# DOCUMENTO DE REQUISITOS

para

Sistema para venda de passagens aéreas

Versão 1.0aprovada

Preparado por Guilherme Cesar Tomiasi

Grupo 1 de Engenharia de Software II

24 de novembro de 2022

# Conteúdo

1	Introdução		
	1.1	Objetivo	
	1.2	Público-Alvo	
	1.3	Escopo do Projeto	
	1.4	Referências	
2	Descrição geral		
	2.1	Perspectiva do Produto	
	2.2	Funcionalidades do Produto	
	2.3	Características do Usuário	
	2.4	Restrições Gerais	
	2.5	Suposições e Dependências	
3	Req	uisitos Funcionais 5	
4	Req	uisitos Não-Funcionais 8	
	4.1	Requisitos de Performance	
	4.2	Requisitos de Segurança	
	4.3	Requisitos de SQA	
5	Apêndices		
	5.1	Apêndice A: Glossário	
	5.2	Apêndice B. Modelos de Análise	

# 1 Introdução

### 1.1 Objetivo

O objetivo deste documento de requisitos é apresentar uma descrição detalhada do software desenvolvido, isto é, um Sistema para venda de passagens aéreas. Explicita recursos presentes no sistema, seus requisitos e funções, em quais condições ele opera e como o sistema deve reagir a interações com o ambiente externo e usuários.

#### 1.2 Público-Alvo

Por escrever.

### 1.3 Escopo do Projeto

Esse sistema é destinado para uso por parte de uma companhia aérea. O mesmo tem como objetivo automatizar a venda de passagens e a recompensação de clientes persistentes, isto é, que constantemente compram passagens aéreas dessa mesma companhia. Dessa forma, o sistema tem como objetivo oferecer a tais clientes melhores ofertas e maximizar o faturamento da empresa aérea que utilizar desse sistema.

#### 1.4 Referências

Regulamento do Programa Smiles (mantido pela companhia GOL Linhas Aéreas S.A.), utilizado como base para elaborar uma versão simplificada de um programa de milhas aéreas neste documento:

https://www.smiles.com.br/regulamento-do-programa-smiles-01

Padrão IEEE de práticas recomendadas para a especificação de Documento de Requisitos:

IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

# 2 Descrição geral

## 2.1 Perspectiva do Produto

### 2.2 Funcionalidades do Produto

#### 2.3 Características do Usuário

Espera-se que operador e usuário desse sistema sejam capazes de interagir com uma interface gráfica e fazer uso de funcionalidades tais como: botão, menus pull-down e funcionalidades semelhantes.

### 2.4 Restrições Gerais

## 2.5 Suposições e Dependências

A máquina utilizada para executar o sistema em questão deve ser capaz de fazer uso de uma Máquina Virtual Java ( $Java\ Virtual\ Machine$ , ou JVM), possuir periféricos como mouse e teclado e também um processador com no mínimo 2GHz de frequência base de funcionamento.

O sistema deve oferecer a garantia de que sob nenhuma condição os dados do usuário serão postos em risco, seja por falhas de segurança, vazamento de memória ou outros bugs que exponham a máquina a uma determinada vulnerabilidade.

## 3 Requisitos Funcionais

RF1 Programar um voo a partir de:

- Aeroporto de origem;
- Aeroporto de destino;
- Aeronave utilizada;
- Horário previsto.

(E)

RF2 O voo deve ser programado com pelo menos uma semana de antecedência. (E)

RF3 O voo programado pode ser:

- Único: apresenta apenas uma ocorrência, é realizado apenas uma vez;
- Recorrente: ocorre de forma repetida dentro de um determinado intervalo (por exemplo: a cada semana, a cada mês, etc).

(E)

- RF4 Um voo não pode ser programado de forma que o horário previsto de partida seja 30 minutos antes ou depois de outro voo já programado. (E)
- Obs. No caso de atraso, não há necessidade do horário de partida cumprir com a restrição imposta neste requisito. O requisito é aplicado apenas para o horário previsto. O intervalo de partida nesse caso não entra no escopo do software.
- RF5 Tanto o horário previsto quanto o horário real de partida devem ser mantidos. (O)

RF6 Realizar a venda de uma passagem a partir de:

- Nome completo do passageiro;
- Data de nascimento do passageiro;
- Voo desejado (com rota e horário);
- Número do documento de identificação do passageiro.

**Obs.** No caso de voo internacional, é necessária a apresentação de passaporte, não se sabe se o software irá lidar com esse escopo. Caso sim, deve-se apresentar o número do passaporte.

(E)

- RF7 Quando é realizada a venda de uma passagem, pode-se escolher entre apenas ida ou ida e volta. (E)
- RF8 Quando é realizada a venda de uma passagem, o sistema deve permitir ao passageiro que escolha o assento que irá ocupar na aeronave. O assento selecionado deve estar livre no momento da venda.
- RF9 Uma passagem pode ser de diferentes classes, sendo elas:
  - Econômica
  - Executiva
  - Primeira Classe

(E)

- RF10 Em caso do cancelamento do voo, o software deve ser capaz de realizar a realocação do passageiro que decidir prosseguir com a viagem em um voo diferente. A escolha do voo para qual o passageiro será realocado fica a critério do passageiro, desde que:
  - O voo escolhido ainda possua assentos vagos;
  - O horário previsto de partida do voo escolhido esteja a pelo menos 30 minutos do momento em que a realocação é realizada.

(E)

- RF11 O software deve implementar um programa de fidelização de clientes, que realize o acúmulo e resgate de milhas. A participação dos passageiros no programa não é obrigatória. (E)
  - RF11.1 Poderão ser cadastrados no programa de fidelização pessoas com idade igual ou superior a 18 anos. (E)
  - RF11.2 As informações acerca da participação de um passageiro nesse programa incluem:
    - Quantidade de milhas;
    - Acúmulos;
    - Resgates;
    - Prazo de expiração de milhas.

(E)

- RF11.3 Todas as informações citadas no RF anterior devem ser armazenadas de forma separada dos dados cadastrais comuns a todos os passageiros. (O)
- RF11.4 O participante do programa de milhas aéreas pode requirir o cancelamento da sua participação a qualquer momento. (E)

RF11.5 O participante do programa de pontos obtêm pontos ao realizar viagens aéreas. A fórmula que dá a quantidade de pontos adquiridos em uma determinada viagem é a seguinte:

$$P = \frac{\lfloor D \rfloor}{5} \tag{RF11.5}$$

Onde D representa a distância viajada em milhas náuticas. O resto da divisão é ignorado. (E)

- RF11.6 Os pontos obtidos da forma apresentada no requisito anterior têm uma validade de 12 meses a partir do momento do resgate, sendo automaticamente subtraídos após esse período, e portanto não podendo mais ser utilizados pelo passageiro. Milhas resgatadas em momentos diferentes irão expirar em momentos diferentes. (E)
- RF11.7 O participante do programa pode utilizar de seus pontos para obter 25% de desconto em uma passagem, caso o total de pontos seja igual ou maior ao valor calculado utilizando a seguinte equação:

$$P = \lceil D \rceil \cdot 7 \tag{RF11.7}$$

Onde D representa a distância total do trajeto para qual se deseja comprar uma passagem. Isso se aplica a outras equações apresentadas a seguir. (E)

RF11.8 O participante do programa pode utilizar de seus pontos para obter 50% de desconto em uma passagem, caso o total de pontos seja igual ou maior ao valor calculado utilizando a seguinte equação: (E)

$$P = \lceil D \rceil \cdot 12 \tag{RF11.8}$$

RF11.9 O participante do programa pode utilizar de seus pontos para obter uma passagem sem nenhum custo adicional, caso o total de pontos seja igual ou maior ao valor calculado utilizando a seguinte equação: (E)

$$P = \lceil D \rceil \cdot 25 \tag{RF11.9}$$

- RF11.10 Ao utilizar dos pontos para obter quaisquer uma das recompensas citadas anteriormente, uma quantidade P de pontos é automaticamente subtraída da conta do passageiro em questão. (E)
- RF12 Um voo deve ter seu horário de decolagem inserido pelo usuário do software. Todos os benefícios concedidos no escopo do RF11 são efetivados imediatamente após a decolagem.
- Obs. O horário de pouso não faz parte do escopo do software e não deve ser incluso.

# 4 Requisitos Não-Funcionais

- 4.1 Requisitos de Performance
- 4.2 Requisitos de Segurança
- 4.3 Requisitos de SQA

# 5 Apêndices

5.1 Apêndice A: Glossário

5.2 Apêndice B: Modelos de Análise