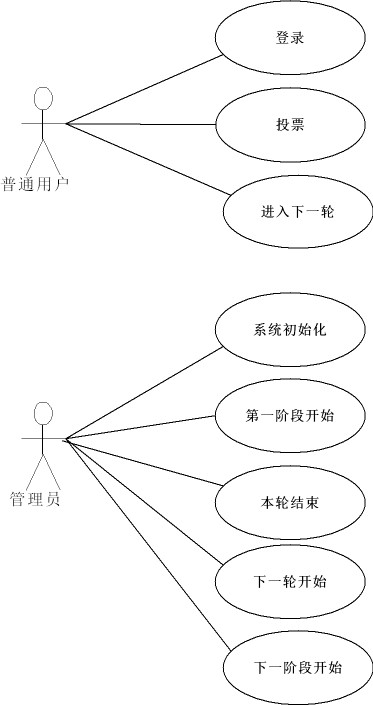
1. **用户角色**

**普通用户、管理员**

**二、 用例图**

****

**三、功能描述**

**1.普通用户**

登录：

1. 用户名、密码验证。成功到第（2）步，不成功跳转到登录页面并提示。
2. 判断isLogin对象中对应的key是否存在，如果不存在则生成投票HashMap对象isLogin对应的key（value赋值为0）。0表示已经登录。如果存在，表示用户已经登录过则不修改isLogin中的值。跳转到（3）
3. 获取投票状态，投票状态voteStatus，值为0跳转到（4），值为1跳转到（5）

voteStatus，0表示投票进行中；1表示投票已经结束

1. 取数据模块：取投票界面数据，取阶段、轮次
2. 等待页面

投票阶段：

第一种情况：投票进行中：

流程：（1）验证服务器状态voteStatus, 值为0跳转到（2），值为1跳转到（5）

1. 检查是否已经投票（未投票）
2. 判断阶段、轮次是否正确。正确跳转到（4），不正确跳转到（7）
3. 插入数据，插入成功跳转到（5），插入失败，不做任何操作，返回提示信息给界面。
4. 修改isLogin对象对应的key对应的value值为1（表示已经投票）。跳转到（6）
5. 等待页面
6. 取数据模块：取投票界面数据，取阶段、轮次

等待页面：

点击“下一轮”按钮

1. 获取系统阶段、轮次；用户阶段、轮次（界面层传过来）。

比较阶段、轮次；不相同跳转到（2），相同跳转到（3）

1. 取数据模块：取投票界面数据，取阶段、轮次（交给投票模块）。
2. 等待页面。

**2.管理员**

系统初始化

1. 清空isLogin对象内容
2. 数据库操作：

①清空投票信息表

②清空投票结果表

③生成第1阶段1轮次候选人（读候选人信息表）

1. 初始化application对象:

stage阶段为1；

round为0；

voteStatus投票状态0；投票进行中

“第一阶段开始”

1. voteStatus投票状态0；投票进行中
2. round轮次+1
3. 生成投票候选人数据（写json文件）

“投票中”

统计数据

1. 已投票人数/已登录人数（去内存数据）
2. 候选人票数（取数据库）

“轮次结束”

1. voteStatus投票状态设为1（结束投票）
2. 统计候选人票数
3. 哪些人进入下一轮（被动）

（生成jason文件）

（4）保存到数据库-投票结果表（JD LC 候选人编号 状态）

状态： 0 当选； 1 待选； 2 淘汰

“下一轮”和“第一阶段开始:”的流程一样

1. voteStatus投票状态0；投票进行中
2. round轮次+1
3. 生成投票候选人数据（写json文件）

“下一阶段”

1. stage值+1
2. 投票状态设置为0
3. 生成投票候选人数据（生成jason文件）
4. round设为1

**3.系统控制：**

过滤器:

（1）用户登录验证，通过检查isLogin对象中的值，存在则表示登录成功，值为0.

不存在则跳转到登录页面。