

INDEX

- © C Language Programming Structure
- © C Language Function / Structure
- O C Language Array
- Assignment 03

Programming Structure

```
// 전처리기
# include <stdio.h>
void print(){
   // 함수
   printf("-----");
int main(){
   // Main 함수
   print();
   return 0;
```

Function / Structure

자료형 함수명 (매개변수 1, 매개변수 2, …)

자료형: void, int, char, double, float, etc…

함수명: 고유한 함수명

매개변수: Argument라고 부르며 함수를 사용할 때 필요한 도구들

Function / Structure

-Variable Scope-

Scope? "범위"

전역 변수 vs 지역 변수

```
# include <stdio.h>
int a = 6;
void print(int A){
    printf("Valu of %d / %d", A, a);
int main(){
    int a = 5;
    int b = 10;
    print(a);
    return 0;
```

Function / Structure

Let's Practice!!

Array



https://wikidocs.net/11744

Assignment 03

Q. Data Structure의 기본, DS_Package를 만들어보자.

DS_Package는 자료구조가 담겨있는 패키지이다. 이를 C언어를 이용하여 구현해보자!

현재 구현해야 할 기능은 다음과 같다. Singly List, Stack 2가지 이다. 각각에 대한 기능정의를 바탕으로 재주껏 만들어보자!

- 1. Singly List
 - '선형리스트' 라고 불린다.
 - 자료들 간에 순서를 가지는 리스트이다.
 - 해당 자료구조를 배열로 구현하여 요일을 담아내는 리스트를 구현하라.

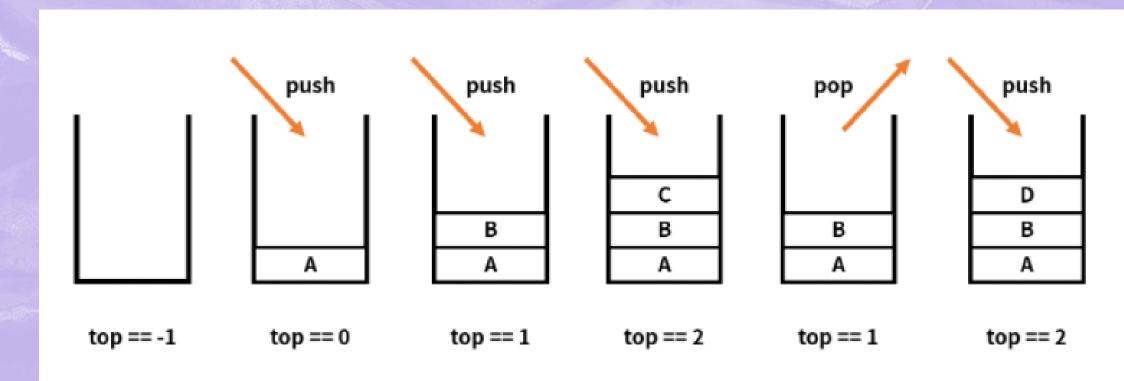
2. Stack

- '스택'이라고 불린다.
- LIFO(후입선출)의 특성을 가진다.
- isFull(), isEmpty(), pop(), peek()의 특징을 가진다.
- 자세한 내용은 스터디 진행중에 설명하겠다.

Assignment 03

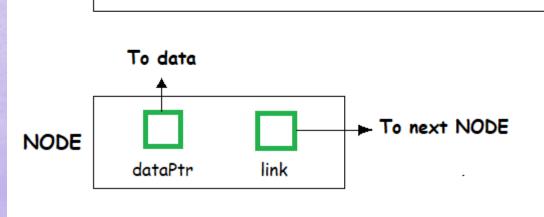
월요일 화요일 수요일 목요일 금요일 토요일 일요일

▲ Singly List



Assignment 03

```
- push(data); // 스택이 full이 아닐 때 data를 스택에 삽입
- pop(); // 스택이 empty가 아닐 때 top의 data를 반환 후 제거
- peek(); // 스택의 empty가 아닐 때 top의 data를 반환 (주의: 제거하지 않습니다.)
- isFull(); // 스택이 포화상태인지 검사
                                                      Compare
                                                               NODE
                                                                     NODE
                                                      function
- isEmpty(); // 스택이 공백상태인지 검사
- printStack() // 스택 원소 출력
                                       list
▲ Abstract Data Type (추상 자료형 : ADT)
                                                               head
                                              count
                                                       compare
                                                                       pos
```



NODE

rear