















# GameMinute - Items

## 遊戲中道具使用

目前道具使用免費素材代替，目前規劃開發的道具將多達 25 種，並在未來達到 50 甚至 100 種以上可使用的道具。

## 現有道具大方向分為兩類

1. 飾品類：人類方遊戲一開始可獲得的永久性被動效果的道具
2. 道具：遊戲中隨機種類獲取、並且可隨時使用的功能型道具



# GameMinute - Map Generator

## 遊戲中地圖生成

使用 Rogue-like 對接方式，隨機生成現有的房間，但實際上房間跟房間彼此是不會碰在一起的，但接口是對應的因此在遊玩上並不會感覺出差異，不過也因此可以有更多樣的排列方式。

