

Pve

Armin, Guido, Iwan ,Max, Duncan, Roel, Wael



20 november 2017

TEam asteriods

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Regel | Must have | Should have | Could have | Wont have |
| Het hebben van een asteroïden om kapot te schieten | x |  |  |  |
| Het hebben van een schip | x |  |  |  |
| Het kunnen bewegen van het schip | x |  |  |  |
| het kunnen schieten met het schip | x |  |  |  |
| Toevoegen van schotels die terug schieten | X |  |  |  |
| “wrap around screen edges” | X |  |  |  |
| Het spliten van de asteroides waneer ze kapot gaan | X |  |  |  |
| Scoreboard | X |  |  |  |
| Live scoreboard op website |  | X |  |  |
| Beginnen met 3 levens en elke 15000 punten er een leven bij |  | X |  |  |
| Het hebben van levens |  | X |  |  |
| Meer punten voor kleiner astroids |  | X |  |  |
| Gamepad support |  | X |  |  |
| Verschillende ai toevoegen voor de 2 verschillende schotels |  |  | X |  |
| 3D Graphics |  |  | X |  |
| Geluids effecten |  |  | X |  |
| 2 player mode |  |  | X |  |
| Vr functie |  |  |  | X |
| AR functie |  |  |  | X |
| 2+ player mode |  |  |  | X |
| Mobile applicatie er van |  |  |  | X |
|  |  |  |  |  |