

**TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS -  
3º PERÍODO**

**ATIVIDADE AVALIATIVA 03: LISTAGEM DE REQUISITOS,  
DIAGRAMA DE CASOS DE USO, DIAGRAMA DE ATIVIDADES**

**João Yoneyama | BP3051331**

**Kayky Padilha | BP3054152**

**Lucas Moscofian Gimenez | BP3051854**

**Matheus Galasso | BP3053598**

**Matheus Lopes | BP3051846**

**Paola Abrantes | BP304887X**

**Paulo Cavalcante | BP3051561**

**BRAGANÇA PAULISTA**

**2025**

## SUMÁRIO

1.	Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha .....	4
2.	Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha .....	4
1.1.	Requisitos Funcionais.....	4
1.1.1.	Autenticação de Usuário .....	4
1.1.2.	Gerenciamento de Receitas.....	4
1.1.3.	Interação com Conteúdos .....	4
1.1.4.	Perfil do Usuário .....	5
1.1.5.	Pesquisa e Organização .....	5
1.2.	Requisitos Não Funcionais .....	5
1.2.1.	Tecnologias Utilizadas .....	5
1.2.2.	Manutenibilidade.....	5
1.2.3.	Segurança .....	5
1.2.4.	Capacidade de Processamento .....	6
1.2.5.	Interface e Experiência do Usuário (UI/UX).....	6
3.	Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha .....	6
4.	Descrição de Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha .....	7
1.3.	UC001 – Manter Receita .....	7
1.3.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	7
1.3.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	9
1.3.3.	Interface 002 PERFIL DE USUÁRIO.....	10
1.4.	UC002 - Criar Login.....	10
1.4.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	10
1.4.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	11
1.4.3.	Interface 002 LOGIN.....	12
1.4.4.	Interface 003 CADASTRO .....	13
1.5.	UC003 - Efetuar Login .....	13
1.5.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	13
1.5.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	14
1.5.3.	Interface 002 LOGIN.....	15
1.6.	UC004 - Alterar Senha .....	16
1.6.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	16
1.6.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	17
1.6.3.	Interface 002 LOGIN.....	17
1.6.4.	Interface 003 ALTERAR SENHA .....	18
1.7.	UC007 - Favoritar Receita .....	18

1.7.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	18
1.7.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	19
1.7.3.	Interface 002 RECEITA.....	20
1.8.	UC008 - Avaliar Receita .....	20
1.8.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	21
1.8.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	22
1.8.3.	Interface 002 RECEITA.....	22
1.9.	UC009 - Manter categoria .....	23
1.9.1.	Descrição resumida do caso de uso .....	23
1.9.2.	Interface 001 MENU PRINCIPAL.....	24
1.9.3.	Interface 002 CRIAR CATEGORIA .....	25
1.10.	Listagem de Mensagens:.....	26
5.	Diagrama de Atividades - Panela Velha.....	26

## 1. Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha

O Panela Velha é um site de receitas criado para reunir pessoas interessadas em culinária e proporcionar um espaço para compartilhar receitas e ideias. A proposta vai além de simplesmente listar pratos: o objetivo é construir uma comunidade onde os usuários possam contribuir com suas próprias receitas, comentar, avaliar e trocar sugestões.

No Panela Velha, os usuários têm a liberdade de registrar desde receitas tradicionais até criações autorais. O site também permite a interação entre os participantes, incentivando o aprendizado coletivo por meio da troca de experiências culinárias.

Com um foco simples e acessível, o Panela Velha busca valorizar o ato de cozinhar como uma forma de expressão e convivência, conectando pessoas por meio da comida.

## 2. Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha

### 1.1. Requisitos Funcionais

#### 1.1.1. Autenticação de Usuário

- O sistema deve permitir que o usuário realize **login** com credenciais previamente cadastradas.
- Deve ser possível **deslogar** do sistema de forma segura.
- O sistema deve **comparar a senha informada com a senha armazenada no banco de dados** para validar o acesso.

#### 1.1.2. Gerenciamento de Receitas

- O usuário deve ter a opção de **postar novas receitas** na plataforma.
- O sistema deve permitir a **edição de receitas** previamente cadastradas pelo usuário.
- O usuário poderá **deletar** suas receitas da plataforma.

#### 1.1.3. Interação com Conteúdos

- O sistema deve permitir que os usuários **visualizem receitas postadas por outros usuários**.
- Deve ser possível **favoritar receitas**, possibilitando acesso rápido às preferidas.
- O sistema deve permitir que os usuários **avaliem e comentem receitas**, promovendo a interação social.

#### 1.1.4. Perfil do Usuário

- O usuário deve conseguir acessar sua **página de perfil**, na qual serão apresentadas:
  - **Informações pessoais** cadastradas.
  - **Receitas publicadas** pelo usuário.
  - **Receitas favoritas**.

#### 1.1.5. Pesquisa e Organização

- O sistema deve permitir que os usuários **pesquisem receitas** utilizando palavras-chave.
- O sistema deve oferecer a opção de **filtrar receitas por categoria**, permitindo uma navegação mais eficiente.

### 1.2. Requisitos Não Funcionais

#### 1.2.1. Tecnologias Utilizadas

- O sistema será desenvolvido utilizando as tecnologias: **Python, MySQL, HTML, React, Tailwind, CSS, JavaScript e Flask**.

#### 1.2.2. Manutenibilidade

- O código deve ser estruturado de forma modular e devidamente documentado, visando **facilidade na manutenção e aprimoramento futuro**.

#### 1.2.3. Segurança

- O sistema deve garantir **segurança no armazenamento das senhas** e proteção contra acessos não autorizados.

#### 1.2.4. Capacidade de Processamento

- O sistema deve ser otimizado para garantir **bom desempenho**, suportando múltiplos usuários simultâneos sem degradação significativa da performance.

#### 1.2.5. Interface e Experiência do Usuário (UI/UX)

- A interface do sistema deve ser **intuitiva e responsiva**, garantindo uma boa experiência tanto em dispositivos móveis quanto em desktops.
- O design deve seguir princípios de **usabilidade e acessibilidade**, proporcionando uma navegação fluida e intuitiva.

### 3. Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha



## 4. Descrição de Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha

### 1.3. UC001 – Manter Receita

#### 1.3.1. Descrição resumida do caso de uso

O objetivo deste processo é descrever as funcionalidades relacionadas a “Manter uma Receita”, abrangendo inserir, alterar, excluir, pesquisar, favoritar e avaliar receitas. Essas ações garantem que os usuários possam gerenciar de forma eficiente o conteúdo culinário disponível na plataforma.

#### Atores

Usuário

Administrador

## **Pré-Condição**

O ator deve estar cadastrado e autenticado no sistema.

Para cadastrar uma receita, o usuário precisa ter uma conta válida.

Para avaliar ou favoritar uma receita, esta deve estar previamente cadastrada.

## **Fluxo Principal**

P01. O ator acessa, na Interface001, o seu perfil.

P02. O sistema apresenta, na Interface002, as opções “Minhas Receitas”, “Favoritas” e “Criar Receita”.

P03. O ator seleciona “Criar Receita”.

P04. O sistema exibe o formulário de cadastro de receita; o ator preenche os campos e confirma.

P05. O sistema salva a receita, exibe mensagem de sucesso (MSG001) e retorna à Interface002.

## **Fluxos Alternativos**

### **A01 [P02] – Editar Receita**

1. O ator seleciona uma receita já existente.
2. O sistema apresenta o formulário com dados atuais.
3. O ator altera os dados e confirma.
4. O sistema salva as alterações, exibe MSG003 e retorna à lista de receitas.

### **A02 [P02] – Excluir Receita**

1. O ator seleciona “Excluir” na interface de detalhes da receita.
2. O sistema solicita confirmação.
3. O ator confirma.
4. O sistema remove a receita, exibe MSG005 e atualiza a lista.

### **A03 [P03] – Consultar Receitas**

1. O ator navega pelas receitas cadastradas aplicando filtros ou busca.
2. O sistema exibe a lista de receitas conforme os critérios.

## **Exceções**

### **E01 [P03] – Dados obrigatórios não preenchidos**

1. O sistema exibe MSG002 informando os campos faltantes.



2. Retorna ao passo P03.

**Pós-Condição:** Uma receita foi criada, editada ou excluída conforme o fluxo executado.

**Produto Gerado:** Receita R01

**Casos de Uso Incluídos:**

UC003 – Efetuar Login

**Casos de Uso Estendidos:**

UC007 – Favoritar Receita

UC008 – Avaliar Receita

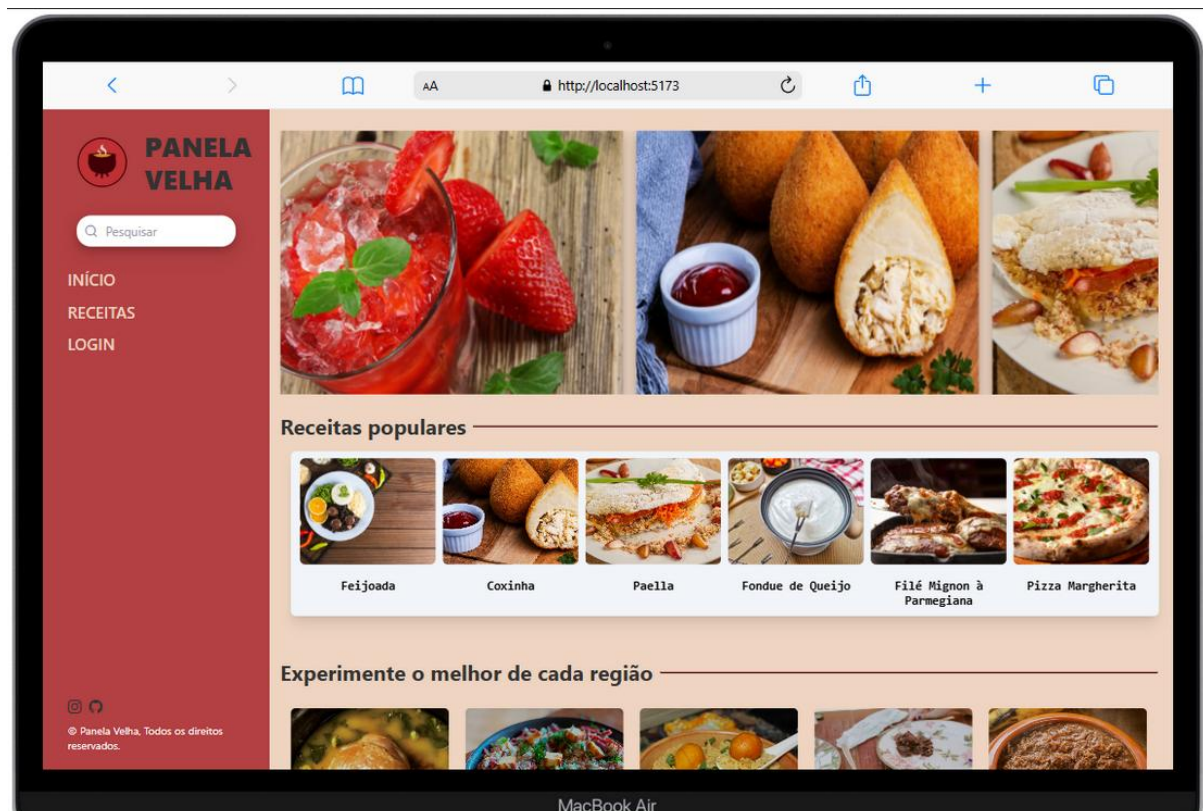
**Pós-Condição:** Uma instância de usuário é criada

**Produto gerado:** Usuário U01.

**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

### 1.3.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.3.3. Interface 002 PERFIL DE USUÁRIO



## 1.4. UC002 - Criar Login

### 1.4.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a criação de cadastro.

**Atores:**

Administrador, usuário

**Pré-Condição:**

N/A

**Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona a opção de login na Interface 001.

P02. O sistema apresenta a Interface 002, o autor seleciona a opção de criar cadastro.

P03. O sistema apresenta na Interface 003 um formulário para o autor inserir nome e senha de cadastro.

P04. Após a criação do cadastro, o sistema exibe a MSG001 e redireciona o autor à Interface 002.

P05. O caso de uso é finalizado.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P04] - Efetuar login:**

1. Chamar caso UC003.

**A02 [P04] - Alterar senha:**

1. Chamar caso UC004

**Exceções:**

**E01. [P03] - Cadastro já existente (programar função):**

1. O sistema exibe a MSG002.
2. Retorna ao passo P03.

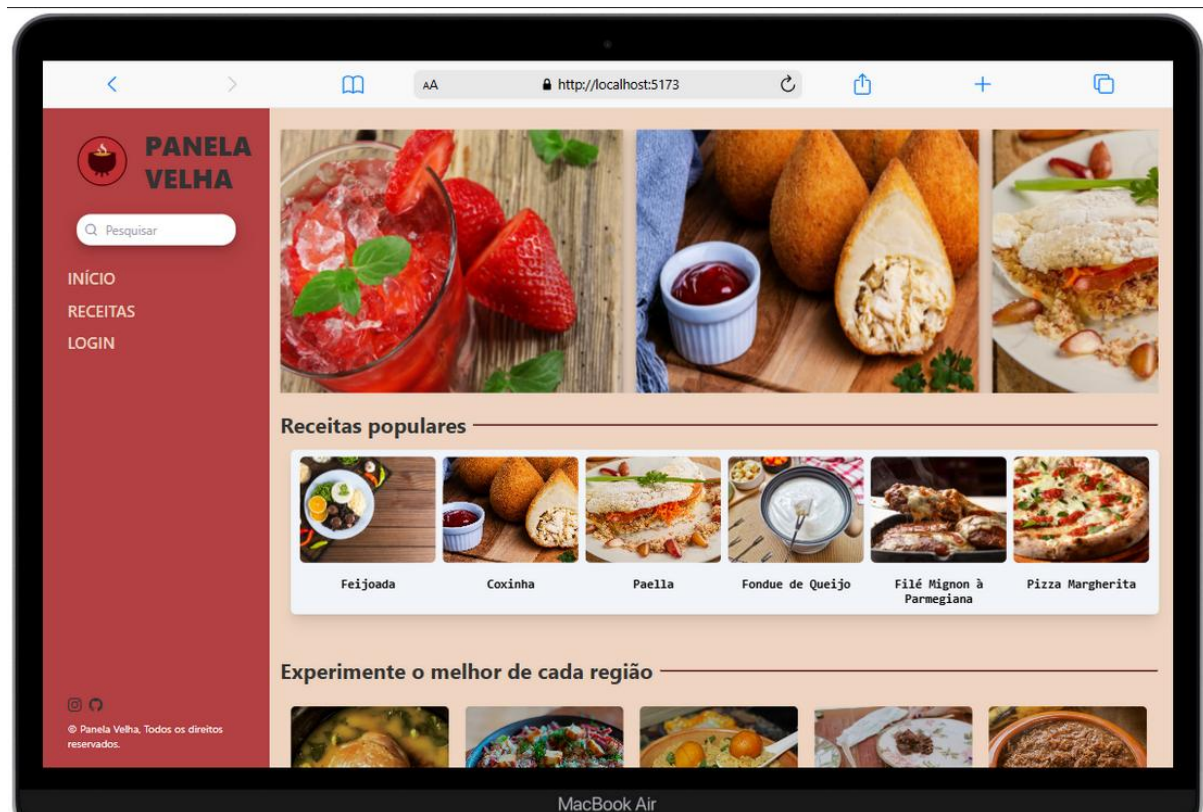
**Pós-Condição:** Uma instância de usuário é criada

**Produto gerado:** Usuário U01.

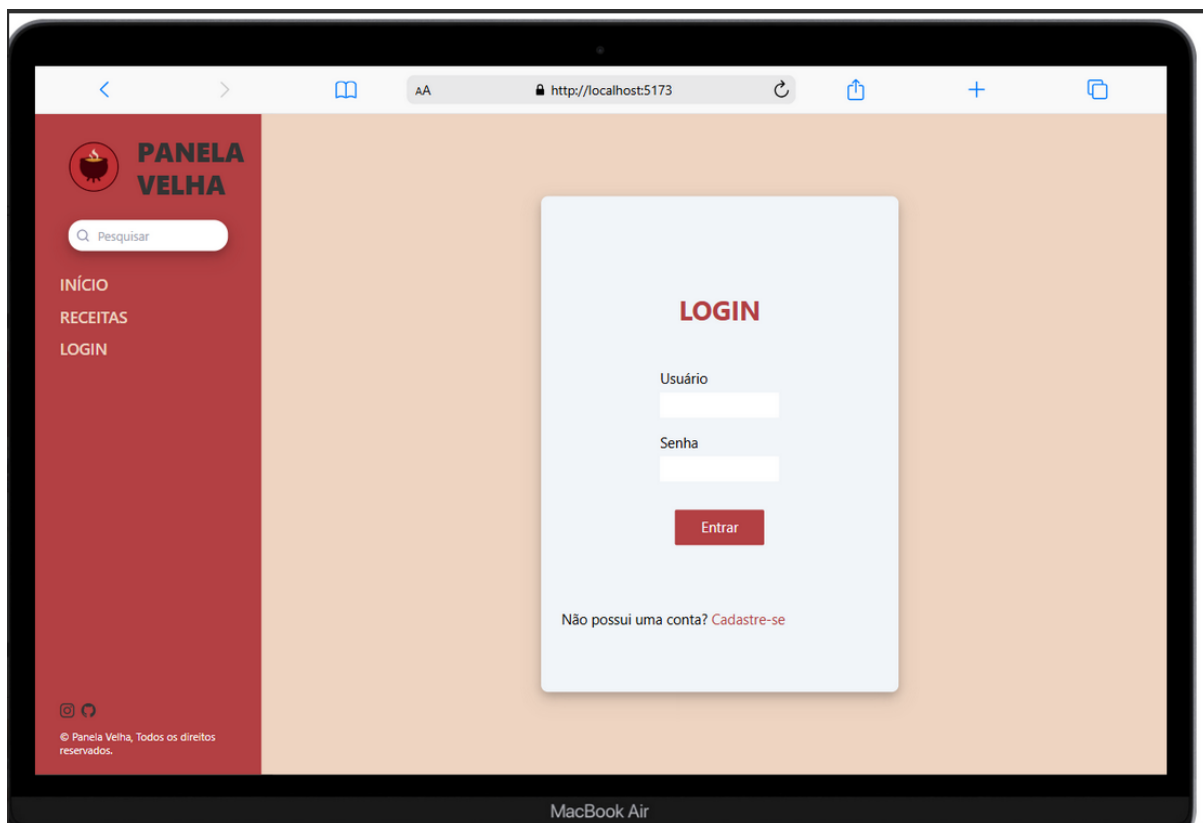
**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

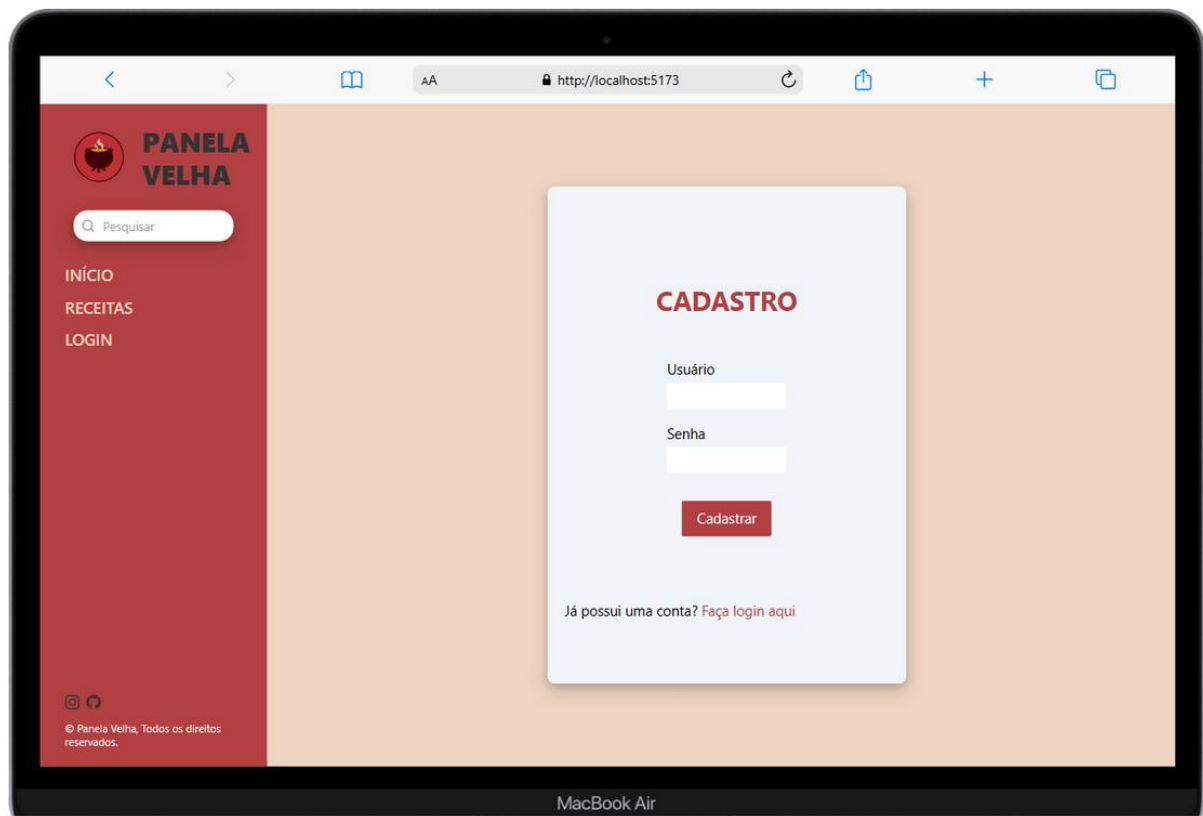
1.4.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.4.3. Interface 002 LOGIN



#### 1.4.4. Interface 003 CADASTRO



### 1.5. UC003 - Efetuar Login

#### 1.5.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a efetuação do login.

##### **Atores:**

Administrador, usuário

##### **Pré-Condição:**

O autor deve possuir um cadastro.

##### **Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona a opção de login na Interface 001.

P02. Na Interface 002 o autor preenche o formulário com as informações de login.

P03. O sistema apresenta a MSG002 e redireciona o autor para a Interface 001.

P04. O caso de uso finaliza.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P02] - Alterar senha:**

1. Chamar caso UC004.
2. Retorna ao passo P02.

**Exceções:**

E01 [P02] - Usuário ou senha errada.

1. O sistema exibe a MSG003.
2. Retorna ao passo P02.

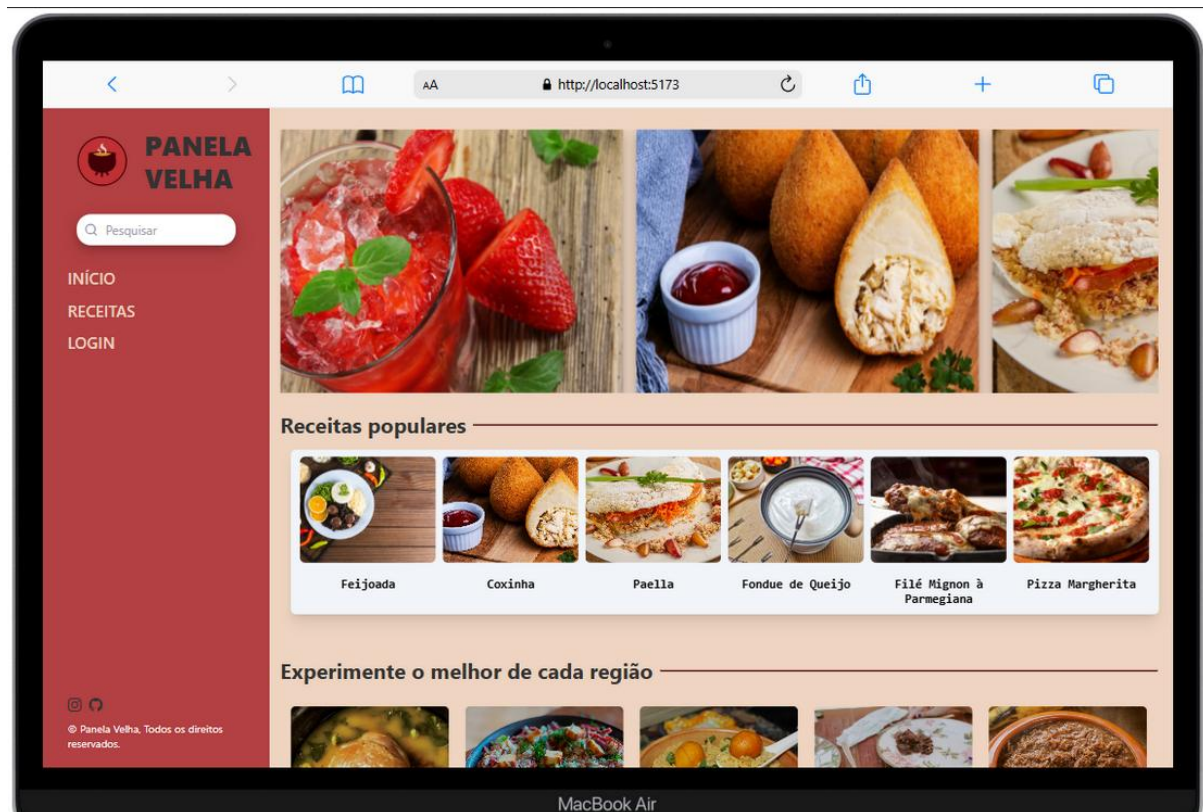
**Pós-Condição:** O autor efetua login.

**Produto gerado:** N/A

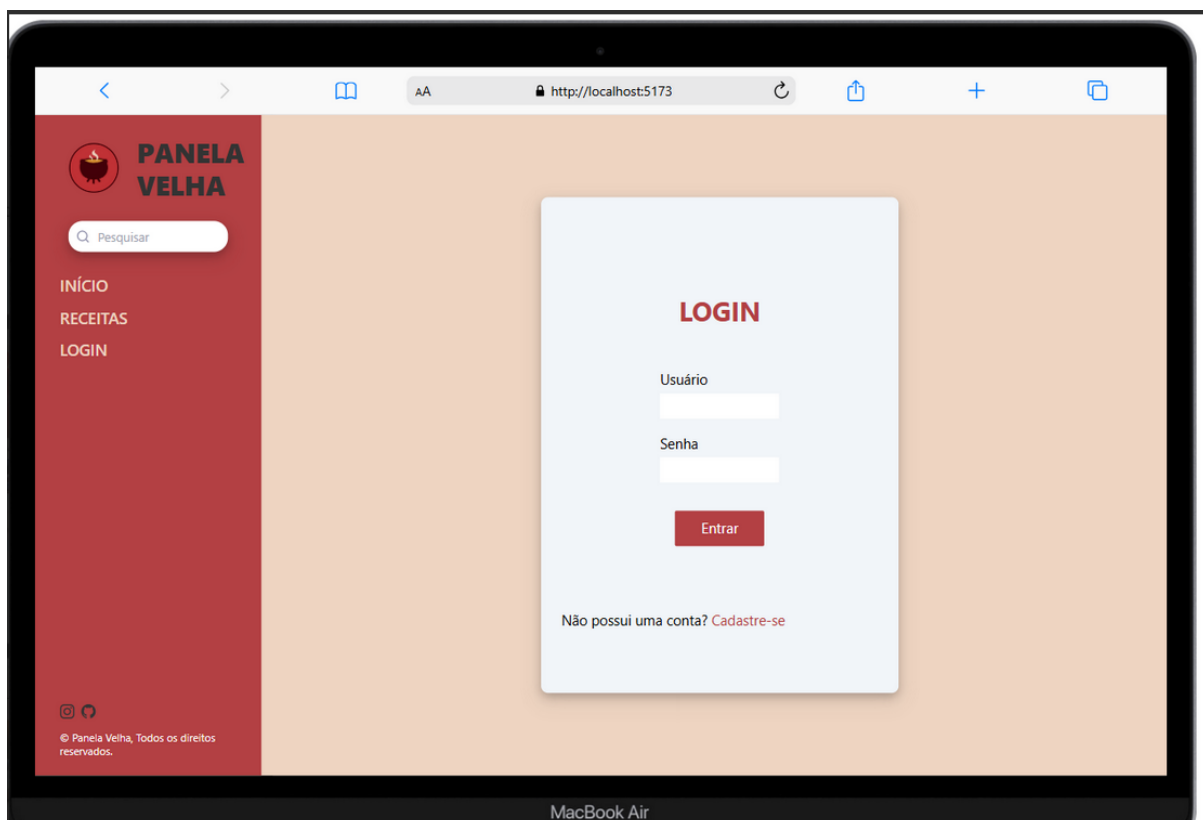
**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** N/A

1.5.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.5.3. Interface 002 LOGIN



## **1.6. UC004 - Alterar Senha**

### **1.6.1. Descrição resumida do caso de uso**

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes à alteração da senha de um cadastro.

#### **Atores:**

Administrador, usuário

#### **Pré-Condição:**

O autor deve possuir um cadastro.

#### **Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona a opção de login na Interface 001.

P02. Na Interface 002 o seleciona a opção de alterar senha.

P03. O sistema apresenta a Interface 003 com o formulário para inserir o nome do cadastro e a nova senha.

P04. O sistema apresenta a MSG004.

P05. O caso de uso finaliza.

#### **Fluxo alternativo:**

##### **A01 [P04] - Efetuar login:**

1. Chamar caso UC003.

##### **A02 [P01] - Criar novo cadastro:**

1. Chamar UC002

**Pós-Condição:** A senha do cadastro é alterar

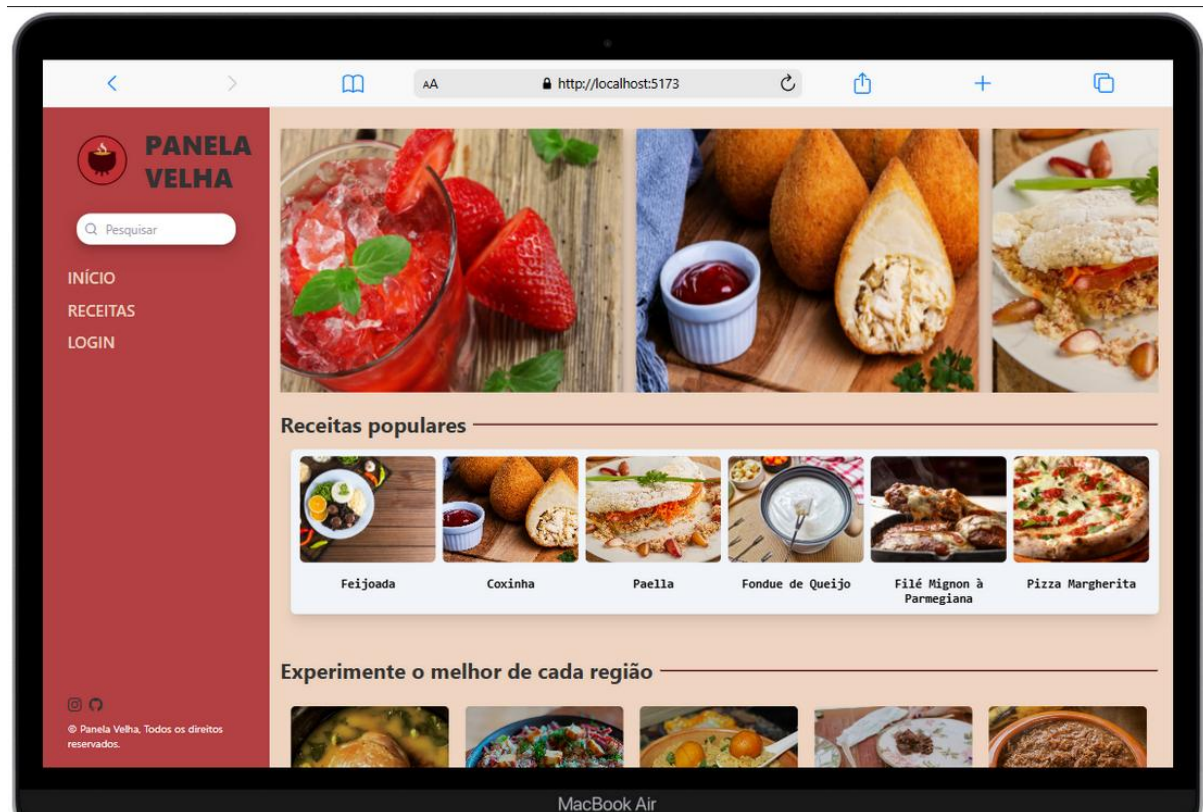
**Produto gerado:** N/A

**Casos de uso incluídos:** N/A

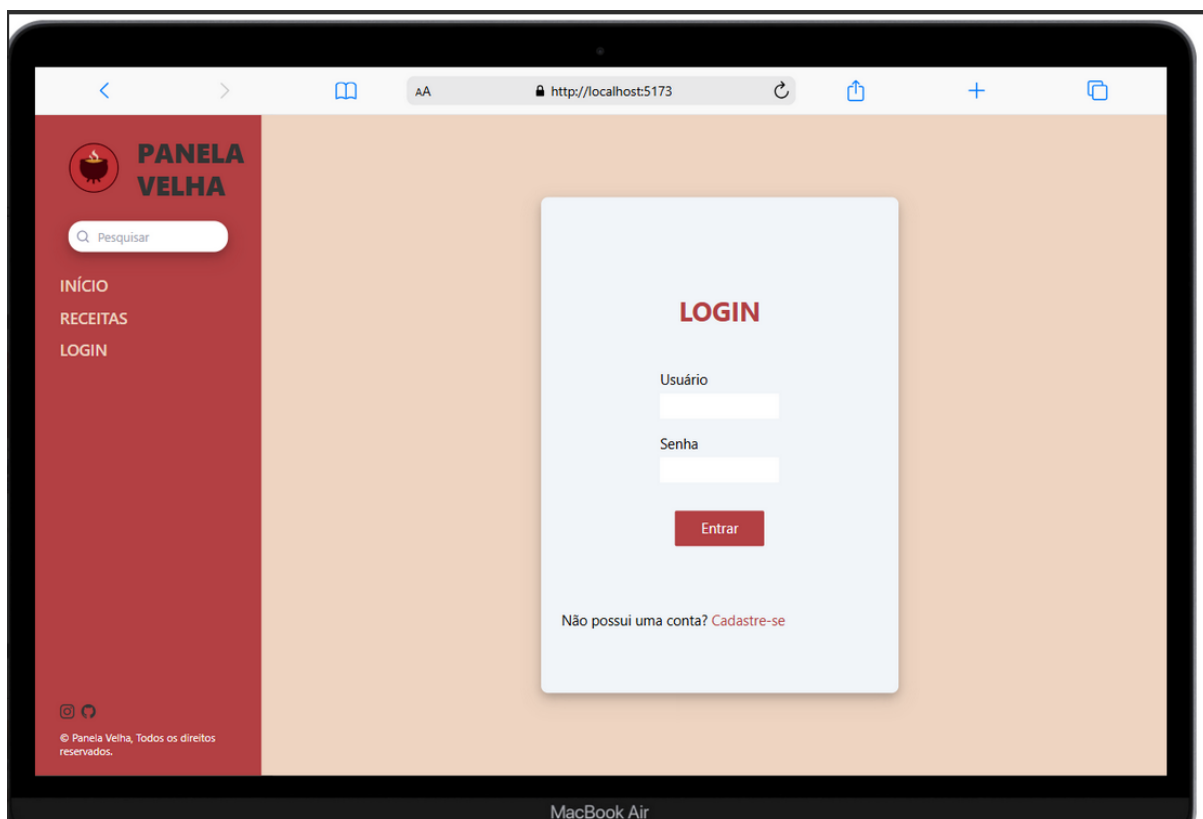
**Casos de uso estendidos:** N/A



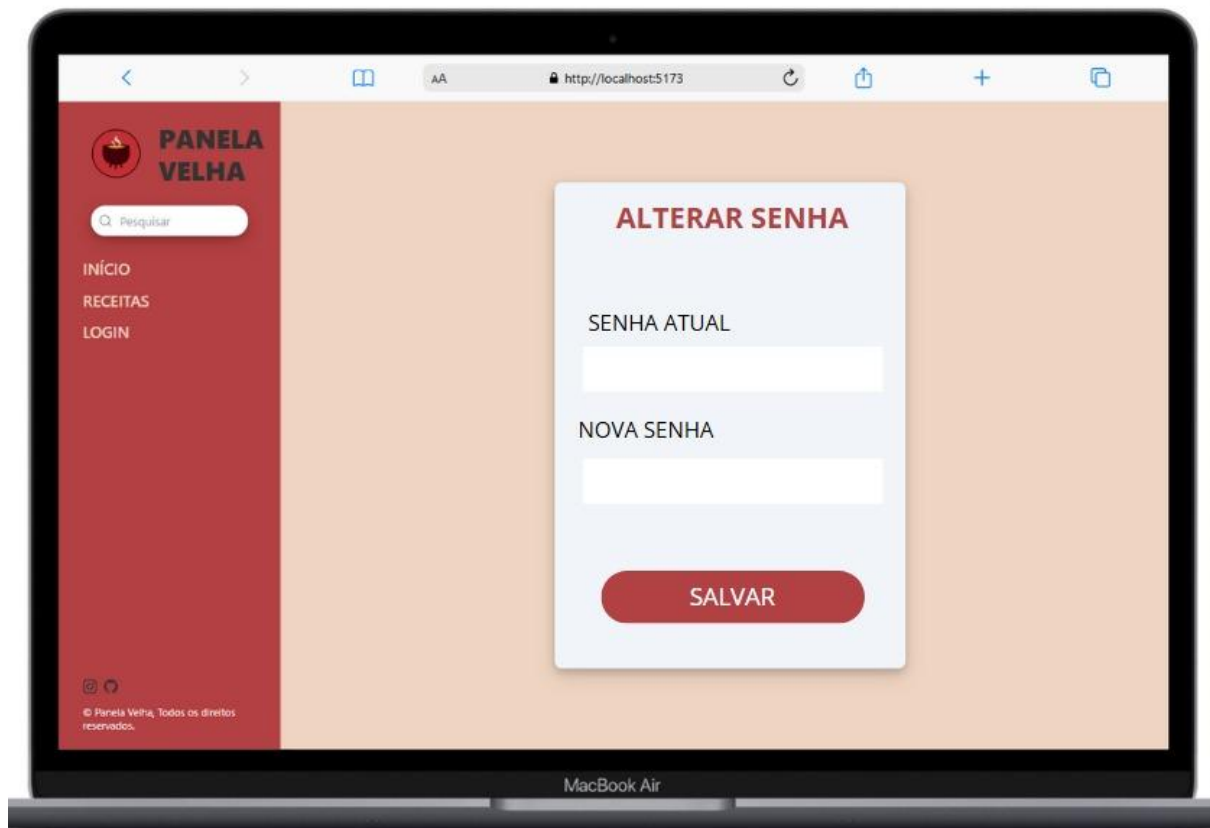
### 1.6.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.6.3. Interface 002 LOGIN



#### 1.6.4. Interface 003 ALTERAR SENHA



---

### 1.7. UC007 - Favoritar Receita

#### 1.7.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a possibilidade de favoritar uma receita.

#### Atores:

Usuário

#### Pré-Condição:

Estar logado

#### Fluxo Principal:

P01. O autor seleciona uma receita na Interface 001

P02. O sistema apresenta a receita na Interface 002.

P03. O autor pressiona o botão de favoritar receita.

P04. O sistema adiciona a receita aos favoritos do autor.

P05. O caso de uso é finalizado.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P04] - Desfavoritar receita:**

1. O autor pressiona o botão de favoritar novamente na Interface 002 contendo a receita favoritada.

**Exceções:**

**E01. [P03] - Favoritar Receita Já Favoritada:**

3. O sistema desfavorita a receita.
4. Retorna ao passo P02.

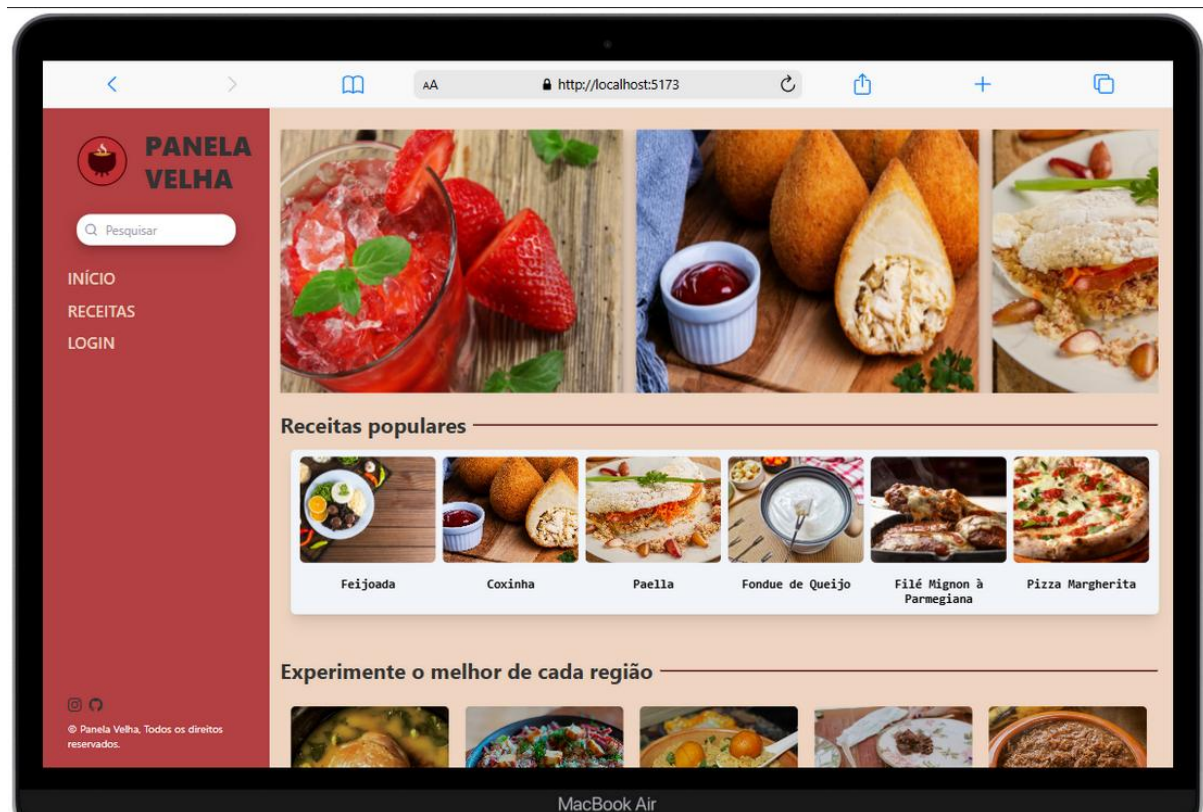
**Pós-Condição:** Uma receita é favoritada

**Produto gerado:** Favorito F01.

**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

1.7.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.7.3. Interface 002 RECEITA



### 1.8. UC008 - Avaliar Receita

### 1.8.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a possibilidade de avaliar uma receita.

#### **Atores:**

Usuário

#### **Pré-Condição:**

Estar logado

#### **Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona uma receita na Interface 001.

P02. O sistema apresenta a receita na Interface 002.

P03. O autor pressiona o botão de avaliar receita.

P04. O sistema redireciona o autor para o formulário de avaliação no fim da Interface 002.

P05. O autor preenche os campos para a avaliação.

P06. O sistema exibe MSG004.

P07. O sistema registra e exibe a avaliação.

P08. O caso de uso finaliza.

#### **Fluxo alternativo:**

A01 [P07] - Exclusão de Avaliação:

O autor pressiona o botão de excluir comentario novamente na Interface 002 contendo a avaliação enviada.

#### **Exceções:**

**E01. [P05] - Avaliar receita já avaliada pelo autor:**

O sistema bloqueia o envio e exibe MSG005.

Retorna ao passo P04.

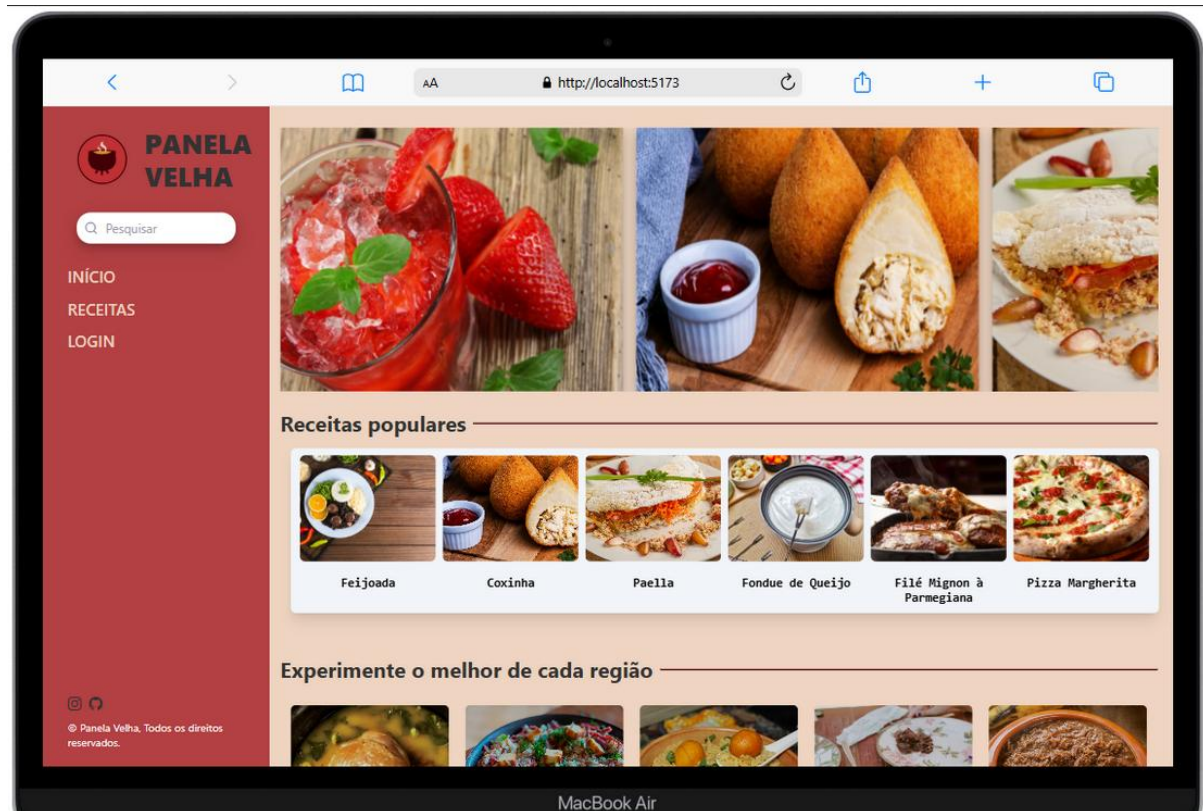
**Pós-Condição:** Uma receita é avaliada

**Produto gerado:** Avaliação AV01.

**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

### 1.8.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.8.3. Interface 002 RECEITA





## 1.9. UC009 - Manter categoria

### 1.9.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a criação e/ou deleção de uma categoria.

#### Atores:

Administrador

#### Pré-Condição:

Estar logado em um perfil administrador.

#### Fluxo Principal:

P01. O administrador seleciona a opção de administrar categorias no menu da Interface 001.

P02. O sistema apresenta a Interface 002.

P03. O administrador seleciona a opção de criar nova categoria.  
P04. O sistema apresenta um pop-up.  
P05. O administrador insere o nome da nova categoria no input.  
P06. O administrador confirma a criação da categoria.  
P07. O sistema adiciona a nova categoria à lista de categorias.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P02] - Exclusão de Categoria:**

O administrador seleciona a opção de excluir da categoria desejada.  
O sistema apresenta um pop-up.  
O administrador confirma a exclusão da categoria.

**A02 [P02] - Edição de Categoria:**

O administrador seleciona a opção de excluir da categoria desejada.  
O sistema apresenta um pop-up.  
O administrador altera o nome da categoria.  
O administrador confirma a alteração.  
O sistema atualiza o nome da receita

**Exceções:**

**E01. [P06] - Criar categoria já existente:**

O sistema bloqueia o envio e exibe MSG006.  
Retorna ao passo P05.

**Pós-Condição:** Uma categoria é criada.

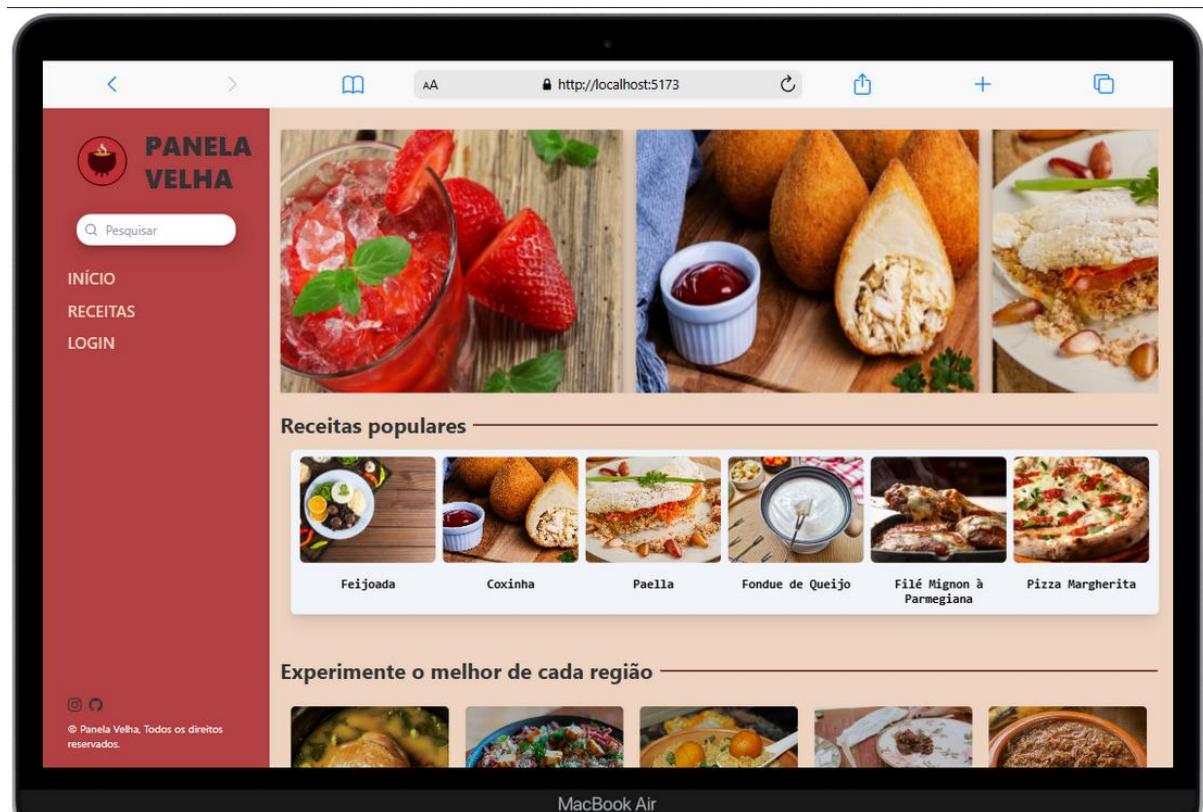
**Produto gerado:** Categoria CA01.

**Casos de uso incluídos:** UC003 - Efetuar login.

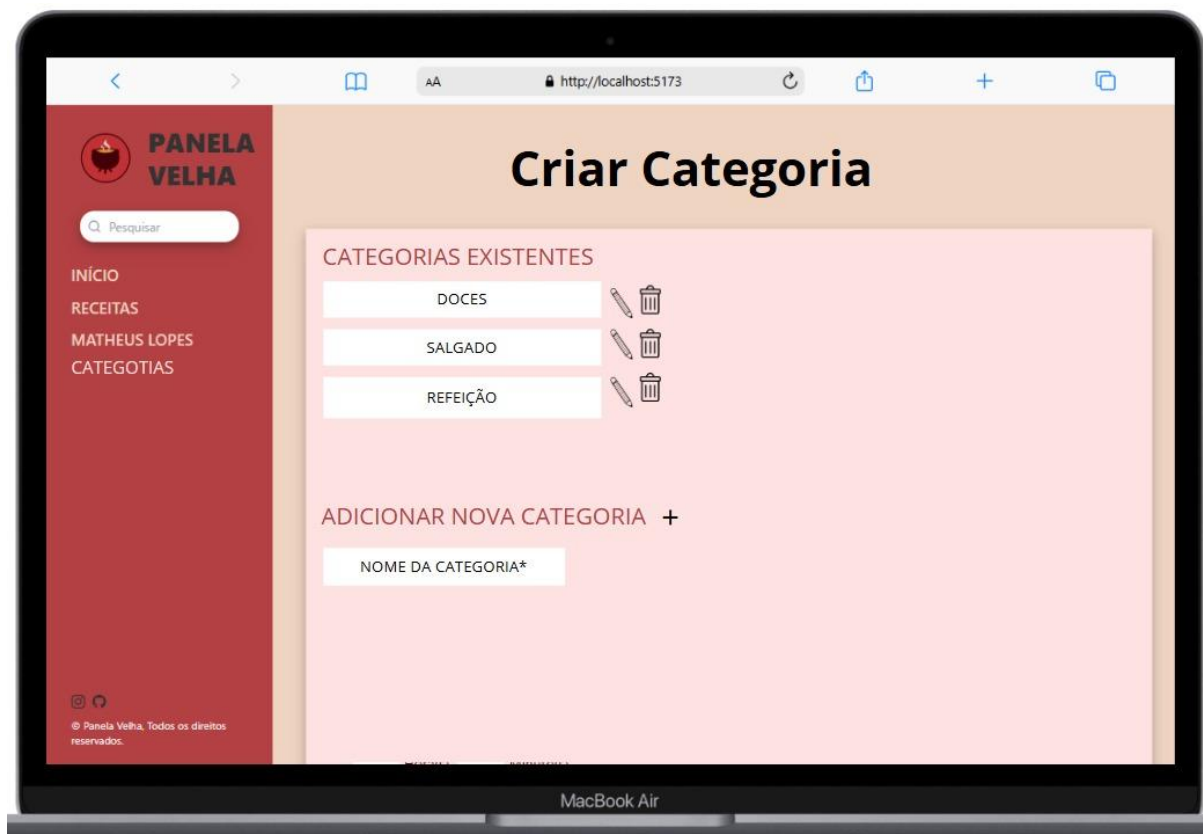
**Casos de uso estendidos:** NULL

1.9.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL





### 1.9.3. Interface 002 CRIAR CATEGORIA



### 1.10. Listagem de Mensagens:

MSG001 - Cadastro realizado com sucesso.

MSG002 - Login realizado com sucesso.

MSG003 - Senha alterada com sucesso.

MSG004 - Avaliação salva.

MSG005 - Você já avaliou essa receita.

## 5. Diagrama de Atividades - Panela Velha

