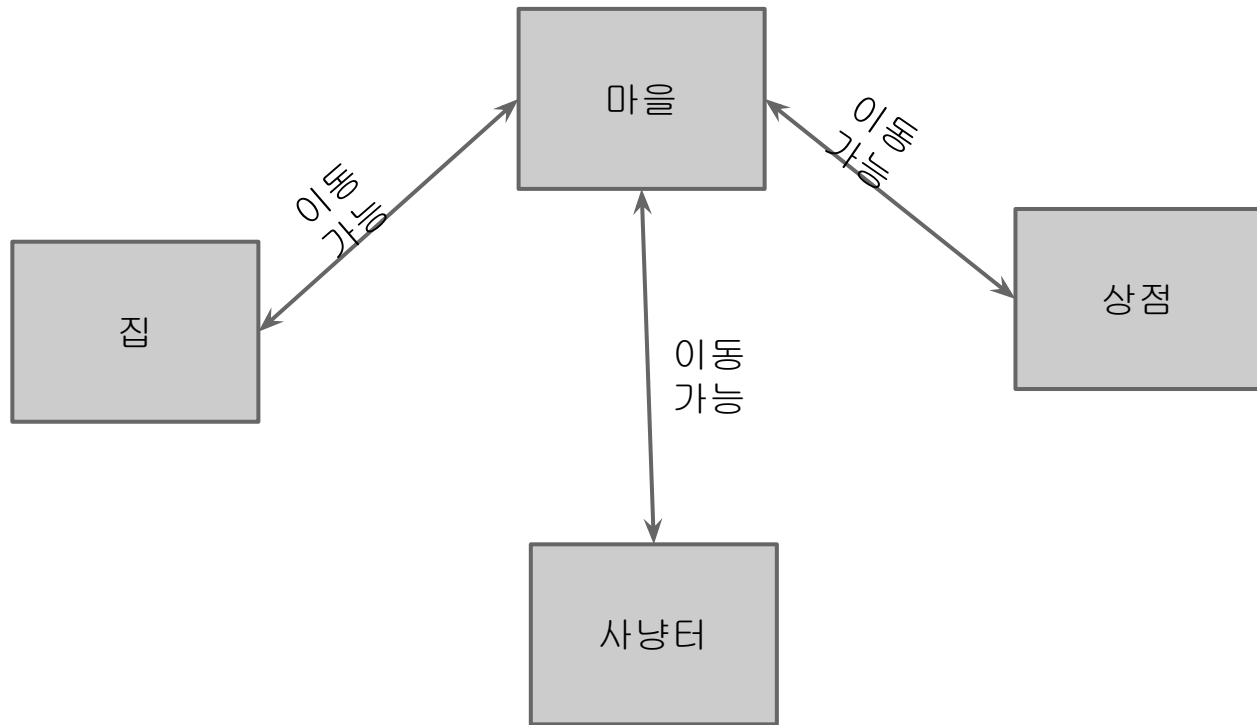


콘솔게임 만들기 1

지도



캐릭터

- 체력 , 공격력, 방어력, 금액, 경험치 등의 정보를 가짐.
- 아이템 창을 볼 수 있음.

위치 별 특별 행동

- 집 : 이동
- 마을 : 이동
- 상점 : 이동, 구매하기, 판매하기
 - 구매 가능 물품
 - 없음.
- 사냥터 : 이동, 사냥하기
 - 사냥 가능 몬스터
 - 없음.

시나리오 - 집에서부터 시작

눈이 번쩍!! 침대에서 일어났다.

[0:마을로 나가기] [s:내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> s

내 정보 -----

체력 : 100

공격 : 0

방어 : 0

금액 : 0

[0:마을로 나가기] [s:내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> i

소유하고 있는 아이템이 없습니다.

[0:마을로 나가기] [s:내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> 0

광장으로 나왔다.

[0:집에 가기] [1:상점 가기] [2:사냥터 가기] [s:내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> 1

얼마까지 알아보고 오셨어요?

[0: 마을로 나가기] [G:구매하기] [S:판매하기] [s: 내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> G

구매 가능한 물품이 없습니다.

[0: 마을로 나가기] [G:구매하기] [S:판매하기] [s: 내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> S

판매 가능한 물품이 없습니다.

[0: 마을로 나가기] [G:구매하기] [S:판매하기] [s: 내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> 0

광장으로 나왔다.

[0:집에 가기] [1:상점 가기] [2:사냥터 가기] [s:내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> 2

몬스터가 바글바글 하지 않다.

[0: 마을로 나가기] [A:사냥하기] [s: 내 정보 보기] [i:아이템 창 보기]

>> A

사냥 가능한 몬스터가 없습니다.