

# Florian Loew



Mühlerain 46  
8706 Meilen  
+4177 224 49 60  
[Florian.M.Loew@gmail.com](mailto:Florian.M.Loew@gmail.com)

Geburtsdatum: 7.11.2006  
Nationalität: Schweiz

## Ausbildung

### PortaNova, Feldmeilen – *Sekundarschule A*

August 2020 - Juli 2023

### Swiss International School, Männedorf – *Primarschule*

August 2014 - Juli 2020

Zweisprachig in Deutsch und Englisch

## Hobbies

### Elektroskating (Onewheel) mit Freunden

Mai 2021 - heute

Tricks, Trails und Rennen mach ich mit Freunden auf unseren Onewheels

### Skifahren

Dezember 2009 - heute

Wenn möglich gehe ich im Winter fast jedes Wochenende mit Freunden Skifahren.  
In letzten Winter habe ich auch mit Snowboarden begonnen.

### Pfadfinder

August 2013 - Mai 2018 // März 2022 - heute

Pfadi-Meilen-Herliberg

### Gitarre

November 2021 - heute

Begleiten von Indie Rock Musik. Mein Ziel ist es, einmal in einer Band mitzuspielen.

## Game Development

April 2020 - heute

Wöchentliche Teilnahme an Online Workshop (ID-Tech):

- Unity Game Entwicklung
- Minecraft Mods in Java

## IT-Kenntnisse

Java und C#

Game Development in Unity

Blender 3D

Videos erstellen mit Hilfe von  
Adobe Premiere Pro and OBS

Linux Server Setup

inkl. Docker

## Sprachen

Deutsch - Muttersprache

Englisch - Zweite Muttersprache

Französisch - Schulkenntnisse

## Referenzen

Simone Barth, Klassenlehrperson  
+41 77 334 42 34

Tim Frey, Senior Consultant Public  
Affairs <https://cr-k.ch>  
+41 78 635 96 14

## Homepage:

<https://Battino.ch/>

- Javascript für dynamisches HTML

## Blender 3D

Juni 2018 - heute

Erstellung von fotorealistischen oder spielähnlichen Animationen mit Hilfe von selbst modellierten virtuellen Objekten.

## IT-Projekte

### Gravity2D – *Physikbasiertes 2D-Puzzlespiel*

Juni 2020 - August 2021

Entwicklung eines Games, von Grund auf, komplett in C#. Ein Puzzle Platformer, mit Inspiration von dem Portal Franchise.

## Server Hosting

Januar 2019 - heute

Betrieb von Linux Servern auf alten PCs. Der Server bietet dank des OpenSource-Projekts Pterodactyl eine einfach zu bedienende Schnittstelle zum Hosten von Spiel- und Sprachservern. Ich betreibe derzeit vier Server auf zwei Maschinen für meine Freunde und mich. Ich halte sie auf dem neuesten Stand.  
Anwendungen:

- Discord Bots (Musik Bot)
- Minecraft Server
- FiveM
- MySQL