

STORY

控制室內

研究人員專心的吃著泡麵，收容物對著監視器惡作劇，轉頭觀看螢幕的人員嚇到打翻了泡麵，流出來的湯潑濺到了控制室的總電源上，也因此讓總電源失去了控制，因此造成故事/遊戲的開端。

基金會的設施的內部仍有許多隱藏的高層幹部，透過遊玩的方式來解鎖獲得這些幹部的角色；在不同地圖、不同區塊中，也能找到許多隱藏的道具，這些道具的說明會補充世界觀與更多的故事內容。

GameMinute - HunterGame

打翻泡麵的小遊戲

作為故事的開頭，實驗人員打翻了泡麵，不小潑到自己隨著怪物的逃脫，以及潑到臉上的泡麵，在清理與追捕怪物的緊要關頭上，研究人員到底該如何抉擇取捨呢？

這個小遊戲是作為鬼抓人時一開始的倒數計時機制，讓人類可以先跑一小段距離，越早結束清理的玩家可以越早開始追逐，但相對來說那位玩家的視野也就越模糊（不一定要把所有畫面清理完畢）。

