

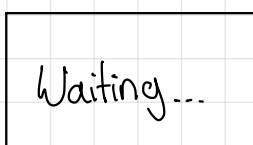
Design Ideen Racing Game:

Start Screen:



find Lobby:

(Server prüft Namen auf Gleichheit)

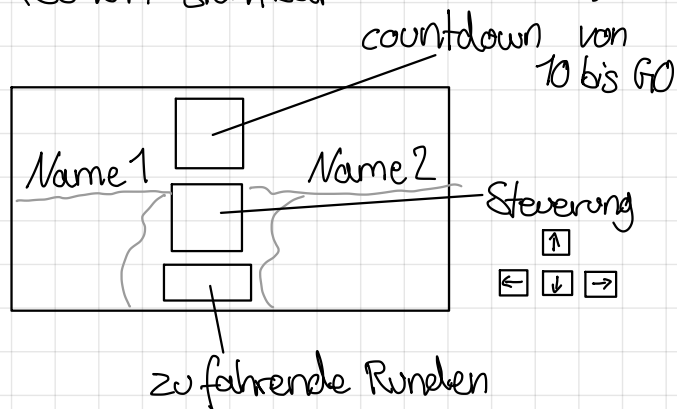


wartet bis
2 spieler
connected sind

anschließend
→ Countdown
(als Overlay, Spiel im Hintergrund)
(schon sichtbar)

Einstellungen:

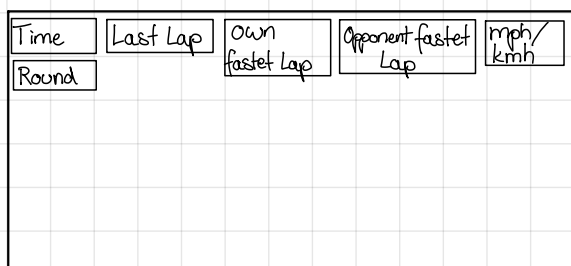
- Auto farbe
- FOV
- Auflösung



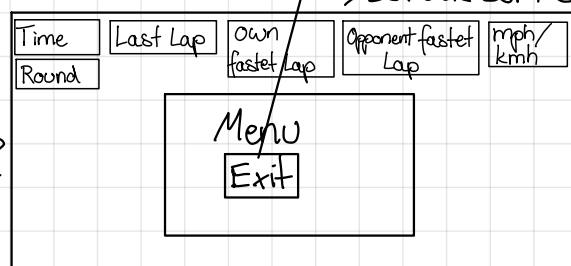
Steuerung:

- ESC → zurück
- Pfeiltasten → navigieren (z.B. \geq um durch Auto farben zu navigieren)
- Enter → bestätigen

Game Screen:



ESC:



exit: anderer Spieler
Gewinnt automatisch
→ zurück zum Start Screen

ESC
←
(Toggle)

↓ 3/3 Runden Fertig
(auf anderen Spieler warten)

Time	Last Lap	Own fastest Lap	Opponent fastest Lap	mph/ kmh								
Round												
<table border="1"><thead><tr><th>You</th><th>Opponent</th></tr></thead><tbody><tr><td>PB</td><td>PB</td></tr><tr><td>Time</td><td>Waiting...</td></tr><tr><td colspan="2">Name of Winner</td></tr></tbody></table>					You	Opponent	PB	PB	Time	Waiting...	Name of Winner	
You	Opponent											
PB	PB											
Time	Waiting...											
Name of Winner												

gegner auch
Fertig

Time	Last Lap	Own fastest Lap	Opponent fastest Lap	mph/ kmh								
Round												
<table border="1"><thead><tr><th>You</th><th>Opponent</th></tr></thead><tbody><tr><td>PB</td><td>PB</td></tr><tr><td>Time</td><td>Time</td></tr><tr><td colspan="2">Name of Winner</td></tr></tbody></table>					You	Opponent	PB	PB	Time	Time	Name of Winner	
You	Opponent											
PB	PB											
Time	Time											
Name of Winner												