

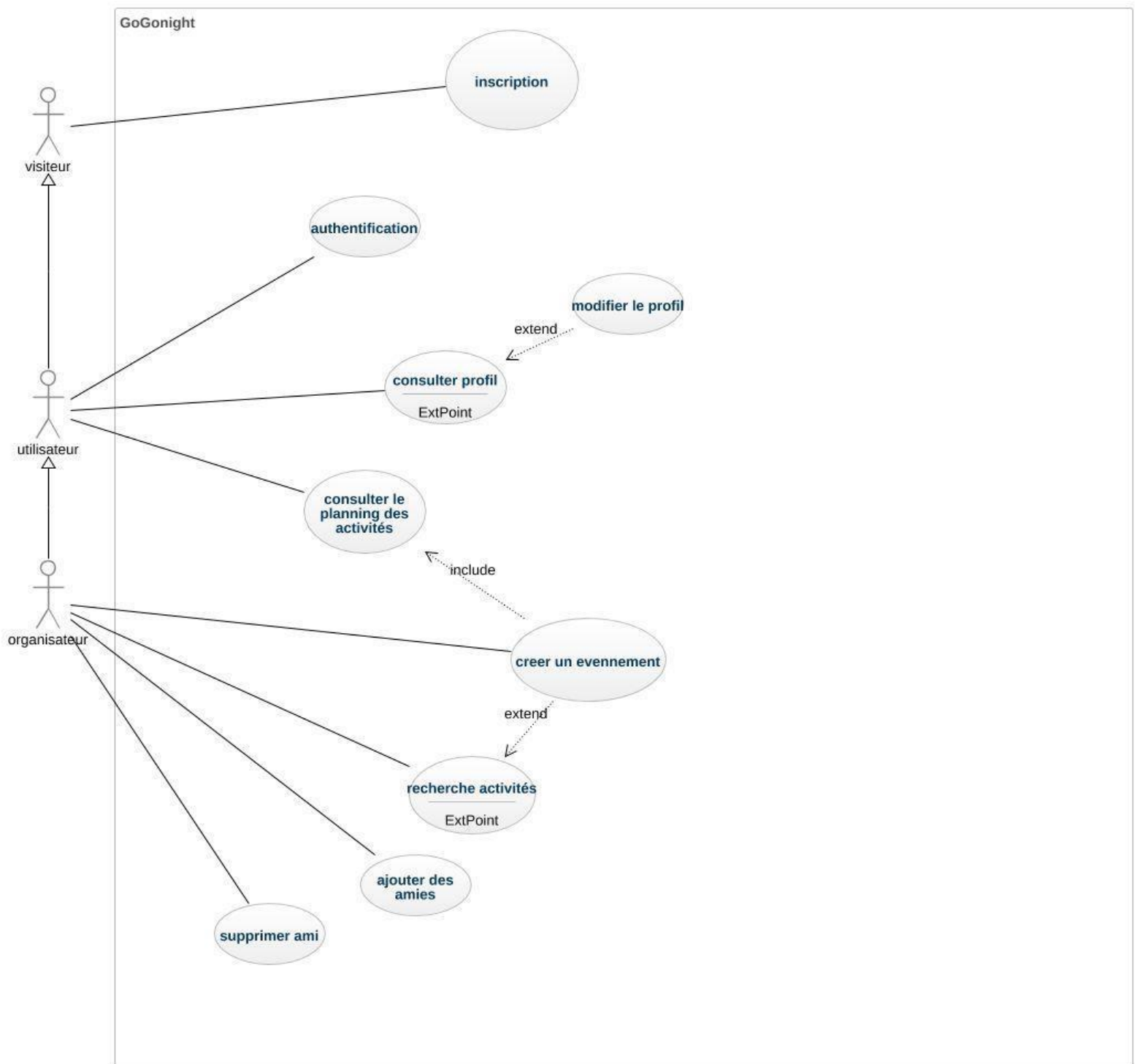
Cahier d'analyse. GoGo-Night Projet.

Sara Hadj-ali, Daniela Pistol, Thileli Toursal

Sommaire du cahier d'analyse de GoGo-Night

Page de garde.....	1
Sommaire.....	2
Diagramme de cas	3
Details diagramme de cas.....	4
Diagramme de class	5
Diagrammes de sequence, scenarios et maquettes	6
Inscription.....	7
Authentification.....	9
Creer evenement.....	11
Ajouter un ami.....	13
Suppression d'un ami	15
Recherche activite	17
Ajoute activite.....	19
Consultation et modification profil.....	21

Diagramme de cas de GoGonight



Détails sur la diagramme de cas :

GoGoNight est ouvert pour toute personne curieuse, on offre à tous les visiteurs la possibilité de consulter le site sans inscription, mais si le visiteur souhaite devenir utilisateur, il doit s'inscrire en fournissant des informations permettant la création de son profil. On s'intéresse maintenant au cas où le visiteur fait son inscription. Une fois inscrit, il devient **utilisateur** de notre application. Tant que utilisateur, il doit s'authentifier pour accéder à son profil et le modifier éventuellement s'il y a des changements à faire, il pourra ensuite commencer à planifier des sorties et inviter des amis et une fois les choix de sortie fait l'organisateur de cette dernière peut rechercher des activités, les ajouter et supprimer et ajouter des amis à son événement (sortie).

Inscription: à son inscription, le visiteur doit fournir des informations personnelles. Plus précisément, il doit dire sa civilité (Mlle, Mr, Mme), son nom, son prénom, date de naissance, adresse complète (ville, pays, rue), ses préférences alimentaires, son style de musique, moyen de transport et bien sûr, une adresse mail et un mot de passe.

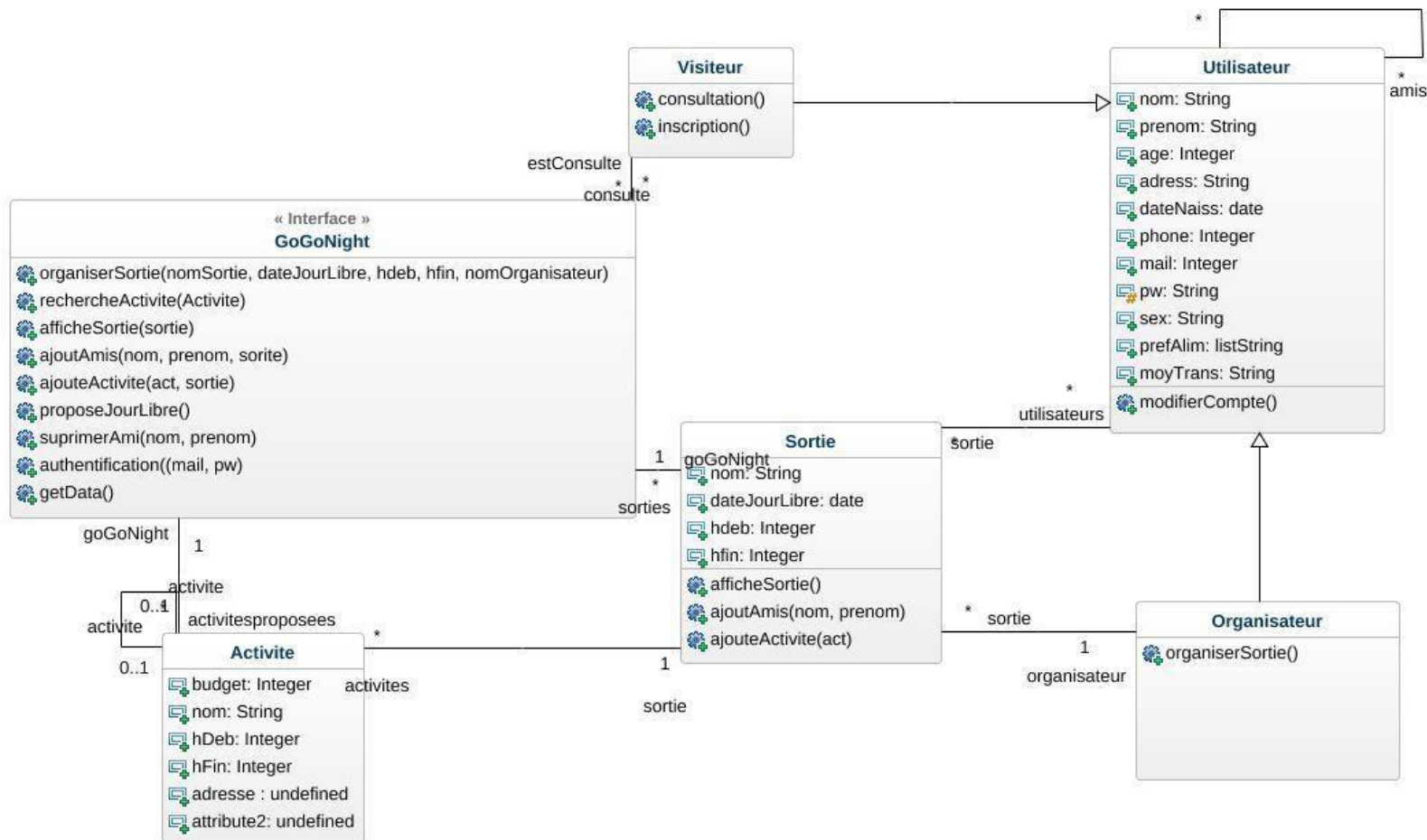
- **Authentification:** avec son mail et son mot de passe.
- **Consulter son profil et le modifier:** les utilisateurs peuvent voir les détails et ils peuvent changer certaines choses, comme leur préférences alimentaire, style musique, etc.
- **Rechercher des activités:** permet aux organisateurs de chercher des activités (resto, bar, boîte) en fonction des heures et des mots clés.
- **Créer événement:** créer un événement (une sortie en fonction des journées libres et en fonction des activités proposées)
- **Ajouter des amis:** une fois un événement créé, l'organisateur de cette événement peut ajouter des amis.
- **Supprimer des amis:** une fois un événement créé, son organisateur peut supprimer des personnes.
- **Consulter le planning des activités:** chaque utilisateur qui participe à un événement peut voir les détails de cette événement (bar, boîte, resto avec les horaires et la date et les membres).

Diagramme de classe de GoGoNight



Notre diagramme de classe contient 6 classes pour le moment (éventuelles modifications). On a choisi de faire

- une classe pour les visiteurs qui peuvent consulter et s'inscrire a GoGoNight plusieurs visiteurs peuvent consulter plusieurs fois l'interface de notre site.
- Une classe pour les utilisateurs avec les informations données à l'inscription (les attributs) , et ils peuvent modifier leur profil. Un organisateur peut créer plusieurs sorties.
- une classe sortie, avec les détails importants d'une sortie - attributs - et des fonctions pour ajouter un ami, afficher le planning et ajouter une activité à un évènement. Une sortie a un seul organisateur et peut contenir plusieurs activités et utilisateurs.
- une classe activité ou chaque activité (resto, bar, boîte) va avoir un budget, une adresse, une heure de début et une heure de fin.
- et finalement l'interface GoGoNight qui contient les fonctions ou les procédures de l'implémentation du site.



Diagrammes de séquence.

Scenarios.

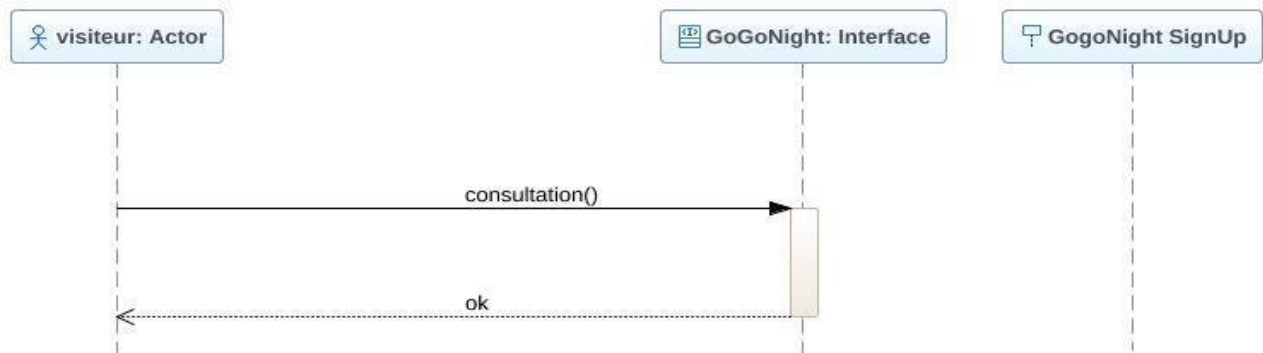
Maquettes.

I. Inscription

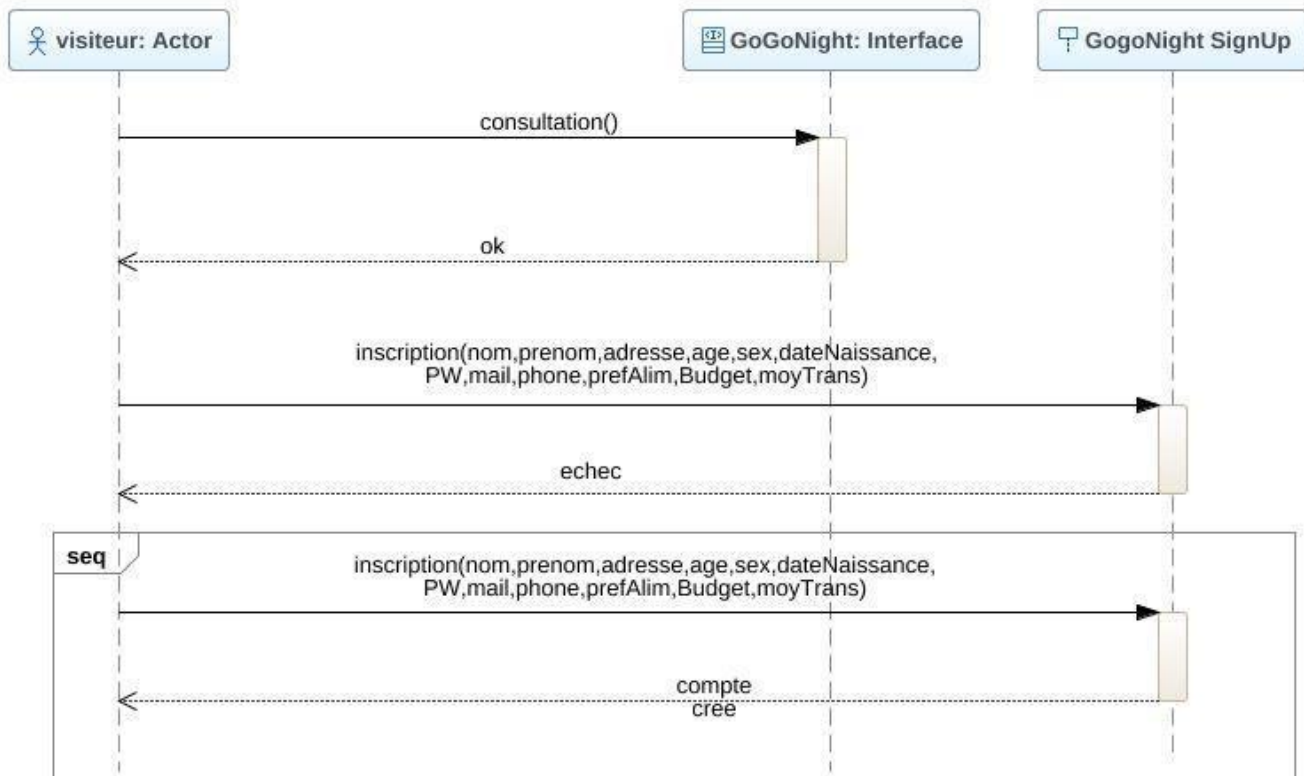
• Diagramme de sequence

Toute personne peut consulter le profil de GoGoNight. Il peut choisir de s'inscrire ou de fermer notre site. Lors de l'inscription, le visiteur doit fournir des informations (nom, prénom, etc.). Notre seule restriction est l'âge. Il doit avoir plus de 18 ans. Si c'est le cas, son compte est créé.

- Premier cas : Soit un visiteur de site GoGoNight. Il consulte la page mais il ferme l'application sans vouloir s'inscrire.



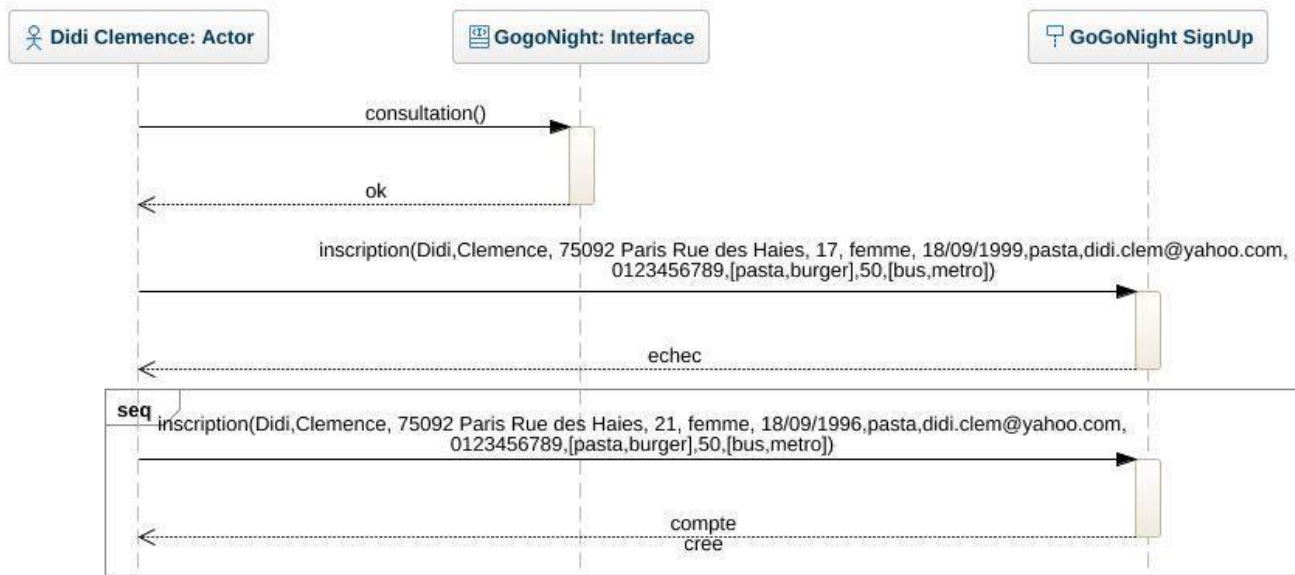
- Deuxième cas: soit un visiteur de site GoGo-Night. Il consulte la page et il choisit de s'inscrire. Sur la page de "SignUp" (exemple maquette page 7). Il s'inscrit en fournissant les détails comme son nom, prénom, adresse, âge, sexe, date de naissance, mot de passe, mail, phone, ses préférences alimentaires, son budget et les moyens de transport qu'il préfère. L'inscription échoue (ca peut être le cas où le visiteur est mineur). Un autre visiteur majeur essaye de s'inscrire. Conséquence: son compte est créé.



• Exemple scenario



Notre visiteur s'appelle Didi Clémence. Elle consulte le profil de GoGoNight et elle choisit de s'inscrire. Elle fournit les informations demandées. L'âge est inférieur à 18, alors son tentative de s'inscrire échoue. Une autre Didi Clémence qui a 21 ans réussit son inscription.



• Exemple de maquette

Exemple de page de SignUp. Notre visiteuse Didi Clémence introduit ses informations. Elle appuie sur "valider". Notre site vérifie bien qu'elle a plus de 18 ans, si c'est le cas son compte est créé..

Civilite	<input type="radio"/> Mr.	<input type="radio"/> Mlle.	<input type="radio"/> Mme.
Nom	Didi		Prenom
			Clemence
DateNaissance	18/09/1997		
Adresse	75092 Paris Rue des Haie:		
Telephone	0123456789		
Preference alimentaire	pasta,burger		
Mail	didi.clemence@yahoo.com		
Password	pasta		
Budget	50		
<input type="button" value="Valider"/>			

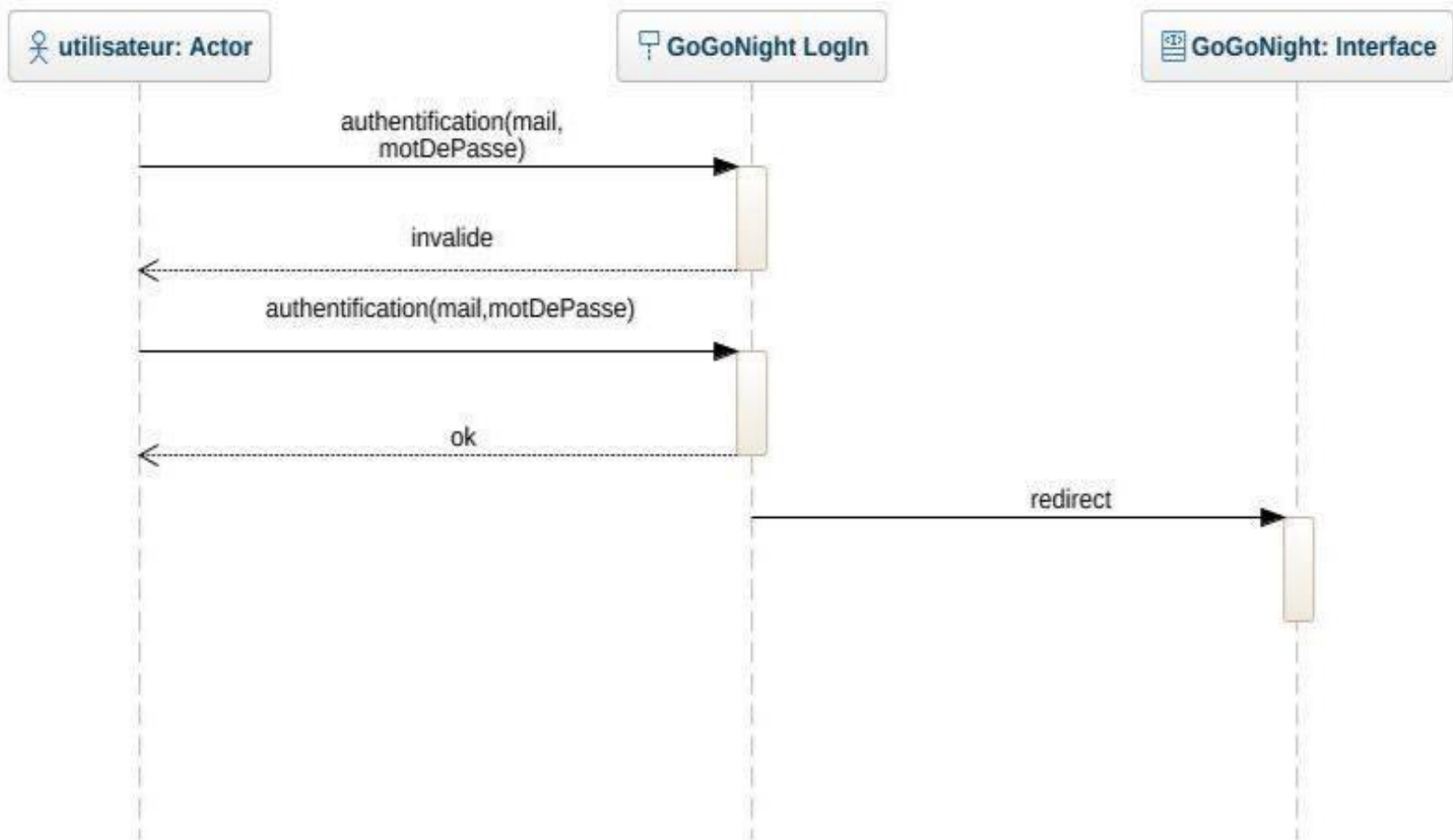
II. Authentification

- Diagramme de sequence

À son authentification, l'utilisateur a déjà un compte. Il doit fournir la bonne adresse d'e-mail et le bon mot de passe pour se connecter.



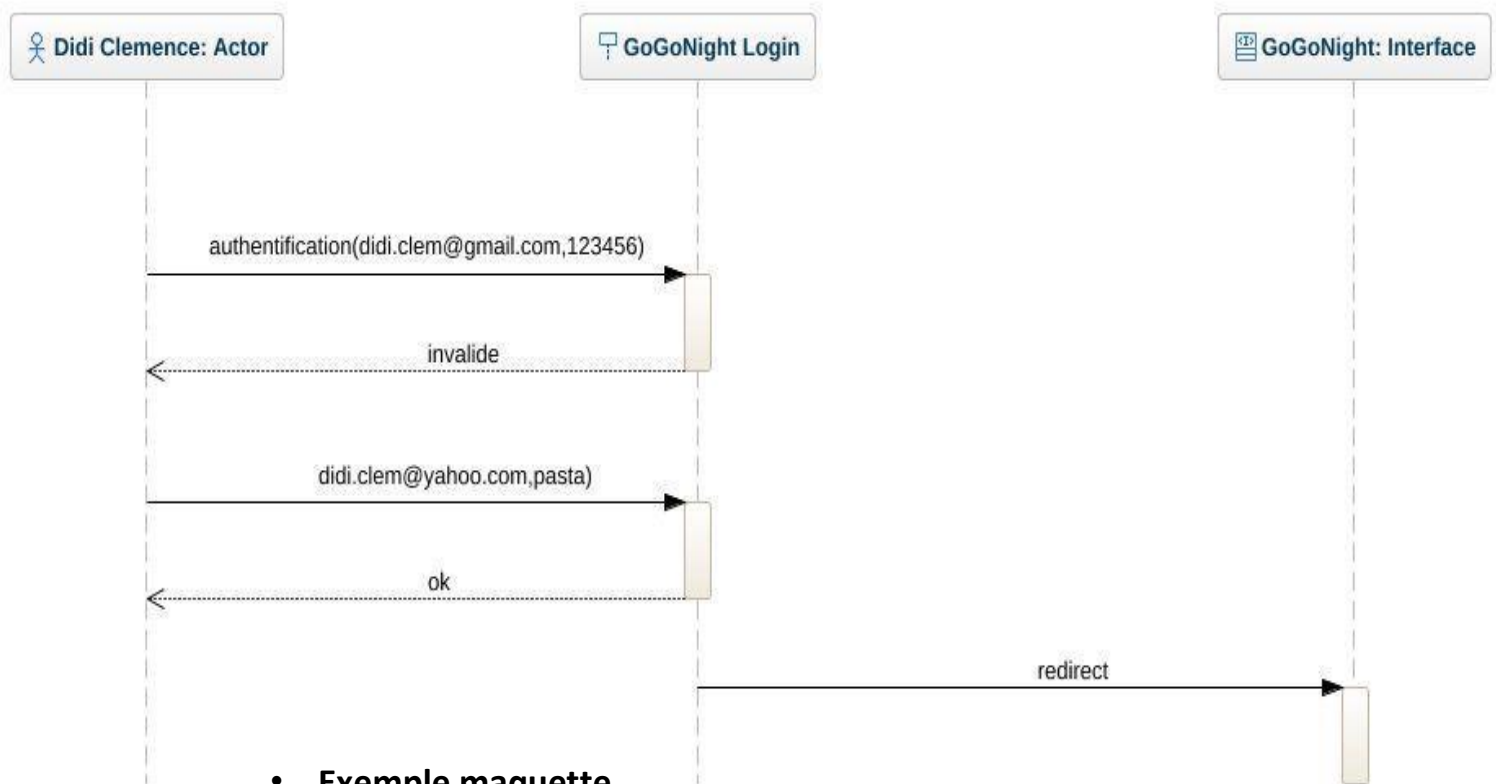
Soit u un utilisateur de notre site GoGoNight. Il veut s'authentifier. Il fourni le mail et le mot de passe, mais un des deux est mal écrit. L'application répond "invalidé". Il ressaye en fournissant cette fois le bon mail et le bon mot de passe. L'authentification, c'est bien passe et l'utilisateur est redirectionné sur la page de GoGoNight.



• Exemple scenario



Didi Clémence qui est utilisateur de notre site (a déjà un compte) veut se connecter. Elle fourni le mail et le mot de passe incorrect, donc notre site va lui répondre "invalide". Elle ressaye cette fois avec les bonnes informations. Elle réussit et elle va être redirectionnée sur la page principale de GoGoNight.



• Exemple maquette



Exemple page de Login. L'utilisateur va rentrer les informations demandées. Il va appuyer sur le bouton valider et il va être redirectionné sur la page principale du site.

E-mail

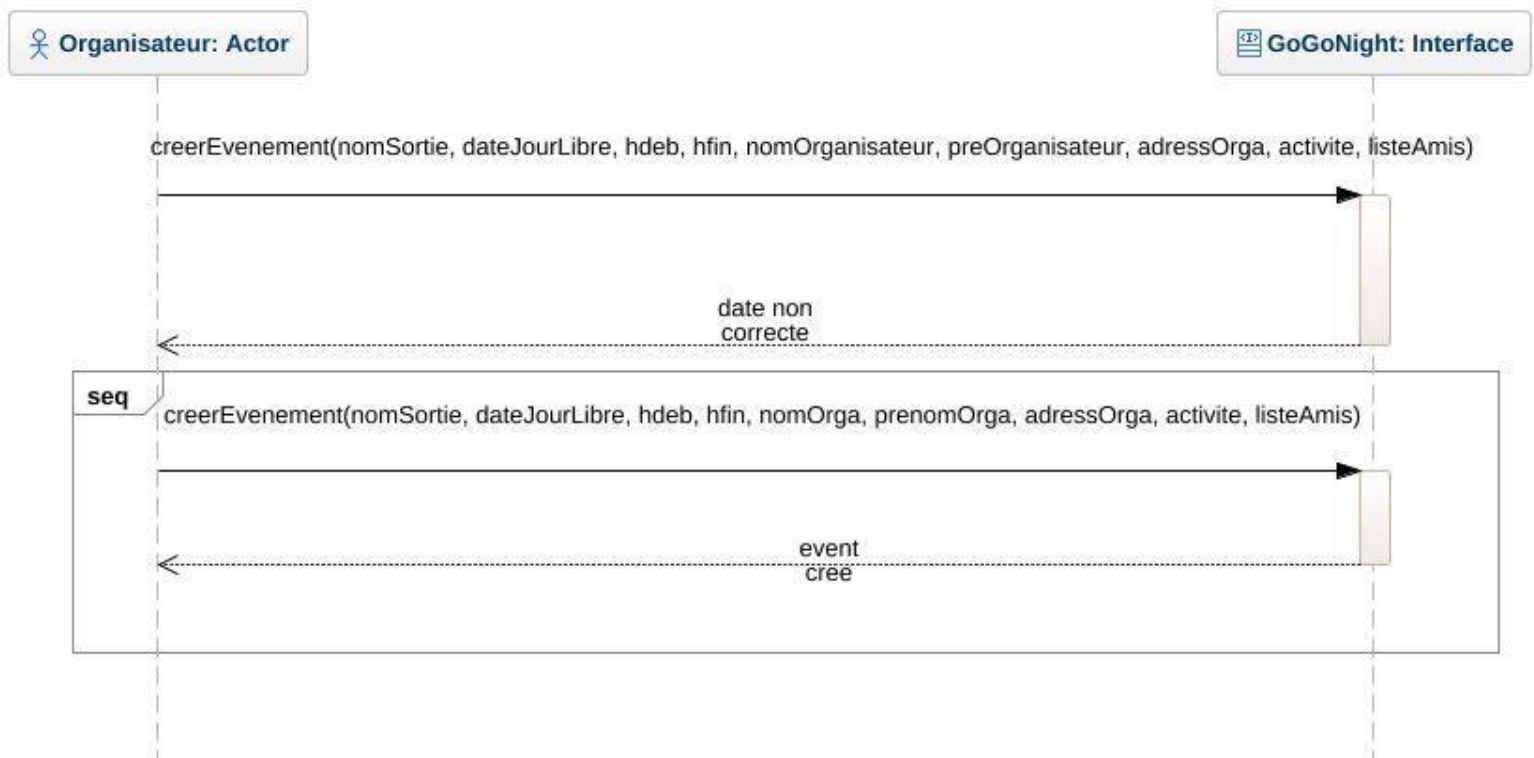
Password

Valider

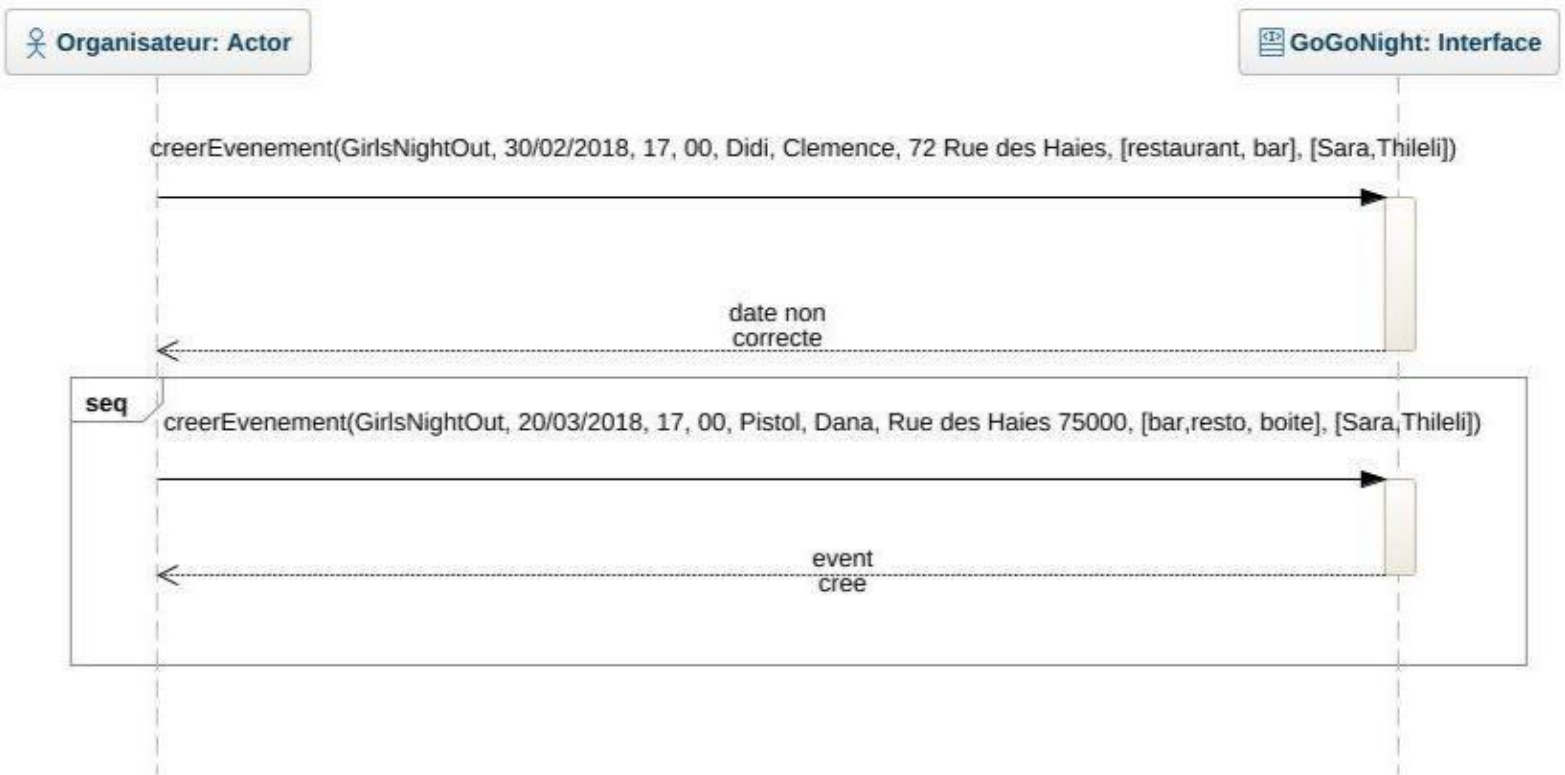
III. Créer événement

- Diagramme de sequence

- Pour créer un événement, son organisateur doit fournir des informations comme une nomme de l'évènement, une date, son nom, prénom, adresse, les amis avec qui il veut sortir et les activités qu'il veut faire. Un utilisateur veut créer un évènement, alors il dévient organisateur et il fournit les informations demandées. Il fournit une date inexistante alors une erreur est signalée. Il ressaye avec les bonnes informations. L'évènement est alors créé.



• Exemple scenario



• Exemple maquette

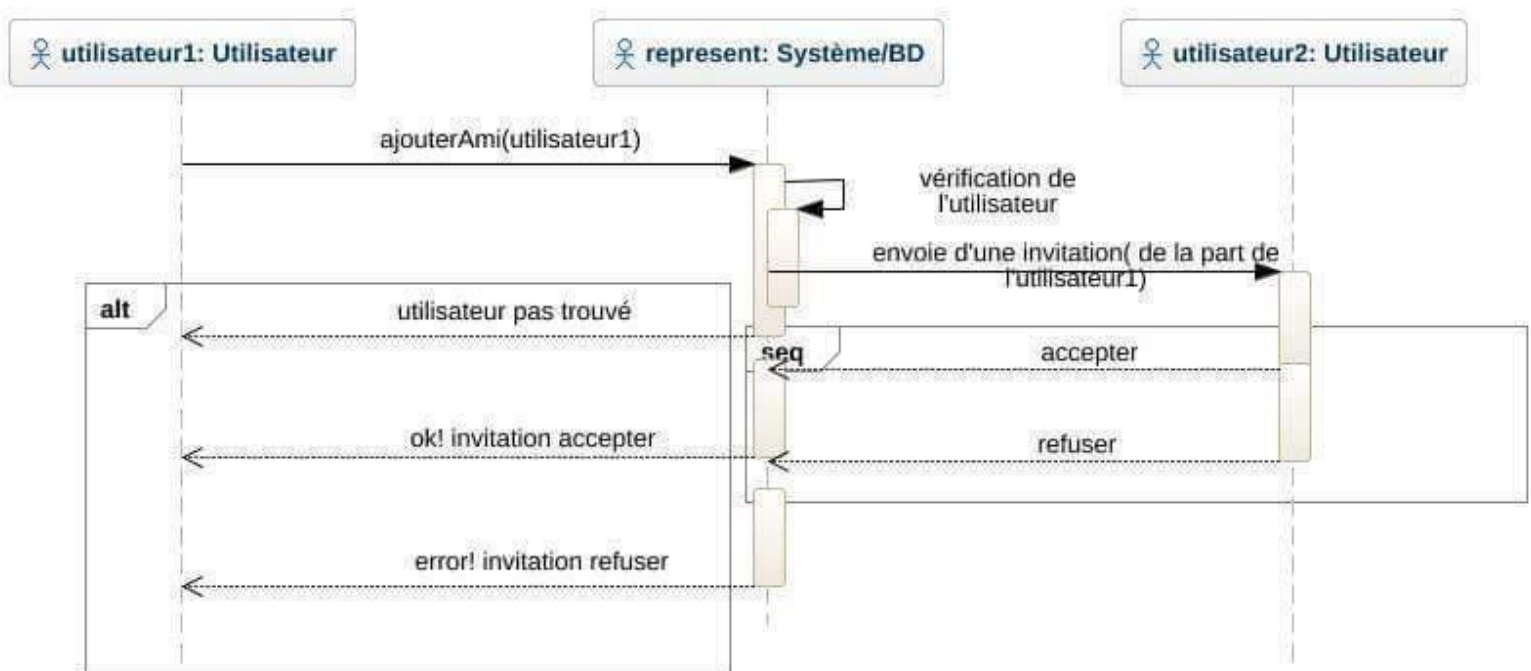
nom*	GirlsNightOut
nomOrganisateur*	Didi
prenOrganisateur*	Clemence
adressOrga*	75092 Paris Rue des Haies
dateJourLibre*	20/04/2018
hdeb	17
hfin	00
listeAmis*	Thileli,Sara
activite*	restaurant, bar

IV. Ajouter un ami

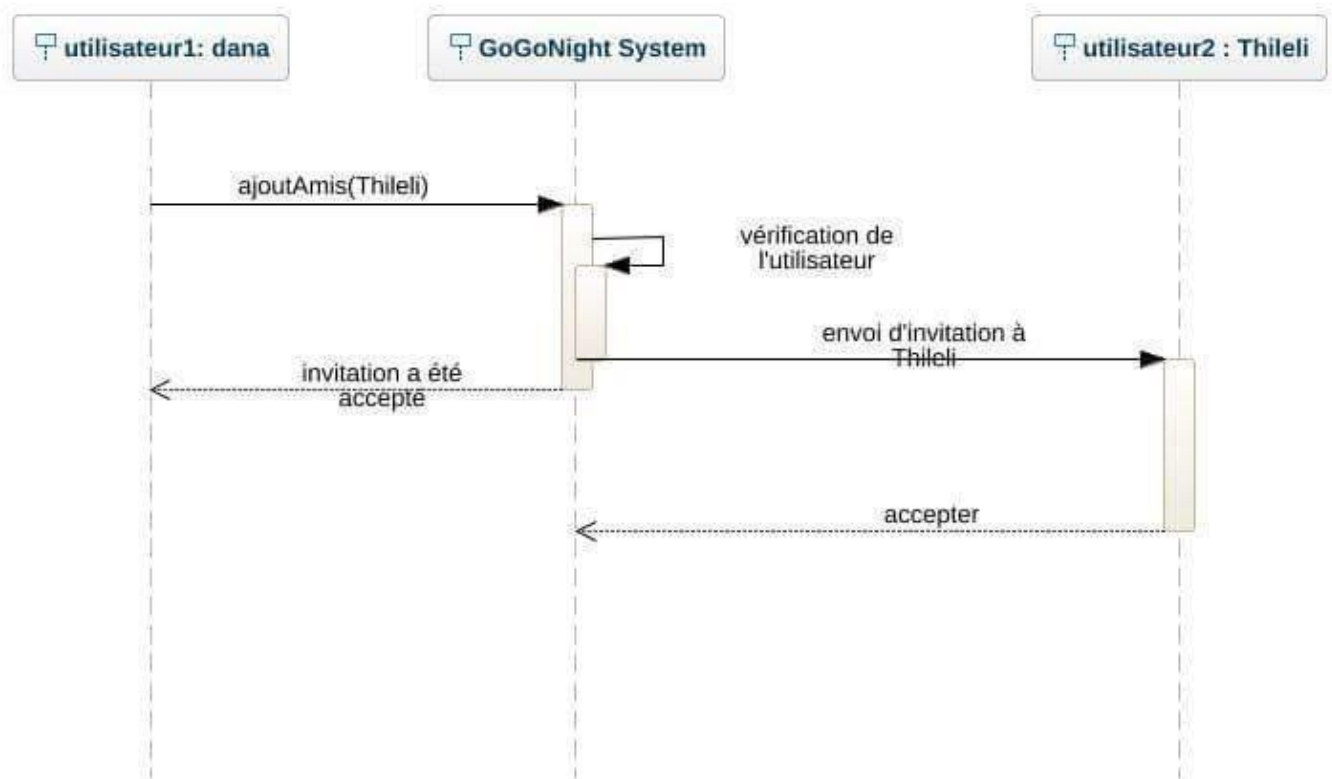
- Diagramme de sequence



Pour ajouter un ami, l'utilisateur va chercher d'abord la personne qui veut ajouter à sa liste d'amis, ensuite le site va vérifier si la personne recherchée est un utilisateur de notre site, si c'est le cas, il va envoyer une invitation à cette personne, la personne qui reçoit l'invitation elle peut accepter comme refuser cette invitation.



- Exemple scenario



- Exemple maquette

The mockup shows a simple interface for adding a friend. It features a text input field labeled 'listeAmis' containing the text 'Daniela'. To the right of this field is a dropdown menu with a downward arrow, also displaying 'Daniela'. Below these elements is a button labeled 'Ajouter'.

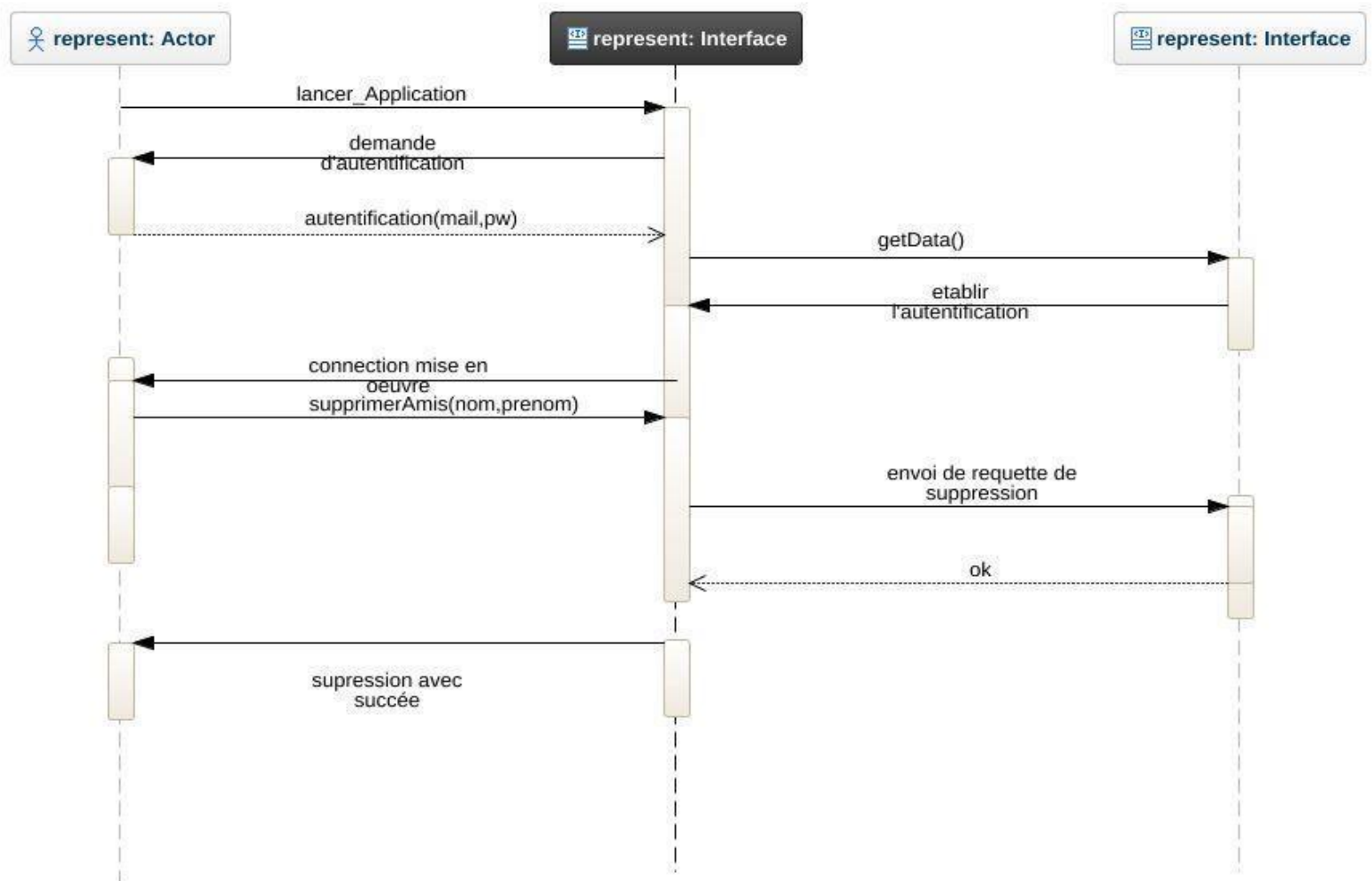
V. Supression d'un ami

- Diagramme de sequence

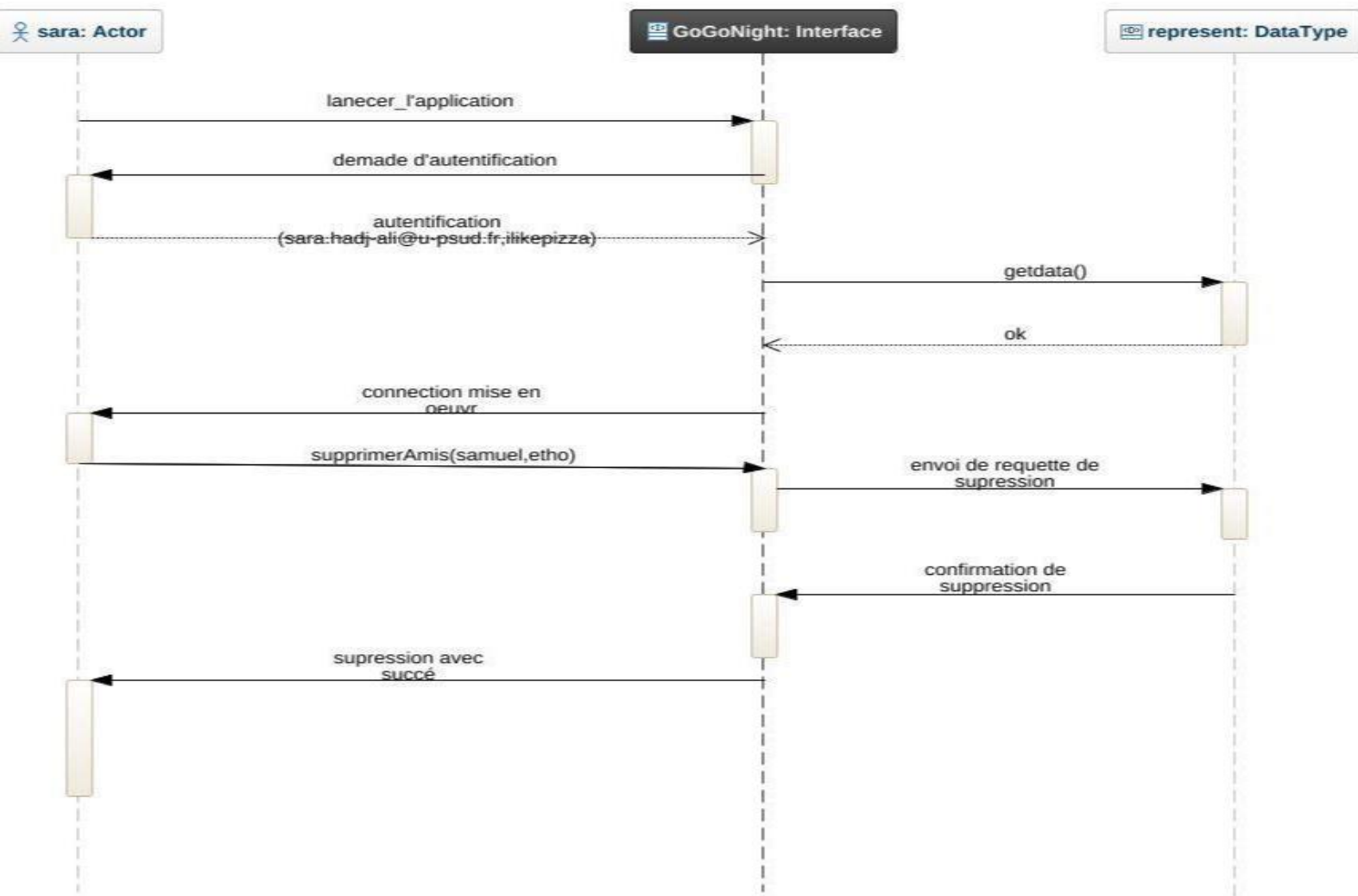


La suppression va se faire ainsi :

Un utilisateur veut supprimer un ami ou plusieurs amies de sa liste. Tout d'abord, celui-ci lance l'application GoGoNight qui demande une authentification de ce dernier avec son mail et mot de passe, GoGoNight fait demande au system avec un `getData()` pour retrouver les informations sur l'utilisateur, le system établit l'authentification et une connexion est mise en œuvre. Puis l'utilisateur décide de supprimer un de ces amis ou plusieurs d'entre eux, en lançant la fonction `supprimerAmis(nom, prenom)` qui prend un nom et prénom d'utilisateur en paramètres. GoGoNight envoie une requête au système et celui-ci répond par une confirmation et supprime cet utilisateur.



- Exemple scenario



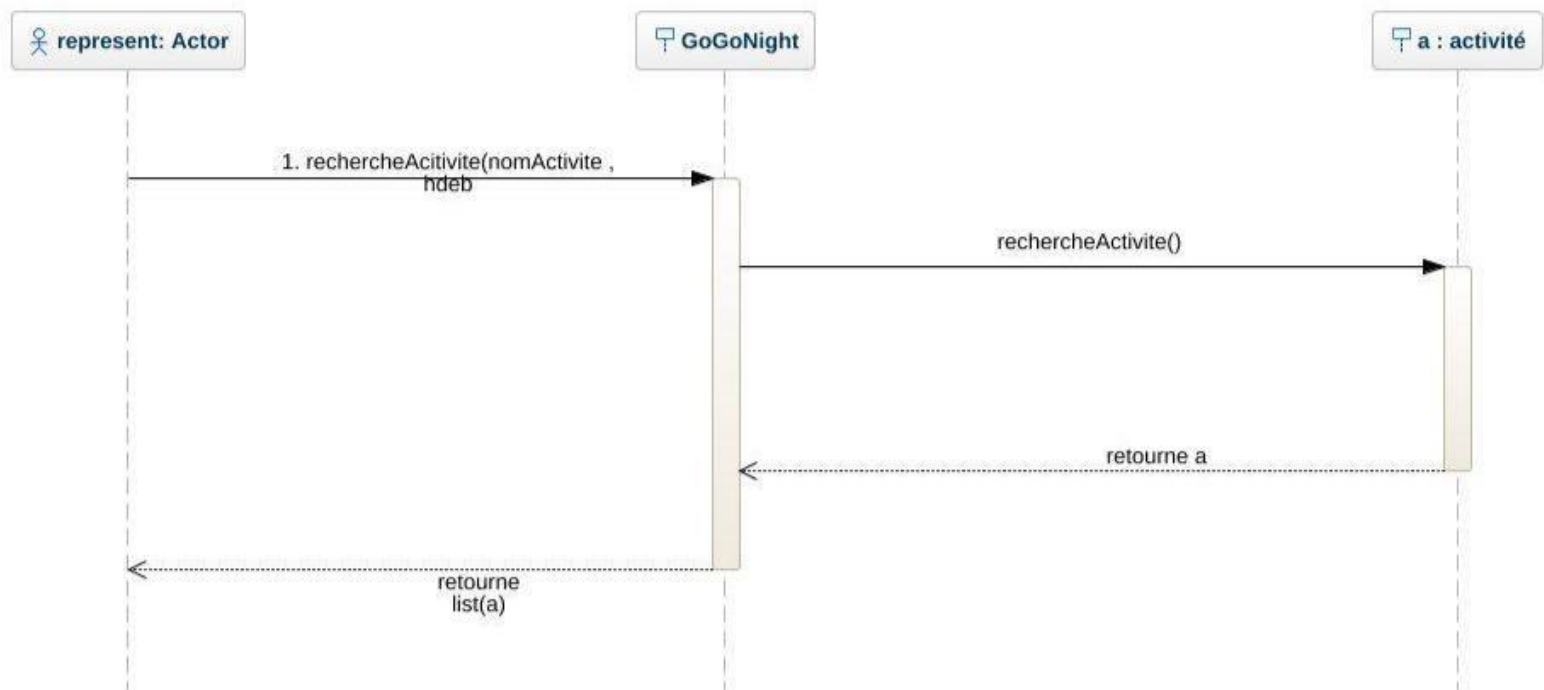
- Exemple maquette

VI. Recherche activité

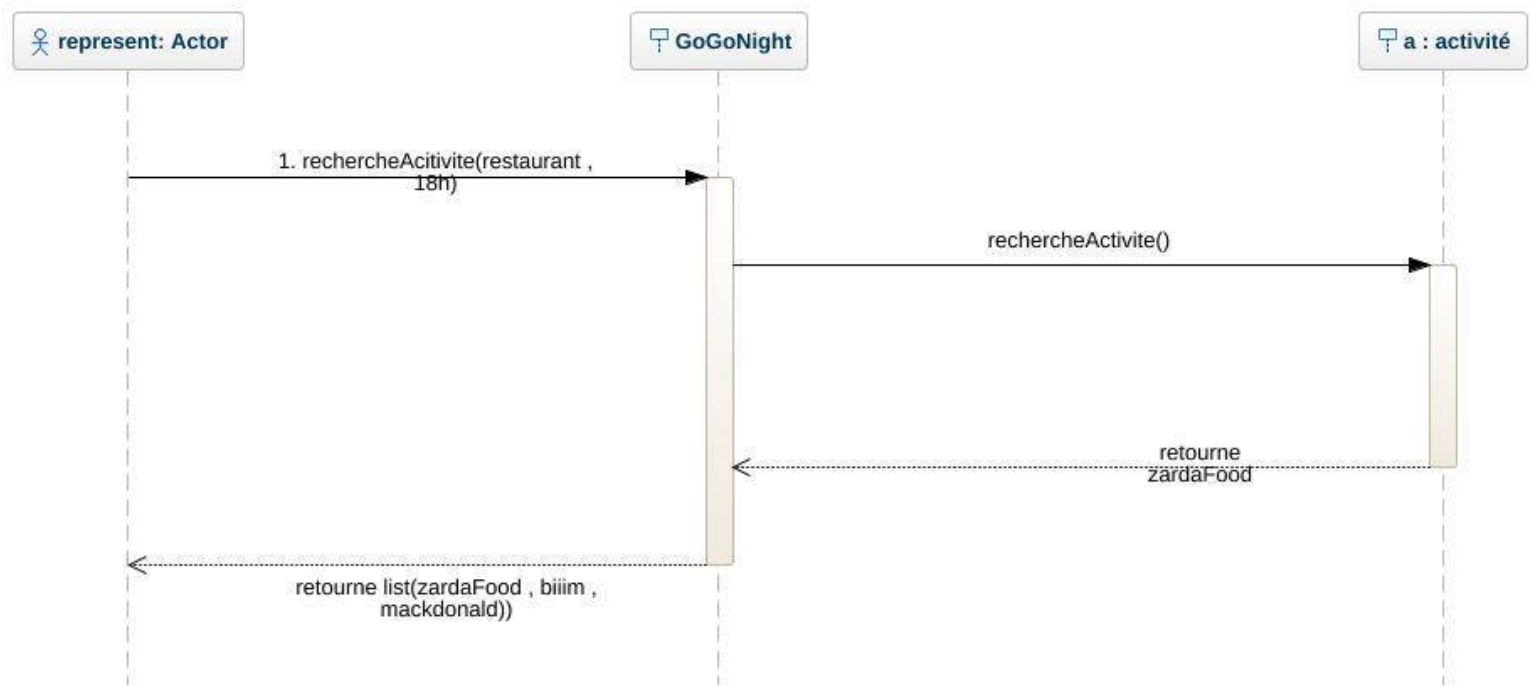
- Diagramme de sequence



La recherche est faite à l'aide d'un mot clé, représenté ici par nom Activité, et éventuellement l'heure de début d'activité demandé (hDeb), afin de pouvoir retourner la liste des lieux ouverts. les résultats seront affichés selon la distance c'est-à-dire de plus proche au moins proche de la dernière activité avant me hDeb demandée. si aucune activité correspondante à la recherche est trouvée, un message s'affichera et invitera l'utilisateur à changer sa recherche.



- Exemple scenario

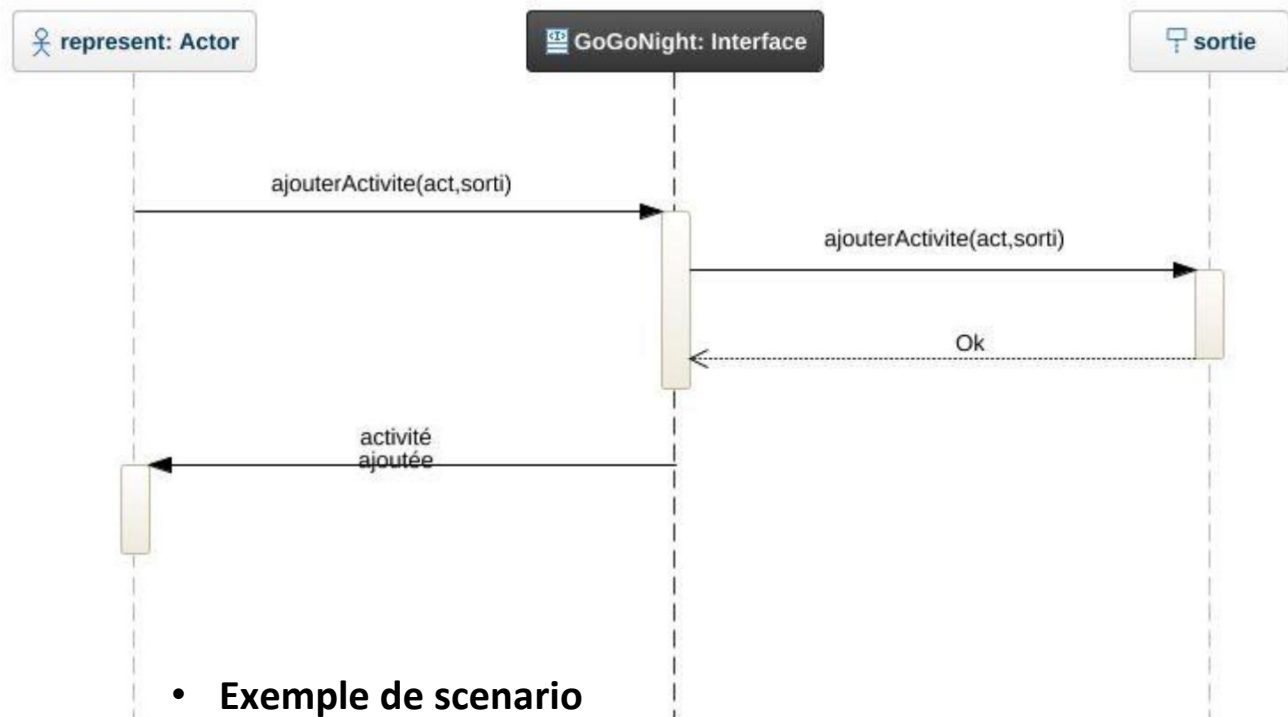


VII. Ajout d'une activité a une soirée

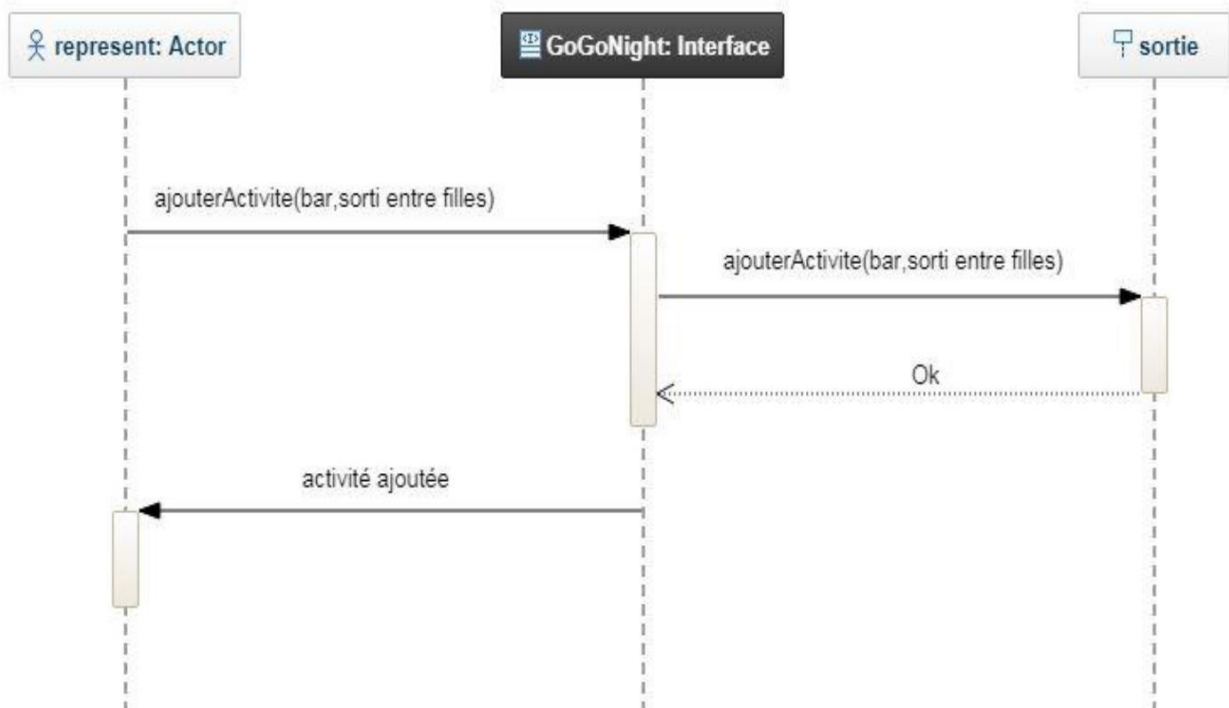
- Diagramme de sequence

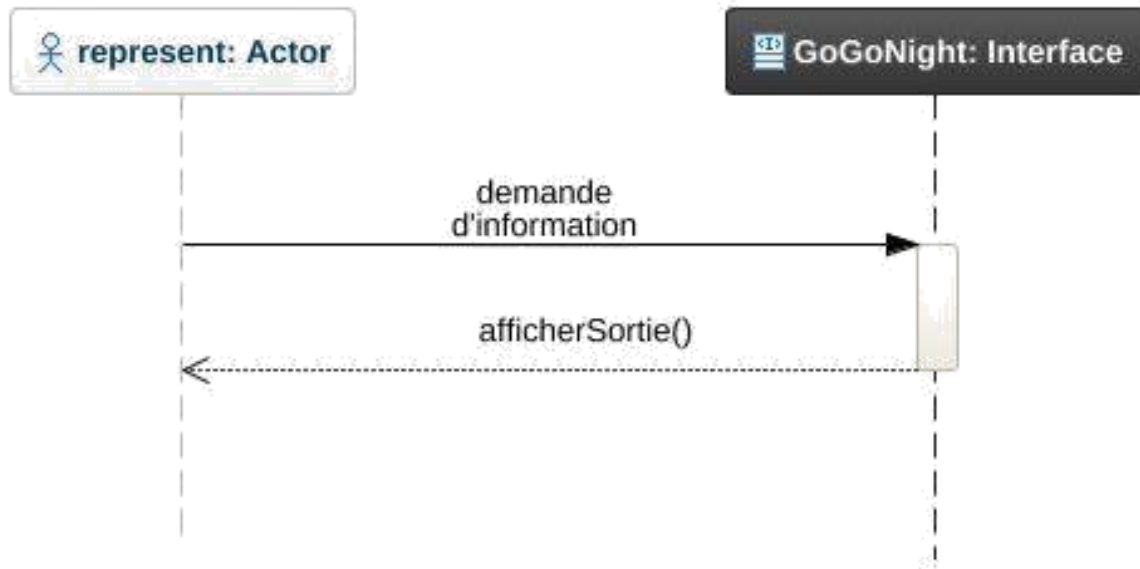


L'ajout se fait par un utilisateur avant d'avoir été authentifié celui-ci ajoute avec la procédure ajouterAmi(act,sorti) prenant en paramètre le act : activité étant bar ou restaurant ou boite, et sorti étant le nom de la sorti défini par 'utilisateur', puis une sortie est ajoutée avec un acquittement au retour et l'activité est ajoutée avec succès.

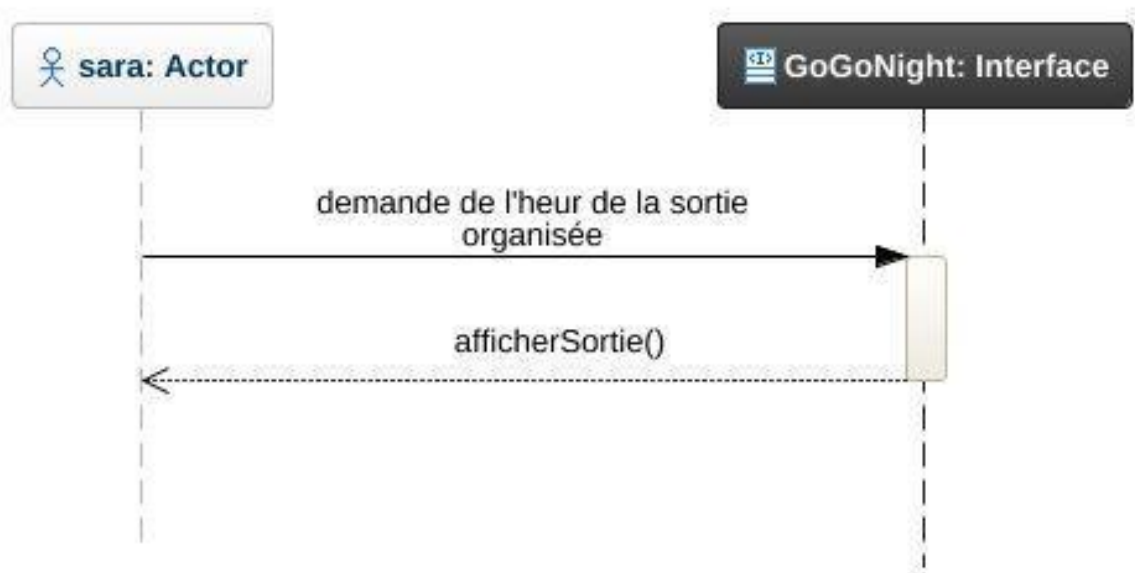


- Exemple de scenario





Un utilisateur peut demander une information sur une sortie comme l'heur de la sortie par exemple, l'application GoGoNight affiche au retour l'information demandée en usant de la fonction afficherSortie() .

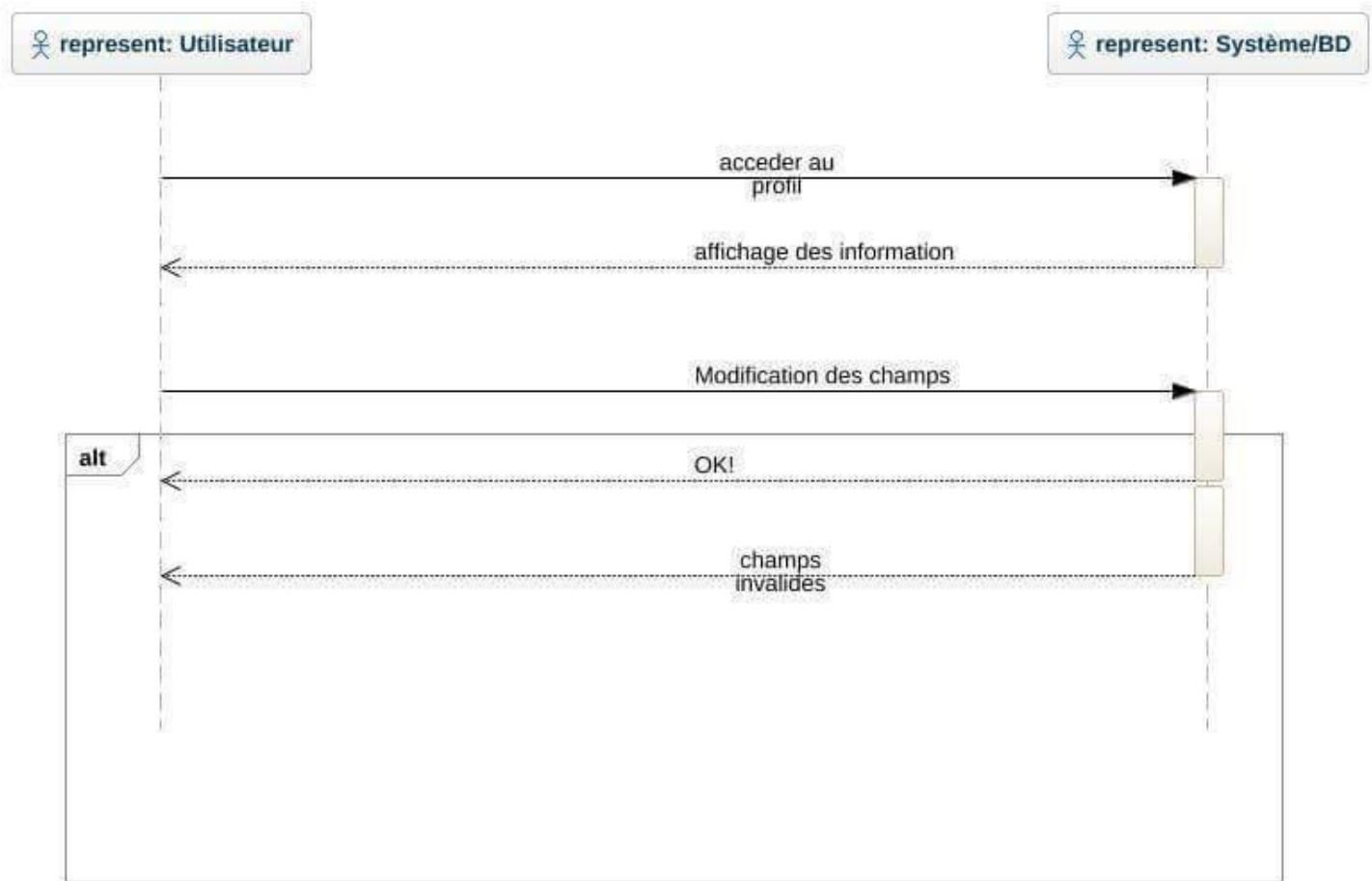


VIII. Consultation et modification profil



Un utilisateur qui souhaite consulter son profil, il doit se rendre sur la rubrique profil de GoGoNight pour accéder à son profil et là se trouve toutes ses informations personnelles(nom, prénom, adresse, etc.), si il veut modifier ses informations, il clique sur le champ(case) qu'il veut modifier et il insère la nouvelle valeur, le site vérifie si l'information est valide, si le champ est valide on enregistre les modifications, sinon on rend un message d'erreur : [valeur] non valide.

- **Diagramme de sequence**



- Exemple scenario

