

# СОЗДАНИЕ САЙТА HTML

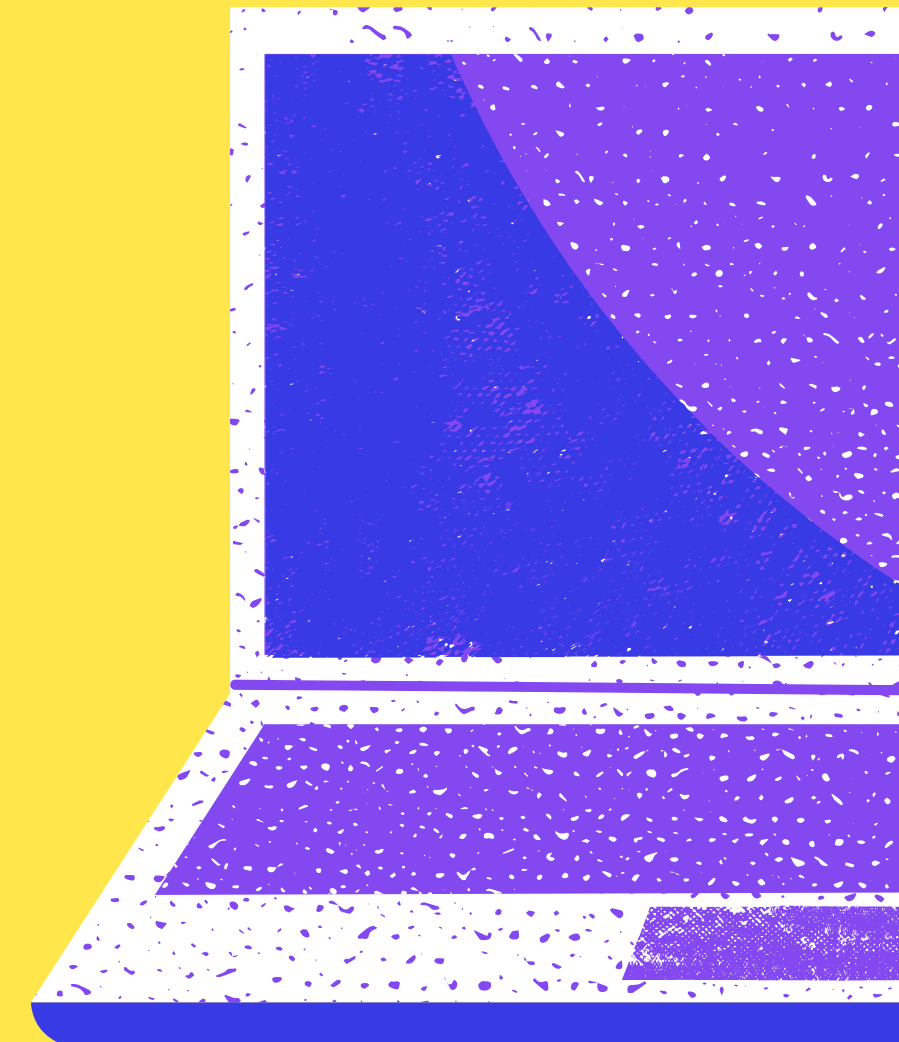
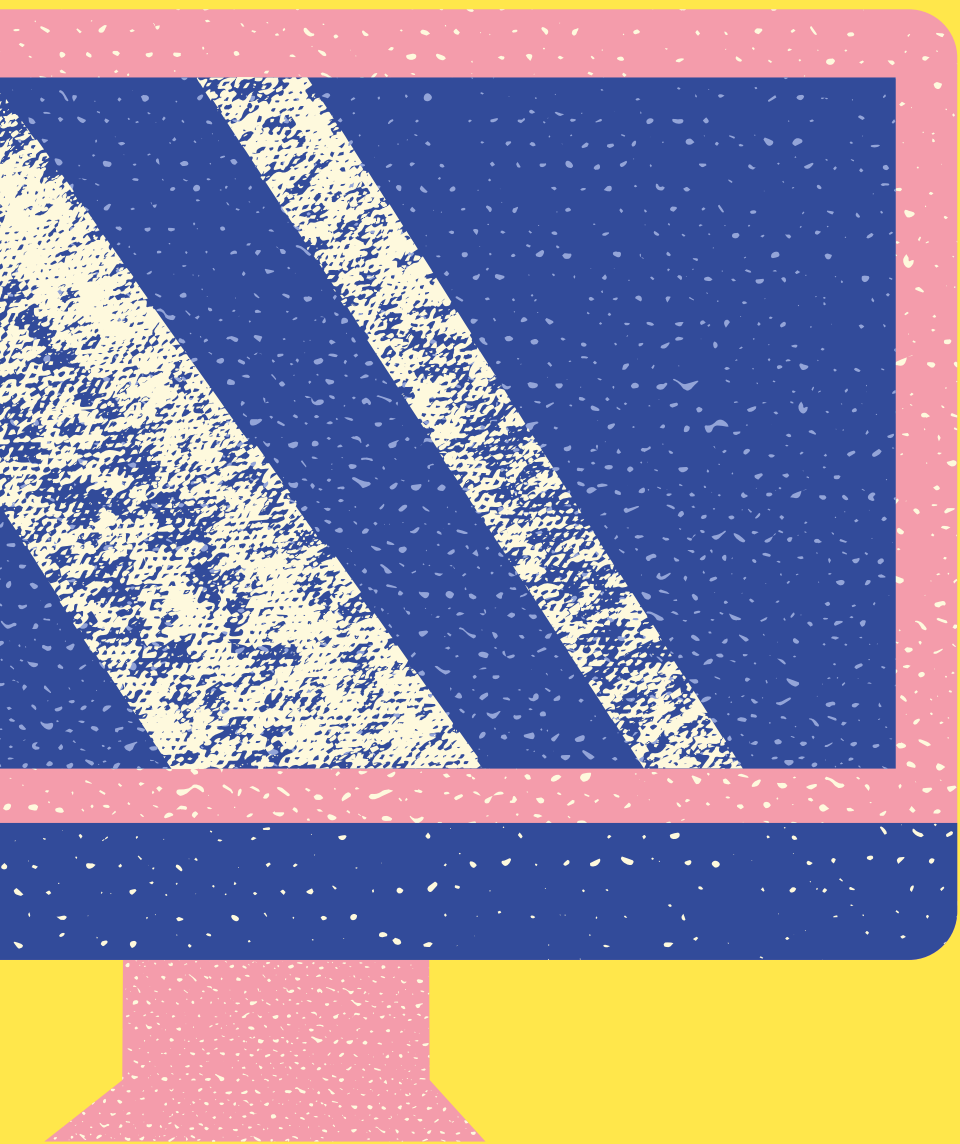


Команда "КДП"  
«Команда дружных  
программистов»



# ПРИВЕТСТВУЮЕМ ВАС БУДУЮЩИЕ ПРОГРАММИСТЫ!

Чтобы построить план  
обучения, и стать  
программистом,  
нужна цель !!



# Цели!

## ✓ Конкретность

### S Specific

Объясняется, что именно необходимо достичь. Например, «получить заказ на веб-разработку» или «трудоустроиться Frontend-разработчиком в городе Чикаго) в компанию X» .

## ✓ Измеримость

### M Measurable

Объясняется, в чем будет измеряться результат. Если показатель количественный, то необходимо выявить единицы измерения, если качественный, то необходимо выявить эталон отношения. Например, «на зарплату от 30 000 рублей» или «заказ на сумму от 2 000 рублей» .

## ✓ Уместность

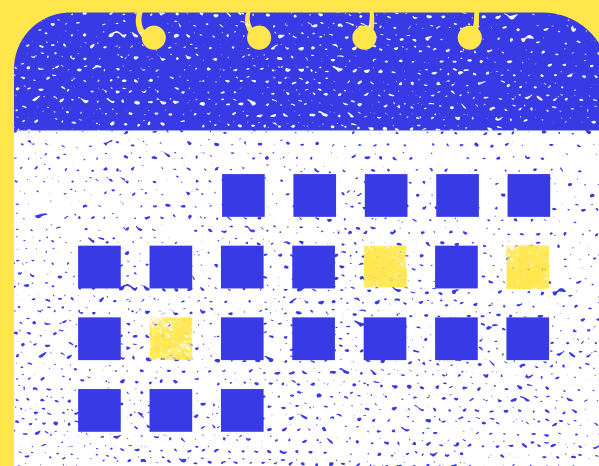
### R Relevant

Определение истинности цели. Действительно ли выполнение данной задачи позволит достичь желаемой цели. Необходимо удостовериться, что выполнение данной задачи действительно необходимо. Например, если брать «трудоустроиться веб-разработчиком», то действительно ли вам это нужно? Решит ли это вашу задачу? Определите, зачем мы это делаем.

## ✓ Ограниченность во времени

### T Time-bound

Определение временного триггера / промежутка, по наступлению / окончанию которого должна быть достигнута цель (выполнена задача). Например, «до 5 сентября 2021 года».



# Работайте по тому же графику.

Это позволяет членам команды взаимодействовать друг с другом и работать над проектами в реальном времени.



## Делайте веселые командные перерывы

Попросите всю команду войти для неформального 15- или 30-минутного собрания, где все могут расслабиться и виртуально пообщаться друг с другом. План состоит просто в том, чтобы улучшить командную гармонию и приятельские отношения.