

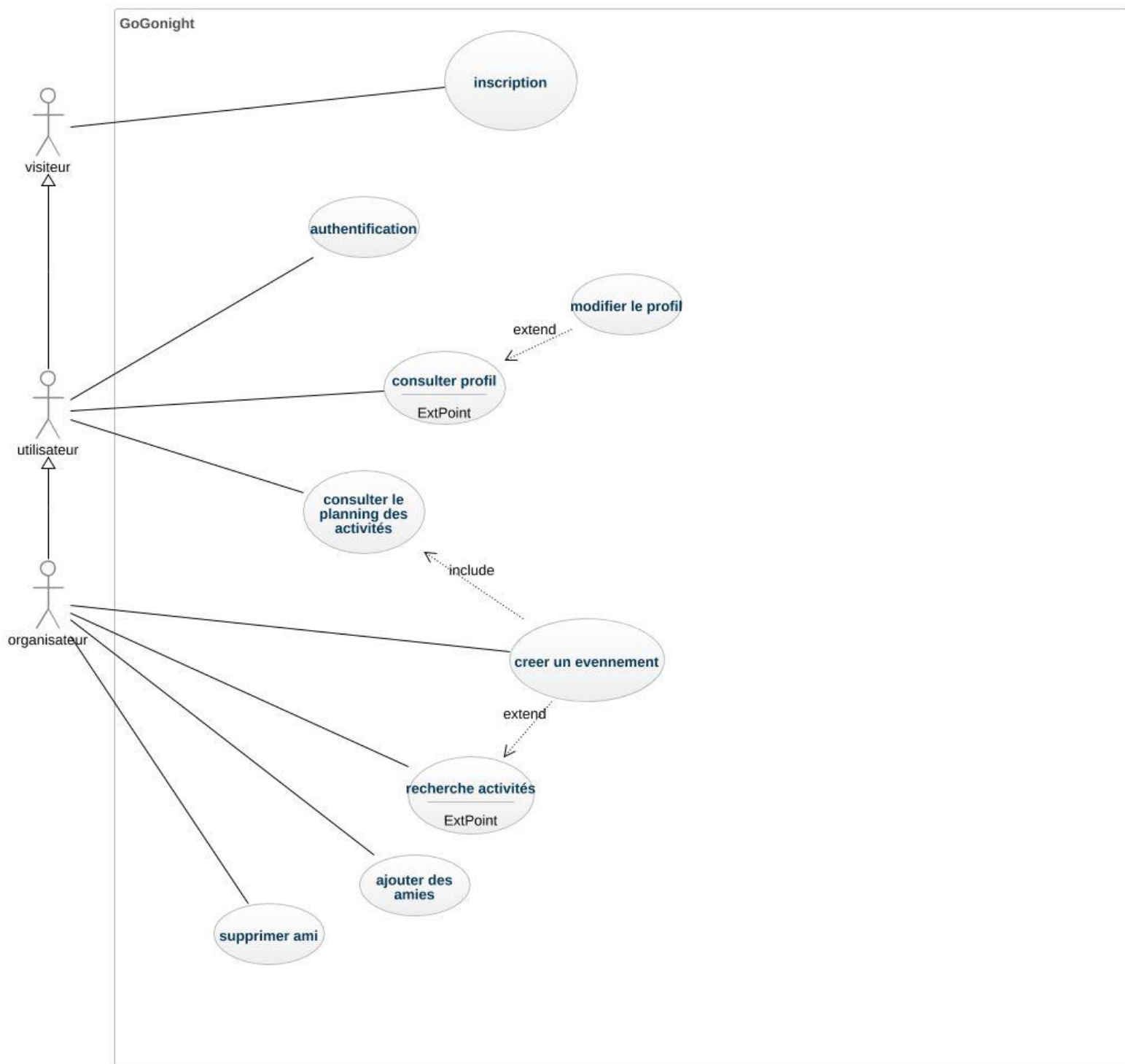
# **Cahier d'analyse. GoGo-Night Projet.**

**Sara Hadj-ali, Daniela Pistol, Thileli Toursal**

## Sommaire du cahier d'analyse de GoGo-Night

<b>Page de garde.....</b>	<b>1</b>
<b>Sommaire .....</b>	<b>2</b>
<b>Diagramme de cas .....</b>	<b>3</b>
Détails diagramme de cas.....	4
<b>Diagramme de class .....</b>	<b>5</b>
<b>Diagrammes de sequence, scenarios et maquettes.....</b>	<b>6</b>
Inscription.....	7
Authentification.....	9
Creer evenement.....	11
Ajouter un ami.....	13
Suppression d'un ami .....	15
Recherche activite .....	17
Ajoute activite.....	19
Consultation et modification profil.....	21

## Diagramme de cas de GoGonight



## Details sur la diagramme de cas :

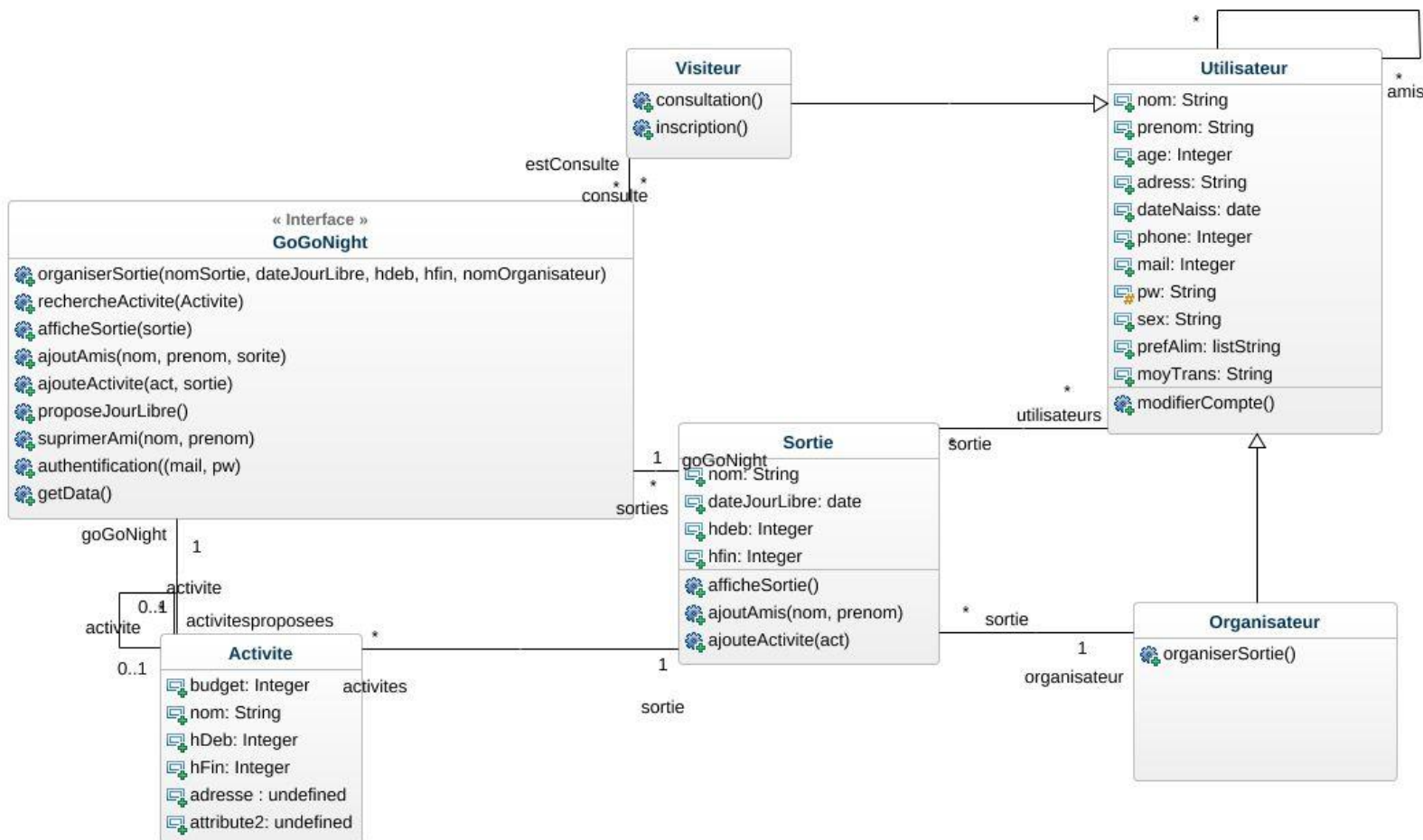
GoGoNight est ouvert pour toute personne curieuse, on offre à tous les visiteurs la possibilité de consulter le site sans inscription, mais si le visiteur souhaite devenir utilisateur, il doit s'inscrire en fournissant des informations permettant la création de son profil. On s'intéresse maintenant au cas où le visiteur fait son inscription. Une fois inscrit, il devient **utilisateur** de notre application. Tant que l'utilisateur, il doit s'authentifier et il a la possibilité de consulter son profil (modifier si c'est le cas) et une fois les choix de sortie faites, consulter le planning. Chaque utilisateur de notre site peut être aussi organisateur. Ça veut dire qu'il peut rechercher des activités, créer un événement, ajouter ou supprimer des amis à son événement /sortie.

**Inscription:** à son inscription, le visiteur doit fournir des informations personnelles. Plus précisément, il doit dire sa civilite(mlle, mr, mme), son nom, son prénom, date de naissance, adresse complete(ville, pays, rue), ses préférences alimentaires, son style de musique, moyen de transport et bien sûr, une adresse mail et un mot de passe.

- **Authentification:** avec son mail et son mot de passe.
- **Consulter son profil et le modifier:** les utilisateurs peuvent voir les détails et ils peuvent changer certaines choses, comme leur préférences alimentaire, style musique, etc.
- **Rechercher des activites:** permet aux organisateurs de chercher des activites(resto,bar,boite) en fonction des heures et des mots cles.
- **Creer evenement:** creer un evenement(une sortie en fonction des journees libres et en fonction des activites proposes)
- **Ajouter des amis:** une fois un evenement cree, l'organisateur de cette evenement peut ajouter des amis.
- **Supprimer des amis:** une fois un evenement cree, son organisateur peut supprimer des personnes.
- **Consulter le planning des activites:** chaque utilisateur qui participe a un evenement peut voir les details de cette evenement(bar,boite, resto avec les horaires et la date et les membres).

## Diagramme de classe de GoGonight

- Notre diagramme de classe contient 6 classes pour le moment (éventuelles modifications). On a choisi de faire
- une classe pour les visiteurs qui peuvent consulter et s'inscrire a GoGo-Night - plusieurs visiteurs peuvent consulter plusieurs fois l'interface de notre site.
  - Une classe pour les utilisateurs avec les informations données à l'inscription les attributs - et ils peuvent modifier leur profil. Un organisateur peut créer plusieurs sorties.
  - une classe sortie, avec les détails importants d'une sortie - attributs - et des fonctions pour ajouter un ami, afficher le planning et aoute d'une activité à l'évènement. Une sortie a un seul organisateur et peut contenir plusieurs activités et utilisateurs.
  - une classe activité ou chaque activité (resto, bar, boite) va avoir un budget, une adresse, une heure de début et une heure de fin.
  - et finalement l'interface GoGo-Night qui continent les fonctions ou les procédures de l'implémentation du site.



**Diagrammes de sequence.**

**Scenarios.**

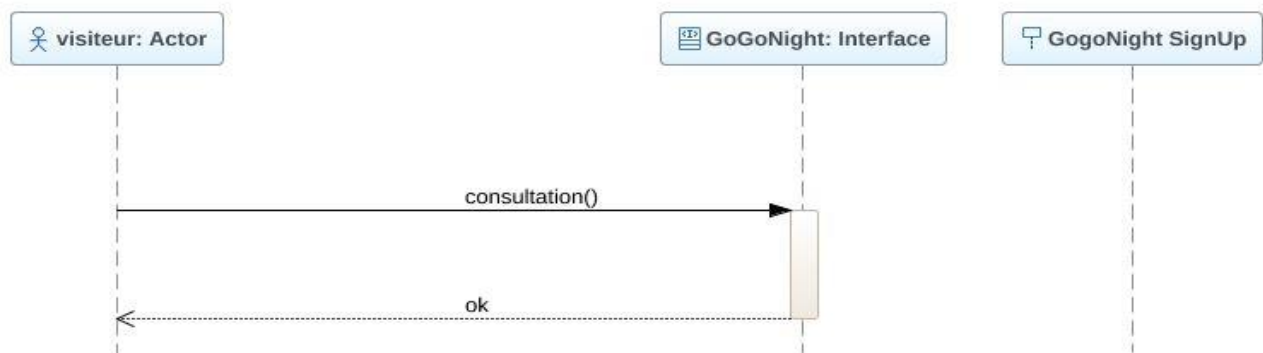
**Maquettes.**

## I. Inscription

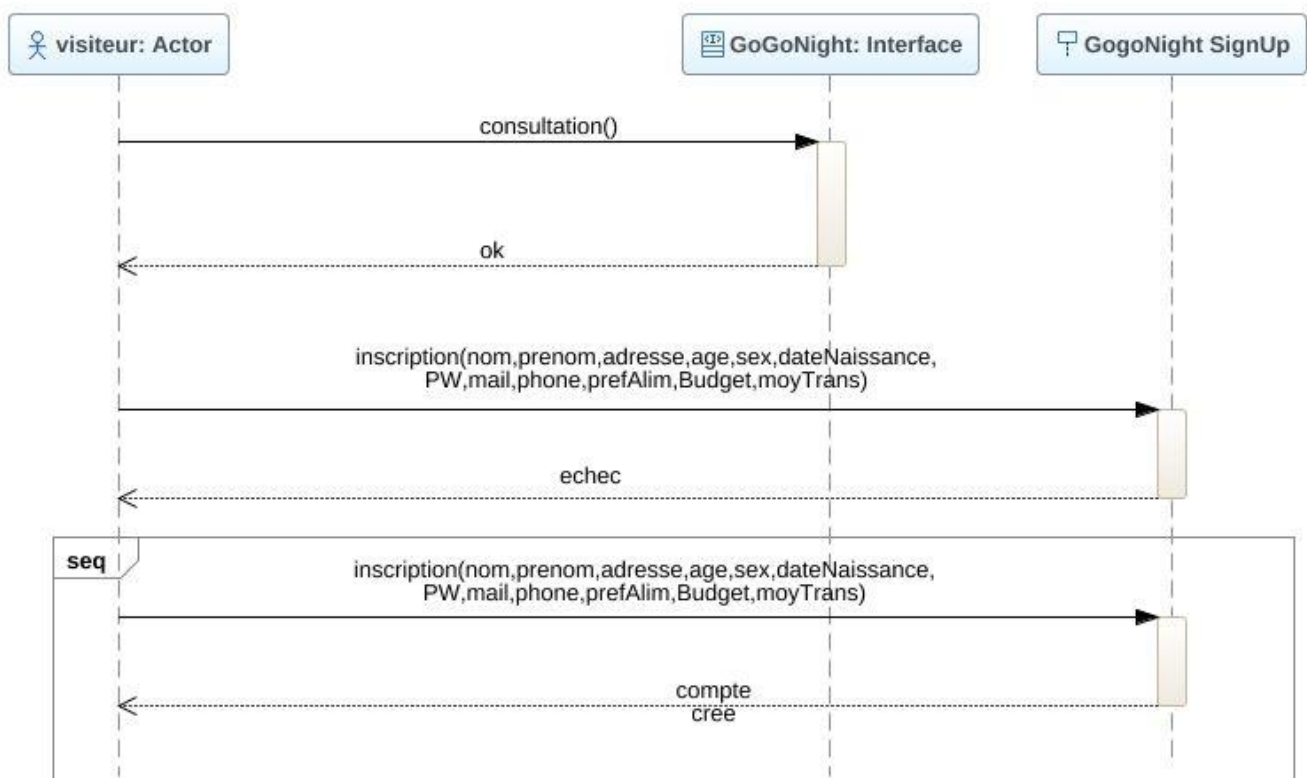
### • Diagramme de sequence

Toute personne peut consulter le profil de GoGoNight. Il peut choisir de s'inscrire ou de fermer notre site. Lors de l'inscription, le visiteur doit fournir des informations (nom, prénom, etc.). Notre seule restriction est l'âge. Il doit avoir plus de 18 ans. Si c'est le cas, son compte est créé.

- Premier cas : Soit un visiteur de site GoGo-Night. Il consulte la page mais il ferme l'application sans vouloir s'inscrire.

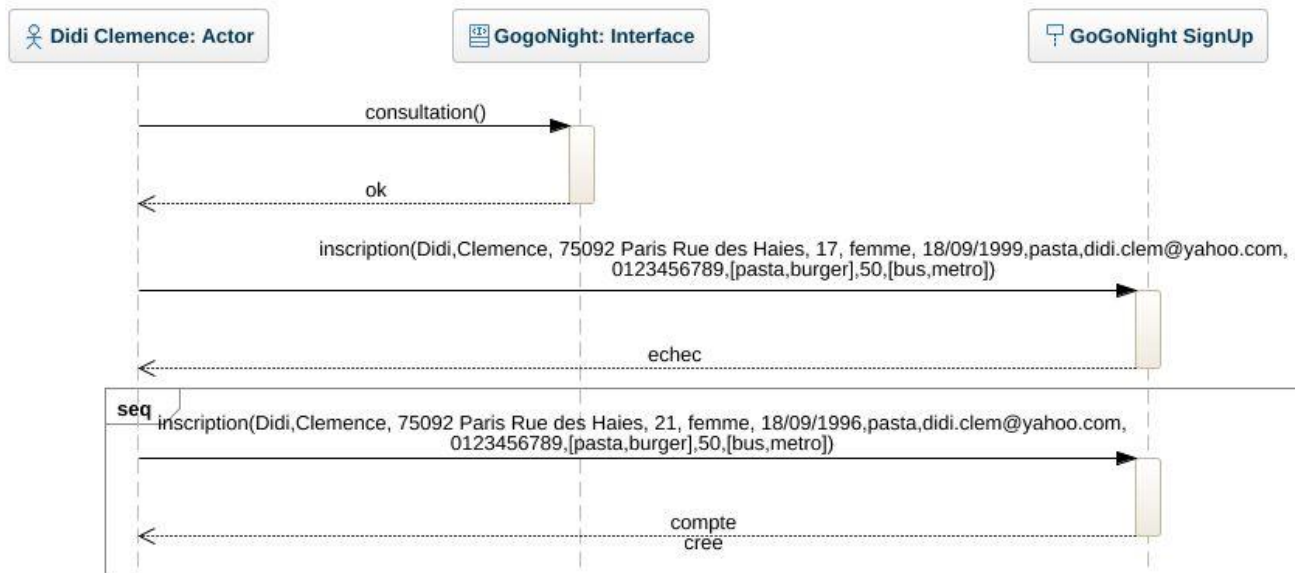


- Deuxième cas: soit un visiteur de site GoGo-Night. Il consulte la page et il choisit de s'inscrire. Sur la page de "SignUp" (exemple maquette page 7). Il s'inscrit en fournissant les détails comme son nom, prénom, adresse, age, sexe, date de naissance, mot de passe, mail, phone, ses préférences alimentaires, son budget et les moyens de transport qu'il préfère. L'inscription échoue (ca peut être le cas où le visiteur est mineur). Un autre visiteur majeur essaye de s'inscrire. Conséquence: son compte est créé.



## • Exemple scenario

- Notre visiteur s'appelle Didi Clemence. Elle consulte le profil de GoGoNight et elle choisit de s'inscrire. Elle fourni les informations demandées. L'âge est inferieur à 18, alors son tentative de s'inscrire echoue. Une autre Didi Clemence qui a 21 ans reussi son inscription.



## • Exemple de maquette

Exemple de page de SignUp. Notre visiteuse Didi Clemence introduit ses informations. Elle appuie sur “valider”. Notre site vérifie bien qu’elle a plus de 18 ans, si c’est le cas son compte est crée..

Civilite

☐ Mr.
 ☐ Mlle.
 ☐ Mme.

Nom

Didi

Prenom

Clemence

DateNaissance

18/09/1997

Adresse

75092 Paris Rue des Haie:

Telephone

0123456789

Preference alimentaire

pasta,burger

Mail

didi.clemence@yahoo.com

Password

pasta

Budget

50

Valider

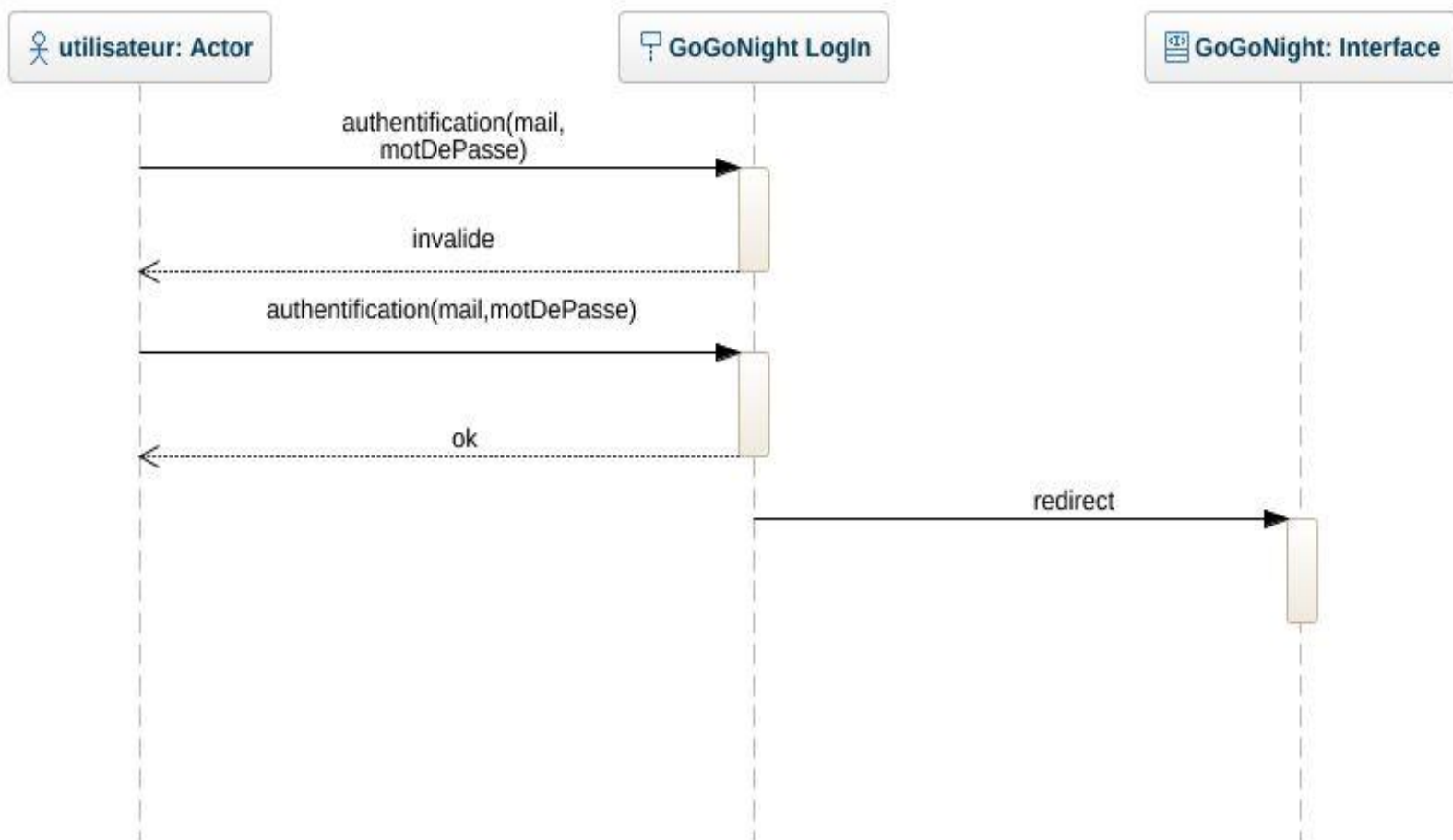


## II. Authentification

- Diagramme de sequence

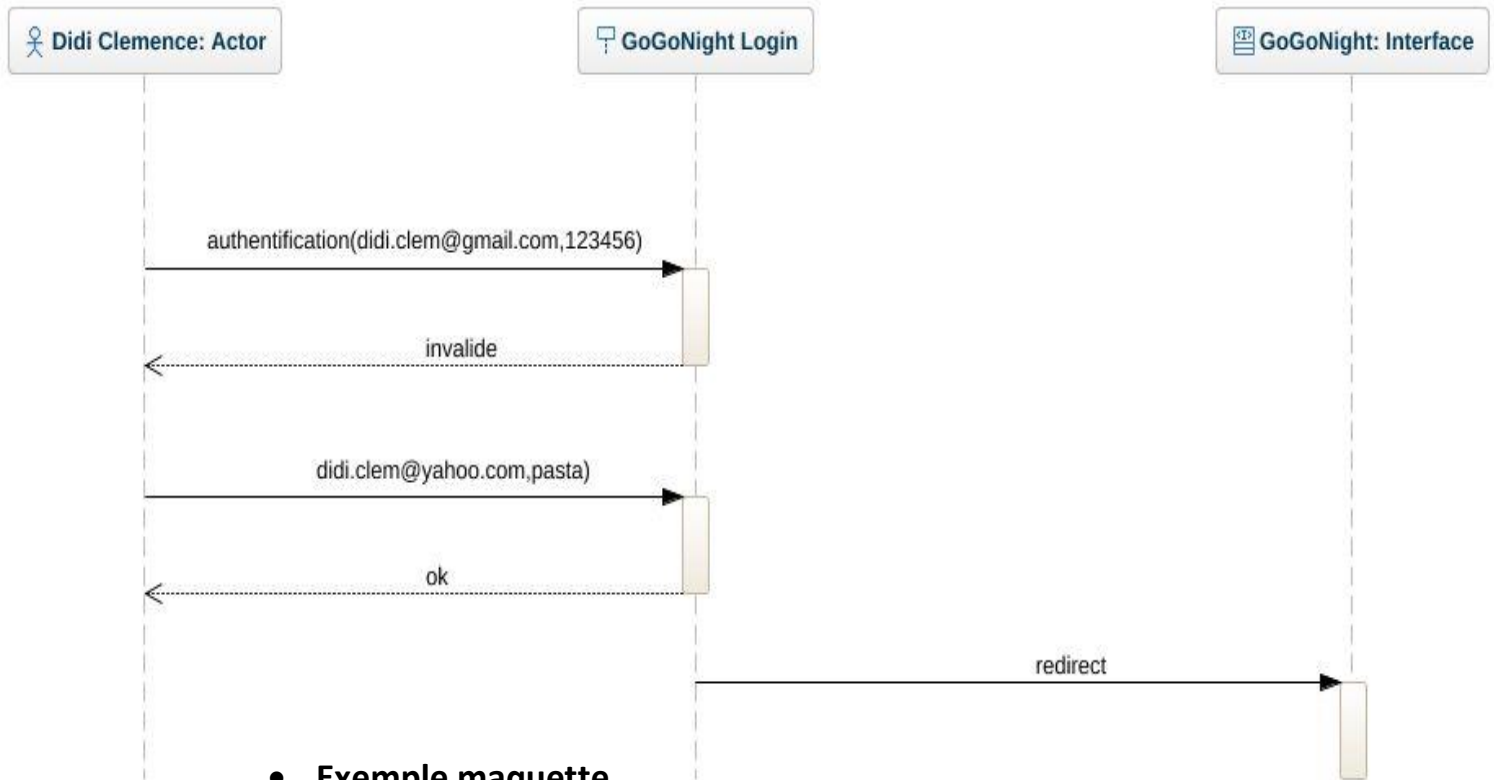
À son authentification, l'utilisateur a déjà un compte. Il doit fournir la bonne adresse d'e-mail et le bon mot de passe pour se connecter.

- Soit u un utilisateur de notre site GoGo-Night. Il veut s'authentifier. Il fourni le mail et le mot de passe, mais un des deux est mal écrit. L'application répond "invalid". Il ressaye en fournissant cette fois le bon mail et le bon mot de passe. L'authentification, c'est bien passe et l'utilisateur est redirectionne sur la page de GoGo-Night.



### • Exemple scenario

- Didi Clemence qui est utilisateur de notre site (a déjà un compte) veut se connecter. Elle fourni le mail et le mot de passe incorrect, donc notre site va lui répondre “invalidé”. Elle ressaye cette fois avec les bonnes informations. Elle réussi et elle va être redirectionne sur la page principale de GoGoNight.



### • Exemple maquette

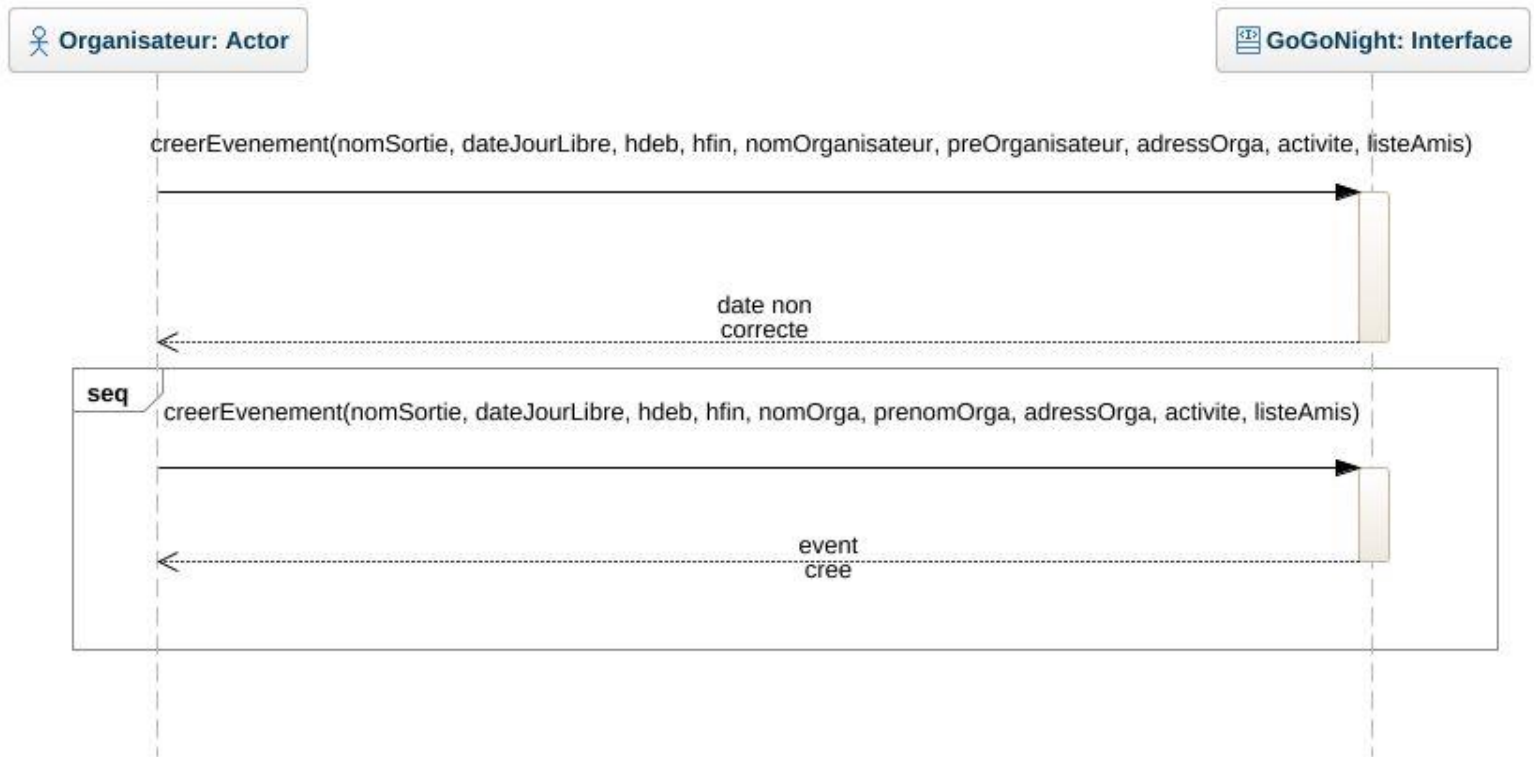
- Exemple page de Login. L'utilisateur va rentrer les informations demandées. Il va appuie sur le bouton valider et il va être redirectionne sur la page principale du site.

The mockup shows a login form with two input fields. The first field is labeled 'E-mail' and contains the text 'didi.clem@yahoo.com'. The second field is labeled 'Password' and contains the text 'pasta'. Below these fields is a button labeled 'Valider'.

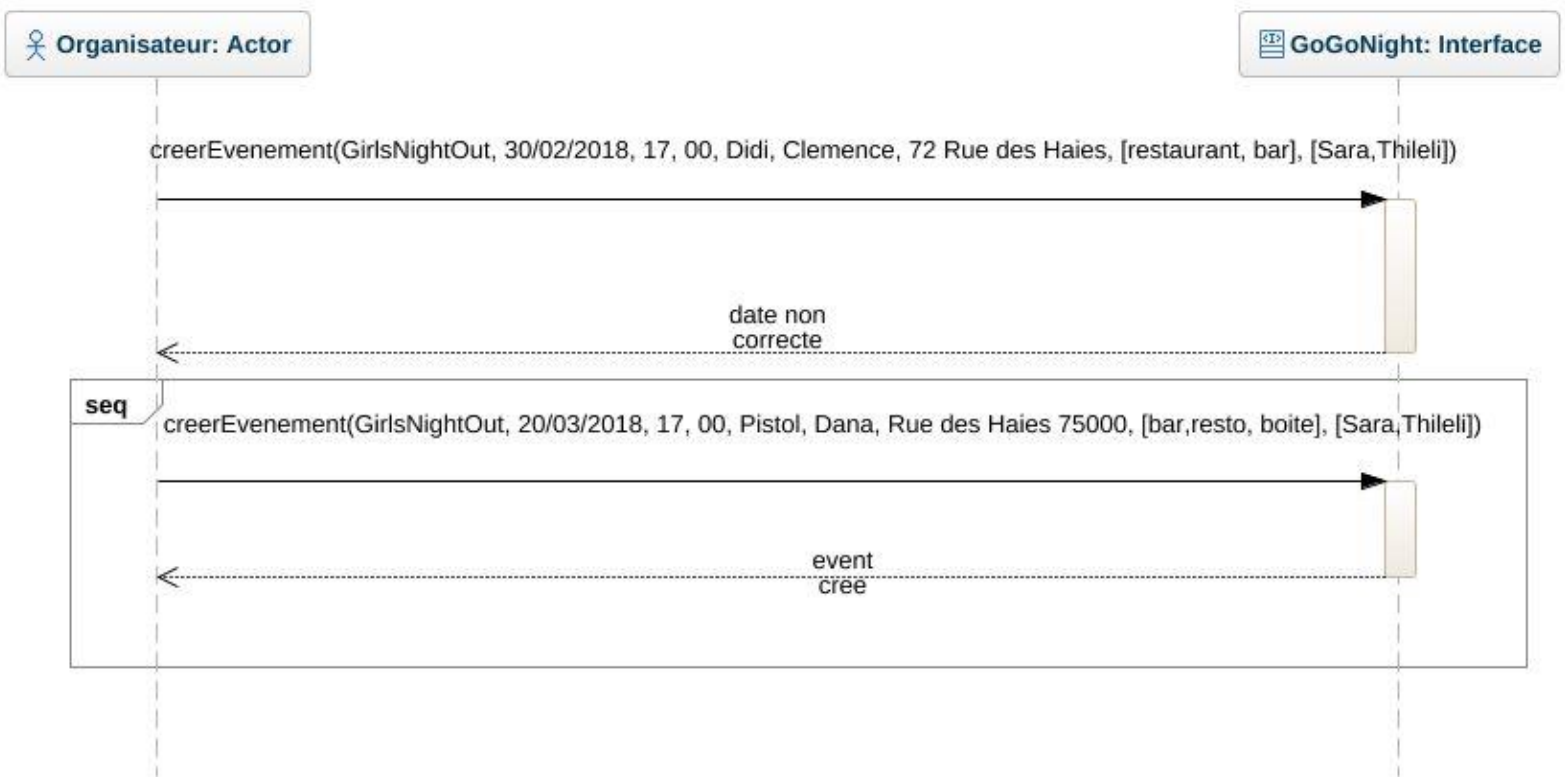
### III. Creer evenement

- Diagramme de sequence

- Pour créer un événement, son organisateur doit fournir des informations comme une nomme de l'évènement, une date, son nom, prénom, adresse, les amis avec qui il veut sortir et les activités qu'il veut faire. Un utilisateur veut créer un évènement, alors il devient organisateur et il fournit les informations demandées. Il fournit une date inexistante alors une erreur est signalée. Il ressaye avec les bonnes informations. L'évènement est alors créé.



- Exemple scenario



- Exemple maquette

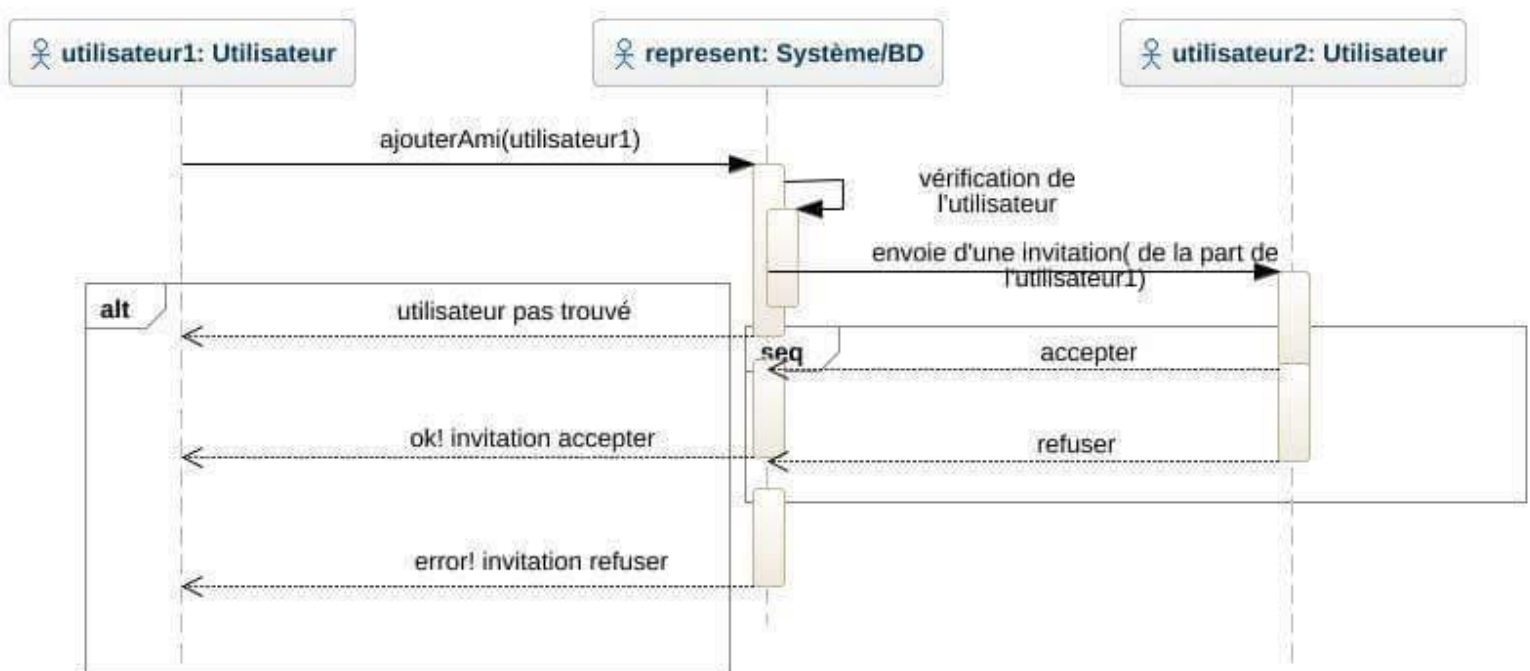
<b>nom*</b>	GirlsNightOut
<b>nomOrganisateur*</b>	Didi
<b>prenOrganisateur*</b>	Clemence
<b>adressOrga*</b>	75092 Paris Rue des Haies
<b>dateJourLibre*</b>	20/04/2018
<b>hdeb</b>	17
<b>hfin</b>	00
<b>listeAmis*</b>	Thileli,Sara
<b>activite*</b>	restaurant, bar

CreerEvenement

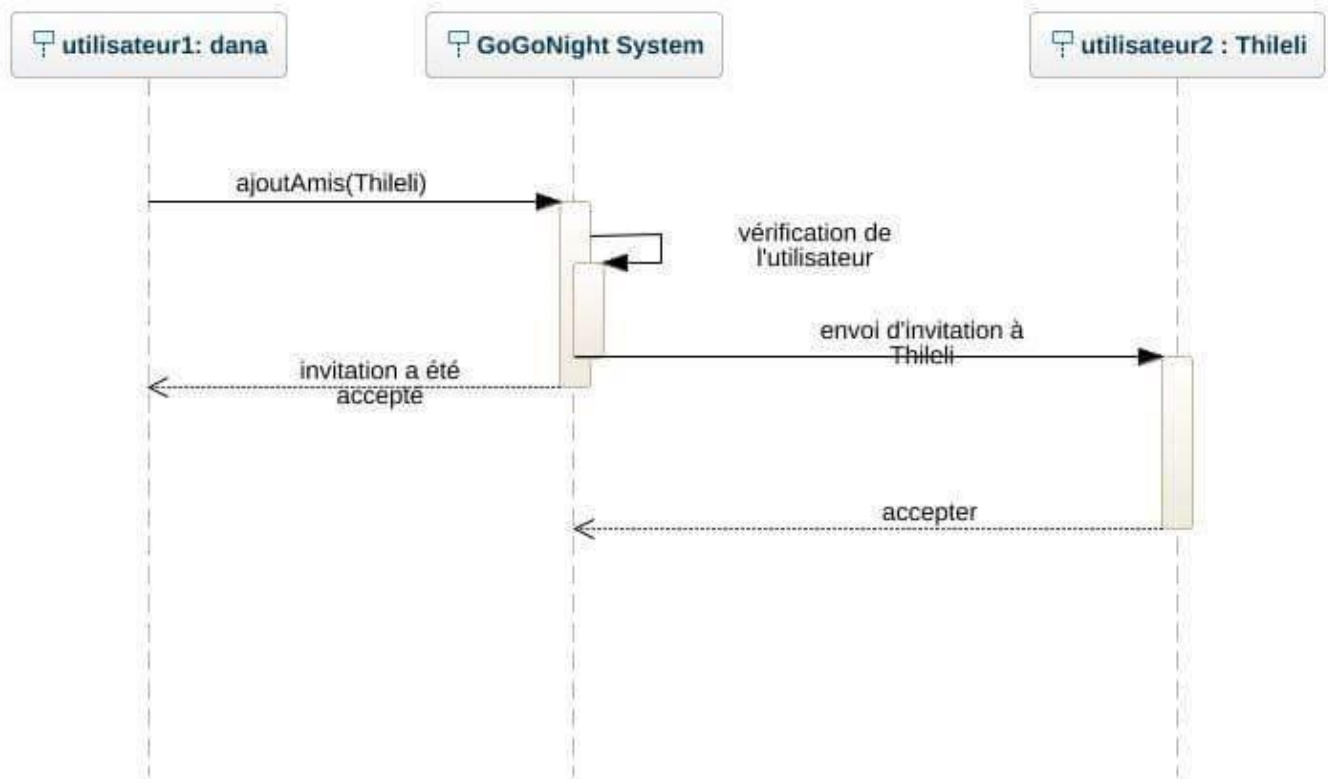
## IV. Ajouter un ami

- Diagramme de sequence

- Pour ajouter un ami, l'utilisateur va chercher d'abord la personne qui veut ajouter à sa liste d'amis, ensuite le site va vérifier si la personne recherchée est un utilisateur de notre site, si c'est le cas, il va envoyer une invitation à cette personne, la personne qui reçoit l'invitation elle peut accepter comme refuser cette invitation.



- Exemple scenario



- Exemple maquette

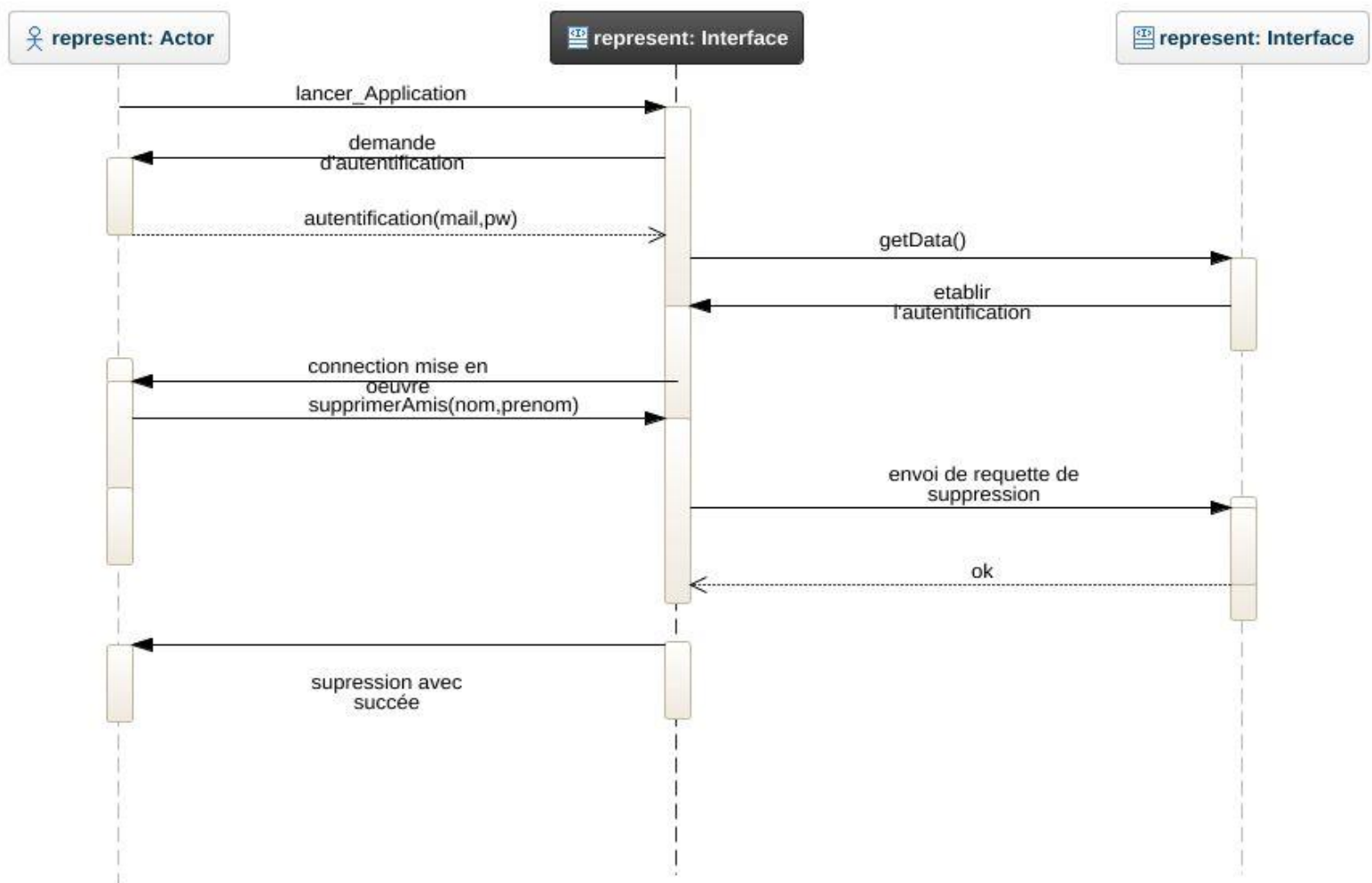
The mockup shows a simple interface for adding a friend. It features a text input field labeled 'listeAmis', a dropdown menu currently showing 'Daniela', and an 'Ajouter' button.

## V. Suppression d'un ami

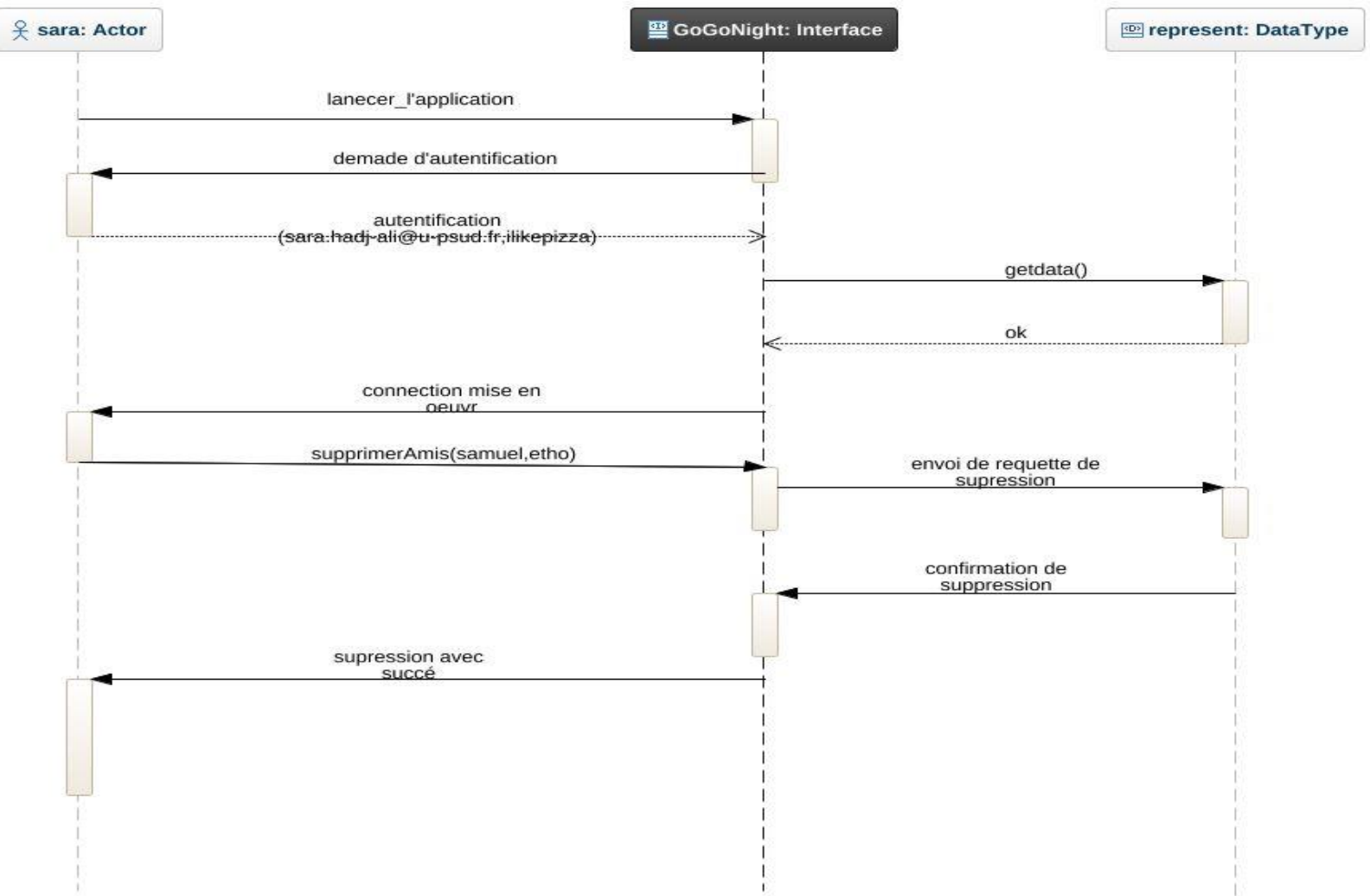
### • Diagramme de sequence

- La suppression va se faire ainsi :

Un utilisateur veut supprimer un ami ou plusieurs amies de sa liste. Tout d'abord, celui-ci lance l'application GoGoNight qui demande une authentification de ce dernier avec son mail et mot de passe, GoGoNight fait demande au system avec un `getData()` pour retrouver les informations sur l'utilisateur, le system établit l'authentification et une connexion est mise en œuvre. Puis l'utilisateur décide de supprimer un de ces amis ou plusieurs d'entre eux, en lançant la fonction `supprimerAmis(nom, prenom)` qui prend un nom et prénom d'utilisateur en paramètres. GoGoNight envoie une requête au système et celui-ci répond par une confirmation et supprime cet utilisateur.



- Exemple scenario



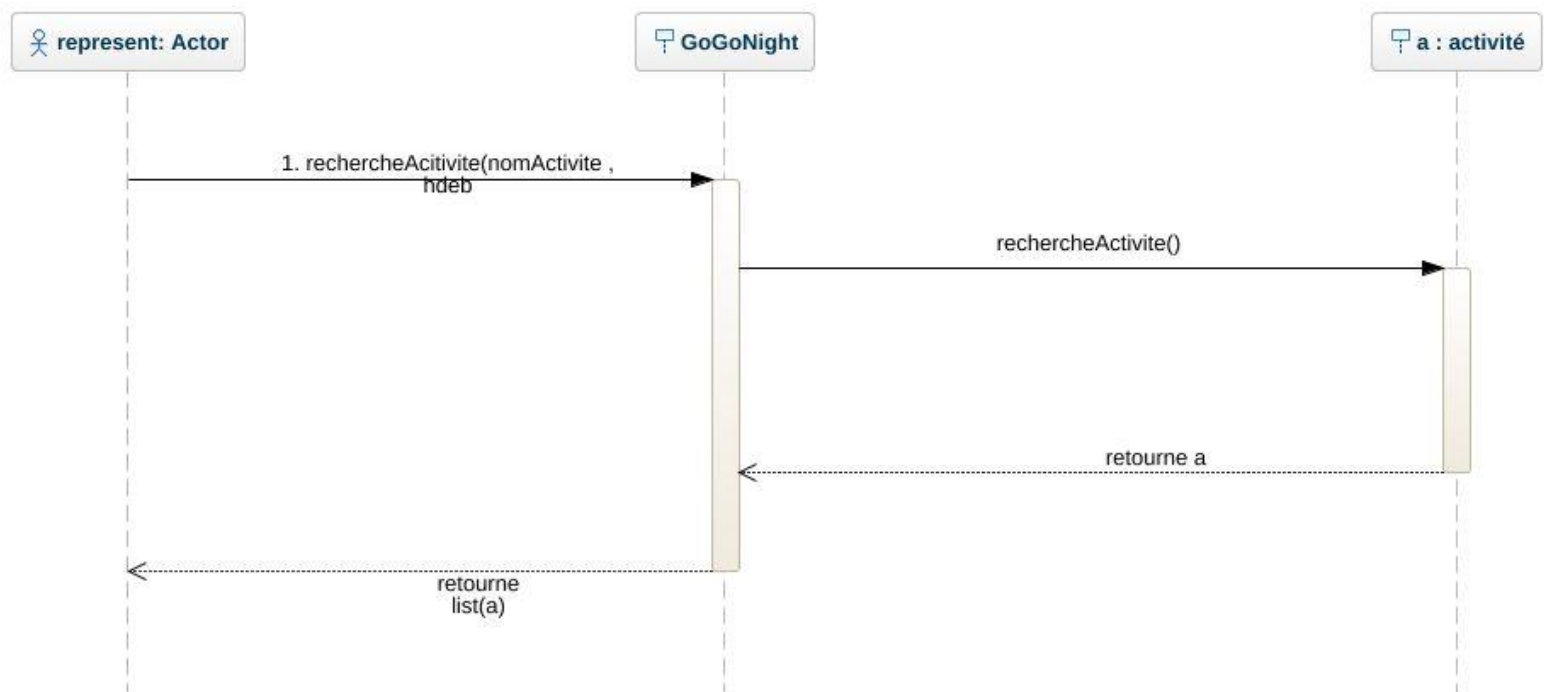
- Exemple maquette



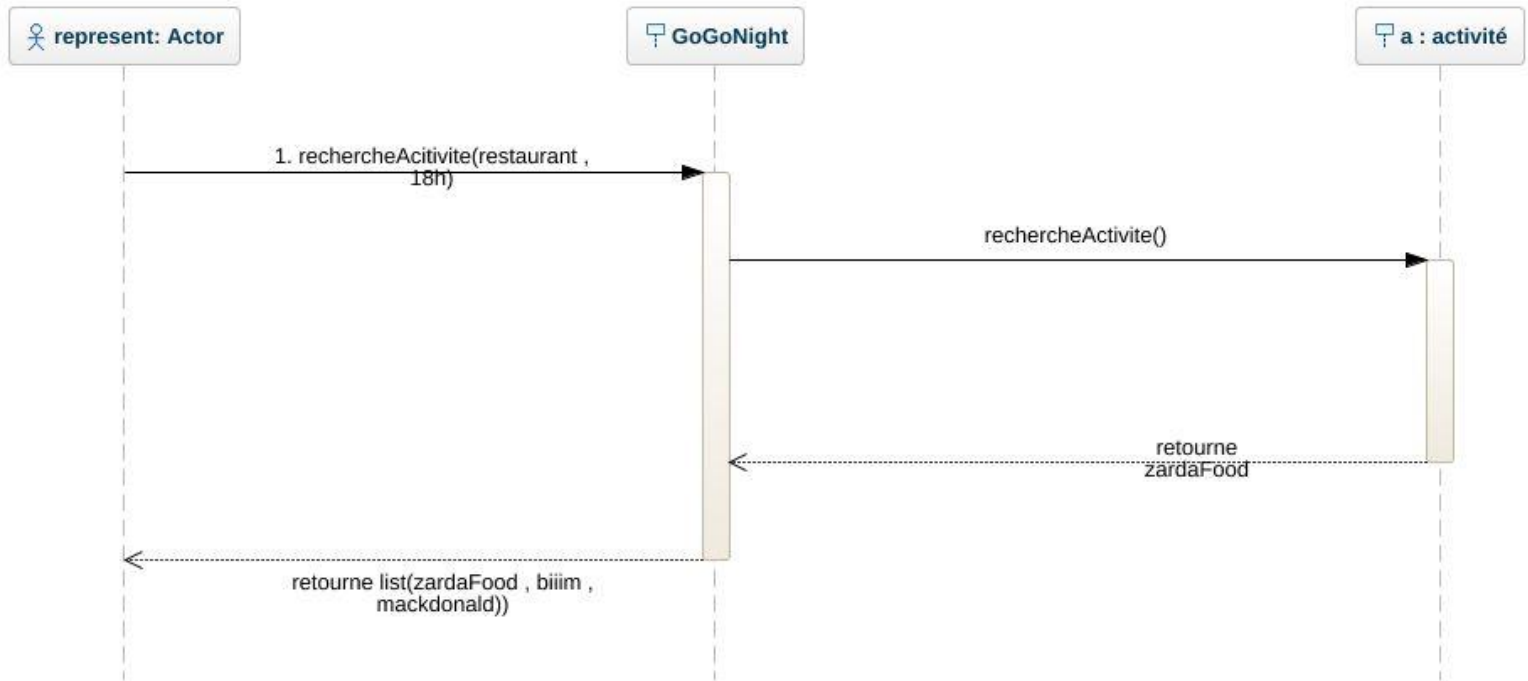
## VI. Recherche activite

- Diagramme de sequence

- La recherche est faite à l'aide d'un mot clé, représenté ici par `nomActivite`, et éventuellement l'heure de début d'activité demandé (`hDeb`), afin de pouvoir retourner la liste des lieux ouverts. les resultats seront affichés selon la distance c'est-à-dire de plus proche au moins proche de la derniere activité avant me `hDeb` demandée. si aucune activité correspondante à la recherche est trouvée, un message s'affichera et invitera l'utilisateur à changer sa recherche.



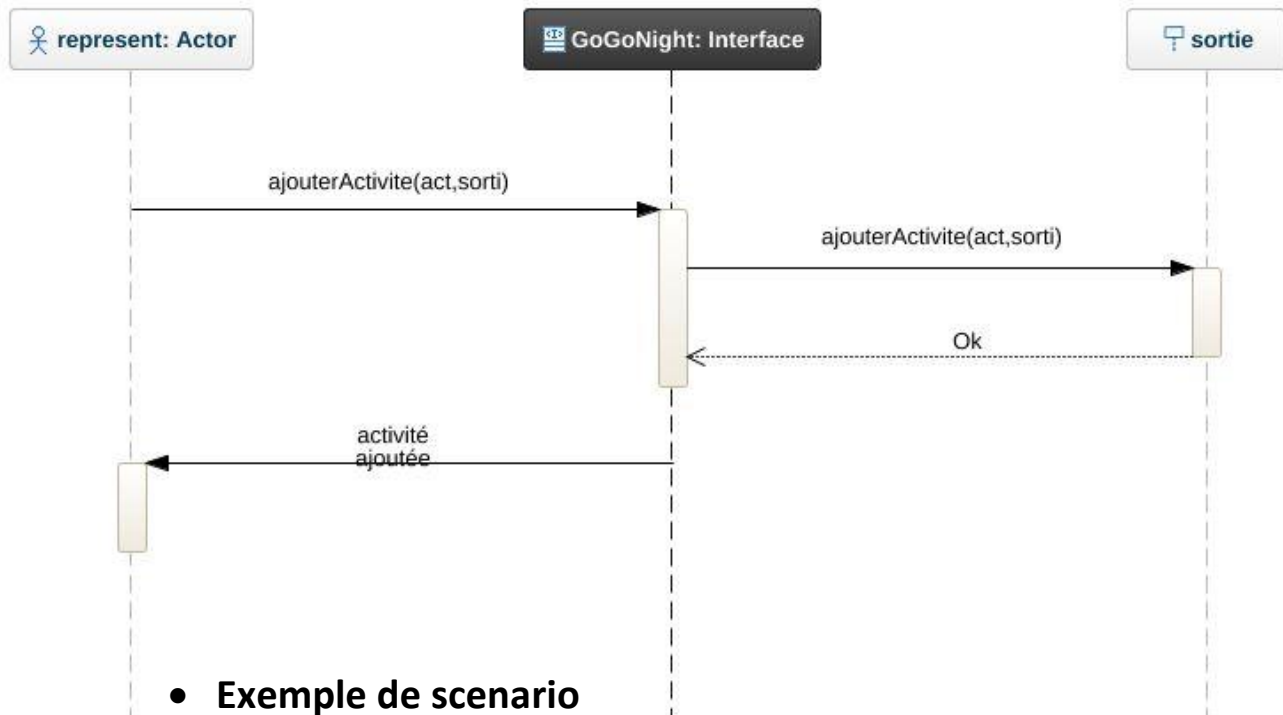
- Exemple scenario



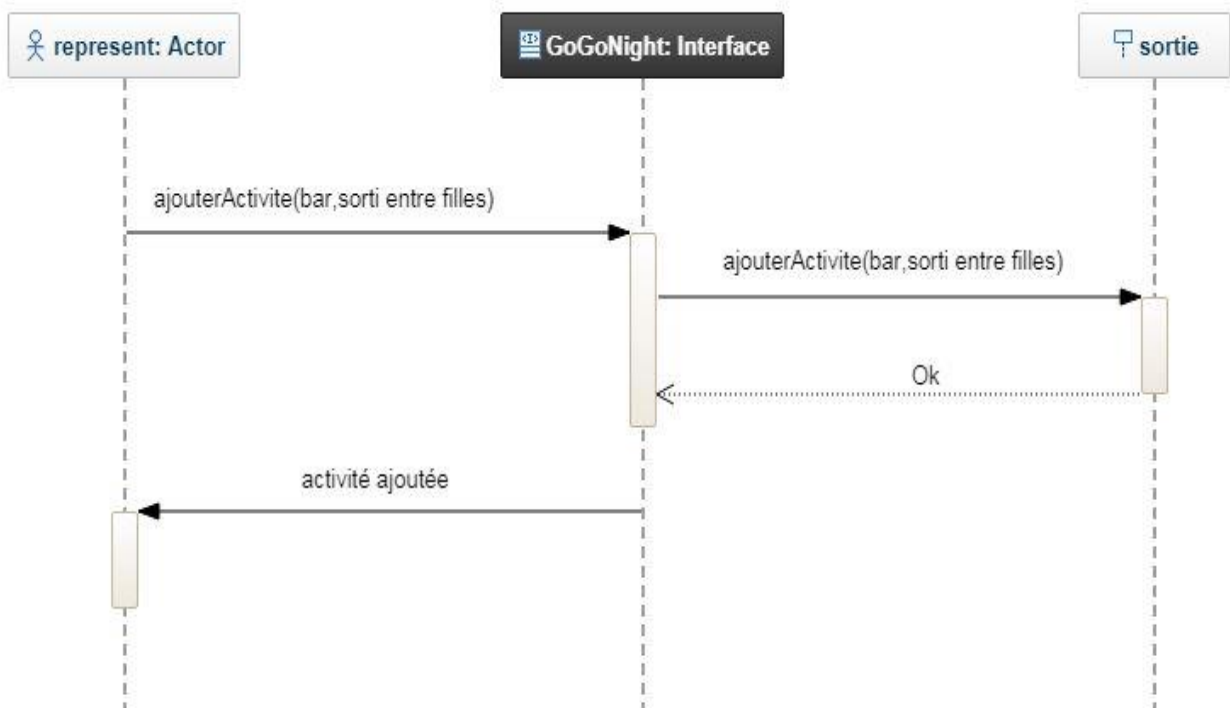
## VII. Ajout d'une activité a une soirée

### • Diagramme de sequence

- L'ajout se fait par un utilisateur avant d'avoir été authentifié celui-ci ajoute avec la procedure `ajouterAmi(act,sorti)` prenant en paramètre le `act` : activité étant bar ou restaurant ou boite, et `sorti` étant le nom de la sorti défini par 'utilisateur', puis une sortie est ajoutée avec un acquittement au retour et l'activité est ajoutée avec succès.



### • Exemple de scenario





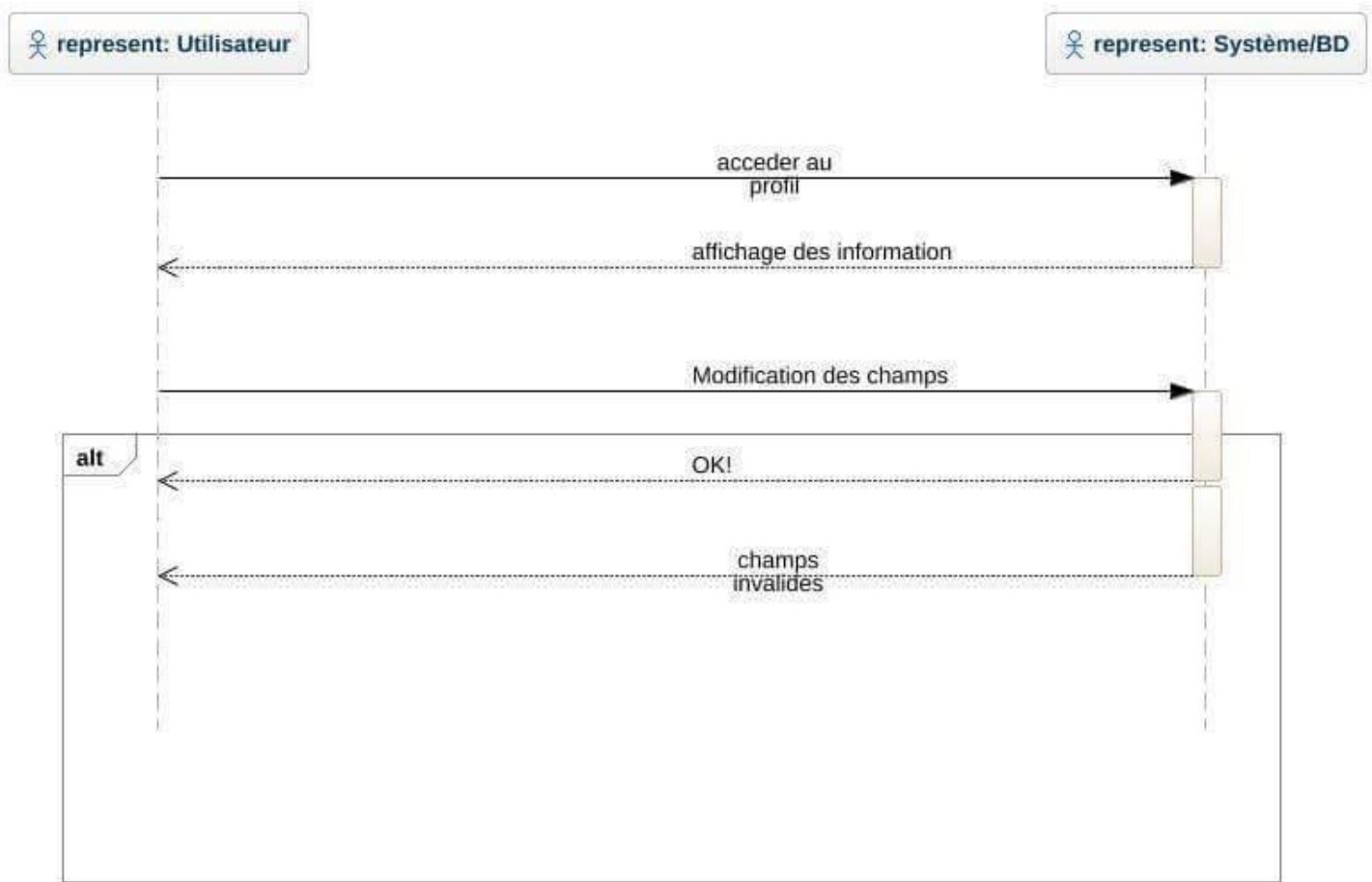
Un utilisateur peut demander une information sur une sortie comme l'heur de la sortie par exemple, l'application GoGoNight affiche au retour l'information demandée en usant de la fonction `afficherSortie()`.



## VIII. Consultation et modification profil

- Un utilisateur qui souhaite consulter son profil, il doit se rendre sur la rubrique profil de GoGoNight pour accéder à son profil et là se trouve toutes ses informations personnelles(nom, prénom, adresse, etc.), si il veut modifier ses informations, il clique sur le champ(case) qu'il veut modifier et il insère la nouvelle valeur, le site vérifie si l'information est valide, si le champ est valide on enregistre les modifications, sinon on rend un message d'erreur : [valeur] non valide.

- Diagramme de sequence



- Exemple scenario

