

Handleiding

Armin, Iwan, Max, Duncan, Roel, Wael



15 januari 2018

tEAM ASTeROIDS

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

Inhoud

[Over het spel 2](#_Toc504036447)

[Het spel opstarten 2](#_Toc504036448)

[Controls 2](#_Toc504036449)

[Toetsenbord: 2](#_Toc504036450)

[Muis: 2](#_Toc504036451)

[Xbox Controller: 3](#_Toc504036452)

[Het hoofd menu 4](#_Toc504036453)

[Opties 4](#_Toc504036454)

[Het spel 4](#_Toc504036455)

[Lijst met scores 4](#_Toc504036456)

[Credits 5](#_Toc504036457)

# Over het spel

Het spel is gebaseerd op het originele spelletje Asteroids. Het is gemaakt als project voor school en wordt daar en op de open dag gebruikt.

# Het spel opstarten

Het spel start je op door op het Asteroids icoontje te klikken met de muis.

# Controls

Voor het spel kun je toetsenbord of Xbox Controller gebruiken.

## Toetsenbord:

W-toets / ↑-toets:

* (in het spel) Je ruimteschip vooruit laten bewegen.
* (in het menu) Je huidig geselecteerde optie naar boven bewegen.

A-toets / ←-toets:

* (in het spel) Je ruimteschip naar links draaien.
* (in het menu) Je huidig geselecteerde optie naar links bewegen indien mogelijk.

D-toets / →-toets:

* (in het spel) Je ruimteschip naar rechts draaien.
* (in het menu) Je huidig geselecteerde optie naar rechts bewegen indien mogelijk.

S-toets / ↓-toets:

* (in het menu) Je huidig geselecteerde optie naar beneden bewegen.

Spacebar:

* (in het spel) Je ruimteschip schiet een kogel.
* (in het menu) Je huidig geselecteerde optie kiezen.

Escape:

* (in het spel) Het spel stoppen en naar het menu gaan.
* (in het menu) Een menu scherm terug gaan.

## Muis:

Voor het menu kun je ook gebruik maken van de muis.

Muis bewegen:

* (in het menu) Je aanwijzer verplaatsen.

Linker muisklik:

* (in het menu) De optie waarop je aanwijzer staat kiezen.

## Xbox Controller:

Linker Analog Stick:

* (in het spel) Je ruimteschip naar links en rechts draaien.
* (in het menu) Je huidige geselecteerde optie bewegen.

Right Trigger:

* (in het spel) Je ruimteschip vooruit bewegen.

A-knop:

* (in het spel) Je ruimteschip schiet een kogel.
* (in het menu) Je huidig geselecteerde optie kiezen.

B-knop:

* (in het spel) Je ruimteschip schiet een kogel.
* (in het menu) Een menu scherm terug gaan.

# Het hoofd menu

Op het hoofd menu kun heb je een aantal verschillende opties:

* Start Game

Hiermee start je een nieuw spel.

* Options

Hiermee open je het opties scherm, waar je verschillende opties kan aanpassen.

* Quit Game

Hiermee sluit het programma zich.

# Opties

Het opties scherm wordt geopend wanneer je op de ‘Options’ knop klikt.

Vanaf hier heb je de mogelijkheid om een aantal opties aan te passen:

* Vsync On/Off

Vsync zodat je FPS constant gehouden wordt aan je beeldscherm.

* Sounds & Music On/Off

Sounds & Music zorgen voor de achtergrond muziek en spel geluiden.

* 3 verschillende resoluties: 480p, 720p en 1080p

Hiermee kun je het grote van het speelscherm aanpassen.

Ook is er een knop om terug te gaan naar het hoofd menu.

# Het spel

De bedoeling van het spel is om een zo hoog mogelijke score te krijgen. Dit doe je door astroïden kapot te schieten. Hierdoor verdien je meer punten. Als alle astroïden kapot zijn, dan wordt de speler door gestuurd naar het volgende level, met meer astroïden.

De speler heeft 3 levens. Zodra de speler een asteroid aanraakt, een UFO aanraakt of geraakt wordt door een kogel van een UFO, dan verliest de speler een leven en wordt de speler terug gezet naar het midden van het scherm. Als een speler alle levens verliest, is het game over. Hier krijgt de speler de optie om hun naam in te voeren in de high score list.

# Lijst met scores

In het programma wordt een lijst met high scores bijgehouden. Deze scores zijn het competitieve gedeelte van het spel. Hierin kun je als speler je score vergelijken met andere spelers, en strijden voor de nummer 1 plek.

# Credits

De volgende mensen hebben gewerkt aan het project:

* **Armin Fahim**
* **Duncan Martens**
* **Iwan van der Bruggen**
* **Max Bogaers**
* **Roel Mast**
* **Wael Al Rabia**

Product owner

* **Fer van Krimpen**