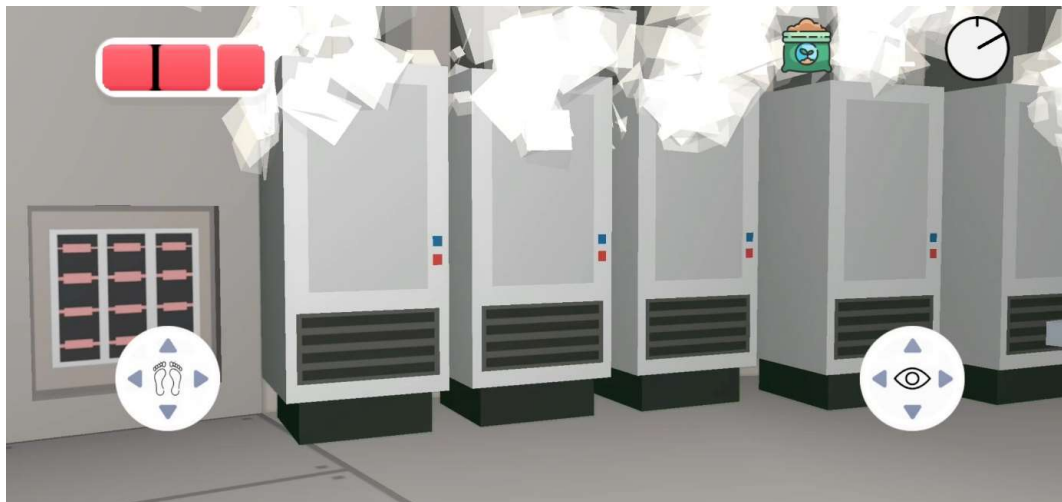


비료 생산 연구를 통해

비료 생산량을 증가 할 수 있다.

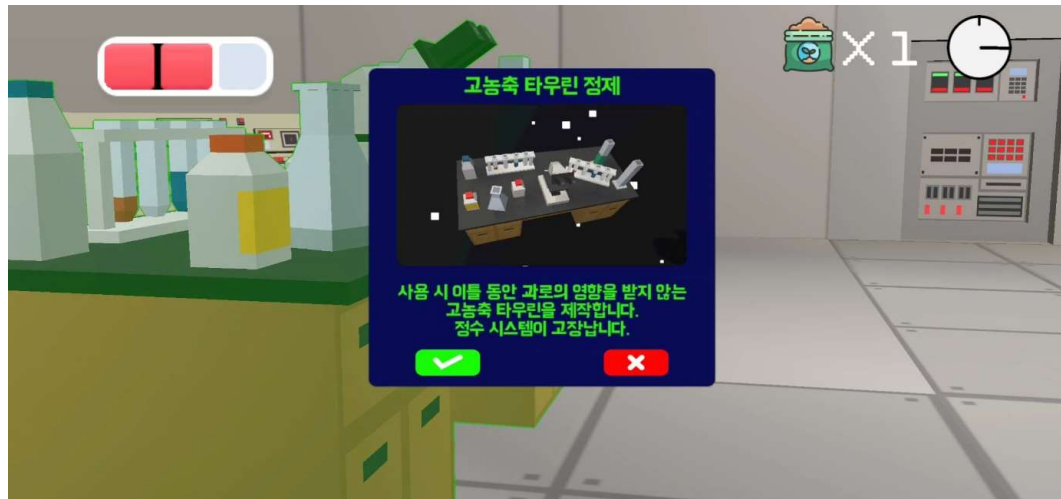


Trinity 시연 시나리오



약제실에서 시작할 경우
이산화탄소 포집기가 고장난 경우
2번에 걸쳐 수리해야 하며
수리하지 않을 경우 사망하게된다.

Trinity 시연 시나리오



고농축 타우린을 정제할 수 있다.

한 번 사용하면 다음날 과로가 가능하다.

타우린을 정제할 경우 정수시스템이 고장나
신중하게 선택해야한다.



Trinity 시연 시나리오



관제실에서 시작하게 될 경우

궤도를 관측할 수 있다.

궤도 관측을 통해 이벤트를 확인 가능하다.



Trinity 시연 시나리오



관측 결과 이런 이벤트가 발생한다.

소행성이 관측된다면 파괴해야 한다.

그렇지 않으면

중앙정원에 투입된 비용이 0이 된다.

소행성 격추용 레이저를 통해

소행성을 파괴해야한다.



Trinity 시연 시나리오



고요한 우주가 발생할 경우
아무 이벤트가 나오지 않는 것이다.
블랙홀이 발생할 경우 3일 뒤
임무가 반대로 된다.



Trinity 시연 시나리오

1일차 종료

오늘 한 일
우주 항로를 관측했습니다.
우주선에 다가오던 소행성을 파괴했습니다.

2일차 시작

트리니티 호의 하루가 시작됩니다.
생존을 위한 활동을 이어 나가세요.

현재 식량 비축분: 2

시간이 지나면 1일차가 종료되고

했던 일을 설명해준다.

그리고 다음날이 시작되면서 12일까지
버티면 된다.

Trinity 시연 시나리오

8일차 시작

오늘은 트리니티호의 생일입니다.
과로 페널티 없이 최대치의 행동을 할 수 있습니다.
트리니티호의 하루가 시작됩니다.
생존을 위한 활동을 이어나가세요.

현재 식량비축분: 2
좋지 않은 침새가 느껴집니다...

10일차 시작

우주선에 비축해둔 비상식량을 발견했습니다.
보유 식량 ★가 1 증가합니다.
트리니티호의 하루가 시작됩니다.
생존을 위한 활동을 이어나가세요.

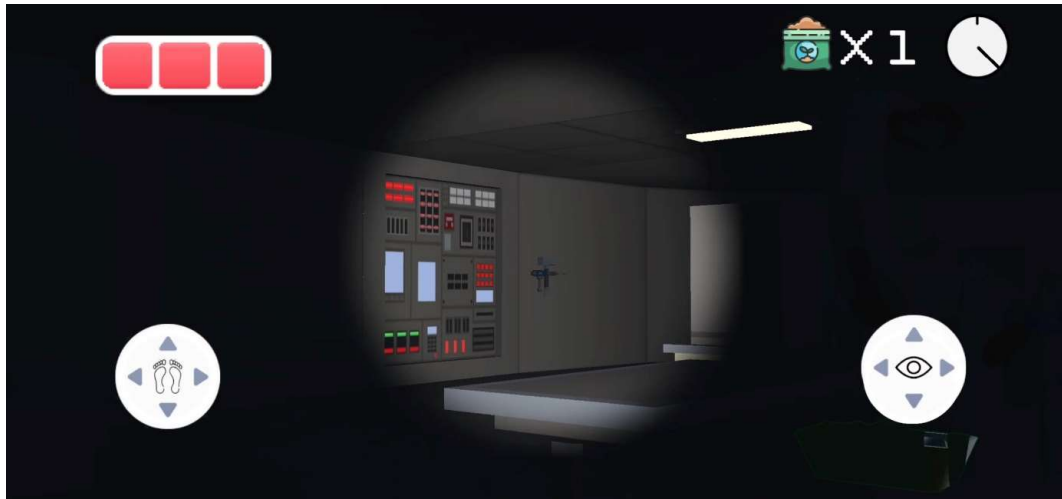
현재 식량비축분: 3
이게 무슨 소리죠..?

랜덤으로 일자마다 Good Event가 발생한다.

생일일 경우 일을 전부다 할 수 있다.

비상 식량의 경우 식량의 수가 1 증가한다.

Trinity 시연 시나리오

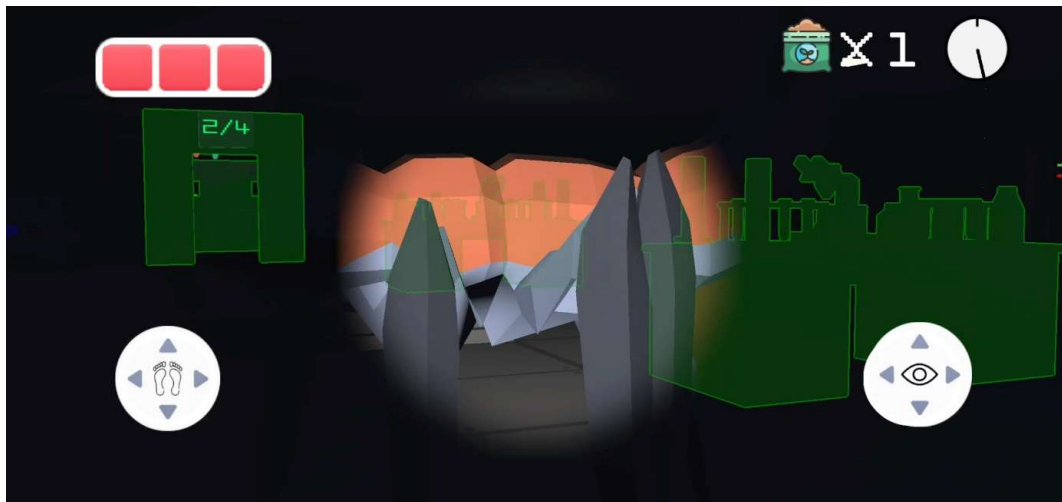


빨강색 메시지가 나오면

99%의 확률로 우주기생충이 발생한다.

우주기생충이 발견될 경우

시야가 좁아지며 회피해야 한다.



Trinity 시연 시나리오



외계 기생충의 습격을 받았습니다!

기생충이 접촉하게 되면 다음과 같이
공격을 하고 공격을 당하면 다음과 같이
외계 기생충의 습격을 받아
다음날이 될 때까지
아무것도 할 수 없다.

Trinity 시연 시나리오

9일차 시작

당신은 우주 멀미에 빠졌습니다.
최대 행동 가능 횟수가 1 줄어듭니다.
트리니티 호의 하루가 시작됩니다.
생존을 위한 활동을 이어나가세요.

현재 식량비축분: 3
방 안에 무언가 있는 것 같습니다...

Bad Event 중 하나로 우주 멀미가 있다.

우주 멀미의 경우 후유증으로

1번만 일 할 수 있다.

그리고 게임 도중 팀원이 나간 경우

진행이 불가능해 사망처리되어 종료된다.

2일차 사망

팀원 중 한명의 연결이 끊겼습니다.
더 이상 게임을 진행할 수 없습니다.

Trinity 시연 시나리오

2일차 사망

정수 시스템이 고장난 지 2일째 수리되지 않았습니다.
당신과 팀원들은 오염된 식수에 감염되어 죽었습니다.

재배실에서

정수시스템을 수리하지 않을 경우

오염된 식수에 감염되어 죽는다.

3일차 사망

머산화탄소 포집기가 고장난 지 3일째 수리되지 않았습니다.
당신과 팀원들은 산소 부족으로 질식사했습니다.

약제실에서

포집기를 수리하지 않을 경우

산소부족으로 질식사하여 게임이 끝난다.

Trinity 시연 시나리오

크일차 사망

트리니티 호에 비축된 식량이 모두 떨어졌습니다.
당신과 팀원들은 모두 굶어 죽었습니다.

마지막으로

비료를 눈치껏 넣지 않아

식량이 소진될 경우 굶어 죽는다.

승리했습니다!

트리니티 호가 우주 기지에 도착했습니다.
당신과 팀원들은 12일간 무사히 생존했습니다.

12일 까지 버티면

최종 승리하여 게임이 끝난다.