

# 창업특강 저널

우리 팀이 창업을 한다면

산학프로젝트 02-05팀

2018038093 변유진

2018038090 정민지

2018038100 전찬우

## 1. 팀원별 의견

### 1) 전찬우

내가 창업을 하게 된다면 경영자가 된다는 뜻인데, 경영자는 시장 환경의 특성을 파악하고 창업할 아이템을 구상하는 것뿐만이 아니라, 그것을 어떻게 이끌어 낼지, 어떻게 끌고 나갈지가 중요한 것 같다. 이를 위해서는 다양한 경험과 그 경험을 분석하여 정리하고 자신의 것으로 만드는 능력이 필요한 것 같다.

일단 창업을 하게 된다면, 첫 번째로는 내가 어떠한 아이템 가지고 창업을 하고 싶은가에 대해서 조사할 거 같다. 막연하게 창업하자! 하면 100에 90은 성공하지 못하는 것으로 알고 있다. 창업할 아이템을 찾아보고 그 아이템에서 새로운 가치를 낼 수 있을지, 이전에 같은 아이템으로 창업을 시도했다가 실패한 사례가 있는지, 실패한 사례가 있다면 이유가 무엇인지, 수익을 올릴 수 있을지, 이 아이템의 수명은 언제까지 갈지를 조사할 거 같다.

두 번째로는 창업하는데 지원 사업이 있는지 조사할 거 같습니다. 창업 자체를 지원해주는 사업이 많으니까, 내가 창업할 아이템에 대해 지원을 하는 사업이 있는지 조사해보고 지원받을 수 있으면 창업지원을 받겠습니다. 창업이란 게 100% 성공하는 것이 아니다 보니 은행 같은 금융 관련 쪽에서 돈을 빌리는 것이 아닌, 아이템을 소개하여 투자를 받는 방식으로 자금을 조달할 거 같습니다. 지원기관이나 단체에다가 회사가 창업하게 될 아이템 운영방법 등을 소개하여 투자를 받는 식으로 진행할 것 같습니다.

세 번째로는 창업할 아이템에 따라 사내구성도, 구성인원을 정할 것 같습니다. 이 아이템을 제작하는데 필요한 기술을 구체적으로 정할 것 같습니다. 디자인이 필요하다면 디자인팀, 코딩이 필요하다면 코딩팀 이런 식으로 팀 단위로 정할 것 같습니다. 그리고 팀에서 필요한 인원을 정하고 필요한 인원을 구하겠습니다.

네 번째 직장 위치를 정할 것 같습니다.

인턴을 직접 경험해 본 결과 자택근무보다 사내근무가 더 업무에 집중도 잘되고 빠른 피드백이 가능했었습니다. 그래서 사업을 하는데 필요한 인원이 구해지면 그 인원이 일하는데 불편함이 없는 크기의 사무실을 구하겠습니다. 위에 언급한 4가지 말고도 실제로 창업을 하기 위해서는 여러 가지 해결해야 할 문제들이 있겠지만 창업의 기본 틀을 다지는 데는 충분하다고 생각합니다.

위의 4가지를 실수하지 않도록 열심히 정보를 찾아보고 선별하여 창업에 성공하고 싶습니다.

### 2) 정민지

내가 창업을 하게 된다는 가정하에, 그 과정에서 중요하게 생각하고 고민할 것들에 대해 우선순위를 정하여 정리해보았다.

#### ① 개성

제일 중요하게 생각하는 요소이다. 창업의 밑바탕은 돈이라고 생각할 수도 있지만, 요즘같이 기가 막힌 앱들이 쏟아지는 환경에서 남들이 만든 것과 똑같은, 그저 ‘양산형’ 앱을 만든다는 것은 잘 나가고 있는 떡볶이집 옆에 메뉴가 비슷한 떡볶이집을 차리는 것과 다를 게 없다. 트렌드를 따라가되, 기존의 앱들과 차별될 만한 특징들을 개발자들은 고안해야 한다. 어떻게 하면 소비자들을 모으고, 동종업자들의 감탄사를 유발하며 그들의 호평을 받을 수 있을지 말이다. 그리고 독보적인 컨셉에는 투자자들의 관심도 자연스레 따라오기 마련이기 때문에, 창의

적인 생각을 위해 노력할 것 같다.

#### ② 자본

개성을 잡았다면 두 번째로는 돈을 잡아야 한다. 개발 환경과 마찬가지로, 개발 과정에서 필요한 협력자들-그러니까 능력 있는 개발자들과 디자이너들을 채용해야 하기 때문이다. 고급 인력들이 추가된다면 뽕 뚫린 고속도로를 달리는 것만큼 개발 과정에 속도가 붙고, 앱의 완성도를 더욱 높여줄 것이다. 또한 자본이 뽕뽕하면 마케팅에도 투자할 수 있으니, 앱의 매력을 어필해 투자자들의 자본을 얻을 수 있도록 노력할 것이다.

#### ③ 마케팅

개발자들의 혼을 갈아 넣어 앱을 만들었다면 그다음에는 어떻게 해야 하는가? 예쁜 카페를 차려놓고 손님이 올 때까지 기다리기만 할 것인가? 부모가 자식 자랑하듯 앱도 시장에 내놓을 때 자랑해야 한다. 즉 홍보가 필요하다는 것이다. 하지만 홍보도 단순하게 하면 안된다. 또한 지나친 홍보는 소비자들의 반감을 불러일으킬 수 있기 때문에 자중해야 한다. 내가 말하고 싶은 건 홍보에도 개성을 한 스푼 넣으라는 것이다. 어떤 창의적인 방법을 사용해야 하나? 그것은 우리가 만들어야 하는 앱의 주제에 따라 달라질 것이니, 그것에 대해 신중하게 고민할 것이다.

#### ④ 마음가짐

가장 중요하게 생각하는 마지막 요소는 마음가짐이다. 창업하게 되면 생각지도 못한 어려운 일들을 겪어야 하는 상황이 올 수 있다. 그것은 내가 팀장이든 팀원이든 상관없다. 같이 일하던 팀원이 탈주를 하거나 갑작스럽게 요구사항이 변경되는 등 예상치 못한 일들이 발생했을 때, 짜증만 낸다고 해결되는 것은 아무것도 없다. 그게 이 상황을 돌파할 수 있게 긍정적인 마인드를 가져야 하는 이유이다. 팀을 이끄는 총괄 리더는 문제 해결을 위해 팀원들과 서로 머리를 맞대고 고민해야 한다. 인력을 긴급하게 투입하거나, 공석이 된 파트를 남은 팀원들끼리 맡거나 하는 방안을 고안해내는 방식으로 말이다. 창업을 하기 전에 팀원들끼리 규칙을 세우거나 마인드 트레이닝을 꼭 할 것 같다.

### 3) 변유진

우리 팀이 창업을 한다면 굉장히 재미있을 것 같다. 대학생 때 동아리나 팀을 꾸려 창업을 하는 것은 분명 실보다 득이 많을 것이라 생각한다. 창업하기 좋은 나이랄 것은 없지만 성인이 되어 창업에 도전한다면, 대학생 때가 가장 잃을 것이 없고 다양한 지원을 받을 수 있을 때일 것이다. 물론 요즘은 누구나 창업을 하기로 마음먹고, 아이디어와 비즈니스 모델을 구체화하고 마음이 맞는 팀원들과 팀을 꾸린다면 지원해볼 수 있는 창업 지원 사업들이 많은 것으로 알고 있다. 본인도 관심있게 알아본 프로그램들이 꽤 있다. 하지만 이 프로그램에 가장 가벼운 마음으로 받을 들일 수 있으며 그에 열중할 수 있는 사람들로써는 대학생이 책임자가 아닐까 싶다. 생계에 대한 부담이 덜하고 책임져야 할 것들의 무게가 조금이라도 더 가벼울 시기인 것 같다. 이러한 이유로, 나는 대학생 창업이 한 번 짚은 도전해볼 만한 좋은 경험이라고 생각한다.

많은 사람들이 창업을 두려워하는 이유는 '자본'의 문제일 것이다. 있는 사람들은 잃는 것이 두려울 것이고 없는 사람들은 도전할 마음조차 잃게할 것이다. 하지만 요즘은 비교적 창업 초기 자금을 얻기 위한 프로그램들이 잘 마련되어 있다. 많은 엑셀러레이터들이 존재하고, VC들과 접할 수 있는 기회를 마련해주기도 한다. 물론, 추후에 본격적인 론칭 후에 수익이 난다면 투자를 받은 만큼 되돌려주어야 하지만 진지하게 본인의 생업을 창업으로 이어나갈 사람들

이라면 분명히 좋은 기회가 될 것이다.

물론 나를 포함한 우리 팀 같은 대학생의 입장에서 투자는 신중을 가해야 하는 일이다. 창업 동아리 같은 창업 관련 지원 프로그램에 지원하게 되더라도, 그중 실제로 투자까지 받는 팀은 많지 않을 것이다. 많다 한들 20대의 나이에 빚을 지는 것은 당연히 꺼려지는 일이다. 우리 팀이 창업을 한다고 할 때, 다행인 점은 우리는 소프트웨어학과라는 점이다. 스스로 배워서 개발을 할 수 있다는 점은 아주 큰 메리트가 된다고 생각한다. 웹/앱 서비스를 제작하는데 드는 비용도 많이 감축될 것이다. 우리 학과를 포함한 전자정보대학 내에서 창업 관련 강연이나 프로그램을 많이 운영하는 이유가 여기에 있다고 생각한다. 다만 약점이 있다면, 경영경제에 대해 배울 기회가 적다 보니 비즈니스 모델을 만드는 것에 다소 어려움을 겪는다는 점이다. 이 부분은 전문가의 조언을 필요로 할 것이다.

## 2. 종합 의견

창업에 대해서 다들 이번 기회를 통해 심층적으로 생각해볼 기회가 되었던 것 같다. 단순히 아이디어와 아이템 측면에서가 아닌, 어떻게 돈을 마련하고 경영을 할 것인지부터 제품의 디자인과 마케팅까지. 모두가 창업이라는 것을 가볍게 생각하지 않으면서도 한 편으로는 마냥 부정적으로 생각하지만은 않았다. 우리 팀은 앞으로 우리의 졸업 작품을 직접 기획, 설계, 제작해나갈 예정이다. 그 과정에서 좋은 기회가 된다면, 수익을 내는 것까지는 아니더라도 앱 시장에 출시하는 경험을 해보는 건 좋은 경험이 될 거라 생각한다.