# Задачи Антида

1. Врагове – появяват се на вълни, множат се и стават по силни - Алекс.
2. След всяка вълна да има пауза, в която се появява магазин(животи, силна стрелба, бърза стрелба – чайлдове на плеъра) - Ани.
3. Експириънс - Николай.
4. Сменяне на лейаута – Никола.
5. Печелене - Кат.
6. Умиране – рестарт от първи уейв - Ели.
7. Интерфейси – Nakov Edition.