

Casos de uso para o Sistema de Venda de Passagens Aéreas

Programar um voo	
Atores	Funcionário
Finalidade	Programar (agendar) um voo a ser realizado
Visão geral	Um funcionário precisa programar um voo. Ele insere os dados do voo no sistema. O sistema persiste a programação do voo.
Referências cruzadas	RF1 a RF5
Sequência típica de eventos	
Ação do ator	Resposta do sistema
1. Este caso de uso começa quando um funcionário precisa programar um voo.	
2. O funcionário insere o aeroporto de origem, o aeroporto de destino, a aeronave utilizada, horário (data e hora) previsto de partida*.	
3. O funcionário escolhe o período de recorrência do voo (diário, semanal ou mensal).	
4. O funcionário solicita a persistência da programação do voo.	5. O software concretiza a persistência da programação do voo.
Sequências alternativas de eventos	
5. O horário inserido na ação 2 representa um momento anterior a uma semana a partir da data atual. O software informa ao funcionário que a programação precisa ser feita com ao menos uma semana (7 dias) de antecedência.	
5. Já existe um voo marcado numa janela de 30 minutos antes ou depois do voo programado pelo funcionário. O software informa ao funcionário que não é possível programar um voo numa janela de 30 minutos antes ou depois de outro voo.	
3. O voo a ser programado é único. O funcionário informa ao software que o voo é único. O software deixa de permitir a escolha de um período de recorrência.	

* No caso de voos recorrentes, esta será a data do primeiro voo da "série de recorrências".