Съжалявам Мария, ти имаш някаква идея в главата си и си работиш по нея...  
Светльо си имаше някаква идея в главата си и си работеше по нея...  
всеки не знае на другите идеята, нито целта...  
По принцип моето предложение беше да сменим подхода, да направим дизайн описание и да опишем заданието с разписване евентуално на класовете и тогава да разпределим задачите, а не всеки да си прави нещо, което той си знае, но вие се закопахте в кода и почнахте да правите някакви неща...  
А така своеволно поемане на инициатива винаги води до този резултат ☺  
Когато видя код спагети, веднага знам, че трябва да се разпише идеята в дизайн описание на заданието, задачата, проекта...  
Това което светльо написа като уж описание е нищо... две – три неща нахвърляни и толкова... Това не е план, не е стрктура... не обхваща компонентите на задачата... дори неможе да се доближи до разписването на една група класове като клас играч - базов, и наследствени клас човек, клас AI...  
Да, ние разбираме кода, който сте написали, но какво да правим ние? Нямаме общ план, нямаме дизайн-описание... нямаме разделение на задачите по проекта... нямаме проект, нямаме цел, всеки ръфа кой от където може и където му хрумне? И после единия не можело да прави това и онова, за да не засегнел неизвестните идеи и предположения на другия...  
Забавно е ☺  
Мога да се наема да направя дизайн описанието, но имах нужда от помощ, защото не разбирам напълно самата игра покер... само светльо уж я разбираше, не може да правим проект игра на които не знаем правилата на играта... и събитийността...  
Начина по който работим не го смятам за добър за стартов, правилно беше в конферетни връзки да работим със споделени екрани поне, или заедно пред един комп... споделените екрани при работа са за предпочитане с диалог, разговор обсъждане в този начален момент...