



## Gregor Block

Android Entwickler

## Kontakt

+49(0) 173 8246500

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Werringser Str. 36b

58706 Menden

## Kenntnisse

### Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV\*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

### Fremdsprachen

Englisch  
Russisch

# PROFIL

## Projekte

### ▪ Telekommunikation

Deutschland

Februar 2021 – April 2020

Für ein IT-Dienstleister, welcher in der Telekommunikation Branche tätig ist, waren wir für die Weiterentwicklung einer Client-seitigen SDK, die inhouse entwickelt wird, verantwortlich. Das SDK kommuniziert über Schnittstellen, die durch OpenAPI generiert werden, mit einem Server. Die Schnittstellen wurden von uns erweitert und in das SDK integriert. Die neuen Features, unter anderem Consent-Management, wurden für die App eines größeren Kunden, welches das Unternehmen betreut, im Anschluss umgesetzt. Das UI-Design für die App wurde von einem Designer in dem Tool Figma erstellt, welches von uns anschließend umgesetzt wurde. Die Planung erfolgte nach agilen Methoden.

Kotlin

Coroutines/Flow

Jetpack (Workmanager, Navigation)

Ktor

Unidirectional data flow

OpenApi

Test Driven Development

JUnit, Espresso

Sentry

GitLab

Agile

### ▪ Bildungswesen

Deutschland

April 2020 – September 2020

Eine App für Bildungseinrichtungen wird um ein neues Feature erweitert. Dabei werden Daten durch ein zusätzliches Backend-System durch eine REST Schnittstelle bereitgestellt, die ich in die App eingebunden habe. Die App wurde unter anderem um eine Registrierung von neuen Accounts, Authentifizierung mit Token-Management (JWT) sowie unterschiedliche Oberflächen zum Anzeigen bzw. Ändern der Daten durch die vorgegebene REST-API, erweitert.

Kotlin

MVI+MVP

Databinding

Retrofit

Koin

RxJava2, RxBinding

JUnit, Mockito, Espresso

### ▪ Luft und Raumfahrt

Deutschland

März 2020

Eine bereits vorhandene App sollte mit moderneren Ansätzen von Grund auf neu entwickelt werden. Als Teil eines Teams habe ich die Implementierung eines Features übernommen. Dabei wurden lokal gespeicherte Daten ausgelesen und in unterschiedlichen Benutzeransichten dargestellt, wofür ich unter anderem eine Custom View entwickeln musste.

Kotlin

MVVM

Databinding

Jetpack

JUnit, Mockito



## Gregor Block

Android Entwickler

## Kontakt

+49(0) 173 8246500

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Werringser Str. 36b

58706 Menden

## Kenntnisse

### Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV\*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

### Fremdsprachen

Englisch  
Russisch

## PROFIL

### ▪ SmartHome „LED by AEG“

MexIt GmbH

Als Teil eines Teams war ich an der Konzeption und anschließenden Implementierung beteiligt. Spezielle Lichtquellen wurden mit Bluetooth Low Energy Chips ausgestattet, welche durch die App gesteuert werden sollten. Die Lichtquellen wurden mit einem Passwort geschützt, sodass nicht jeder diese ansteuern konnte. Weiterhin konnten die Lichtquellen zu „Szenen“ gruppiert werden, wie etwa „Wohnzimmer“. Diese Konfiguration wurde in einer lokalen Datenbank gespeichert.

Java

Bluetooth LE

SQLite, ORM

### ▪ Fitness

MexIt GmbH

Es sollte eine App im Fitnessbereich neu entwickelt werden. Diese stellt dem Benutzer unterschiedliche Trainingspläne zur Verfügung. Für jeden Trainingsplan kann der Benutzer ein eigenes Logbuch führen, in dem der Zeitpunkt der Trainingseinheit absolviert wurde, die Anzahl der Sätze und der Wiederholungen, lokal in eine Datenbank gespeichert wurde. Diese Daten wurden dann graphisch aufbereitet und in einem Graphen dargestellt.

Java

SQLite, ORM

## Open Source Projekte

### ▪ GraphView

Co-Autor (<https://github.com/Team-Blox/GraphView>)

Android-Bibliothek zur Darstellung von Daten in unterschiedlichen Graph Strukturen.

Featured in Android Weekly, Issue #378

## Berufliche Laufbahn

### ▪ Block & Block Software Engineering GbR

seit Januar 2019

Android Freelance Entwickler

### ▪ B. M. S.

seit September 2018

Co-Gründer und -Autor

Computergestützte Überwachung von einsturzgefährdeten Bauwerken durch Laserentfernungsmesser

### ▪ MexIT GmbH

Juni 2014–April 2017

Android Entwicklung



**Gregor Block**

Android Entwickler

## Kontakt

+49(0) 173 8246500

Gregor.Block@bandb.dev

www.bandb.dev

Werringser Str. 36b

58706 Menden

## Kenntnisse

### Software Engineering

- Android Framework (Kotlin/Java)
- Frontend/Backend Entwicklung
- Database design SQL/NoSQL
- UI/UX Design & Concept Entwicklung
- IT Consulting
- Functional reactive programming (Coroutines, RxJava)
- Software Architecture, Clean, SOLID, MVVM, MVI, MV\*
- Dependency Injection (Dagger 2)
- Android Jetpack, Material Design
- Sensoren, Bluetooth (Smart)
- Teams, Slack, JIRA, etc.

### Fremdsprachen

Englisch  
Russisch

# PROFIL

## Ausbildung

- **Fachhochschule Südwestfalen** März 2013—September 2018  
Iserlohn  
Angewandte Informatik  
Master of Science mit Auszeichnung
- **Fachhochschule Südwestfalen** Dezember 2008—Dezember 2012  
Iserlohn  
Angewandte Informatik  
Bachelor of Science
- **Berufskolleg Olsberg des HSK** Dezember 2004—Dezember 2007  
Ausbildung zum "Staatlich geprüftem Informationstechnischen Assistenten"  
Fachhochschulreife