

**TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS -  
3º PERÍODO**

**ATIVIDADE AVALIATIVA: DOCUMENTO FINAL**

**João Yoneyama | BP3051331**

**Kayky Padilha | BP3054152**

**Lucas Gimenez | BP3051854**

**Matheus Galasso | BP3053598**

**Matheus Lopes | BP3051846**

**Paola Abrantes | BP304887X**

**Paulo Cavalcante | BP3051561**

**Natália Spektor | BP 3022595**

**BRAGANÇA PAULISTA**

**2025**

## SUMÁRIO

|  |    |
|--|----|
| 1. Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha | 4  |
| 2. Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha | 4  |
| 1.1. Requisitos Funcionais                               | 4  |
| 1.1.1. Autenticação de Usuário                           | 4  |
| 1.1.2. Gerenciamento de Receitas                         | 4  |
| 1.1.3. Interação com Conteúdos                           | 4  |
| 1.1.4. Perfil do Usuário                                 | 5  |
| 1.1.5. Pesquisa e Organização                            | 5  |
| 1.2. Requisitos Não Funcionais                           | 5  |
| 1.2.1. Tecnologias Utilizadas                            | 5  |
| 1.2.2. Manutenibilidade                                  | 5  |
| 1.2.3. Segurança   | 5  |
| 1.2.4. Capacidade de Processamento                       | 6  |
| 1.2.5. Interface e Experiência do Usuário (UI/UX)        | 6  |
| 3. Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha               | 6  |
| 4. Descrição de Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha  | 7  |
| 1.3. UC001 – Manter Receita                              | 7  |
| 1.3.1. Descrição resumida do caso de uso                 | 7  |
| 1.3.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL                      | 9  |
| 1.3.3. Interface 002 PERFIL DE USUÁRIO                   | 10 |
| 1.4. UC002 - Criar Login                                 | 10 |
| 1.4.1. Descrição resumida do caso de uso                 | 10 |
| 1.4.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL                      | 11 |
| 1.4.3. Interface 002 LOGIN                               | 12 |
| 1.4.4. Interface 003 CADASTRO                            | 13 |
| 1.5. UC003 - Efetuar Login                               | 13 |
| 1.5.1. Descrição resumida do caso de uso                 | 13 |
| 1.5.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL                      | 14 |

|  |    |
|--|----|
| 1.5.3. Interface 002 LOGIN                       | 15 |
| 1.6. UC004 - Alterar Senha                       | 16 |
| 1.6.1. Descrição resumida do caso de uso         | 16 |
| 1.6.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL              | 17 |
| 1.6.3. Interface 002 LOGIN                       | 17 |
| 1.6.4. Interface 003 ALTERAR SENHA               | 18 |
| 1.7. UC005 - Favoritar Receita                   | 18 |
| 1.7.1. Descrição resumida do caso de uso         | 18 |
| 1.7.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL              | 19 |
| 1.7.3. Interface 002 RECEITA                     | 20 |
| 1.8. UC006 - Avaliar Receita                     | 20 |
| 1.8.1. Descrição resumida do caso de uso         | 21 |
| 1.8.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL              | 22 |
| 1.8.3. Interface 002 RECEITA                     | 22 |
| 1.9. UC007 - Manter categoria                    | 23 |
| 1.9.1. Descrição resumida do caso de uso         | 23 |
| 1.9.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL              | 24 |
| 1.9.3. Interface 002 CRIAR CATEGORIA             | 25 |
| 1.10. Listagem de Mensagens:                     | 26 |
| 5. Diagrama de Atividades - Panela Velha         | 27 |
| 6. Diagrama de Classes de Domínio - Panela Velha | 27 |
| 7. MER - Panela Velha                            | 28 |

## 1. Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha

O Panela Velha é um site de receitas criado para reunir pessoas interessadas em culinária e proporcionar um espaço para compartilhar receitas e ideias. A proposta vai além de simplesmente listar pratos: o objetivo é construir uma comunidade onde os usuários possam contribuir com suas próprias receitas, comentar, avaliar e trocar sugestões.

No Panela Velha, os usuários têm a liberdade de registrar desde receitas tradicionais até criações autorais. O site também permite a interação entre os participantes, incentivando o aprendizado coletivo por meio da troca de experiências culinárias.

Com um foco simples e acessível, o Panela Velha busca valorizar o ato de cozinhar como uma forma de expressão e convivência, conectando pessoas por meio da comida.

## 2. Especificação de Requisitos do Sistema – Panela Velha

### 1.1. Requisitos Funcionais

#### 1.1.1. Autenticação de Usuário

- O sistema deve permitir que o usuário realize **login** com credenciais previamente cadastradas.
- Deve ser possível **deslogar** do sistema de forma segura.
- O sistema deve **comparar a senha informada com a senha armazenada no banco de dados** para validar o acesso.

#### 1.1.2. Gerenciamento de Receitas

- O usuário deve ter a opção de **postar novas receitas** na plataforma.
- O sistema deve permitir a **edição de receitas** previamente cadastradas pelo usuário.
- O usuário poderá **deletar** suas receitas da plataforma.

#### 1.1.3. Interação com Conteúdos

- O sistema deve permitir que os usuários **visualizem receitas postadas por outros usuários**.
- Deve ser possível **favoritar receitas**, possibilitando acesso rápido às preferidas.
- O sistema deve permitir que os usuários **avaliem e comentem receitas**, promovendo a interação social.

#### 1.1.4. Perfil do Usuário

- O usuário deve conseguir acessar sua **página de perfil**, na qual serão apresentadas:
  - **Informações pessoais** cadastradas.
  - **Receitas publicadas** pelo usuário.
  - **Receitas favoritas**.

#### 1.1.5. Pesquisa e Organização

- O sistema deve permitir que os usuários **pesquisem receitas** utilizando palavras-chave.
- O sistema deve oferecer a opção de **filtrar receitas por categoria**, permitindo uma navegação mais eficiente.

### 1.2. Requisitos Não Funcionais

#### 1.2.1. Tecnologias Utilizadas

- O sistema será desenvolvido utilizando as tecnologias: **Python, MySQL, HTML, React, Tailwind, CSS, JavaScript e Flask**.

#### 1.2.2. Manutenibilidade

- O código deve ser estruturado de forma modular e devidamente documentado, visando **facilidade na manutenção e aprimoramento futuro**.

#### 1.2.3. Segurança

- O sistema deve garantir **segurança no armazenamento das senhas** e proteção contra acessos não autorizados.

#### 1.2.4. Capacidade de Processamento

- O sistema deve ser otimizado para garantir **bom desempenho**, suportando múltiplos usuários simultâneos sem degradação significativa da performance.

#### 1.2.5. Interface e Experiência do Usuário (UI/UX)

- A interface do sistema deve ser **intuitiva e responsiva**, garantindo uma boa experiência tanto em dispositivos móveis quanto em desktops.
- O design deve seguir princípios de **usabilidade e acessibilidade**, proporcionando uma navegação fluida e intuitiva.

### 3. Diagrama de Casos de Uso - Panela Velha



## 4. Descrição de Diagrama de Casos de Uso - Painel Velha

### 1.3. UC001 – Manter Receita

#### 1.3.1. Descrição resumida do caso de uso

O objetivo deste processo é descrever as funcionalidades relacionadas a “Manter uma Receita”, abrangendo inserir, alterar, excluir, pesquisar, favoritar e avaliar receitas. Essas ações garantem que os usuários possam gerenciar de forma eficiente o conteúdo culinário disponível na plataforma.

#### Atores

Usuário

Administrador

## **Pré-Condição**

O ator deve estar cadastrado e autenticado no sistema.

Para cadastrar uma receita, o usuário precisa ter uma conta válida.

Para avaliar ou favoritar uma receita, esta deve estar previamente cadastrada.

## **Fluxo Principal**

P01. O ator acessa, na Interface001, o seu perfil.

P02. O sistema apresenta, na Interface002, as opções “Minhas Receitas”, “Favoritas” e “Criar Receita”.

P03. O ator seleciona “Criar Receita”.

P04. O sistema exibe o formulário de cadastro de receita; o ator preenche os campos e confirma.

P05. O sistema salva a receita, exibe mensagem de sucesso (MSG001) e retorna à Interface002.

## **Fluxos Alternativos**

### **A01 [P02] – Editar Receita**

1. O ator seleciona uma receita já existente.
2. O sistema apresenta o formulário com dados atuais.
3. O ator altera os dados e confirma.
4. O sistema salva as alterações, exibe MSG003 e retorna à lista de receitas.

### **A02 [P02] – Excluir Receita**

1. O ator seleciona “Excluir” na interface de detalhes da receita.
2. O sistema solicita confirmação.
3. O ator confirma.
4. O sistema remove a receita, exibe MSG005 e atualiza a lista.

### **A03 [P03] – Consultar Receitas**

1. O ator navega pelas receitas cadastradas aplicando filtros ou busca.
2. O sistema exibe a lista de receitas conforme os critérios.

## **Exceções**

### **E01 [P03] – Dados obrigatórios não preenchidos**

1. O sistema exibe MSG002 informando os campos faltantes.



2. Retorna ao passo P03.

**Pós-Condição:** Uma receita foi criada, editada ou excluída conforme o fluxo executado.

**Produto Gerado:** Receita R01

**Casos de Uso Incluídos:**

UC003 – Efetuar Login

**Casos de Uso Estendidos:**

UC007 – Favoritar Receita

UC008 – Avaliar Receita

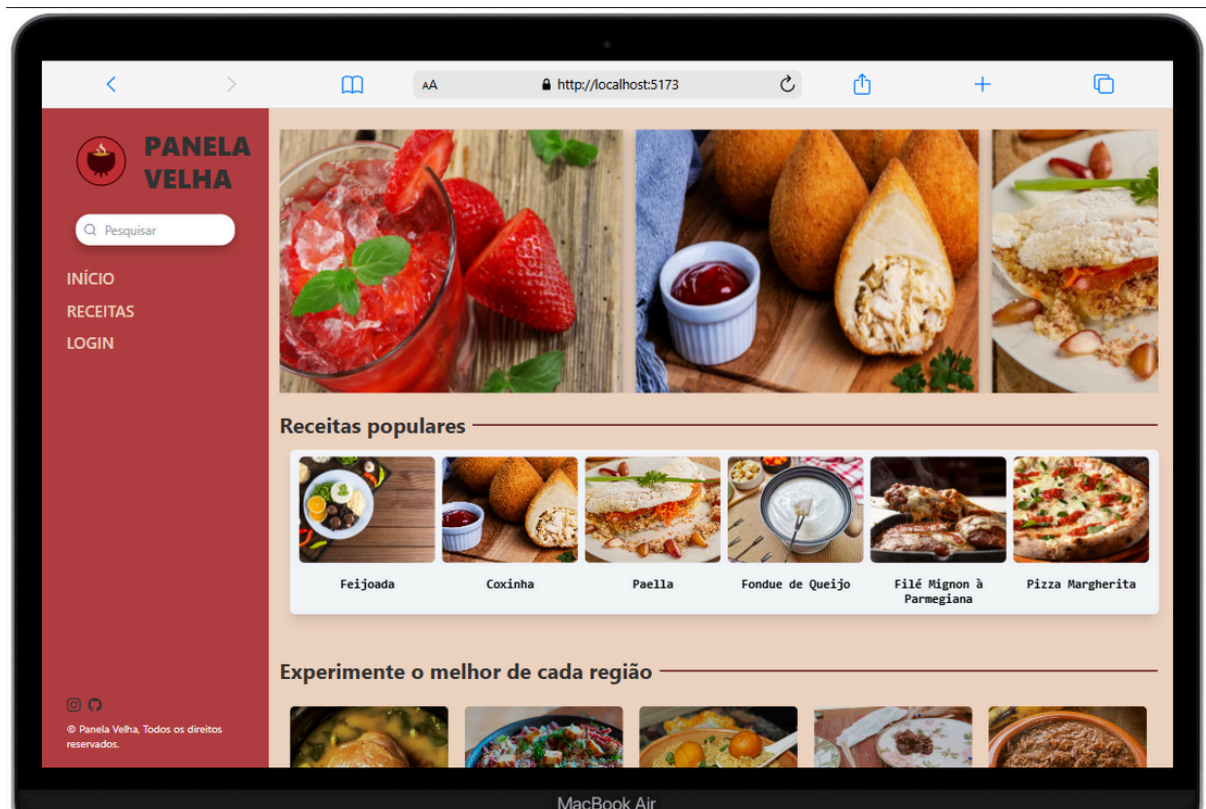
**Pós-Condição:** Uma instância de usuário é criada

**Produto gerado:** Usuário U01.

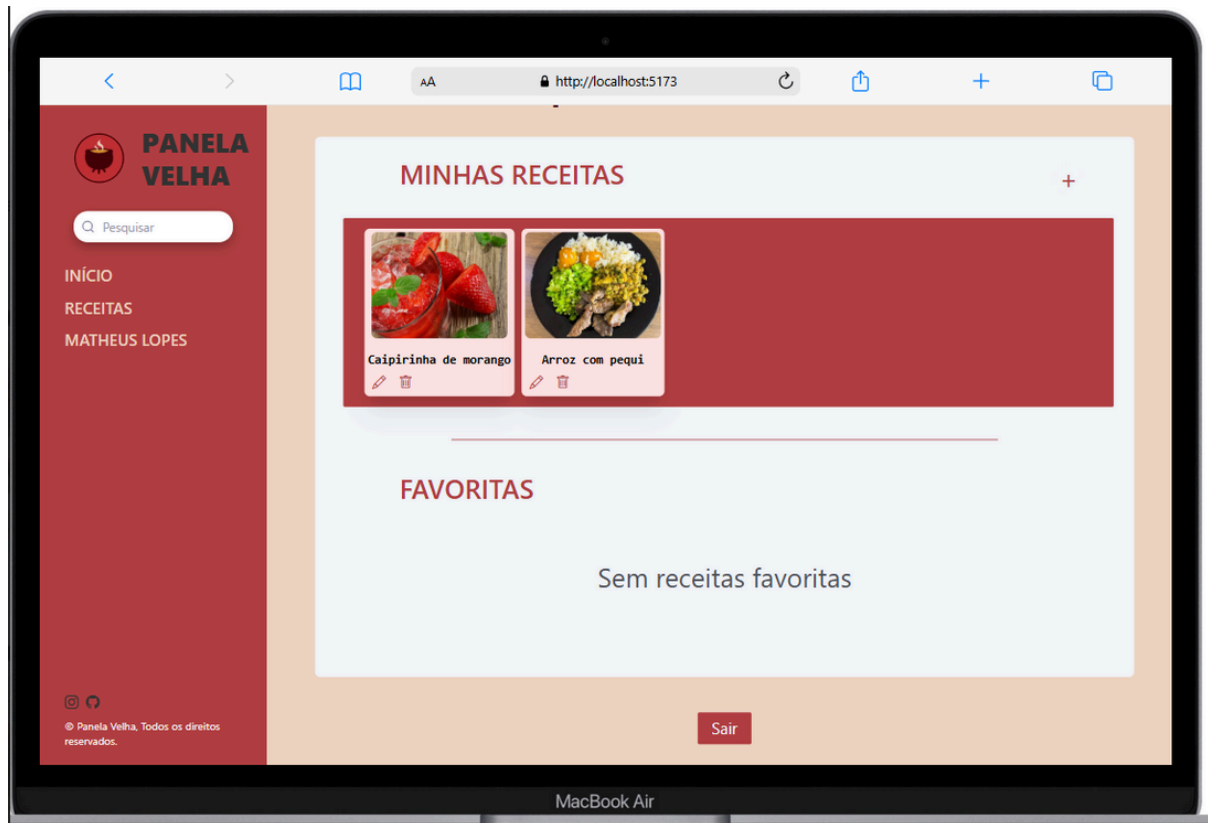
**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

### 1.3.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.3.3. Interface 002 PERFIL DE USUÁRIO



## 1.4. UC002 - Criar Login

### 1.4.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a criação de cadastro.

**Atores:**

Administrador, usuário

**Pré-Condição:**

N/A

**Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona a opção de login na Interface 001.

P02. O sistema apresenta a Interface 002, o autor seleciona a opção de criar cadastro.

P03. O sistema apresenta na Interface 003 um formulário para o autor inserir nome e senha de cadastro.

P04. Após a criação do cadastro, o sistema exibe a MSG001 e redireciona o autor à Interface 002.

P05. O caso de uso é finalizado.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P04] - Efetuar login:**

1. Chamar caso UC003.

**A02 [P04] - Alterar senha:**

1. Chamar caso UC004

**Exceções:**

**E01. [P03] - Cadastro já existente (programar função):**

1. O sistema exibe a MSG002.
2. Retorna ao passo P03.

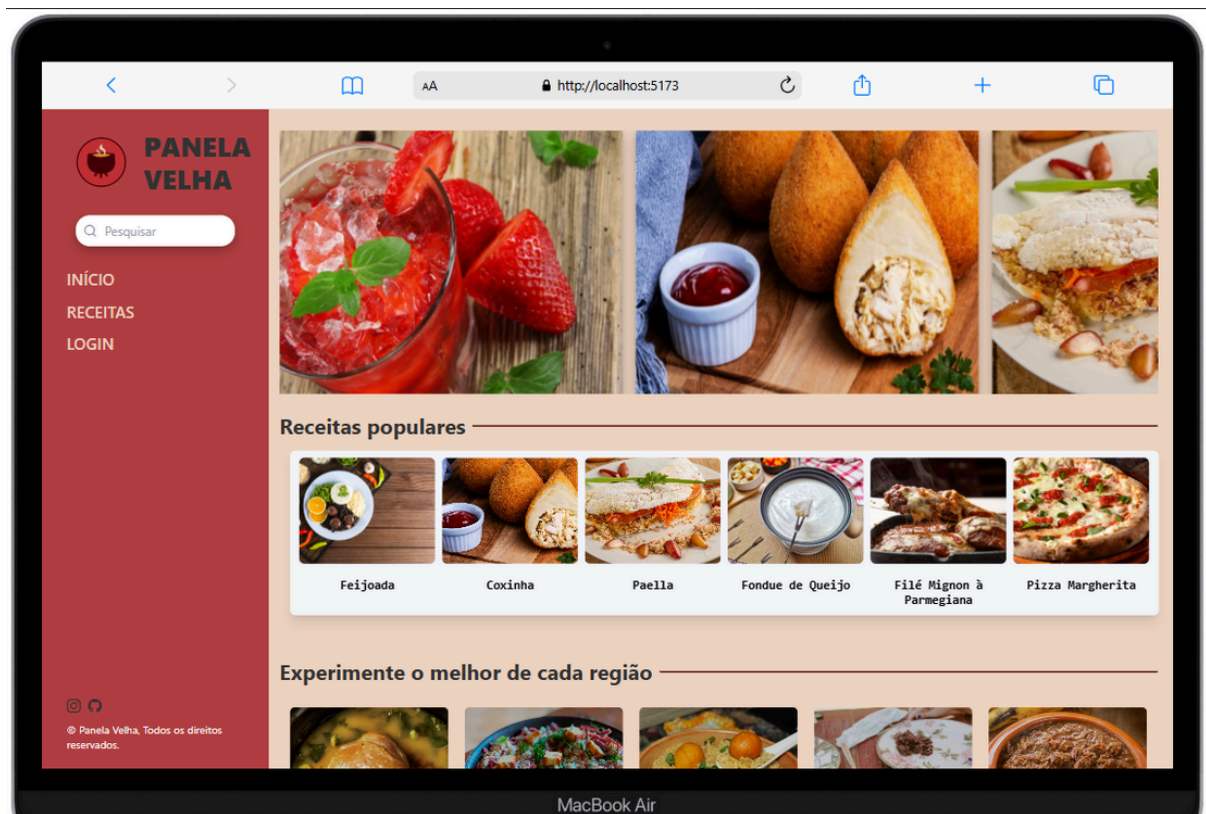
**Pós-Condição:** Uma instância de usuário é criada

**Produto gerado:** Usuário U01.

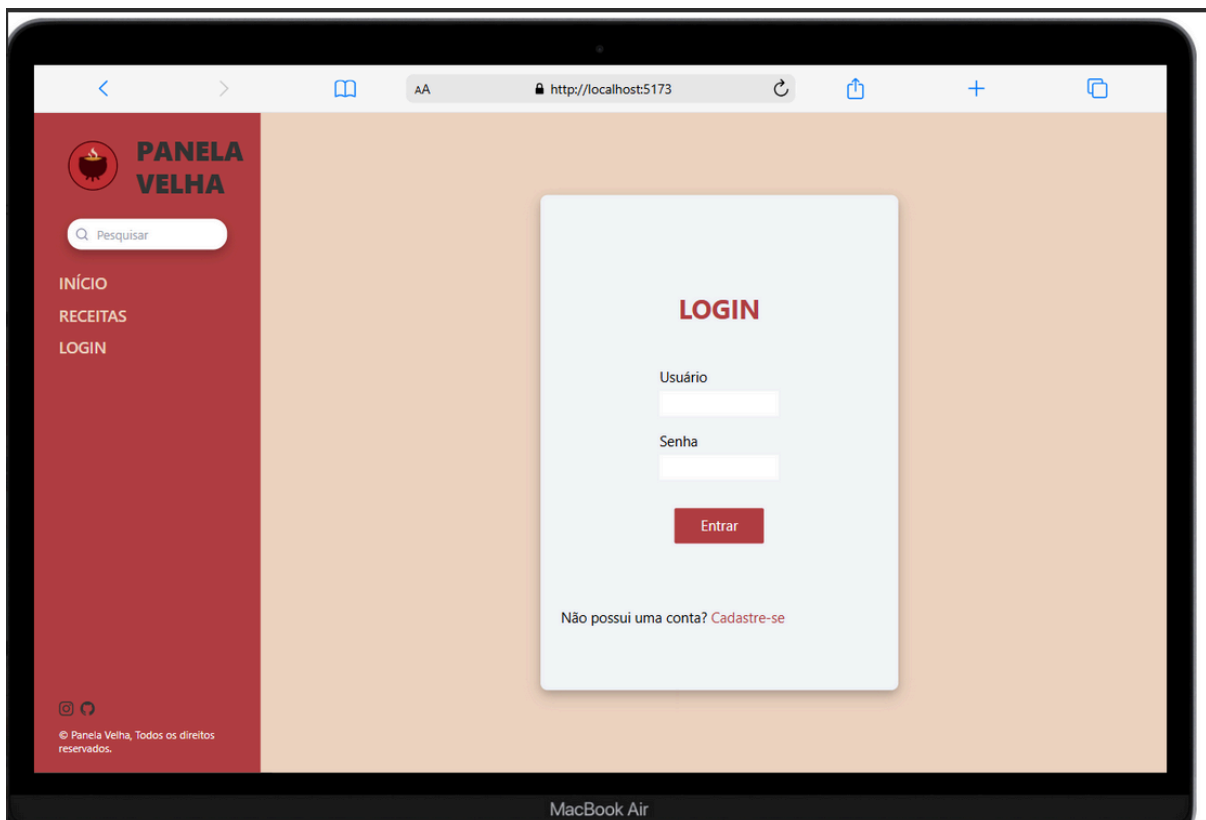
**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

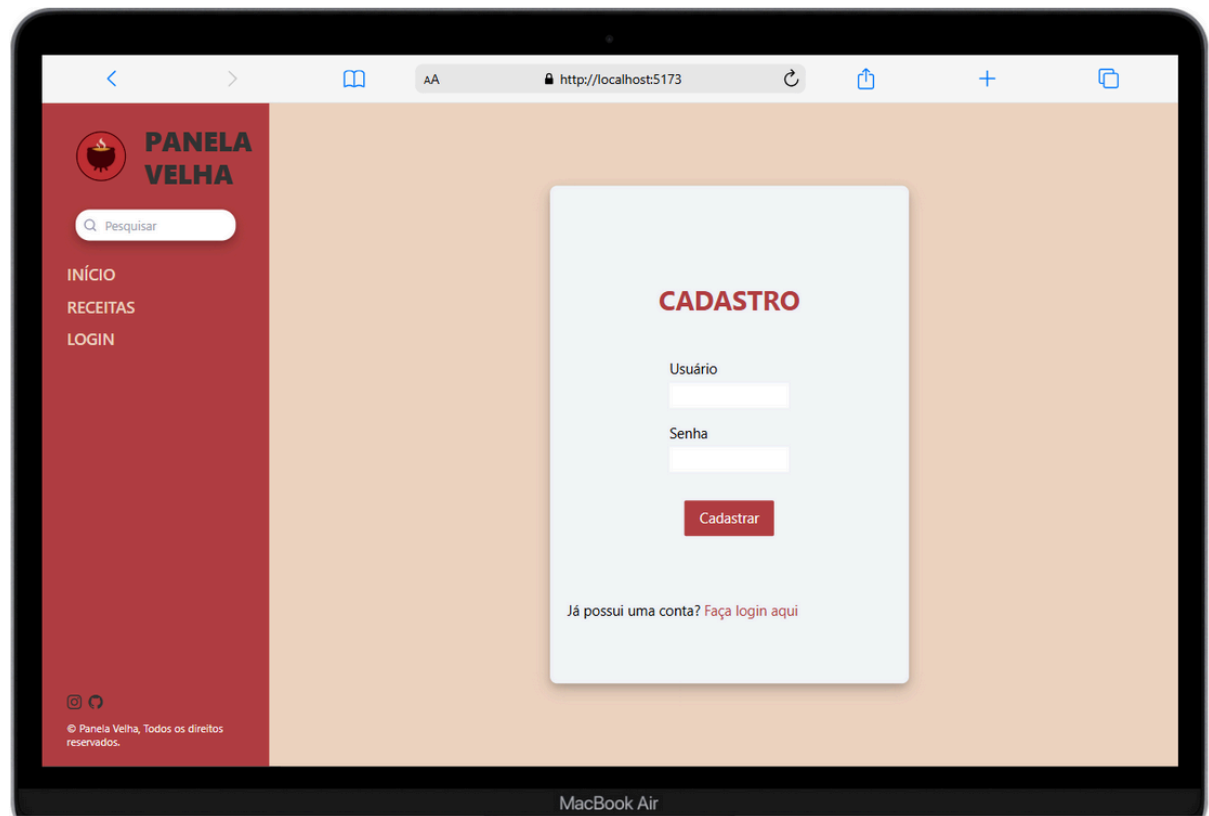
1.4.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.4.3. Interface 002 LOGIN



#### 1.4.4. Interface 003 CADASTRO



### 1.5. UC003 - Efetuar Login

#### 1.5.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a efetuação do login.

**Atores:**

Administrador, usuário

**Pré-Condição:**

O autor deve possuir um cadastro.

**Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona a opção de login na Interface 001.

P02. Na Interface 002 o autor preenche o formulário com as informações de login.

P03. O sistema apresenta a MSG002 e redireciona o autor para a Interface 001.

P04. O caso de uso finaliza.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P02] - Alterar senha:**

1. Chamar caso UC004.
2. Retorna ao passo P02.

**Exceções:**

E01 [P02] - Usuário ou senha errada.

1. O sistema exibe a MSG003.
2. Retorna ao passo P02.

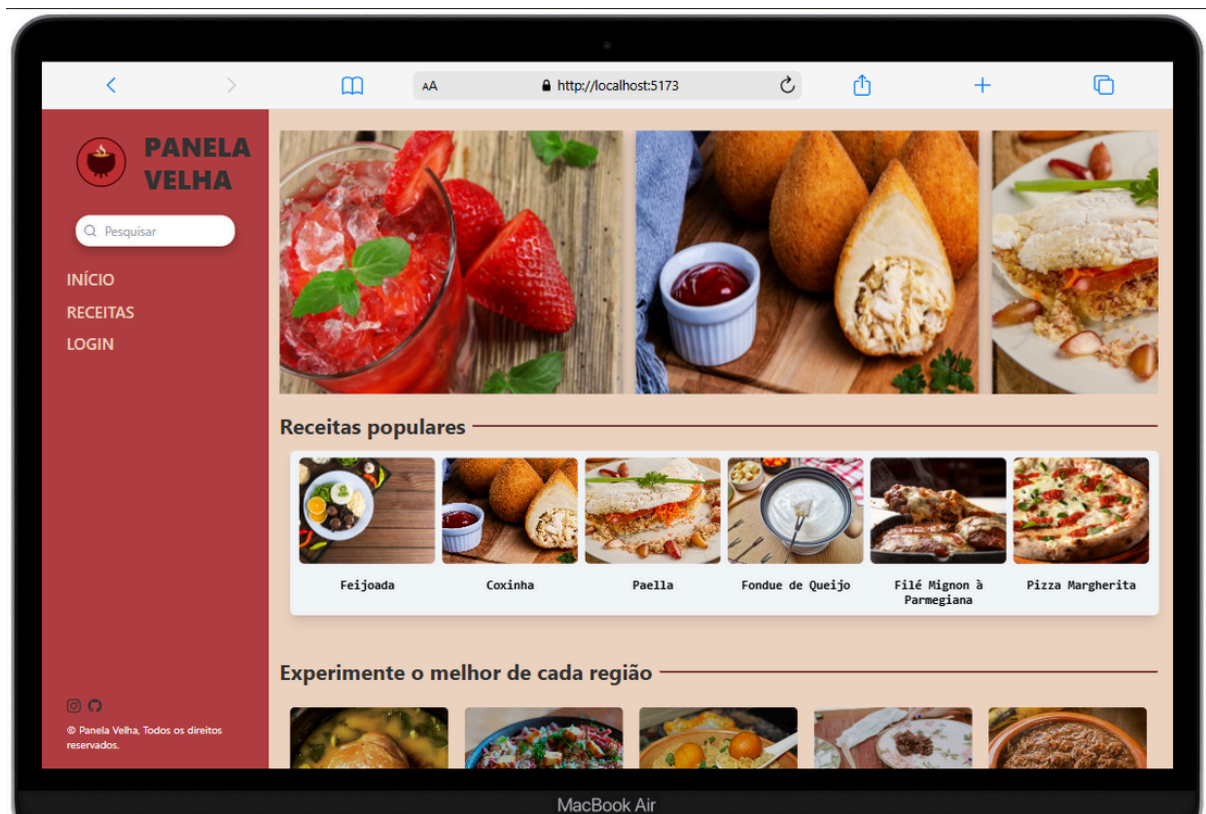
**Pós-Condição:** O autor efetua login.

**Produto gerado:** N/A

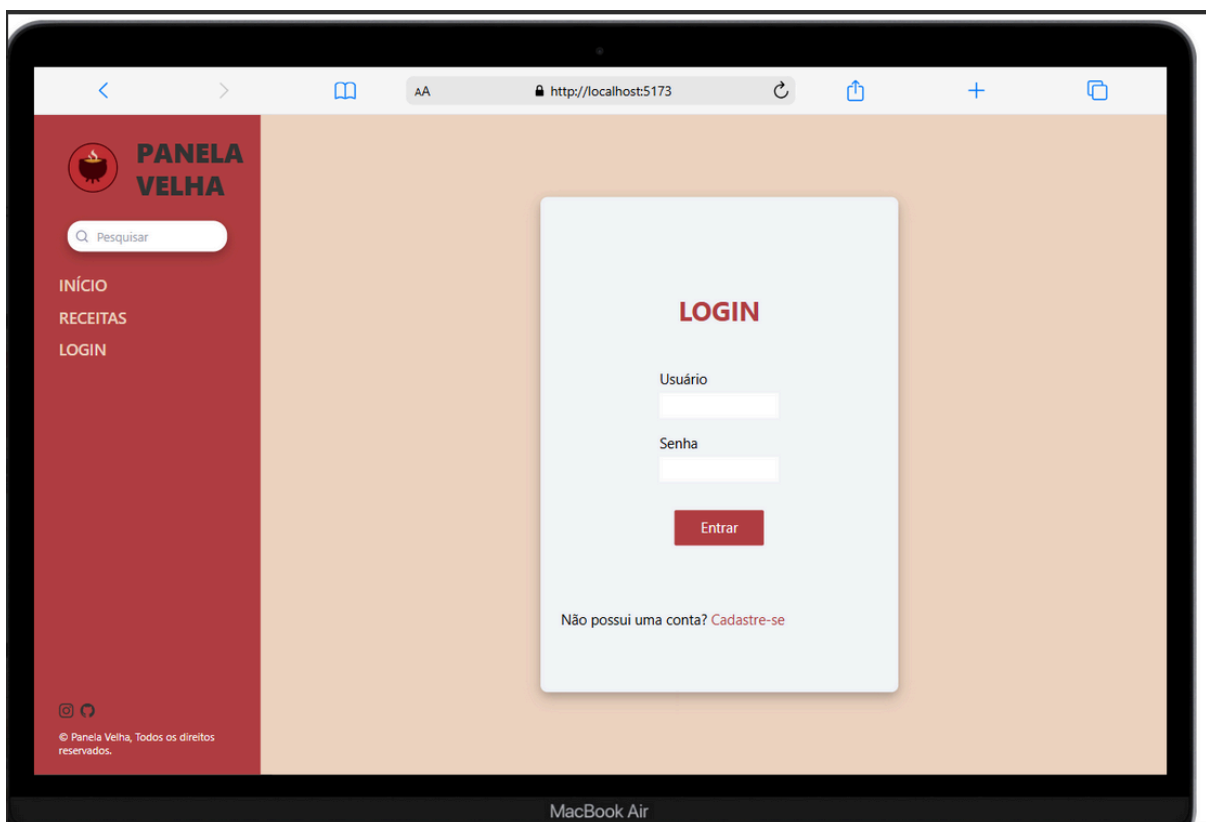
**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** N/A

## 1.5.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.5.3. Interface 002 LOGIN



## **1.6. UC004 - Alterar Senha**

### **1.6.1. Descrição resumida do caso de uso**

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes à alteração da senha de um cadastro.

#### **Atores:**

Administrador, usuário

#### **Pré-Condição:**

O autor deve possuir um cadastro.

#### **Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona a opção de login na Interface 001.

P02. Na Interface 002 o seleciona a opção de alterar senha.

P03. O sistema apresenta a Interface 003 com o formulário para inserir o nome do cadastro e a nova senha.

P04. O sistema apresenta a MSG004.

P05. O caso de uso finaliza.

#### **Fluxo alternativo:**

##### **A01 [P04] - Efetuar login:**

1. Chamar caso UC003.

##### **A02 [P01] - Criar novo cadastro:**

1. Chamar UC002

**Pós-Condição:** A senha do cadastro é alterar

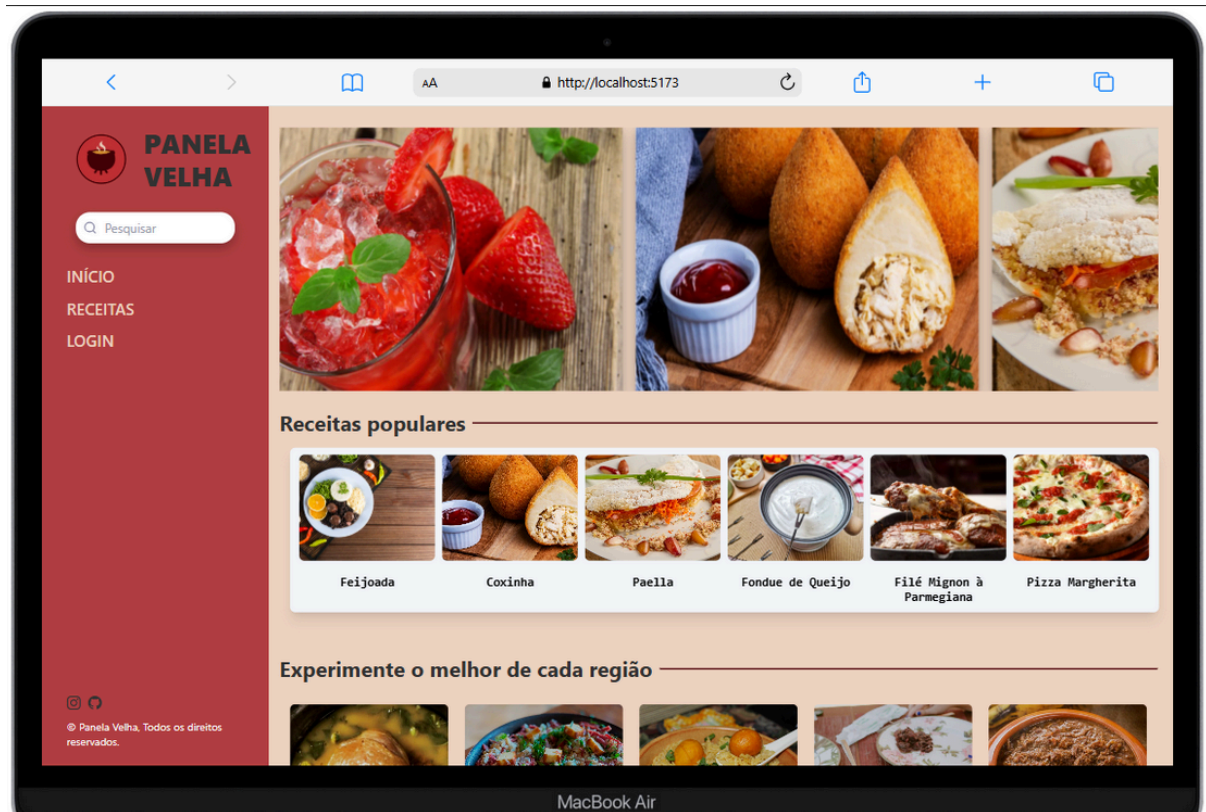
**Produto gerado:** N/A

**Casos de uso incluídos:** N/A

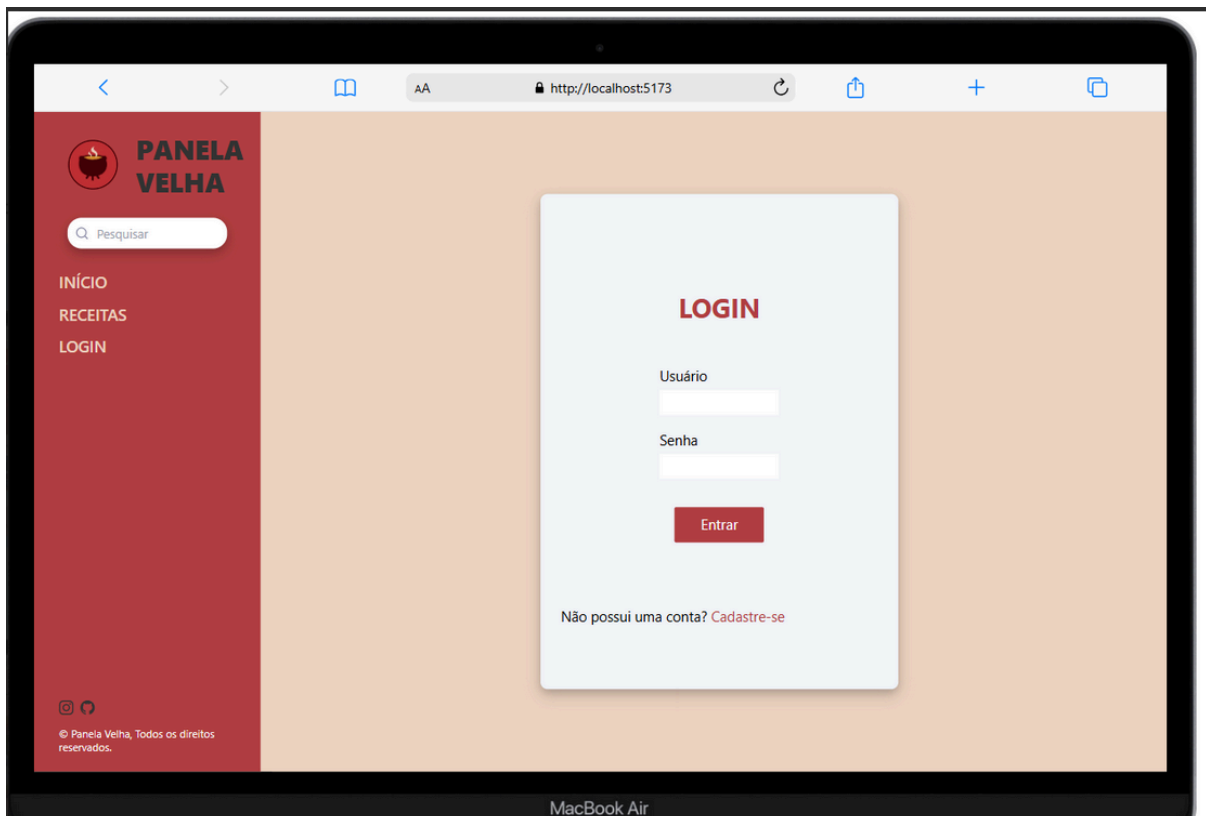
**Casos de uso estendidos:** N/A



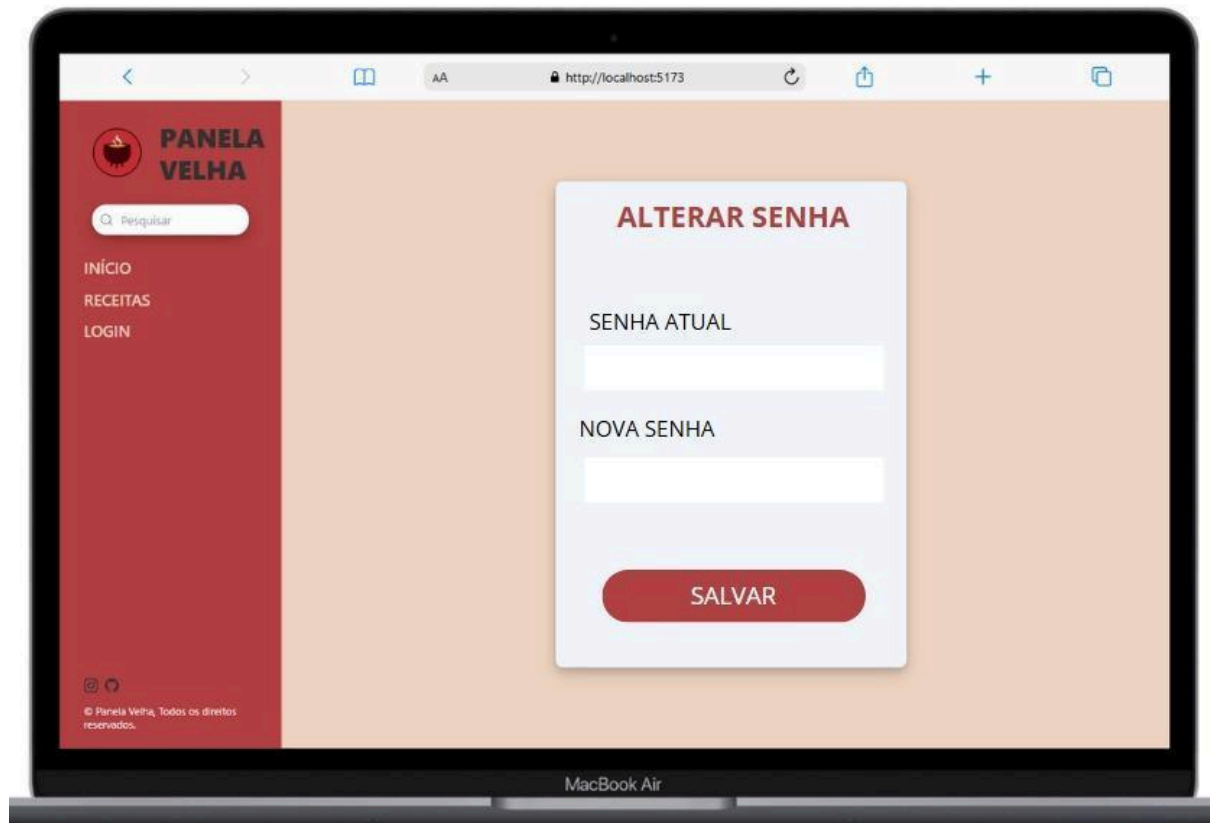
### 1.6.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.6.3. Interface 002 LOGIN



#### 1.6.4. Interface 003 ALTERAR SENHA



---

### 1.7. UC005 - Favoritar Receita

#### 1.7.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a possibilidade de favoritar uma receita.

#### Atores:

Usuário

#### Pré-Condição:

Estar logado

#### Fluxo Principal:

P01. O autor seleciona uma receita na Interface 001

P02. O sistema apresenta a receita na Interface 002.

P03. O autor pressiona o botão de favoritar receita.

P04. O sistema adiciona a receita aos favoritos do autor.

P05. O caso de uso é finalizado.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P04] - Desfavoritar receita:**

1. O autor pressiona o botão de favoritar novamente na Interface 002 contendo a receita favoritada.

**Exceções:**

**E01. [P03] - Favoritar Receita Já Favoritada:**

3. O sistema desfavorita a receita.
4. Retorna ao passo P02.

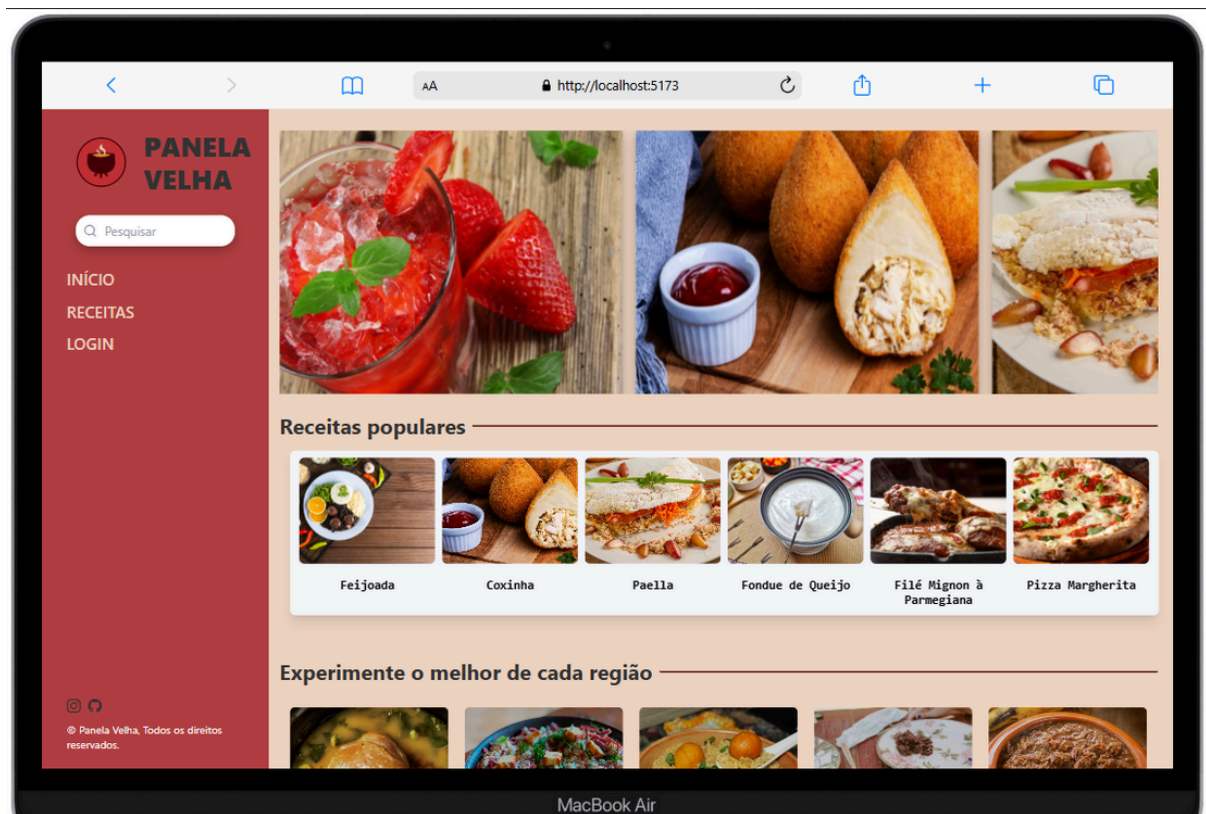
**Pós-Condição:** Uma receita é favoritada

**Produto gerado:** Favorito F01.

**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

1.7.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.7.3. Interface 002 RECEITA



### 1.8. UC006 - Avaliar Receita

### 1.8.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a possibilidade de avaliar uma receita.

#### **Atores:**

Usuário

#### **Pré-Condição:**

Estar logado

#### **Fluxo Principal:**

P01. O autor seleciona uma receita na Interface 001.

P02. O sistema apresenta a receita na Interface 002.

P03. O autor pressiona o botão de avaliar receita.

P04. O sistema redireciona o autor para o formulário de avaliação no fim da Interface 002.

P05. O autor preenche os campos para a avaliação.

P06. O sistema exibe MSG004.

P07. O sistema registra e exibe a avaliação.

P08. O caso de uso finaliza.

#### **Fluxo alternativo:**

A01 [P07] - Exclusão de Avaliação:

O autor pressiona o botão de excluir comentario novamente na Interface 002 contendo a avaliação enviada.

#### **Exceções:**

**E01. [P05] - Avaliar receita já avaliada pelo autor:**

O sistema bloqueia o envio e exibe MSG005.

Retorna ao passo P04.

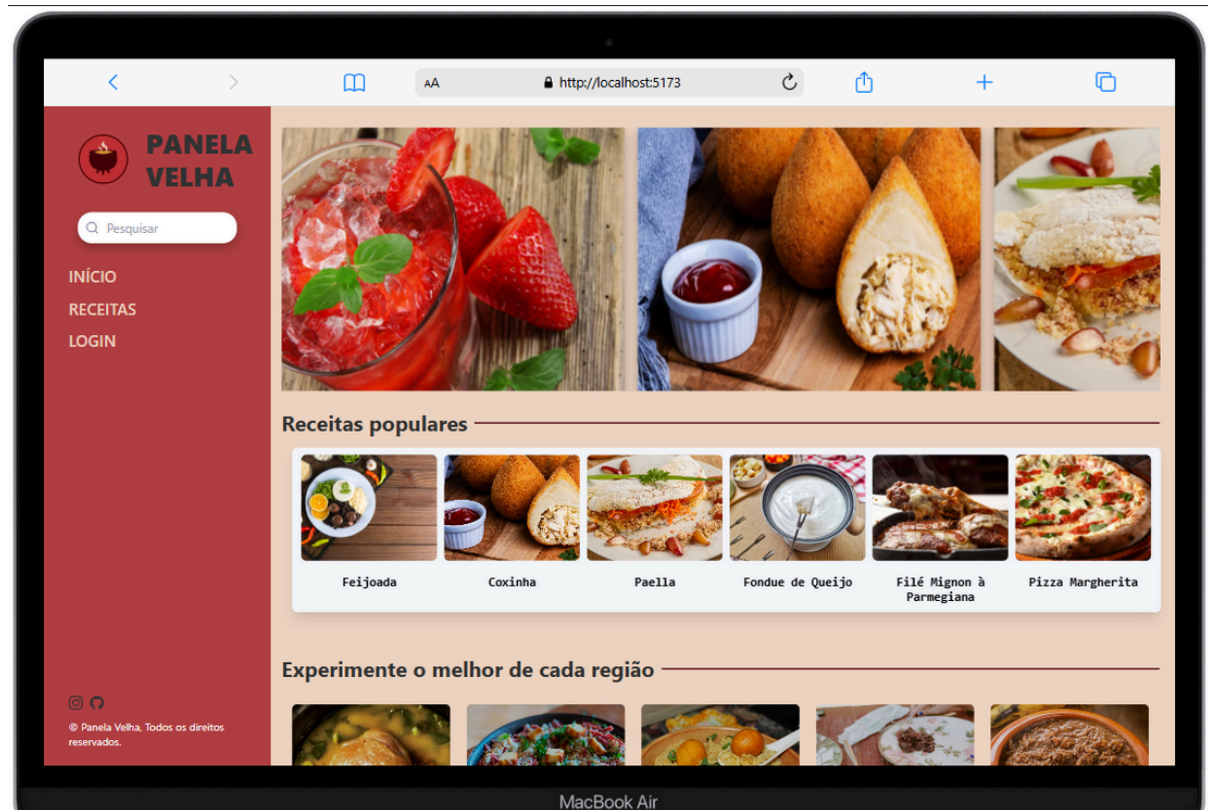
**Pós-Condição:** Uma receita é avaliada

**Produto gerado:** Avaliação AV01.

**Casos de uso incluídos:** N/A

**Casos de uso estendidos:** NULL

### 1.8.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL



### 1.8.3. Interface 002 RECEITA



## 1.9. UC007 - Manter categoria

### 1.9.1. Descrição resumida do caso de uso

Este caso de uso tem por objetivo descrever as funcionalidades pertinentes a criação e/ou deleção de uma categoria.

#### Atores:

Administrador

#### Pré-Condição:

Estar logado em um perfil administrador.

#### Fluxo Principal:

P01. O administrador seleciona o menu de administrador da Interface 001.

P02. O sistema apresenta a Interface 002.

P03. O administrador seleciona a opção de categorias.



P04. O administrador seleciona a opção de criar nova categoria.  
P05. O sistema apresenta um pop-up.  
P06. O administrador insere o nome da nova categoria no input.  
P07. O administrador confirma a criação da categoria.  
P08. O sistema adiciona a nova categoria à lista de categorias.

**Fluxo alternativo:**

**A01 [P03] - Exclusão de Categoria:**

O administrador seleciona a opção de excluir da categoria desejada.  
O sistema apresenta um pop-up.  
O administrador confirma a exclusão da categoria.

**A02 [P03] - Edição de Categoria:**

O administrador seleciona a opção de excluir da categoria desejada.  
O sistema apresenta um pop-up.  
O administrador altera o nome da categoria.  
O administrador confirma a alteração.  
O sistema atualiza o nome da receita

**Exceções:**

**E01. [P07] - Criar categoria já existente:**

O sistema bloqueia o envio e exibe MSG006.  
Retorna ao passo P06.

**Pós-Condição:** Uma categoria é criada.

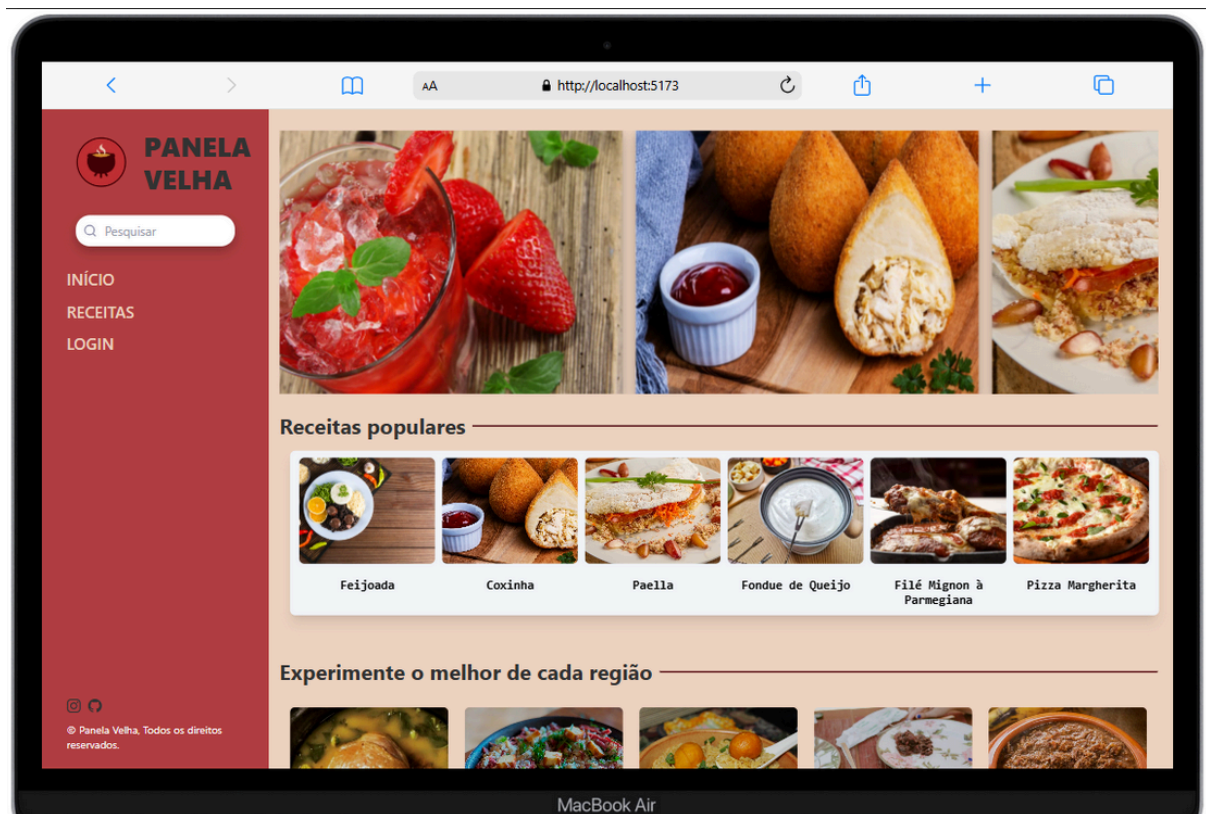
**Produto gerado:** Categoria CA01.

**Casos de uso incluídos:** UC003 - Efetuar login.

**Casos de uso estendidos:** NULL

1.9.2. Interface 001 MENU PRINCIPAL

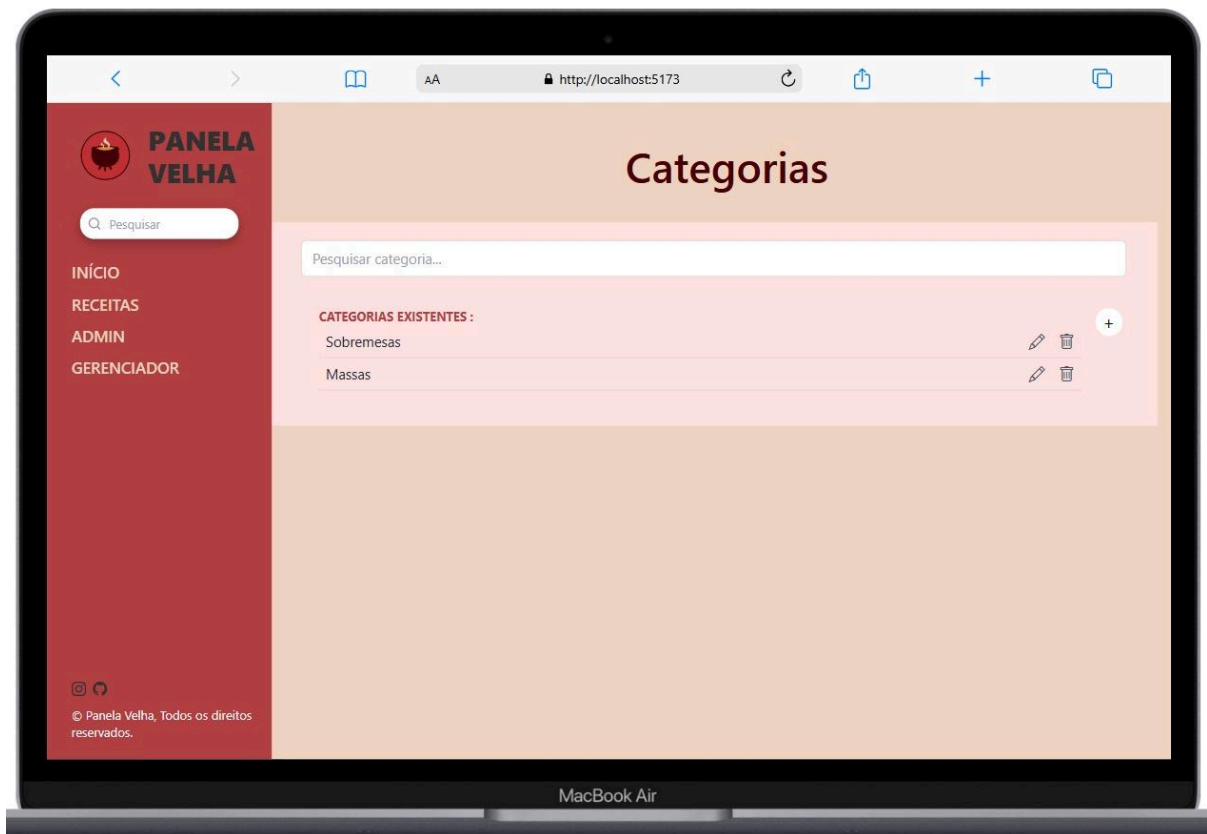




### 1.9.3. Interface 002 GERENCIADOR



#### 1.9.4. Interface 003 CRIAR CATEGORIA



---

#### 1.10. Listagem de Mensagens:

MSG001 - Cadastro realizado com sucesso.

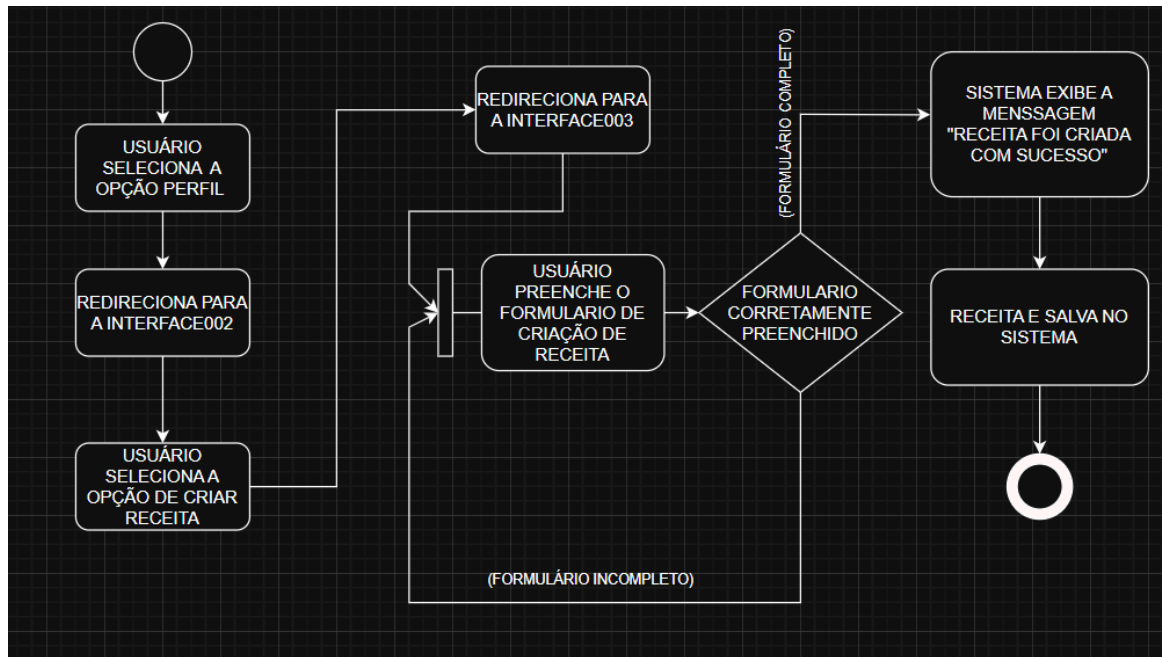
MSG002 - Login realizado com sucesso.

MSG003 - Senha alterada com sucesso.

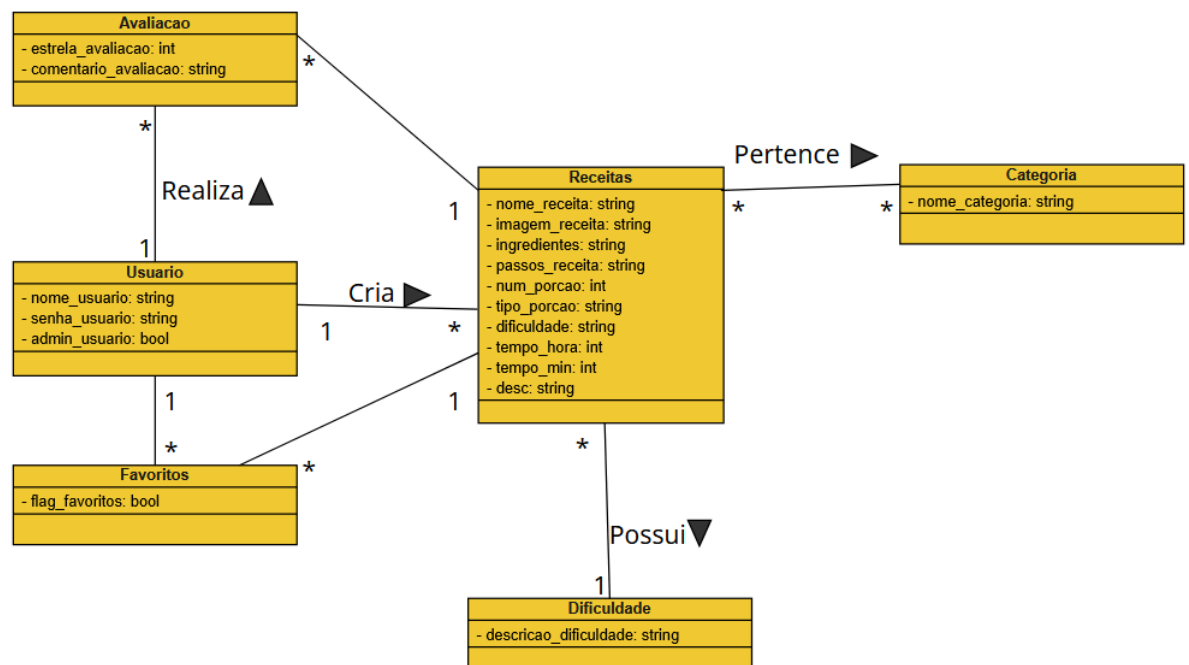
MSG004 - Avaliação salva.

MSG005 - Você já avaliou essa receita.

## 5. Diagrama de Atividades - Panela Velha



## 6. Diagrama de Classes de Domínio - Panela Velha



## 7. MER - Panela Velha

