

灵悉

(BISTU-A...)

项目开发计划

文件状态：

正式发布

文件标识：

BISTU-AZASLAQ-D...

当前版本：

1.0



作者：

姓名：

王栋栋

学号：

2015011242

团队：

阿珍爱上了阿强

完成日期：

2018-11-20

版本更新信息：

依据项目合同,起草本文档。



1 引言

1.1 使用人员：

阿珍爱上了爱强开发工作室

1.2 编写目的：

“灵悉”项目开发计划的目的是在系统开发合同规定的限制条件下，用文件的形式，把对于在开发过程中各项工作的负责人员、开发进度、所需经费预算、所需软、硬件条件等问题作出的安排记载下来，以便根据本计划开展和检查本项目的开发工作。预期的读者包括项目管理人员、项目开发人员。

1.3 背景：

随着移动互联网的快速发展，人与人的社交重心从线下逐渐转移至线上，在这个过程中形成客诸多以兴趣为核心聚集的社交网络圈子，如BiliBili等动漫爱好圈子；但目前同类竞品中并未针对动漫爱好者提供专门的社交平台，本app以此为卖点，解决了市面上的动漫平台已平台内容为主、社交诉求为辅的痛点。待开发的软件系统的名称为《》（以下简称为：系统）。本项目的任务提出者为，开发者为软工1502班阿珍爱上了阿强工作室，用户为中国大鹏航空股份有限公司各售票厅、代理点和各营业厅。该系统是一个独立的计算机系统，与现运行的其他系统无接口。

1.4 定义与缩写：

术语： <div>社交群组</div>	解释： <div>随着移动互联网的发展，社会人群关系逐渐形成了依托与社交网络的新型社交社群：特点是无空间限制、匿名性、年轻化、兴趣化；特别是根据不同的人群兴趣形成了不同的圈子比如BiliBili圈子面向动漫爱好者的社群团体。</div>
术语： <div>二次元</div>	解释： <div>该词始于日本，早期的日本动画、游戏作品都是以图像构成的，其画面是一个平面，所以被称为是“二次元世界”，简称“二次元”，而与之相对的是“三次元”，即“我们所存在的这个次元”，也就是现实世界。二次元是指人类幻想出来的唯美世界，用各种憧憬的体现虐袭观赏者的视觉体验，本质其实还是三次元世界的人类心中模糊的美好印象。</div>
术语： <div>瀑布流</div>	解释： <div>在app主界面显示近期新更新的番剧；形成已两栏卡片形式的格局展示给客户；客户动作主要通过下滑操作查看内容展示，拟物成瀑布流。</div>

术语: Toast彩蛋

解释:

当用户使用app时,会在第一次切入某界面时在屏幕下部出现toast提示信息,该信息会以比较“萌化、年轻化”的形式展示给用户,符合青少年二次元人群的兴趣倾向。

1.5 参考资料:

- 《人月神话》Frederick P. Brooks, Jr著,汪颖译-清华大学出版社-2007年9月第二版
- 《第一行代码-Android》人民邮电出版社,出版时间:2016-12-01
- 次元(次元文化用语)-维基百科
- 国内动漫衍生品市场的现状与前景-赵路平 - 西南民族大学学报:人文社会科学版,2007 - cqvip.com
- 二次元、Emoji、老司机:历史与流行文化·十五言BiLili文集(果壳·十五言系列)
-



2 项目概述

2.1 工作内容:

本项目开发工作为系统规划(项目规划、计划评审)、需求开发(详细用户需求、用户需求评审、需求分析及编写需求规格书、需求评审)设计(概要设计、数据库设计、模块设计、设计评审)实现、系统集成(集成测试、系统测试、验收测试、测试评审)、提交(完成文档、验收)

2.2 主要参加人员:

主要参与人员有马少波(项目经理)、胥文耀、徐华磊、庞帅(开发组)王栋栋、李银亮(配置组)吴雁鸣、王建宇(用户组)

2.3 产品:

程序:

个人信息修改、动态发布支持话题、动态支持@用户、满足并发用户支持;最多同时支持100人同时在线、Android5.0以上版本可正常使用该软件、用户消息提醒延迟在100ms内(程序及文档)

文件:

项目计划、项目计划评审、用户需求报告、用户需求评审报告、需求规格说明书、需求规格说明书评审报告、概要设计说明书、数据库设计说明书、模块设计说明书、设计评审报告、模块评审报告、集成测试计划、案例及测试报告、系统测试计划、案例及测试报告、验收测试计划及测试报告、测试评审报告、

服务:



非移交的产品:



2.4 验收标准:

所有应提交的文档及验收报告



2.5 完成项目的最迟期限: 2018-11-29

3 实施计划

3.1 角色定义及分配:

项目经理: 负责项目的计划、资源调配、进度控制及相应的文档编制 (马少波)
开发组: 负责系统的概要设计和详细设计及相应的文档编制; 负责系统的实现及相应的文档编制负责; 系统的集成测试和系统测试及相应的文档编制, 编制相应的测试用例等 (胥文耀、徐华磊、庞帅)
质保组: 根据本项目的特征, 确定需要检查的主要过程域和主要工作成果, 并估计检查时间和人员, 制订质量保证计划。参与技术评审 (陈楠、李铭堃)
配置组: 负责软件系统开发过程中的配置管理计划的制订、配置项的定义、问题跟踪、版本控制等及相应的文档编制 (王栋栋、李银亮)
用户组: 负责用户需求获取和系统分析及相应的文档编制 (吴雁鸣、王建宇)

3.2 过程域方法与工具:

项目管理: Microsoft Project制作Gantt 图
需求分析: Microsoft Office Visio制作业务流程图、数据流图和功能层次图, Rational Rose进行用例分析
设计: PowerDesigner进行数据库设计, Rational Rose进行面向对象设计 (类图、状态图、组件图、配置图)
实现: Eclipse IDE进行系统开发、调试与实现
测试: Junit
软件管理: SVN版本控制

3.3 任务与进度

任务与进度计划:

系统规划 (3): 项目规划 (2)、计划评审 (1)
需求开发 (15): 详细用户需求获取 (3)、用户需求评审 (1)、需求分析及编写需求规格说明书 (10)、需求评审 (1)
设计 (15): 概要设计 (4)、数据库设计 (3)、模块设计 (7)、设计评审 (1)
实现 (30): 个人信息修改 (5)、动态发布支持话题 (5)、动态支持@用户 (5)、满足并发用户支持 (5); 最多同时支持100人同时在线 (3)、Android 5.0以上版本可正常使用该软件 (3)、用户消息提醒延迟在100ms内 (程序及文档) (4)
系统集成 (4): 集成测试 (1)、系统测试 (1)、验收测试 (1)、测试评审 (1)
提交 (3): 完成文档 (2)、验收 (1)

甘特图:

--

3.4 预算:

硬件: 服务器: 50000 (RMB)
软件: 界面设计、logo设计: 10000 (RMB)
开发人员工作: 100000 (RMB)
后期维护: 140000 (RMB)

3.5 关键问题:

--

4 支持条件

4.1 计算机系统支持:

--

4.2 需由用户承担的工作:

--

4.3 由外单位提供的条件:

--

5 专题计划要点:

--