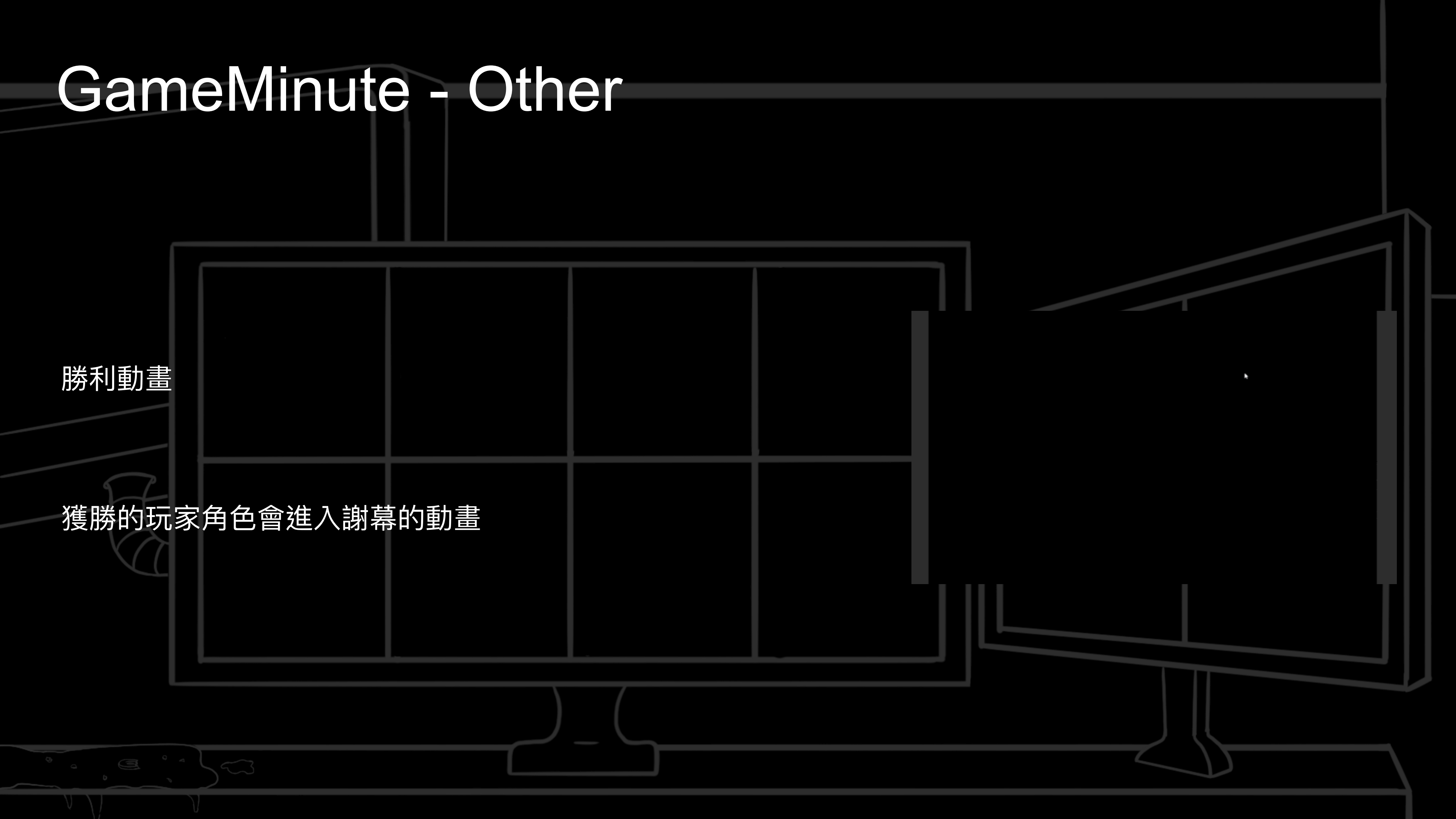




# GameMinute - Other

勝利動畫

獲勝的玩家角色會進入謝幕的動畫



# GameMinute - Other

## 攻擊與處決

即時動作的攻擊系統，角色死亡後再受到一次攻擊便會被處決，進入幽靈模式，進入幽靈的玩家就像 Project Winter, Among Us 那樣的觀察者模式，但依舊可以互動。

## 計分系統

現在計分板的素材是暫時套用免費素材，而計分方式分為抵達終點或是鬼處決完所有的人類方。

