

Program

- -Crear Instancias
- -Ejecutar Programa

Personaje

- -Crear los Personajes
- -Conocer su nombre, especie,
- -Actualizar sus atributos
- -Asignarle inventario y HP (max y actual)
- -ver atk y def

- Item

Interacciones

- -Solicitar los stats de los personajes
- -Ejecutar acciones (ataques y curaciones)

- Personaje
- ConsoleLogger

Item

- -conocer estadísticas del objeto (atk, def, tipo de objeto y nombre)
- -crear objetos

- Hechizo

ConsoleLogger

- -Imprimir interacciones y consecuencias

Hechizo

- Conocer Nombre y efecto de hechizo