

## Курс «Язык программирования С»

### Встреча №13

**Тема:** Циклы

Домашнее задание

#### Задание 1

Пользователь вводит число. Определить количество цифр в этом числе, посчитать их сумму и среднее арифметическое. Определить количество нулей в этом числе. Общение с пользователем организовать через меню.

#### Задание 2

Написать программу, которая выводит на экран шахматную доску с заданным размером клетки. Например,

```
***_***_***_***_
***_***_***_***_
***_***_***_***_
_***_***_***_***
_***_***_***_***
_***_***_***_***
```

## Курс «Язык программирования С»

### Встреча №14

Тема: Циклы

Домашнее задание

#### **Задание 1:**

Написать программу, которая выводит на экран линию заданным символом, вертикальную или горизонтальную, причем линия может выводиться быстро, нормально и медленно. Общение с пользователем организовать через меню.

#### **Задание 2:**

Написать игру «Кубики». Пользователь и компьютер по очереди бросают 2 кубика. Победитель – тот, у кого по результатам 3х бросков сумма больше. Предусмотреть красивый интерфейс игры.