

Escape ! 麥造

Escape 是一款非對稱式的派對遊戲，世界觀建立在 SCP 宇宙，但會以原創的角色、道具以及美術風格做衍伸和發想，地圖製作上採用 Rogue-Like 的生成系統，著重在玩家互動上的鬼抓人追逐動作遊戲。

- 2D 4-Players Party game
- SCP 為主題的世界觀設定 探索衍伸的原創 SCP 故事
- 很刁一尤的遊戲內容 著重在惡搞和玩梗
- 獨特的非對稱追逐
- 目標 Windows 與 Mac
- PS4/Xbox/Switch 平台移植



STORY

控制室內

研究人員專心的吃著泡麵，收容物對著監視器惡作劇，轉頭觀看螢幕的人員嚇到打翻了泡麵，流出來的湯潑濺到了控制室的總電源上，也因此讓總電源失去了控制，因此造成故事/遊戲的開端。

基金會的設施的內部仍有許多隱藏的高層幹部，透過遊玩的方式來解鎖獲得這些幹部的角色；在不同地圖、不同區塊中，也能找到許多隱藏的道具，這些道具的說明會補充世界觀與更多的故事內容。