



Cahier Des Charges

▼ 1. Présentation d'ensemble du projet

▼ Présentation de l'entité

Les établissements scolaires (écoles, collèges et lycées), les parents et les élèves sont au cœur du parcours pédagogique. Ils forment une entité commune que l'on peut délimiter à la taille de l'effectif de l'établissement.

▼ Les objectifs de l'application

Optimiser la communication entre les parents d'élèves, l'administration et les professeurs en proposant des modules adaptés aux niveau scolaires et aux besoins des établissements et des parents via une interface adaptée.

▼ La cible adressée par l'application

Les cibles de l'application sont les acteurs du parcours pédagogique des élèves. Nous pouvons les catégoriser comme suit :

- Parents d'élèves
- Elèves
- Professeurs
- Administrateurs (proviseurs, intendants, CPE, etc.)

▼ Objectifs

L'objectif premier de notre application est de moderniser la communication entre les différents acteurs et de simplifier les interactions entre les utilisateurs via une interface fluide et rapide. Pour cela nous proposons un déploiement graduel sous forme de modules en fonction des besoins spécifiques des établissements (écoles, collèges, lycées etc.) et décliné en plusieurs couches applicatives (API, Web, App Mobile et App Desktop).

▼ Périmètre du projet

Le périmètre de l'application est limité aux établissements scolaires et leurs acteurs sur le territoire français.

▼ Description de l'existant

Des outils sont disponibles aujourd'hui pour simplifier l'organisation et la gestion d'établissements scolaires, on pourra d'ailleurs citer ProNote, ENT. Ces outils offrent une pléthore de fonctionnalités (tableaux de bords, feuilles d'appels, suivi des absences / retards, dossiers scolaires, bulletins, cahiers de textes, trombinoscopes etc.), cependant ces applications sont complexes car elles embarquent toutes les fonctionnalités et n'offrent pas réellement d'interactions poussées entre les parents et les équipes pédagogiques.

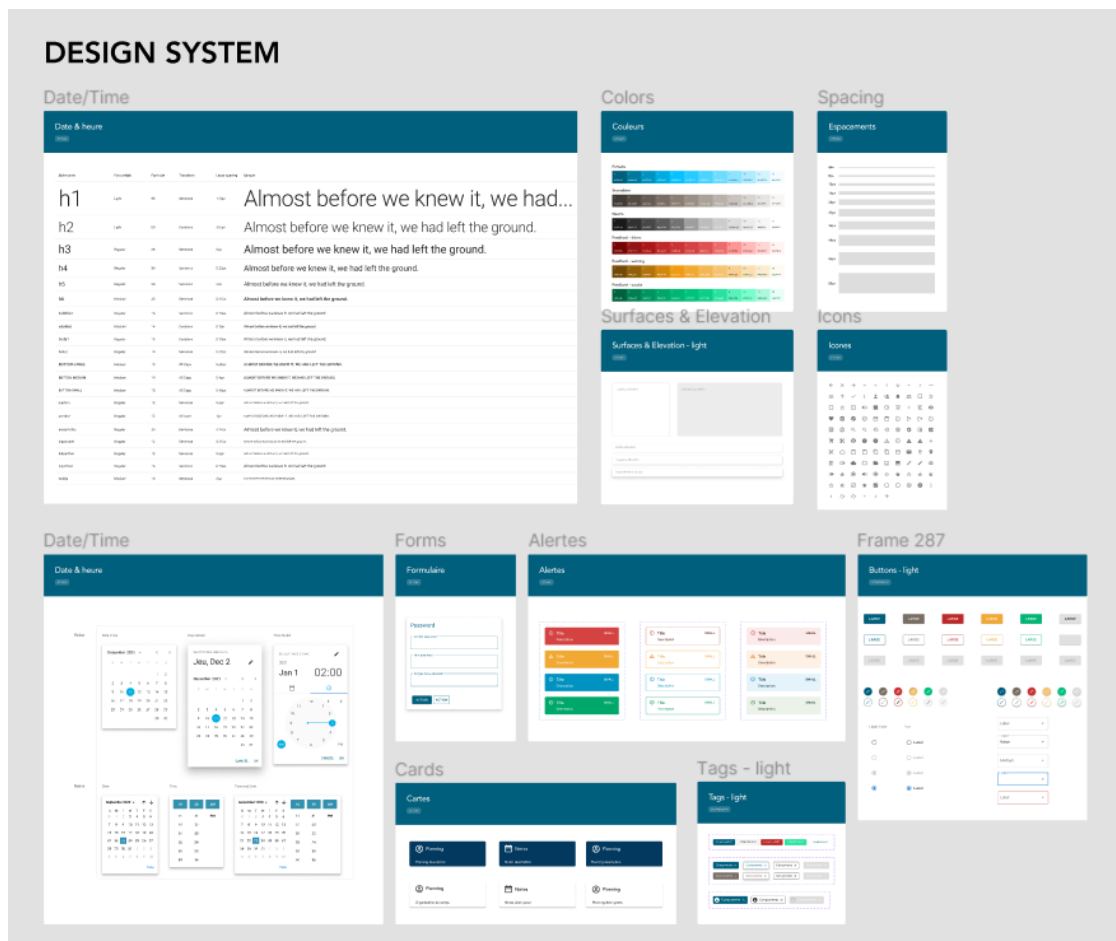
▼ 2. Description de la charte graphique

▼ Charte graphique

Logo :



Design system : choix des typos, couleurs, formes, effets etc.



▼ Design

Interface minimaliste et ergonomique, interactions entre utilisateurs simplifiées, animations légères

▼ Zoning et Wireframe

Zoning et Wireframe de la version Web :



Un design simple et intuitif en respectant les recommandations UI / UX et sécuritaires : quelle que soit la couche d'application, l'utilisateur arrivera sur un tableau de bord où les catégories les plus importantes seront listées sous forme de cartes. Tous les utilisateurs pourront se connecter via l'interface web. L'application mobile sera dédiée aux parents, aux élèves et éventuellement aux professeurs. La version Desktop sera réservée à l'administration, mais il faudra prévoir un accès pour les professeurs. Plusieurs modules seront à disposition des utilisateurs selon leur rôle : planning, gestion de l'établissement et de ses utilisateurs, vie scolaire (livret scolaire, carnet de liaison, notes, feuilles d'appels, cantine, notifications en temps réel), l'échange de fichiers sera prévu.

▼ Planning

S1 - S3 : Conception de l'application

S4 - S6 : Développement de l'API

S6 - S10 : Intégration du front

S11 : Documentation

S12 : Présentation

▼ Méthodologie de suivi

- Méthode agile Scrumban : sprints d'une semaine et mêlée chaque matin, tableau Kanban
- Organisation et répartition des tâches via notions.so
- Versioning avec Git
- Conception de la base de données avec la méthode Merise et le logiciel Looping
- Tests et débogage
- Compte rendu chaque fin de semaine de travail