



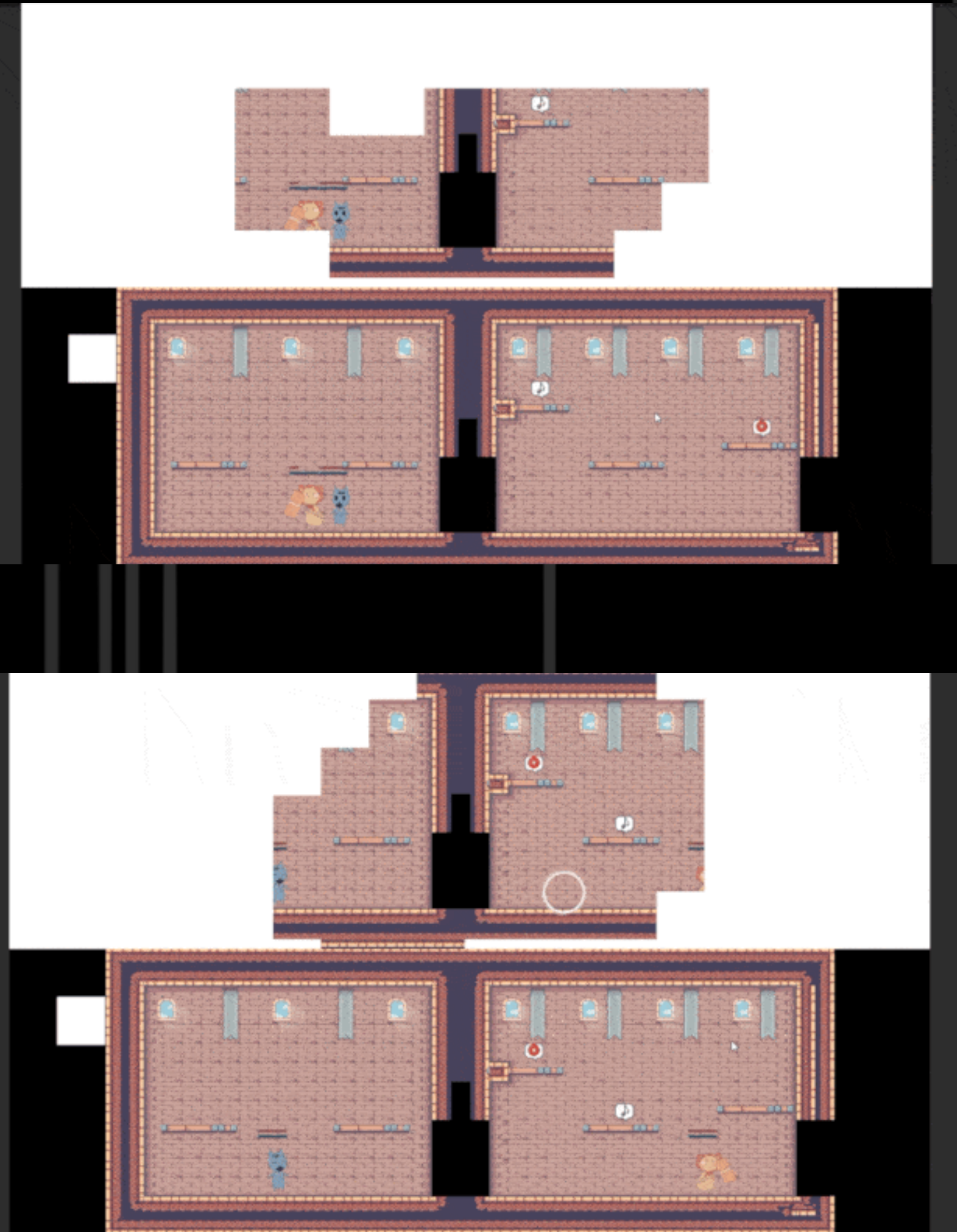
# GameMinute - Other

## 攻擊與處決

即時動作的攻擊系統，角色死亡後再受到一次攻擊便會被處決，進入幽靈模式，進入幽靈的玩家就像 Project Winter, Among Us 那樣的觀察者模式，但依舊可以互動。

## 計分系統

現在計分板的素材是暫時套用免費素材，而計分方式分為抵達終點或是鬼處決完所有的人類方。





# Target Market

- 年齡層 6+
- SCP 喜好基金會客群
- 喜歡相互追逐的刺激動作遊戲
- 可愛的美術風格以及很巧一尤的內容來吸引玩家
- 找尋可以與好友一同遊玩的獨立遊戲



## Second Market

- Party Game 粉絲, 例如 “Ultimate Chicken Horse”, “Speed Runner”, “Over Cook” 等等
- 在鬼抓人類型上, 想玩 DBD 類型的玩家卻害怕畫面本身, 可以有一個轉換渠道
- 像是 “Celeste”, “Fall Guys”, “Human Fall Flat” 的跑酷遊戲愛好者
- 死亡後的玩家並不會立刻結束遊戲 而是以另一種身份遊玩, 如: “Project winter”, “Among Us”
- 嘗試以非對稱的概念融合 Party Game