**PLAN DE**

**NEGOCIOS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del proyecto: | EXPO PARQUE INTERACTIVO VIRTUAL | | |
| Alias del proyecto: | DINORIV | | |
| Versión: | 1 | Fecha última modificación: | 20/11/18 |

**Índice**

[Resumen Ejecutivo 1](#_Toc530492689)

[Definición del proyecto 2](#_Toc530492690)

[Expo parque interactivo virtual 2](#_Toc530492691)

[Ventajas competitivas 3](#_Toc530492692)

[Análisis de fortalezas, oportunidades, debilidades y amenazas (Foda) 3](#_Toc530492693)

[Análisis de Foda 4](#_Toc530492694)

[Estudio de Mercado 5](#_Toc530492695)

[Por su uso 5](#_Toc530492696)

[Por su efecto 5](#_Toc530492697)

[Por su densidad 5](#_Toc530492698)

**Tabla de ilustraciones**

**Índice de tablas**

[Tabla 1 Análisis de Foda. 4](#_Toc530492334)

# Resumen **Ejecutivo**

El expo parque de Orizaba es uno de los lugares más visitados de Orizaba el cual se enfoca en brindar una buena atención a los visitantes ya sean de la misma ciudad o de otras ciudades, actualmente el Expo parque no cuenta con aplicaciones de realidad virtual.

Las tecnologías que se manejarán para la realización de la aplicación de realidad virtual serán muy costosas por su nivel de complejidad o también por el costo ya que algunas tecnologías son de paga.

La evaluación de costos que se realizaron en el proyecto son muy altos.

# **Definición del proyecto**

## **Expo parque interactivo virtual**

En la época actual existen muchas ciudades del país que utilizan herramientas tecnológicas para mejorar sus destinos turísticos, esto es con el fin de aumentar la calidad de los servicios que ofrecen a los visitantes. Es por ello que surge la idea en desarrollar un aplicación interactiva basado en realidad virtual, así como una aplicación móvil de realidad aumentada, que permita a los visitantes visualizar e interactuar con los elementos del Expo parque entre ellos los dinosaurios con la ayuda de visores de realidad virtual y guantes con sensores, a través de un sistema interactivo implementado en el Expo parque, que permitirá recrear a estos magníficos animales prehistóricos.

El principal resultado que se obtendrá será una aplicación de realidad virtual interactiva, y una aplicación móvil de realidad aumentada, que permitirá a los visitantes del parque visualizar, e interactuar condinosaurios y aprender sus características.

En el presente proyecto se pretende implementar en el Expo parque con el permiso y el apoyo del H. Ayuntamiento de Orizaba Ver., ya que de acuerdo a las investigaciones realizadas el parque cuenta con las cualidades necesarias para implementar este proyecto y así mejorar la experiencia de las personas que visitan el parque, el cual busca contribuir con el sector turístico del municipio de Orizaba.

## Ventajas competitivas

El Expo parque es una de las mayores atracciones en la región, y en temporadas vacacionales es uno de los lugares más visitados en todo Orizaba, las ventajas que ofrece este proyecto son las siguientes: no tendrá ningún costo, los niños podrán tener una mejor interacción con los animales prehistóricos conocer características importantes de los dinosaurios.

## Análisis de fortalezas, oportunidades, debilidades y amenazas (Foda)

El proyecto de realidad virtual y de realidad aumentada que se realizará en la ciudad de Orizaba Ver, se tuvo la curiosidad de indagar y se descubrió que no hay uno similar al que se pretende realizar.

## Análisis de Foda

|  |  |
| --- | --- |
| Fortalezas  El expo parque de Orizaba Ver logra atracción a cientos de personas, lo cual favorece abundantemente y crecerá aún más cuando el proyecto esté terminado. | Oportunidades  Este proyecto sea de éxito, para que sea reconocido en la ciudad de Orizaba y se obtengan más oportunidades para que sobre salga en medios de comunicación podrá tener más éxito el pueblo mágico de Orizaba al igual la satisfacción de nosotros como alumnos. |
| Amenazas  Uno de los problemas mencionados es cuando al mal tiempo es decir en las temporadas de lluvias el Expo parque no cuenta con ninguna protección para ese tipo de climas, podría haber una probabilidad que las gafas se dañen o los teléfonos. | **Debilidades**  El proyecto tiene algunas desventajas que son: el desarrollo del software, la calidad de las herramientas que se ocupen, también el tiempo destinado al terminar cada una de sus características si funcione, entre otras. |

Tabla 1 Análisis de Foda.

# Estudio de Mercado

## Por su uso

Se llegó a la conclusión de que en el Expo parque que se ubica en la ciudad de Orizaba ver, surge la idea de realizar una aplicación de realidad virtual y una aplicación de realidad aumentada, así como a través del uso gafas, guantes y dispositivos móviles se podrá interactuar con el entorno para todo el público en general y así las personas quieran regresar otra vez al Expo parque dejando ganancias.

## Por su efecto

Es posible que el proyecto sea similar en algún país o estado, Pero lo más importante que en la ciudad de Orizaba Ver, no cuenta con ninguno ni mucho menos en sus alrededores así que hay mucha probabilidad de que el proyecto de realidad virtual sea exitoso dentro de la ciudad Orizaba, También podrá ser reconocido por otras ciudades cercanas.

## Por su densidad

El proyecto ocupara un casco de realidad virtual, también llamado gafas derealidad virtual es un dispositivo de visualización similar a un casco, que permite reproducir imágenes creadas por ordenador sobre una pantalla muy cercana a los ojos o proyectando la imagen directamente. Lentes de realidad virtual VR marca FIIT modelo 3F 3D con audífonos, ajustador de miopía. En el casco tiene varios puntos de sujeción a tu cabeza por lo que lo hace más cómodo al uso y no cansa demasiado como otros.