



Dennis Block
Android Entwickler

Kontakt

+49(0) 176 42134517
Dennis.Block@bandb.dev
www.bandb.dev

Karolingerstraße 3
59872 Meschede

Kenntnisse

Android Entwicklung

Android SDK seit Android 2.1
Android Jetpack
Sensoren, Bluetooth (Smart)
SQLite, Room, Realm
RxJava, RxAndroid, Coroutines
Dagger 2/Koin
REST API, Json, Retrofit
Clean code, MVVM/MVP/MVI
Git, GitHub/Bitbucket/Gitlab
JUnit, Mockito, Espresso
Teams, Slack
JIRA

Programmiersprachen

Java
Kotlin

Fremdsprachen

Englisch

PROFIL

Projekte

▪ Bildungswesen Deutschland

ab April 2020

Eine App für Bildungseinrichtungen wird um ein neues Feature erweitert. Dabei werden Daten durch ein zusätzliches Backend-System durch eine REST Schnittstelle bereitgestellt, die ich in die App eingebunden habe. Die App wurde unter anderem um eine Registrierung von neuen Accounts, Authentifizierung mit Token-Management (JWT) sowie unterschiedliche Oberflächen zum Anzeigen bzw. Ändern der Daten durch die vorgegebene REST-API, erweitert.

Kotlin

MVI+MVP

Databinding

Retrofit

Koin

RxJava2, RxBinding

JUnit, Mockito, Espresso

▪ Luft und Raumfahrt Deutschland

März 2020

Eine bereits vorhandene App sollte mit moderneren Ansätzen von Grund auf neu entwickelt werden. Als Teil eines Teams habe ich die Implementierung eines Features übernommen. Dabei wurden lokal gespeicherte Daten ausgelesen und in unterschiedlichen Benutzeransichten dargestellt, wofür ich unter anderem eine Custom View entwickeln musste.

Kotlin

MVVM

Databinding

Jetpack

JUnit, Mockito

▪ SmartHome „LED by AEG“ MexIt GmbH

Als Teil eines Teams war ich an der Konzeption und anschließenden Implementierung beteiligt. Spezielle Lichtquellen wurden mit Bluetooth Low Energy Chips ausgestattet, welche durch die App gesteuert werden sollten. Die Lichtquellen wurden mit einem Passwort geschützt, sodass nicht jeder diese ansteuern konnte. Weiterhin konnten die Lichtquellen zu „Szenen“ gruppiert werden, wie etwa „Wohnzimmer“. Diese Konfiguration wurde in einer lokalen Datenbank gespeichert.

Java

Bluetooth LE

SQLite, ORM

▪ Fitness MexIt GmbH

Es sollte eine App im Fitnessbereich neu entwickelt werden. Diese stellt dem Benutzer unterschiedliche Trainingspläne zur Verfügung. Für jeden Trainingsplan kann der Benutzer ein eigenes Logbuch führen, in dem der Zeitpunkt der Trainingseinheit absolviert wurde, die Anzahl der Sätze und der Wiederholungen, lokal in eine Datenbank gespeichert wurde. Diese Daten wurden dann graphisch aufbereitet und in einem Graphen dargestellt.

Java

SQLite, ORM

Dennis Block
Android Entwickler

Kontakt

+49(0) 176 42134517
Dennis.Block@bandb.dev
www.bandb.dev

Karolingerstraße 3
59872 Meschede

PROFIL

Open Source Projekte

- **GraphView**

Co-Autor (<https://github.com/Team-Blox/GraphView>)

Android-Bibliothek zur Darstellung von Daten in unterschiedlichen Graph Strukturen.

Featured in Android Weekly, Issue #378

Berufliche Laufbahn

- **Block & Block Software Engineering GbR**

seit Januar 2019

Android Freelance Entwickler

- **B. M. S.**

seit September 2018

Co-Gründer und -Autor

Computergestützte Überwachung von einsturzgefährdeten Bauwerken durch Laserentfernungsmesser

- **Fleetbird GmbH**

September 2018–Oktober 2018

Android-Entwickler

Weiterentwicklung an der Fleet-Sharing Android-App in Java. Umsetzung von Spezifikationen. Enge Zusammenarbeit mit Design- und iOS-Team.

- **MexIT GmbH**

Juni 2014–April 2017

Android Entwicklung

Ausbildung

- **Fachhochschule Südwestfalen**

Iserlohn

März 2013–September 2018

Angewandte Informatik

Master of Science mit Auszeichnung

- **Fachhochschule Südwestfalen**

Iserlohn

Dezember 2008–Dezember 2012

Angewandte Informatik

Bachelor of Science

- **Berufskolleg Olsberg des HSK**

Dezember 2004–Dezember 2007

Ausbildung zum "Staatlich geprüften Informationstechnischen Assistenten"
Fachhochschulreife