

Verteilte Systeme I

Projektreport

Thema:

Konzeptionierung und Implementierung von TicTacToe-Online

Projektteilnehmer:

Mai, Richard
Sutheswaran, Suwhathi
Becker, Sascha
Haas, Hendrik

Pinnecker, Joschua
Klein, Michael
Dobicki, Jan

Betreuende Korrektoren:

Prof. Dr. Markus Esch
Dipl.-Ing. (FH) Michael Sauer DEA (UVigo)

Bildungseinrichtung:

Hochschule für Technik und Wirtschaft des Saarlandes

Abgabedatum:

05.09.18

Inhaltsverzeichnis

1	Visionsdokument.....	3
2	Meilensteinplanung (Projektphasen).....	4
3	Liquiditätsplan.....	5
4	Projektstrukturplan.....	6
5	Gantt-Chart.....	7
6	Typ-Zuordnung und Fertigstellungsgrad.....	8
7	Arbeitsleistung.....	9
8	Projektrückblick.....	10
9	Eidesstattliche Erklärung.....	11

1 Visionsdokument

Das Ziel dieses Projektes ist die Implementierung des Spiels TicTacToe. Das eigentliche Spiel läuft online auf einem Server auf den mittels Client zugegriffen wird.

Die Implementierung des Projekts erfolgt mit der Programmiersprache Java. Für die Kommunikations zwischen Server und Client werden Java-Sockets verwendet. Die Gestaltung der GUI Grafical User Interface erfolgt durch die Software Scene Builder. Für Ihre Implementierung wird JavaFX verwendet.

In der späteren Software haben zwei oder mehr Spieler die Möglichkeit in TicTacToe gegeneinander anzutreten. Zur Teilnahme an einem Spiel ist es für den Spieler zunächst notwendig sich einen Spieleraccount anzulegen und sich einzuloggen.

Nach dem erfolgreichen Login ist dem Spieler über die Funktion QuickPlay ein sofortiger Spielstart gegen einen zufällig ausgewählten Gegner möglich. Ob Mitspieler online sind kann über einen Spielerliste eingesehen werden. Weiterhin ist es möglich über die Spielerliste gezielt bestimmte Mitspieler zum Spiel herauszufordern.

2 Meilensteinplanung (Projektphasen)

Stand / Meilensteinplanung	Datum	Datum	Datum	Datum
1. Projektgründung	25.05.2018			
2. Analyse & Design		02.07.2018 – 20.07.2018		
3. Implementierung			23.07.2018 – 31.08.2018	
4. Test & Doku				27.08.2018 – 05.09.2018

3 Liquiditätsplan

Zeiteinteilung																															
	Summe	PW1			PW2			PW3			PW4			PW5			PW6			PW7			PW8			PW9			PW10		
		Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff	Plan	Ist	Diff
Richard	70	5	5	0	4	4	0	3	3	0	2	2	0	9	0	-9	8	0	-8	10	0	-10	11	0	-11	11	0	-11	7	0	-7
Hendrik	70	5	5	0	4	4	0	3	3	0	2	2	0	10	0	-10	10	0	-10	8	0	-8	11	0	-11	10	0	-10	7	0	-7
Joshua	70	5	5	0	3	3	0	3	3	0	1	1	0	9	0	-9	11	0	-11	11	0	-11	12	0	-12	8	0	-8	7	0	-7
Swathi	70	2	2	0	2	2	0	1	1	0	1	1	0	12	0	-12	12	0	-12	12	0	-12	11	0	-11	10	0	-10	7	0	-7
Jan	70	2	2	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	12	0	-12	12	0	-12	12	0	-12	12	0	-12	10	0	-10	7	0	-7
Michael	70	2	2	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	12	0	-12	12	0	-12	12	0	-12	11	0	-11	12	0	-12	7	0	-7
Sascha	70	6	6	0	5	5	0	1	1	0	1	1	0	10	0	-10	10	0	-10	10	0	-10	10	0	-10	10	0	-10	7	0	-7
Team Plan	490	27			20			12			9			74			75			75			78			71			49		
Team Ist	68	27			20			12			9			0			0			0			0			0			0		
Team Diff.	-422			0			0			0			0			-74			-75			-75			-78			-71			-49

4 Projektstrukturplan

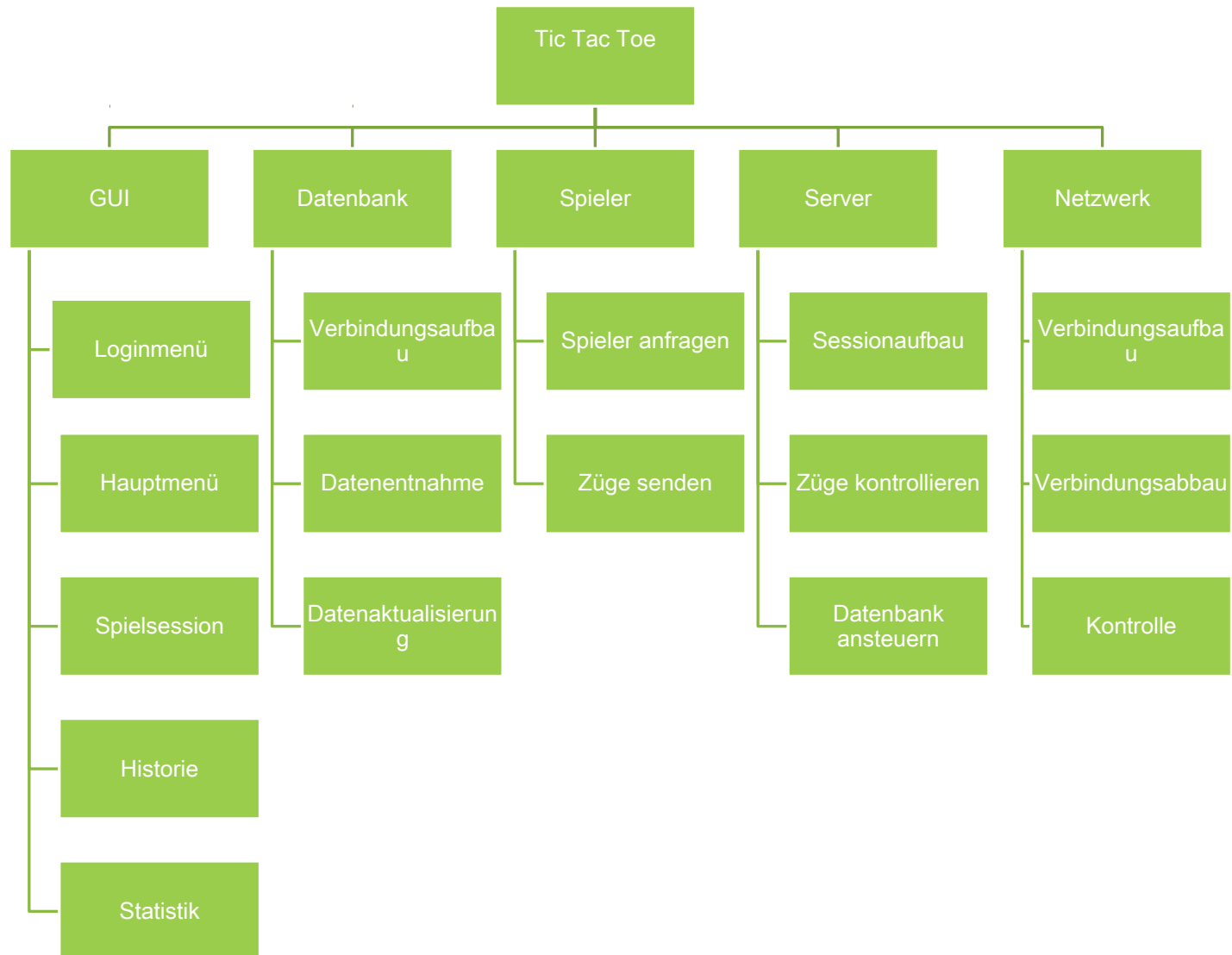


Abbildung 1: Projektstrukturplan

5 Gantt-Chart

6 Typ-Zuordnung und Fertigstellungsgrad

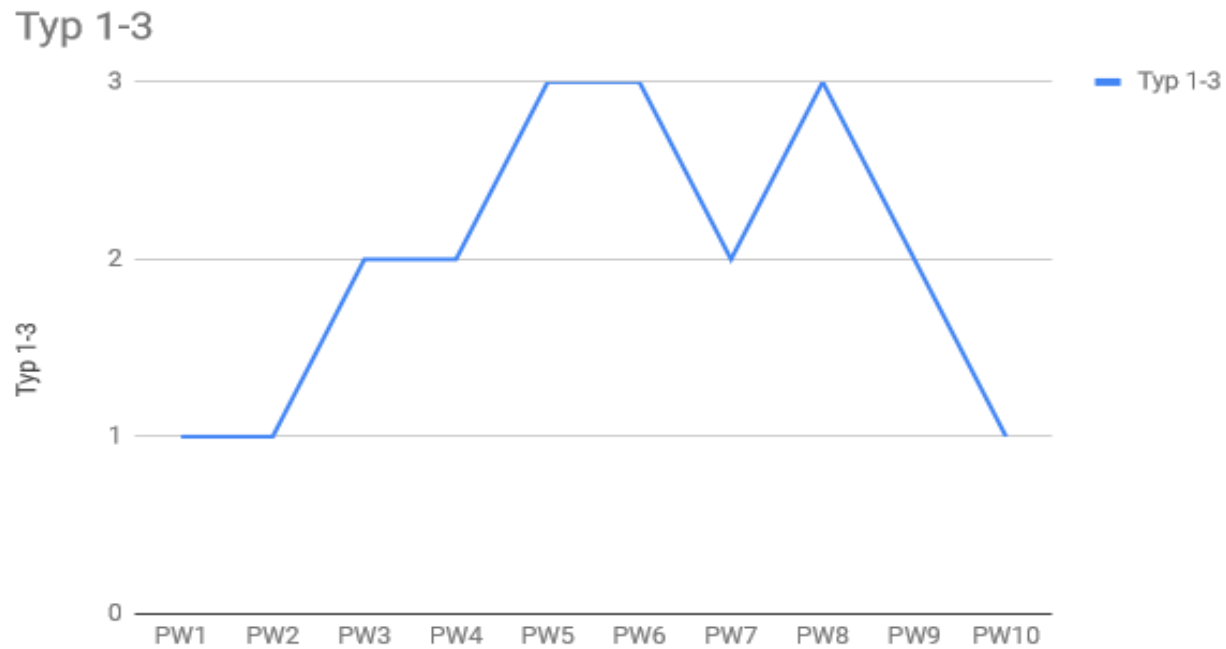


Abbildung 2: Typ-Zuordnung und Fertigstellungsgrad

	PW1	PW2	PW3	PW4	PW5	PW6	PW7	PW8	PW9	PW10	
Typ 1-3		1	1	2	2	3	3	2	3	2	1
Fertigstellung %		7%	15%	17%	25%	32%	35%	40%	50%	60%	75%

7 Arbeitsleistung

8 Projektrückblick