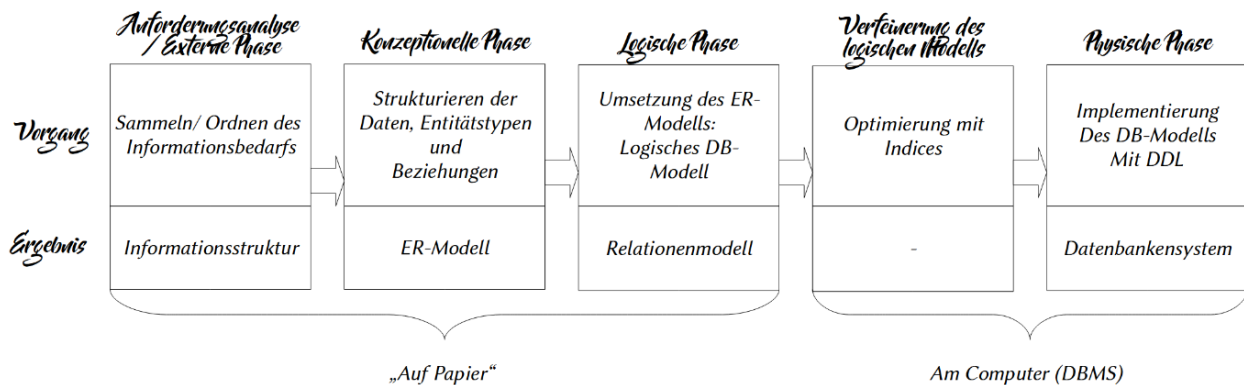


Zusammenfassung Datenbanken

1. Phasen der Entwicklung einer Datenbank



1.1 Externe Phase/Anforderungsanalyse

Anforderungsanalyse

In dieser Phase sammelt man den Informationsbedarf (IST/SOLL Analyse) und Ordnet ihn.

1.2 Konzeptionelle Phase

In dieser Phase werden Daten mithilfe von Beziehungen und Entitätstypen strukturiert und in Diagrammen dargestellt

ER-Modell

Ein ER Modell wird meistens genutzt um Datenkardinalitäten zu veranschaulichen.

Beispiel eines ER-Modells

In jeder Tabelle stellt jede Reihe eine Entität dar. Die Zusammenfassung von mehreren Reihen ist eine Entitätsmenge. Jede Spalte ist ein Attribut.

Tabelle Item:

Hier ist der Entitätstyp Item



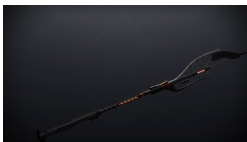

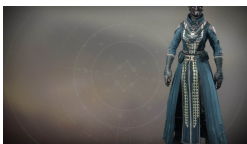
I_ID	Name	ItemType_ID	Screenshot (als String)	IsRandomlyRolled	TierType_ID
1	Eyasluna	9		true	5
2	The Time-Worn Spire	13		true	5
3	Edge of Intent	33		true	5
4	Fighting Lion	23		false	6
5	Starfire Protocol	28		false	6

Tabelle ItemType (Ausschnitt):

Hier ist der Entitätstyp ItemType

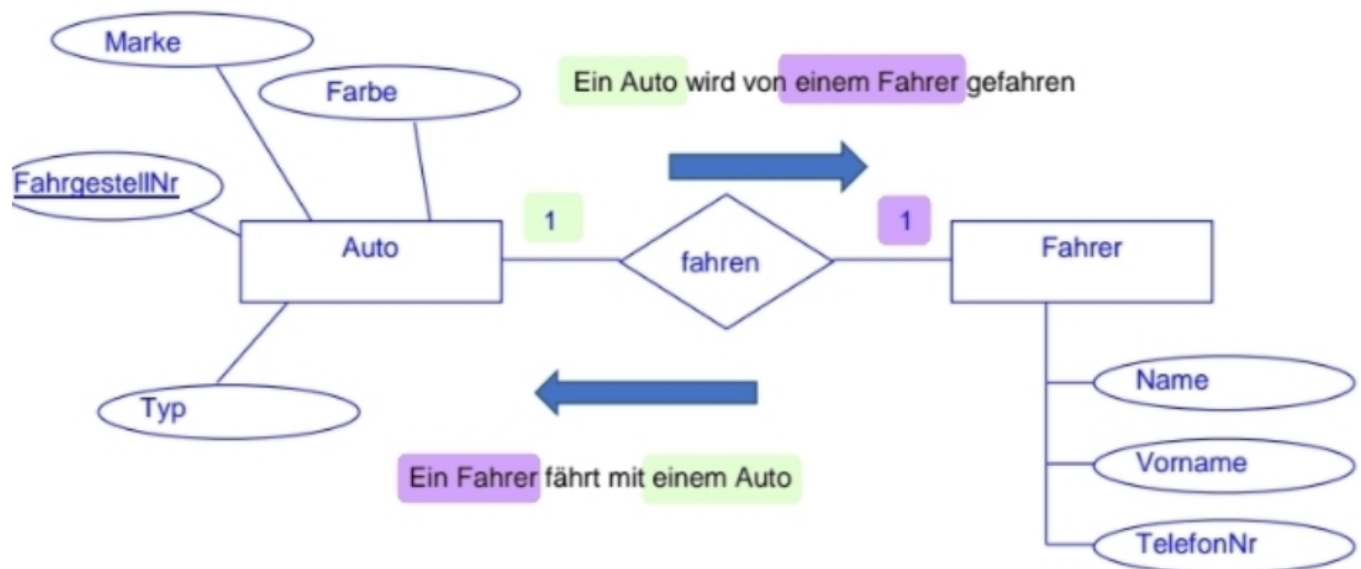
ItemType_ID	Name
9	Hand Cannon
13	Pulse Rifle
33	Glaive
23	Grenade Launcher
28	Chestplate

Tabelle TierType (Ausschnitt):

Hier ist der Entitätstyp TierType

TierType_ID	Name
5	Legendary
6	Exotic

Kardinalitäten



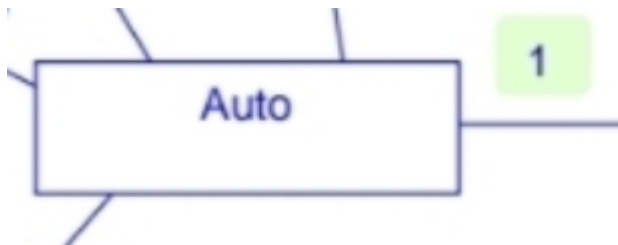
Erklärung:

Verb:



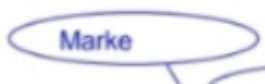
Fahren stellt hier das "Verb" dar, als was genau die Beziehung zwischen den Tabellen darstellt. Die Striche die von der Raute in der Mitte weggehen stellen die Eigentlichen Kardinalitäten dar.

Entitätstyp:

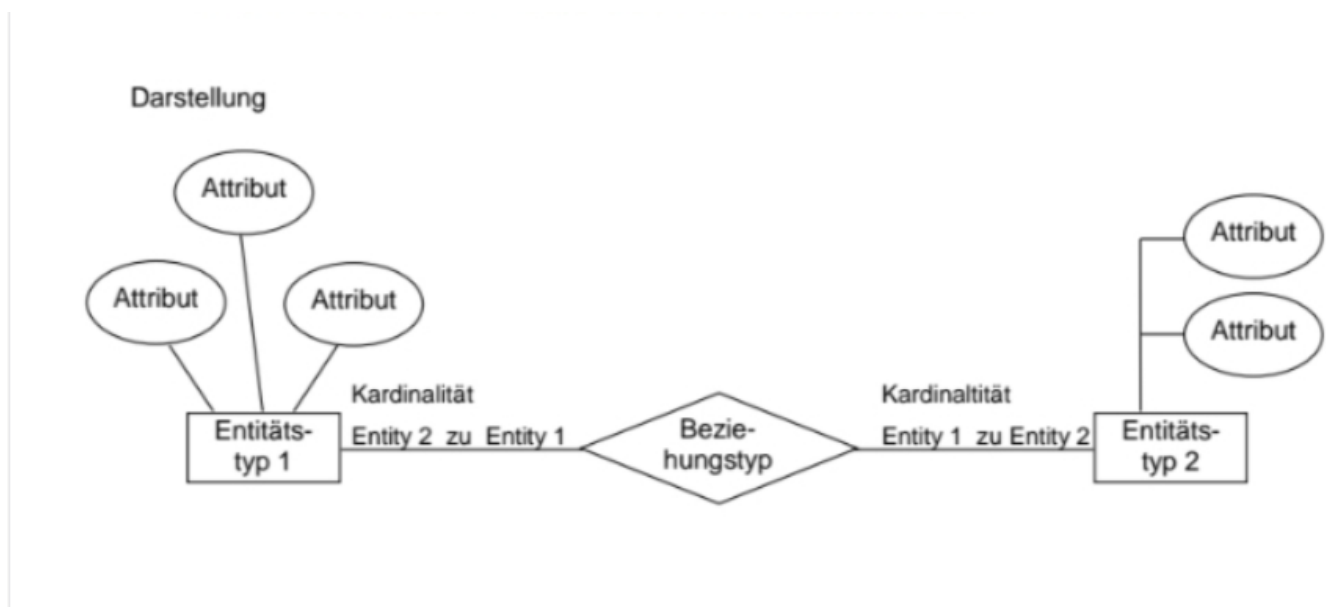


Hier ist der Entitätstyp ein Auto. Die "1" auf der Rechten Seite stellt die Beziehung zum anderen Entitätstyp "Fahrer". Da ein Auto von **einem** Fahrer gefahren wird ist diese Beziehung eine 1:1 Beziehung.

Attribut:



Die Marke stellt hier ein Attribut von einem Auto dar.



Weitere Beispiele:

M:N Beziehung:



10/11

1:N Beziehung

② 1 – n Beziehung

