

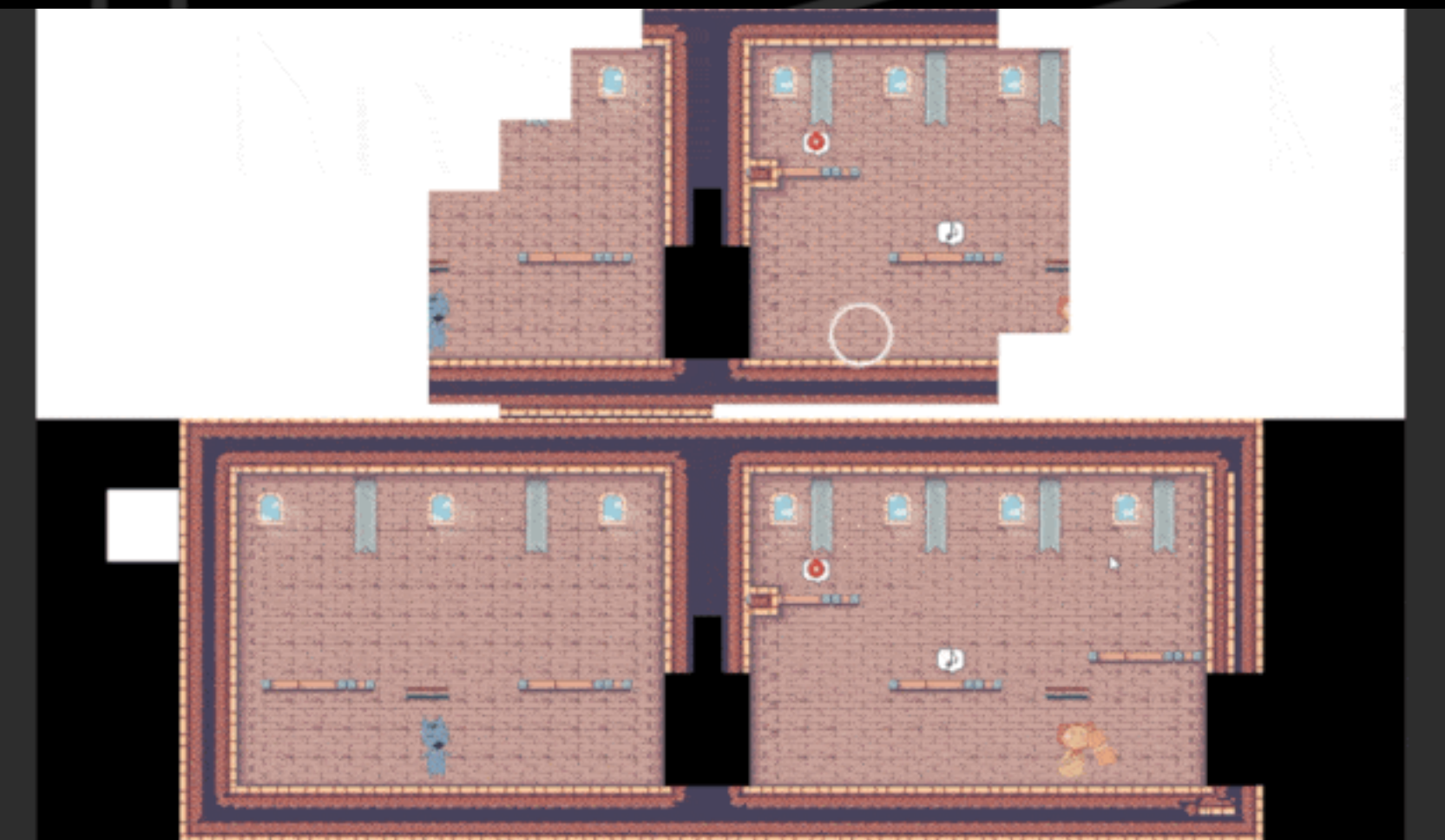


GameMinute - HunterGame

打翻泡麵的小遊戲

作為故事的開頭，實驗人員打翻泡麵的情境，作為抓人研究人員（鬼）的玩家，在追逐逃跑的怪物之前，因為泡麵打翻的緣故，必須清理眼睛的視線，清理程度可以視不同玩家自行決定，清理完畢點擊按鍵即可恢復成原本的移動 / 操作。

這個小遊戲是作為鬼抓人時一開始的倒數計時機制，讓人類可以先跑儀小段距離，越早結束清理的玩家可以越早開始追族，但相對來說那位玩家的視野也就越模糊（不一定要把所有畫面清理完畢）。



GameMinute - Items

遊戲中道具使用

目前道具使用免費素材代替，目前規劃開發的道具將多達 25 種，並在未來達到 50 甚至 100 種以上可使用的道具。

現有道具大方向分為兩類

1. 飾品類：人類方遊戲一開始可獲得的永久性被動效果的道具
2. 道具：遊戲中隨機種類獲取、並且可隨時使用的功能型道具

