Escape! 续造

Escape 是一款非對稱式的派對遊戲,世界觀建立在 SCP 宇宙,但會以原創的角色、道具以及美術風格做衍伸和發想,地圖製作上採用 Rogue-Like 的生成系統,著重在玩家互動上的鬼抓人追逐動作遊戲。

- 2D 4-Players Party game
- SCP 為主題的世界觀設定 探索衍伸的原創 SCP 故事
- 很万一大的遊戲內容 著重在惡搞和玩梗
- 獨特的非對稱追逐
- 目標 Windows 與 Mac
- PS4/Xbox/Switch 平台移植



STORY

控制室內

研究人員專心的吃著泡麵,收容物對著監視器惡作劇,轉頭觀看螢幕的人員嚇到打翻了泡麵流出來的湯潑濺到了控制室的店員上,也因此讓總電源失去了控制,因此造成故事/遊戲的開端

基金會的設施的內部仍有許多隱藏的高層幹部,透過遊玩的方式來解鎖獲得這些幹部的角色;在不同地圖、不同區塊中,也能找到許多隱藏的道具,這些道具的說明會補充世界觀與更多的故事內容。