



Дизайн документ

GAMECRAFT PROJECT
«LOST PLANET»
Содержание



Об Игре

Название: "Lost Planet".

Описание: Игроки погружаются в увлекательный и фантастический мир, где персонажу придется исследовать планету и разгадать тайну заговора планеты.

Цель игры: **Исследовать мир,** путешествовать по разнообразным локациям, исследовать тайны планеты.

Разгадать загадки, решать головоломки и задачи, использующие научные концепции и технологии, чтобы продвигаться по сюжету и открывать новые возможности.



Улучшать персонажа,

развивать навыки и
способности, что позволит справляться
с новыми вызовами и открывать доступ
к уникальному оружию и технологиям.

Игровые

Объекты:

- Персонажи:

- Главный герой (Ученый с миссией о исследовании и уничтожении мутировавших монстров на неизвестной планете).
- Галактическая стража (обычные стражники. Сопровождали главного героя до катастрофы).
- Список пополнится...

- Поверхности:

- Корабль галактического управления (Начальная локация главного героя)
- Неизвестная планета (Локация, на которую отправиться главный герой с миссией изучения) • Список пополнится...

- Предметы:

- Инструменты
- Оружие ближнего боя

Игровые

- Оружие среднего боя
- Оружие дальнего боя
- Список пополнится...

Объекты:

- Существа:

- Криптозавр: (Парусная ящерица, эволюционировавшая в ходе экспериментов секретной лаборатории) Враг ближнего боя. Защищает свои территории. Имеет острые когти и мощные челюсти. Очень быстрая и скрытная.
- Луминос: (Мутант, скрещенный со светлячком и осой.) Враг ближнего боя. Будет постоянно нападать до тех пор, пока улей не падет. Взрывается при достижении врага.
- Тектострукт: (Волшебное существо из земли и энергии) Враг средней дистанции. В ближнем бою

Игровые

использует свои конечности, чтобы наносить сокрушительные удары. В среднем бою силу природы, чтобы настигнуть врага. Есть 4 вида. Камень, вода, воздух и энергия.

- Список пополнится...

уровни:

- **Неизвестная планета:**
 - Место крушения
 - Дремучий лес
 - Секретная лаборатория
 - Племя планеты
 - Список пополнится...



Общеигровые подробности

Платформы: Windows(В разработке)
Linux (В будущем)
Android(В будущем)
IOS(В будущем)

Технологии: Godot 4.3
Pixel Studio
Aseprite
LMMS
Список пополнится...

Механики: Геймплей – Движения, атаки, решение головоломок, взаимодействие с окружением и другими персонажами

Баланс – механизм расчета параметров персонажей, оружия, сверхспособностей, система крафтов, инвентарь, улучшение персонажа, дерево навыков.

Сложность – 3
игровых уровня

сложности, 3 вида

боя (дальний, средний,

ближний), решение головоломок,

улучшение персонажей, развитие

навыков, сражение с боссами.

Прогрессия – Система развития персонажа, навыков, получение опыта и т.д.

Общеигровые подробности

- **Язык:**
 - Русский
 - Английский (в разработке)
 - Китайский (в разработке)
- **Аудитория:** Любители научной фантастики, фанаты RPG, Игроки предпочитающие сюжетные истории, возрастная группа 12+
- **Жанр:** Top Dawn RPG Adventure -
Количество



ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ И

РЕЖИМ: В сюжетную

игру можно будет

войти с другом по сети. Также будет доступна сетевая игра с отдельными мини играми и песочницей.

- Продолжительность игры: около 5 часов

Сюжет

Действие начинается с галактического корабля. Главного мандующий вызывает нас к себе и даёт задание отправиться на некую планету, где предварительно лаборатория отправила сигнал SOS. Далее мы отправляемся на челноке к этой планете. При входе планеты вдруг отказывают внутренние системы корабля и он начинает падать. При падении выживаем только мы, но очень ранены. Персонаж лечится и отправляется по сигналу лаборатории. По ходу к ней, персонаж впервые встретит первых мобов. На

подходе к лаборатории персонаж решает головоломки для открытия защитной стены. После прохождения стены нас встречают защитные системы лаборатории (пулемет, мины) и чтобы отключить их необходимо отключить систему защиты или обесточить участок для прохождения вперёд. После проникновения в лабораторию мы начинаем изучать что произошло. В ходе исследования персонаж узнает, что лаборатория занималась экспериментами над живой флорой и фауной. Из записок также узнает, что внутри планеты находится уникальный ресурс - Энергонит. Он обладает возможностью генерации энергии. Под воздействием энергонита животные изменяли свою форму и поведение, но в ходе экспериментов над одним из видов медведей, он мутировал и вышел наружу, что привело к гибели всей лаборатории. Узнав истинную причину сигнала SOS, персонаж отправил сообщение кораблю галактического правительства о выполненной задаче, но после отправки на него напал некто.

Это был обычный человек, одетый в необычную форму. В ходе битвы персонаж узнает, что он неизвестный принадлежит племени Наксаки - защитники и оберегатели Энергонита. Неизвестный предложил, что если он придет в деревню, то узнает всю правду галактического правительства.

Оказавшись в деревне, персонажа приняли очень "добродушно". Его отвели к главарю и в ходе разговора, главарь рассказал ему, что галактическое правительство охотится за сокровищем планеты - Энергонитом. Этот ресурс обладает высокой плотностью энергии, а также этот ресурс очень пластичен, поэтому галактическое правительство с помощью него хочет создать могущественное оружие и захватить остальные государства. Его необходимо остановить, но прежде чем сделать это, персонажу надо получить доверие деревни, и чтобы сделать это, необходимо убить главного мутанта, который создаёт монстров и отправляет по планете. Находится он в центральной лаборатории, она то и является

гнездом мутанта(Хоррор локация). Персонаж пробирается сквозь леса и пещеры к главной лаборатории, по пути убивая монстров. Наконец персонаж у входа в лабораторию и впереди его ждёт крошечная темнота. Он входит внутрь, вооружившись фонарями. Ему необходимо включить рубильники для активации генератора и пробраться в рупку управления для включения света и системы защиты. По камерам он видит как к нему пробираются монстры и теперь он переключаясь на пушки будет защищать периметр до прихода главного мутанта. Своей силой главный мутант уничтожает все пушки и персонажу приходится отступить. Выйдя на открытое место персонажа вдруг останавливает огромная стена и теперь его ждёт долгожданная битва с боссом. Своими мощными силами мутант вытаскивает шипы из под земли, что помогает спрятаться он мощного выброса энергии. Убив мутанта, персонаж возвращается в деревню, она вся в огне. Галактическое правительство захватив энергоресурс, уничтожил деревню и пытается использовать мега оружие. Тогда персонаж намеревается остановить галактическое правительство и помешать осуществить безумный план правительств. Персонаж захватывает грузовой челнок, загружающий Прокрадывается на главный крейсер галактического правительства и супер оружие. Его увидели и теперь ему необходимо пройти с боем.

по захвату всех энергоресурс. пробирается к Пробив путь к



оружию на его пути стоит финальный босс - Громобой. Своими мощными атаками он запускает ракеты и пулеметы в персонажа. Персонаж же, используя окружение, защищается от атак Громобой. Наконец, победив его, персонаж направляется к оружию. Уничтожив супер оружие, персонаж, подумав, что это конец, видит в окне, как появляется новый крейсер и запускает ещё одно оружие и уничтожает планету. Персонаж, увидев это, решает, во что бы то ни стало, уничтожить галактическое правительство и покончить с этим безумием раз и навсегда.





Сценарий