

## Universitá degli Studi di Padova

TEAM COMMITTED

Analisi dei requisiti V0.4

## Informazioni sul documento

Nome documento Versione documento Data documento	Analisi dei requisiti V0.4 GG/MM/AAAA
Redattori	<ul> <li>Alessandro Cornaglia</li> <li>Gabriele Facchin</li> <li>Massimo Dalla Pietá</li> </ul>
Verificatori Approvazione Uso documento	xxxxxx xxxxxx Esterno  • Team Committed
Lista distribuzione	• Prof. Tullio Vardanega

## Sommario

 $\bullet \ Dr. \ Amir \ Baldissera$ 

INSERIRE QUI UNA DESCRIZIONE

## $Diario\ delle\ modifiche$

#### DA MODIFICARE

Modifica	Autore	Data	Versione
Modificato Capitolo3	Gabriele Facchin	09/12/2011	V0.4
Iniziata stesura Capitolo4	Alessandro Cornaglia	09/12/2001	V0.3
Sistemazione del file sorgente per fare	Giorgio Maggiolo	06/12/2011	V0.2
$in\ modo\ che\ includa\ tutti\ i\ capitoli\ come$			
file a parte, cosí come la prima pagina.			
Iniziata la stesura del capitolo 3			
Inizio creazione del documento. Creato	Gabriele Facchin	05/12/2011	V0.1
lo schema base e iniziato a scrivere l'in-			
troduzione. Impostato inoltre lo schema			
grafico iniziale del documento stesso e i			
grafici UML.			

## Indice

1	INT	ROD	UZIONE	5
	1.1	Scopo	$ \   del \   documento \   . \  . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \     . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \   . \  . \   . \   . \   . \   . \   . \     $	5
	1.2	Scopo	$del\ prodotto\ \dots$	5
	1.3	Glossa	rio	5
	1.4	Riferii	menti	5
		1.4.1	Normativi	5
		1.4.2	Informativi	5
2	Des	crizior	ne Generale	7
	2.1	Conte	sto d'uso del prodotto	7
		2.1.1	Processi produttivi e modalità d'uso	7
		2.1.2	Piattaforma d'esecuzione e interfacciamento con l'ambiente	
			di installazione e uso	7
	2.2	Funzio	oni del prodotto	7
	2.3	Vinco	li generali	8
3	Cas	i d' us	0	9
	3.1	Ambit	so Utente, caso d'uso generale	9
		3.1.1	UCU 2: Ambito Utente, recupero password dimenticata .	10
	3.2	Ambit	so Dipendente, caso d'uso generale	11
		3.2.1	UCD 1: Ambito Dipendente, domanda proposta	12
		3.2.2	UCD 1.1: Ambito Dipendente, mostra domanda	13
		3.2.3	UCD 2: Ambito Dipendente, richiesta domanda	14
		3.2.4	UCD 3: Ambito Dipendente, visione punteggi personali .	15
		3.2.5	UCD 4: Ambito Dipendente, modifica dati account	16
	3.3	Ambit	so Amministratore Sicurezza, caso d' uso generale	17
		3.3.1	UCAS 2: Ambito Amministratore Sicurezza, modifica da-	
			tabase	18
		3.3.2	UCAS 2.1: Ambito Amministratore Sicurezza, aggiungi	
			domanda	19
		3.3.3	UCAS 2.2: Ambito Amministratore Sicurezza, modifica	
			domanda	20
	3.4	Ambit	so Amministratore Azienda, caso d' uso generale	21
		3.4.1	UCAA 1: Ambito Amministratore Azienda, gestione di-	
			pendenti	22
		3.4.2	UCAA 1.1: Ambito Amministratore Azienda, aggiungi	
			Dipendente	23
		3.4.3	UCAA 1.3: Ambito Amministratore Azienda, modifica	
			dati Dipendente	24
	3.5	Ambit	so Amministratore Installatore, caso d'uso generale	25
		3.5.1	UCAI 2: Ambito Amministratore Installatore, installa-	
			zione software	26
		3.5.2	UCAIA 1: Ambito Amministratore Installatore Autenti-	
			cato gestione server aziende	27

		3.5.3 UCAIA 1.1: Ambito Amministratore Installatore Auten-
		ticato, aggiungi azienda
4	Det	ttaglio requisiti
	4.1	Requisiti funzionali
	4.2	Requisiti prestazionali
	4.3	Requisiti di qualità
	4.4	Requisiti di vincolo
		4.4.1 Interfacciamento con gli ambienti di installazione e d'uso
		4.4.2 Norme vigenti nel dominio applicativo
		4.4.3 Caratteristiche degli utenti

#### 1 INTRODUZIONE

#### 1.1 Scopo del documento

Il presente documento si prefigge lo scopo di presentare al committente l'analisi dei requisiti effettuata dagli analisti del gruppo Team Committed sul capitolato "Piattaforma Mobile di Apprendimento Comportamentale" (C3). Questo per documentare tutti i bisogni identificati dal proponente MENTIS S.r.l.

#### 1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto denominato <u>SafetyGame</u> si propone di fornire uno strumento informatico per la gestione delle pratiche di sicurezza sul lavoro in modo dinamico, evitando corsi di formazione che spesso si dimostrano inutili per la poca attenzione prestata dai partecipanti.

Lo strumento si basa sul concetto di **gamification** che comporta competizione tra i dipendenti all'interno delle aziende creando un sano interesse per un argomento delicato come la sicurezza sul luogo di lavoro.

Il sistema è pensato sia per lavoratori che hanno una postazione fissa dotata di <u>PC</u>, sia per quelli che hanno la necessità di spostarsi e che quindi sono forniti di <u>tablet/smartphone</u>. Ad essi verrano poste periodicamente domande, di varia tipologia, le cui risposte comporteranno l'assegnazione di un punteggio generando una classifica aziendale.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali, il glossario viene incluso nel file Glossario\_V1.0.pdf, dove vengono definiti e descritti i termini marcati da una sottolineatura.

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Capitolato d'Appalto: <u>Piattaforma Mobile di Apprendimento Comportamentale</u>, v1.1, rilasciato dal <u>proponente MENTIS S.r.l.</u> e reperibile all'indirizzo: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2011/Progetto/pC3.pdf
- Norme di progetto-v1.0 che regola e accompagna tutti i file ufficiali del progetto.

#### 1.4.2 Informativi

• Gabe Zichermann & Christopher Cunningam (2011), Gamification by Design, Canada, O'REILLY Ed.

• Gabe Zichermann & Joselin Linder (2010), Game-Based Marketing, Canada, John Wiley & Sons, Inc.

#### 2 Descrizione Generale

#### 2.1 Contesto d'uso del prodotto

Il sistema <u>SafetyGame</u> si propone ai proprietari di aziende come integrazione ai vari corsi formativi nell'ambito della sicurezza sul posto di lavoro, che spesso si dimostrano poco efficaci, a cui devono essere sottoposti periodicamente i propri dipendenti.

Il sistema non si limita ad essere funzionale solo per lavoratori interni all'azienda ma anche per quelli esterni grazie a dispositivi portatili come tablet e smartphone.

#### 2.1.1 Processi produttivi e modalità d'uso

A processo produttivo concluso, il sistema <u>SafetyGame</u> prevede che un <u>dipendente</u> venga sottoposto periodicamente a domande inerenti alla sicurezza sul luogo di lavoro, inserite da autorità competenti. Sfruttando il concetto di <u>gamification</u>, ogni utente dovrebbe essere invogliato a rispondere correttamente e di conseguenza essere sempre informato sulle tematiche. L'azienda in ogni momento potrà controllare lo stato delle risposte dei dipendenti e le rispettive classifiche per procedere con attività di analisi. Le domande caricate nel prodotto saranno differenti per ogni azienda, che potrà gestirle autonomamente.

Il prodotto sarà utlizzabile da utenti con postazioni di lavoro fisse che utilizzano macchine con un qualsiasi sistema operativo, purchè connsse alla rete, mediante interfaccia web. Per i lavoratori esterni invece sarà disponibile un'applicazione per dispositivi mobili con sistema Android.

## 2.1.2 Piattaforma d'esecuzione e interfacciamento con l'ambiente di installazione e uso

Il prodotto è utilizzabile da qualsiasi piattaforma fissa connessa alla rete, con una <u>java virtual machine</u> precedentemente installata e che disponga di almeno un browser per la visualizzazione di pagine web.

Invece per quanto riguarda i <u>dispositivi portatili</u> basta che questi abbiano la possibilità di connettersi alla rete.

#### 2.2 Funzioni del prodotto

Il prodotto fornirà ad un datore di lavoro la possibilità di definire delle domande relative alla sicurezza, di tipo teorico e pratico consigliate da esperti nel settore, che verranno somministrate periodicamente ai propri dipendenti per poi poterne analizzare le risposte e quindi trarne conclusioni.

Un <u>dipendente</u> a cui viene proposta una domanda, in modo completamente non invasivo, ha la possibilità di rispondere subito oppure rinviare la risposta ad un altro momento così che non venga disturbato o bloccato durante l'esecuzione del proprio lavoro.

La risposta fornita ad una domanda comporta l'attribuzione di un punteggio che aggiorna la classifica aziendale, la quale dovrebbe funzionare da incentivo

per ogni dipendente per rispondere in modo corretto e di conseguenza essere aggiornato sull'argomento.

Il prodotto sarà composto da:

- Un'applicazione per <u>PC</u> contenente un'area pubblica dove qualsiasi operatore inserisce le proprie credenziali per potersi autenticare nel sistema ed a seconda dell'identità avrà acceso ad una delle seguenti aree:
  - Un'area riservata ai dipendenti aziendali che consentirà di rispondere alle domande che verranno proposte e visualizzare le statistiche a loro riservate
  - Un'area riservata ad un <u>amministratore della sicurezza</u> da cui sarà possibile gestire le domande interne ad un'azienda
  - Un'area riservata ad un <u>amministratore azienda</u> che consentirà ad una persona incaricata dall'azienda, da cui si avrà accesso a tutte le statistiche di tutti i dipendenti
- Un applicativo per <u>dispositivi mobili</u> che consentirà ai <u>dipendenti</u> autenticati di:
  - rispondere alle domande che gli vengono proposte come ad un lavoratore che ha a disposizione una postazione fissa
  - rispondere a domande di tipo dinamico, come seguire percorsi e varie

#### 2.3 Vincoli generali

Il software prodotto sarà sempre accompagnato, in ogni fase del suo sviluppo, da tutta la documentazione necessaria e dal manuale utente.

Inoltre elementi fondamentali per il suo funzionamento sono:

- connessione alla rete
- presenza nel PC di una java virtual machine
- presenza nel PC di un browser di ultima generazione

Durante il suo funzionamento il software assicura:

- Il mantenimento integro e sicuro dei dati
- L'efficienza durante qualsiasi condizione di traffico nella rete

## 3 Casi d' uso

Di seguito sono presenti i casi d' uso identificati dal capitolato d' appalto Piattaforma Mobile di Apprendimento Comportamentale.

#### 3.1 Ambito Utente, caso d'uso generale

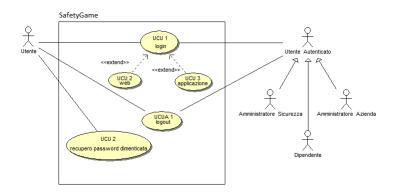


Figure 1: Ambito Utente, caso d' uso generale.

Attori coinvolti: <u>Utente</u>, <u>Utente</u>, <u>Autenticato</u>, <u>Dipendente</u>, <u>Amministratore</u> Sicurezza, Amministratore Azienda.

Scopo e Descrizione: L' <u>Utente</u> può effettuare il login, diventando <u>Utente</u> <u>Autenticato</u>, o recuperare la password. L'<u>Utente</u> <u>Autenticato</u> può effettuare il logout e compiere le azioni proprie del tipo di autenticazione effettuata.

 $\bf Precondizione: \ Il \ sistema \ è funzionante, \ è \ stato \ creato \ un \ account \ sul \ database.$ 

**Postcondizione:** L' <u>Utente</u> è operativo a seconda dei suoi poteri, le modifiche vengono salvate in modo corretto. Il sistema è funzionante.

- 1. L' Utente può effettuare il login
- 2. L' Utente può recuperare la password dimenticata
- 3. L' Utente Autenticato può effettuare il logout

#### 3.1.1 UCU 2: Ambito Utente, recupero password dimenticata

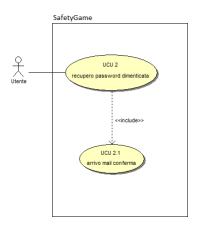


Figure 2: Ambito Utente, recupero password dimenticata.

#### Attori coinvolti: Utente.

**Scopo e Descrizione:** L' <u>Utente</u> può recuperare la propria password (se non ha mai fatto un accesso) o <u>ottenerne</u> una nuova.

**Precondizione:** L' <u>Utente</u> ha dimenticato la propria password e non ha effettuato il login. Il sistema è funzionante.

**Postcondizione:** L'  $\underline{\text{Utente}}$  riceve una mail con la propria password. Il sistema è funzionante.

- 1. L' Utente fornisce le credenziali per la verifica della persona
- 2. L' Utente riceve nella propria mail la password

#### 3.2 Ambito Dipendente, caso d' uso generale

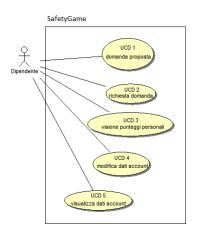


Figure 3: Ambito Dipendente, caso d'uso generale.

#### Attori Coinvolti: Dipendente.

Scopo e Descrizione: Al Dipendente devono venire proposte delle domande dal sistema, deve poter richiedere che gliene venga proposta una in ogni momento e deve poter visualizzare i suoi punteggi in qualsiasi momento. Può inoltre modificare o visualizzare i propri dati personali.

**Precondizione:** Applicazione funzionante, l' <u>Utente</u> ha effettuato il login come Dipendente nel sistema.

**Postcondizione:** L' <u>Utente</u> è ancora loggato come <u>Dipendente</u> ed ha effettuato una o più delle operazioni consentite rimanendo in uno stato consistente. L' applicazione continua a funzionare.

- 1. Il Dipendente può ricevere una domanda proposta dal sistema
- 2. Il Dipendente può richiedere al sistema di proporgli una domanda
- 3. Il Dipendente può visualizzare i suoi punteggi
- 4. Il Dipendente può modificare i propri dati personali
- 5. Il Dipendente può visualizzare i propri dati personali

#### 3.2.1 UCD 1: Ambito Dipendente, domanda proposta

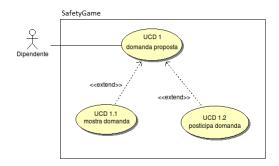


Figure 4: Ambito Dipendente, domanda proposta.

#### Attori Coinvolti: Dipendente.

Scopo e Descrizione: Al <u>Dipendente</u> viene segnalata una domanda dal sistema e lui deve poter decidere se visualizzare la domanda per rispondere o se posticipare la visualizzazione a più tardi.

**Precondizione:** Applicazione funzionante, l'  $\underline{\text{Utente}}$  ha effettuato il login come Dipendente nel sistema.

Postcondizione: L'<u>Utente</u> è ancora loggato come <u>Dipendente</u> ed ha visualizzato o posticipato la domanda proposta. L'applicazione continua a funzionare.

- 1. Il Dipendente riceve una segnalazione di domanda dal sistema
- 2. Il <u>Dipendente</u> può visualizzare la domanda proposta o posticiparla per visualizzarla in seguito

#### 3.2.2 UCD 1.1: Ambito Dipendente, mostra domanda

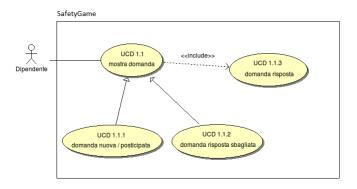


Figure 5: Ambito Dipendente, mostra domanda.

#### Attori Coinvolti: Dipendente.

**Scopo e Descrizione:** La domanda mostrata al <u>Dipendente</u> può essere o una domanda mai vista che può essere stata posticipata precedentemente o una domanda già vista a cui ha risposto erroneamente, il <u>Dipendente</u> deve rispondere alla domanda mostrata.

 ${\bf Precondizione:}\ \, {\bf Il}\ \, \underline{{\bf Dipendente}}\ \, {\bf ha}\ \, {\bf scelto}\ \, {\bf di}\ \, {\bf visualizzare}\ \, {\bf la}\ \, {\bf domanda}\ \, {\bf proposta}\ \, {\bf dal}\ \, {\bf sistema}.$ 

**Postcondizione:** Il <u>Dipendente</u> ha risposto alla domanda proposta dal sistema

- 1. Il Dipendente visualizza la domanda proposta
- 2. Il Dipendente risponde alla domanda

#### 3.2.3 UCD 2: Ambito Dipendente, richiesta domanda

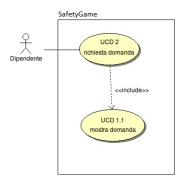


Figure 6: Ambito Dipendente, richiesta domanda.

#### Attori Coinvolti: Dipendente.

**Scopo e Descrizione:** Il sistema deve proporre una domanda al <u>Dipendente</u> ogni qualvolta esso lo richieda se il <u>Dipendente</u> non ne ha già richiesta una da poco.

**Precondizione:** Applicazione funzionante, il <u>Dipendente</u> ha richiesto che gli venga proposta una domanda dal sistema.

**Postcondizione:** Il sistema visualizza una domanda come richiesto dal Dipendente. L' Applicazione continua a funzionare.

- 1. Il Dipendente richiede una domanda al sistema
- 2. Il sistema visualizza una domanda

# SafetyGame UCD 3.4 visione punteggi personal visione statistiche risposte <<extend>> UCD 3.4 visione statistiche risposte <<extend>> UCD 3.3 visione trofei / badge

#### 3.2.4 UCD 3: Ambito Dipendente, visione punteggi personali

Figure 7: Ambito Dipendente, visione punteggi personali.

Attori Coinvolti: Dipendente.Il sistema è funzionante.

UCD 3.1

Scopo e Descrizione: Il  $\underline{\text{Dipendente}}$  controlla i propri punteggi (punti, badge, domande).

**Precondizione:** Il  $\underline{\text{Dipendente}}$  vuole controllare i propri punteggi, l'applicazione è funzionante

**Postcondizione:** Il sistema visualizza tutte le statistiche di un  $\underline{\text{Dipendente}}$ , l'applicazione continua a funzionare.

#### Flusso principale degli eventi:

1. Il Dipendente prende visione di tutte le sue statistiche

#### 3.2.5 UCD 4: Ambito Dipendente, modifica dati account

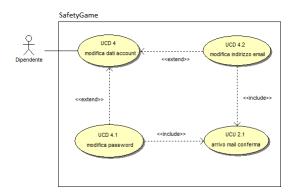


Figure 8: Ambito Dipendente, modifica dati account.

#### Attori coinvolti: Dipendente.

Scopo e Descrizione: Il <u>Dipendente</u> può modificare la propria password o la propria email.

**Precondizione:** Il  $\underline{\text{Dipendente}}$  ha effettuato il login. Il sistema è funzionante.

**Postcondizione:** Le modifiche sono state salvate in modo corretto. Il sistema è funzionante.

- 1. Il Dipendente può modificare la propria password
- 2. Il Dipendente può modificare la propria email
- 3. Il <u>Dipendente</u>, dopo aver modificato o la password, o l' email, riceve la comunicazione di comferma

# 3.3 Ambito Amministratore Sicurezza, caso d' uso generale.

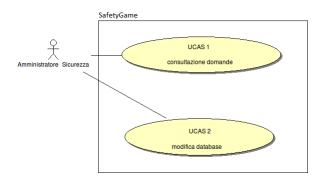


Figure 9: Ambito Amministratore Sicurezza, caso d'uso generale.

Attori coinvolti: Amministratore Sicurezza.

**Scopo e Descrizione:** L'<u>Amministratore</u> <u>Sicurezza</u> può modificare il database di domande o consultare le domande.

**Precondizione:** Sistema funzionante con database di domande esistente e l' Amministratore Sicurezza ha effettuato il login.

**Postcondizione:** Sistema funzionante con database di domande consistente per i requisiti di sistema.

- 1. L' Amministratore Sicurezza può vedere il database di domande
- 2. L' Amministratore Sicurezza può modificare il database di domande

#### 3.3.1 UCAS 2: Ambito Amministratore Sicurezza, modifica database.

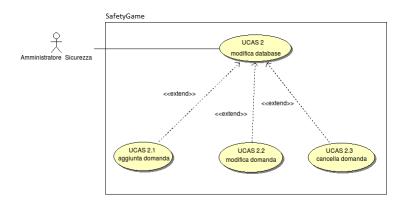


Figure 10: Ambito Amministratore Sicurezza, modifica database.

#### Attori coinvolti: Amministratore Sicurezza.

**Scopo e Descrizione:** L'<u>Amministratore Sicurezza</u> può modificare il database di domande tramite operazioni fondamentali.

Precondizione: Sistema funzionante con database di domande esistente. Postcondizione: Sistema funzionante con database di domande consistente per i requisiti di sistema.

- 1. L' <u>Amministratore</u> <u>Sicurezza</u> può aggiungere una domanda al database di domande
- 2. L' <u>Amministratore</u> <u>Sicurezza</u> può modificare una domanda nel database di domande
- 3. L' <u>Amministratore</u> <u>Sicurezza</u> può cancellare una domanda nel database di domande

# 3.3.2 UCAS 2.1: Ambito Amministratore Sicurezza, aggiungi domanda.

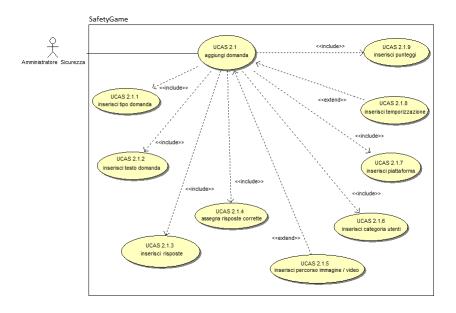


Figure 11: Ambito Amministratore Sicurezza, aggiungi domanda.

#### Attori coinvolti: Amministratore Sicurezza.

Scopo e Descrizione: L' <u>Amministratore</u> <u>Sicurezza</u> può aggiungere una domanda specificando i vari parametri propri per la domanda in questione.

**Precondizione:** L' <u>Amministratore</u> Sicurezza conosce tutti i parametri per la nuova domanda.

Postcondizione: Vi è una domanda in più nel database di domande. Flusso principale degli eventi:

1. L' <u>Amministratore Sicurezza</u> aggiunge una domanda al database di domande specificandone i contenuti

# 3.3.3 UCAS 2.2: Ambito Amministratore Sicurezza, modifica domanda.

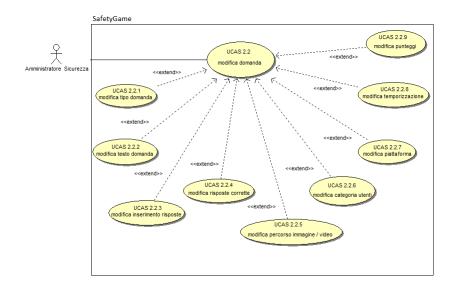


Figure 12: Ambito Amministratore Sicurezza, modifica domanda.

#### Attori Coinvolti: Amministratore Sicurezza.

**Scopo e Descrizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Sicurezza</u> può modificare la domanda in ogni sua parte.

Precondizione: Esiste la domanda nel database di domande.

**Postcondizione:** La domanda è stata correttamente modificata secondo la scelta dell' Amministratore Sicurezza.

- 1. Si può modificare il tipo della domanda
- 2. Si può modificare i testi delle risposte della domanda
- 3. Si può modificare il testo della domanda
- 4. Si può modificare la/e risposta/e corretta/e
- 5. Si può modificare il percorso per l'immagine o il video
- 6. Si può modificare la categoria ai quali sottoporre la domanda
- 7. Si può modificare la piattaforma per la quale la domanda è stata progettata
- 8. Si può modificare la temporizzazione della domanda
- 9. Si può modificare il punteggio della risposta

#### 3.4 Ambito Amministratore Azienda, caso d'uso generale

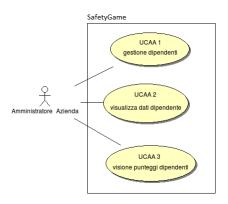


Figure 13: Ambito Amministratore Azienda, caso d'uso generale.

#### Attori Coinvolti: Amministratore Azienda.

Scopo e Descrizione: Un <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> può visualizzare i dati sensibili ed i punteggi relativi ad ogni <u>Dipendente</u> della sua azienda, inoltre ha la possibilità di gestire gli account dei <u>Dipendenti</u>.

**Precondizione:** Sistema funzionante con database di utenti funzionante, l' Utente ha effettuato il login come Amministratore Azienda nel sistema.

Postcondizione: L'<u>Utente</u> è ancora loggato come <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> ed ha effettuato una delle operazioni consentite rimanendo in uno stato consistente. Il sistema è funzionante.

- 1. L' Amministratore Azienda può gestire gli account dei Dipendenti
- 2. L' Amministratore Azienda può visualizzare i dati sensibili dei Dipendenti
- 3. L' Amministratore Azienda può visualizzare i punteggi dei Dipendenti

## 3.4.1 UCAA 1: Ambito Amministratore Azienda, gestione dipendenti

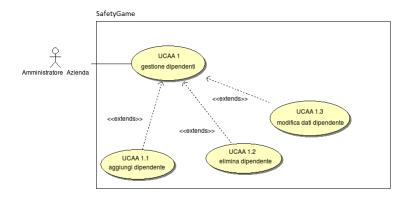


Figure 14: Ambito Amministratore Azienda, gestione dipendenti.

#### Attori Coinvolti: Amministratore Azienda.

**Scopo e Descrizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> può aggiungere od eliminare account Dipendenti nel database, inoltre può modificare i dati personali contenuti negli account.

**Precondizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> vuole aggiungere, eliminare o modificare i dati di un account <u>Dipendente</u>, è a conoscenza dei dati di eventuali nuovi Dipendenti non presenti nel database. Sistema funzionante.

**Postcondizione:** Nel database di Dipendenti è presente un nuovo account  $\underline{\text{Dipendente}}$ , un account  $\underline{\text{Dipendente}}$  già presente è stato eliminato oppure i dati di un account già presente è stato modificato. Sistema funzionante.

- 1. L' <u>Amministratore Azienda</u> può aggiungere un nuovo account <u>Dipendente</u> o se eliminare o modificare i dati personali di un account <u>Dipendente</u> già esistente
- 2. L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> può eliminare un account <u>Dipendente</u> già esistente
- 3. L' <u>Amministratore Azienda</u> può modificare i dati personali di un account Dipendente già esistente

# ${\bf 3.4.2}\quad {\bf UCAA~1.1:~Ambito~Amministratore~Azienda,~aggiungi~Dipendente}$

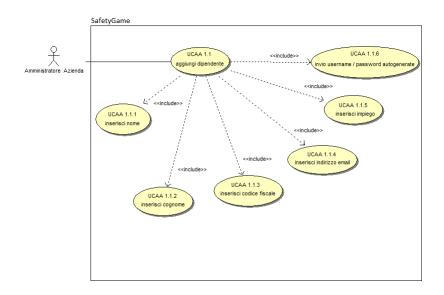


Figure 15: Ambito Amministratore Azienda, aggiungi Dipendente.

#### Attori Coinvolti: Amministratore Azienda.

**Scopo e Descrizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> può aggiungere un account <u>Dipendente</u> al database dei <u>Dipendenti</u>.

**Precondizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> vuole aggiungere un account Dipendente, è a conoscenza dei dati del nuovo Dipendente.

**Postcondizione:** Nel database di Dipendenti è presente un nuovo account Dipendente.

#### Flusso principale degli eventi:

1. L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> aggiunge un <u>Dipendente</u> riempiendo i campi richiesti

# 3.4.3 UCAA 1.3: Ambito Amministratore Azienda, modifica dati Dipendente

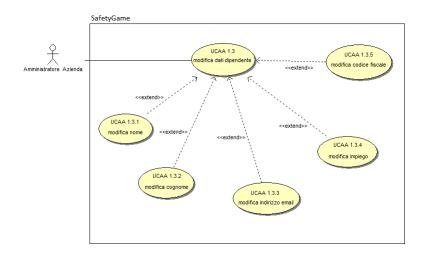


Figure 16: Ambito Amministratore Azienda, modifica dati Dipendente.

#### Attori Coinvolti: Amministratore Azienda.

**Scopo e Descrizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> può aggiungere modificare i dati del Dipendente che <u>lui stesso non può modificare</u>.

Precondizione: Il Dipendente esiste nel database dei Dipendenti.

**Postcondizione:** Il database dei Dipendenti è stato correttamente aggiornato.

- 1. L'Amministratore Azienda può modificare il campo nome del Dipendente
- 2. L'Amministratore Azienda può modificare il campo cognome del Dipendente
- 3. L'Amministratore Azienda può modificare il campo email del Dipendente
- 4. L'Amministratore Azienda può modificare il campo impiego del Dipendente
- 5. L' <u>Amministratore</u> <u>Azienda</u> può modificare il campo codice fiscale del Dipendente

# 3.5 Ambito Amministratore Installatore, caso d' uso generale.

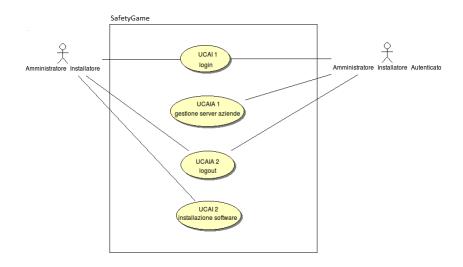


Figure 17: Ambito Amministratore Installatore, caso d'uso generale.

Attori Coinvolti: <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u>, <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> Autenticato.

Scopo e Descrizione: L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> può effettuare il login e gestire il server globale delle aziende oppure installare il software nella azienda relativa.

Postcondizione: L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> ha effettuato il login o si è recato nell' azienda e ha installato il software su ogni dispositivo richiesto. L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> <u>Autenticato</u> ha effettuato il logout o ha gestito il server globale delle aziende. Sistema funzionante.

- 1. L' <u>Amministratore Installatore</u> può effettuare il login diventando <u>Amministratore</u> Installatore Autenticato
- 2. L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> può installare il software recandosi nella azienda che lo ha richiesto
- 3. L' <u>Amministratore Installatore Autenticato</u> può effettuare il logout diventando Amministratore Installatore
- 4. L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> <u>Autenticato</u> può gestire il server globale delle aziende

# ${\bf 3.5.1}\quad {\bf UCAI~2:~~Ambito~~Amministratore~~Installatore,~installazione}\\ {\bf software.}$

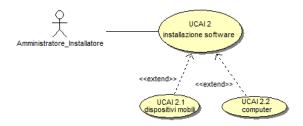


Figure 18: Ambito Amministratore Installatore, installazione software.

Attori Coinvolti: Amministratore Installatore.

Scopo e Descrizione: L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> si reca nella azienda richiedente ad installare il software.

**Postcondizione:** L' <u>Amministratore Installatore</u> si è recato nell' azienda e ha installato il software su ogni dispositivo richiesto. Sistema funzionante.

- 1. L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> può installare il software sui dispositivi mobili
- 2. L' Amministratore Installatore può installare il software sui computer

# 3.5.2 UCAIA 1: Ambito Amministratore Installatore Autenticato, gestione server aziende.

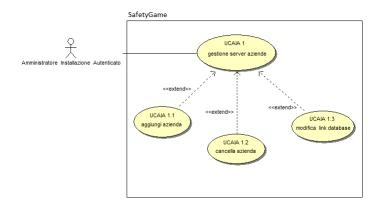


Figure 19: Ambito  $\underline{\text{Amministratore}}$   $\underline{\text{Installatore}}$   $\underline{\text{Autenticato}}$ , gestione server aziende.

Attori Coinvolti: Amministratore Installatore Autenticato.

Scopo e Descrizione: L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> <u>Autenticato</u> può gestire il server aziende.

**Precondizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> <u>Autenticato</u> effettua il lavoro solo sotto incarico, esiste il database delle aziende. Sistema funzionante.

**Postcondizione:** Il database delle aziende esiste ed è consistente. Sistema funzionante.

- 1. L' Amministratore Installatore Autenticato può aggiungere una azienda
- 2. L' Amministratore Installatore Autenticato può eliminare una azienda
- 3. L'<u>Amministratore Installatore Autenticato</u> può modificare il link al database degli utenti di una azienda

# 3.5.3 UCAIA 1.1: Ambito Amministratore Installatore Autenticato, aggiungi azienda

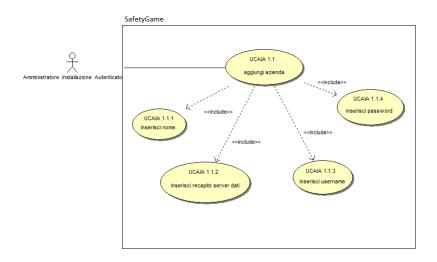


Figure 20: Ambito Amministratore Installatore Autenticato, aggiungi azienda.

Attori Coinvolti: Amministratore Installatore Autenticato.

Scopo e Descrizione: L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> <u>Autenticato</u> può aggiungere una azienda.

**Precondizione:** L' <u>Amministratore</u> <u>Installatore</u> <u>Autenticato</u> effettua il lavoro solo sotto incarico, esiste il database delle aziende, conosce i dati della azienda.

 ${\bf Post condizione:} \ \, {\rm Il} \ \, {\rm database} \ \, {\rm delle} \ \, {\rm aziende} \ \, {\rm esiste} \ \, {\rm ed} \ \, {\rm \grave{e}} \ \, {\rm consistente}.$ 

Flusso principale degli eventi:

1. L' Amministratore Installatore aggiunge i dati di una azienda

## 4 Dettaglio requisiti

Viene riportata di seguito la lista completa dei requisiti individuati e suddivisi in base al tipo della loro rilevanza strategica (obbligatori, desiderabili, opzionali). Ogni requisito descritto viene univocamente identificato secondo lo schema<sup>1</sup>:

#### $R{X}{Y}$

dove:

- $\{X\}$ : indica la categoria del requisito. In particolare:
  - **F:** requisito funzionale
  - **Q:** requisito di qualità
  - **P:** requisito di prestazionale
  - V: requisito di vincolo
- {Y}: indica la classe del requisito. In particolare:
  - **OB:** requisito obbligatorio
  - **D:** requisito desiderabile
  - **OP:** requisito opzionale

#### 4.1 Requisiti funzionali

Codice	Descrizione	Provenienza
RFOB 1	Il sistema deve lavorare in rete, ogni	Capitolato
	azienda dovrà essere in grado di acced-	
	ervi mediante connessione internet	
RFOB 2	Il sistema deve sottoporre periodica-	Capitolato
	mente ai <u>dipendenti</u> delle domande pre-	
	caricate	
RFOB 2.1	Il sistema deve concedere la possibilità	Capitolato
	ad un <u>dipendente</u> di rinviare la possibil-	
	ità di essere sottoposto ad una domanda	
RFOB 2.2	Un <u>Dipendente</u> può richiedere al sis-	Capitolato
	tema di venire sottoposto ad una do-	
	manda	
RFOB 2.3	Una proposta di domanda deve essere	Capitolato
	completamente non invasiva	
RFOB 3	Tutte le azioni di tutti gli <u>utenti</u> , nel	Capitolato
	tempo, devono venir registrate nel sis-	
	tema	

 $<sup>^{1}\</sup>mathrm{Per}$ maggiori informazioni fare riferimento alle Norme di Progetto V1.0

RFOB 4	Le domande che verranno sottoposte ai	Capitolato
RFOD 4	Dipendenti devono essere di tipologia	Capitolato
	diversa devono essere di dipologia	
RFOB 4.1	Le domande a cui verranno sottoposti	Capitolato
	i Dipendenti prevederanno che questi	
	possano rispondere direttamente dalla	
	propria postazione di lavoro	
RFOB 4.2	Le domande a cui verranno sotto-	Capitolato
	posti i Dipendenti forniti di dispositivi	-
	mobili aziendali prevedono anche prove	
	pratiche	
RFD 4.3	La natura delle domande a cui vengono	Verbale 05/12/2011
	sottoposti i <u>Dipendenti</u> può variare a	
	seconda dell'impiego del <u>dipendente</u>	
RFOB 5	L' <u>Amministratore Azienda</u> deve poter	Interno
	registrare i <u>Dipendenti</u> inserendone i	
	dati personali	
RFOB 5.1	Il modulo di registrazione richiede	Interno
	nome, cognome, codice fiscale, indirizzo	
	email, impiego	
RFOB 5.2	Per ogni <u>Dipendente</u> che viene creato,	UCA1.1.6
	il sistema gli invia all'indirizzo email	
	dichiarato username e password	
RFOB 6	L' <u>Amministratore Azienda</u> deve poter	UCAA2
	visualizzare i dati di ogni singolo	
	dipendente	77.01.10
RFOB 7	L'Amministratore Azienda deve poter	UCAA3
	visionare le statistiche personali di ogni	
DEOD 0	singolo dipendente	T .
RFOB 8	Un Dipendente può modificare i propri	Interno
	dati personali, in seguito il sistema si	
RFOB 8.1	occupa di inviargli una mail di conferma	T .
RFOB 8.1	Quando un <u>Dipendente</u> modifica la	Interno
	password di accesso alla sua area per-	
	sonale, il sistema gli invia una mail di	
DEODOO	conferma	T 4
RFOB 8.2	Quando un Dipendente modifica il suo	Interno
	indirizzo di posta elettronica, il sistema	
	gli invia una mail di conferma al nuovo	
RFOB 9	indirizzo	UCUA 2
KFOB 9	Un Dipendente può visualizzare i propri	UCUA 2
	dati personali memorizzati nel sistema	

RFOB 10	Un Dipendente che ha smarrito la pro-	UCU2
	pria password per accedere al sistema	
	può recuperarla	
RFOB 10.1	Un Dipendente che ha smarrito la pass-	UC2.1
	word ed ha eseguito la procedura di	
	recupero e non ha ancora effettuato	
	il primo login, la riceve sulla propria	
	casella di posta elettronica	
RFOB 10.2	Un <u>Dipendente</u> che ha smarrito la pass-	
	word ed ha eseguito la procedura di re-	
	cupero ed ha avuto accesso al sistema	
	almeno una volta, riceve una mail con-	
	tenente una nuova password ottenuta in	
	modo randomico	
RFOB 11	Il sistema permette agli <u>utenti</u> che	Interno
	hanno effettuato il login di uscire dalla	
	sessione autenticata, ma non di ter-	
	minare l'applicazione	
RFOB 11	Un <u>Amministratore Installatore</u> deve	UCAI1
	potersi autenticare nel sistema in-	
	serendo le proprie credenziali	
RFOB 12	Un <u>Amministratore</u> Installatore	UCAIA2
	Autenticato deve avere la possibilità di	
	terminare la propria sessione	
RFOB 13	Un <u>Amministratore</u> Installatore	UCAI2
	Autenticato può installare il sistema su	
	un'azienda	
RFOB 14	Un <u>Amministratore</u> Installatore	Interno
	Autenticato ha la possibilità di gestire	
	il server che raccoglie le informazioni	
DEOD 444	delle aziende	TICATA
RFOB 14.1	Un Amministratore Installatore	UCAIA1.1
	Autenticato può aggiungere i dati di	
DEOD 4444	un'azienda al server	77.047.44.0
RFOB 14.1.1	Un Amministratore Installatore	UCAIA1.2
	Autenticato che aggiunge una nuova	
	azienda deve necessariamente inserire:	
	nome azienda, recapito del server dati	
DEOR 112	personale, username e password	*******
RFOB 14.2	Un Amministratore Installatore	UCAIA1.2
	Autenticato può rimuovere un'azienda	
	dal server	

RFOB 14.3	Un Amministratore Installatore	UCAIA1.3
1(1 OB 11.0	Autenticato ha la possibilità di modifi-	0.0111111.0
	care il riferimento al database personale	
	di un'azienda	
RFOB 15	Un Amministratore Sicurezza ha la	UCAS1
Itrob 10	possibilità di consultare le domande	OCHSI
	dell'azienda	
RFOB 16	Un Amministratore Sicurezza deve	UCAS2
REOD 10		UCA52
	poter apportare modifiche all'insieme	
DEOD 10.1	delle domande di un'azienda	TICA CO. 1
RFOB 16.1	Un Amministratore Sicurezza ha la	UCAS2.1
	possibilità di aggiungere una domanda	
	all'insieme di quelle già caricate	
RFOB 16.1.1	Un <u>Amministratore Sicurezza</u> che vuole	Interno
	inserire una nuova domanda deve speci-	
	ficarne: la tipologia, il testo, le possi-	
	bili risposte, la(o più) risposta corretta,	
	eventuale percorso di immagine/video	
	di supporto, la categoria di <u>utenti</u> a cui	
	deve essere sottoposta, la tipologia di	
	piattaforma su cui deve essere visual-	
	izzata, eventuale tempo limite di rid-	
	posta, il punteggio corrispondente	
RFOB 16.2	Un Amministratore Sicurezza può mod-	UCAS2.2
	ificare una domanda caricata an-	
	tecedentemente	
RFOB 16.2.1	Un Amministratore Sicurezza che ha	Interno
	scelto di modificare una domanda	
	può variarne qualsiasi parametro tra:	
	tipologia, testo, risposte possibili,	
	risposte corrette, percorso immag-	
	ine/video di supporto, categoria utenti,	
	piattaforma, temporizzazione e punteg-	
	gio	
RFOB 16.3	Un Amministratore Sicurezza ha la pos-	UCAS2.1
1tr OD 10.5	sibilità di rimuovere una domanda fra	00/102.1
	quellepresenti nel sistema	
RFOB 17		UCD1
MEOD II	Un Dipendente a cui viene proposta	UCDI
	la possibilità di rispondere ad una do-	
	manda può scegliere di visualizzarla e	
	quindi rispondere, oppure rimandarla e	
	rispondere successivamente	

RFOB 18	Una volta che una domanda viene	UCD1.1
REOD 16		UCD1.1
	mostrata ad un <u>Dipendente</u> , questo deve necessarimente fornire una	
DEOD 10.1	risposta	
RFOB 18.1	Il sistema è in grado di riconoscere se	
	la domanda a cui viene sottoposto un	
	<u>Dipendente</u> è una nuova domanda, una	
	domanda posticipata o una domanda	
	sbagliata in precedenza.	
RFOB 19	Un Dipendente deve avere la possibil-	UCD3
	ità di consultare le informazioni con-	
	seguenti alla sua storia delle risposte	
RFOB 19.1	Le informazioni che un Dipendente	UCD3
	può consultare sono: storico delle	
	risposte(sia corrette che errate), clas-	
	sifica aziendale, trofei/badge raccolti,	
	statistiche derivanti dalle risposte.	
RFOB 20	Un Dipendente deve avere la possibilità	Interno
	di modificare tra i suoi dati personali:	
	la password e l'indirizzo mail	
RFOB 20.1	Un Dipendente che ha modificato al-	UC2.1
	meno uno dei propri dati personali	
	riceve una mail di conferma	
RFOB 21	Un Amministratore Azienda ha la pos-	Interno
	sibiltà di modificare i dati personali dei	
	dipendenti	
RFOB 21.1	I campi che possono essere modificati	UC1.3
	sono: nome, cognome, indirizzo email,	
	impiego, codice fiscale	
	impiego, codice fiscale	

## 4.2 Requisiti prestazionali

	Codice	Descrizione	Provenienza
•	RPOB 1	Il prodotto deve essere prestazionale	Interno
		anche nelle ore di traffico massimo della	
		rete	
	RPOB 2	Il prodotto deve essere prestazionale sia	Interno
		se il server delle domande si trova in-	
		terno all'azienda sia se è esterno	

## 4.3 Requisiti di qualità

Codice	Descrizione	Provenienza
RQOB 1	Sarà fornita documentazione esaustiva	Interno
	di tutte le classi chiave ed interfacce del	
-	prodotto	
RQD 2	Sarà fornita documentazione esaustiva	Interno
	di ogni metodo sviluppato	
RQOB 3	Sarà fornita assieme al software	Interno
	documentazione adeguata riguardo	
	l'installazione e l'utilizzo del sistema	_
RQOB 3.1	Sarà fornito un manuale ad uso dei	Interno
	Dipendenti che coprirà gli aspetti di uti-	
	lizzo del software dal loro punto di vista	
RQOB 3.2	Sarà fornito un manuale ad uso	Interno
	Amministratore Azienda riguardo tutte	
	le azioni che tale <u>utente</u> può compiere	
RQOB 3.3	Sarà fornito un manuale ad uso	Interno
	Amministratore Installatore riguardo	
	l'installazione del prodotto	
RQOB 3.4	Sarà fornito un manuale ad uso	Interno
	Amministratore Sicurezza riguardo le	
	azioni che può compiere tale utente	_
RQO 4	Le interfacce che saranno visibili ai	Interno
	dipendenti dovranno essere accattivanti	
	e le funzionalità quanto più intuitive,	
	così da invogliare l'utilizzo	
RQOP 4.1	Ogni elemento di interazione fornirà	Interno
	all'utente informazioni visive sulla pos-	
	sibile azione effettuabile	_
RQOP 4.2	Da ogni schermata sarà possibile rag-	Interno
	giungere un'area di aiuto che guiderà	
	l' <u>utente</u> spiegandogli le operazioni effet-	
	tuabili nella pagina in cui esso si trova	-
RQD 5	Le applicazioni <u>WEB</u> aderiranno allo	Interno
	stile W3C	_
RQOB 6	Tutti i processi di sviluppo aderiscono	Interno
	allo standard <u>ISO/IEC</u> 15504:1998	
	SPICE	

## 4.4 Requisiti di vincolo

Codice	Descrizione	Provenienza
RVOB 1	Il sistema deve poter essere funzionale	Capitolato
	presso aziende diverse, anche con carat-	
	teristiche molto differenti fra di loro	
RVOB 1.1	Il sistema deve essere multipiattaforma	Capitolato
RVOB 1.2	Il sistema deve poter funzionare su	Capitolato
	qualsiasi tipologia di strumento por-	
	tatile	
RVD 2	L'inserimento delle domande all'interno	Verbale
	del sistema deve essere particolarmente	
	user-friendly così da non richiedere	
	conoscenze specifiche	
RVOB 3	Non si devono fare assunzioni su dove	Verbale
	sono situati i database delle aziende	
RVO 4	Le funzioni del sistema offerte al	Interno
	<u>Dipendente</u> devono essere fruibili	
	tramite interfaccia web	

#### 4.4.1 Interfacciamento con gli ambienti di installazione e d'uso

Il prodotto sarà utilizzabile da una qualsiasi piattaforma fissa, connessa alla rete, su cui sia stata installata una <u>JVM</u>, e da <u>dispositivi mobili</u> basati sul sistema operativo <u>Android</u> su cui verrà scaricata gratuitamente la relativa applicazione da Android Market.

#### 4.4.2 Norme vigenti nel dominio applicativo

Per poter sfruttare appieno tutte le funzionalità intrinseche del prodotto <u>SafetyGame</u> è necessario disporre di una connessione internet, di una <u>JVM</u>, di ambienti dotati di interfacce grafiche, di un <u>browser</u> di ultima generazione, e per quanto riguarda la parte mobile di un <u>dispositivo mobile</u> con sistema operativo <u>Android</u> e applicazione SafetyGame installata.

Inoltre il sistema assicura di mantenere integri e sicuri i dati al suo interno e che il suo funzionamento non verrà condizionato dallo stato di traffico nella rete.

#### 4.4.3 Caratteristiche degli utenti

Si prevedono quattro tipi di utenti che nei vari ruoli utilizzeranno il sistema:

• **Dipendente**: dal punto di vista del sistema rappresenta un semplice lavoratore con un determinato ruolo nell'azienda. È a questo <u>utente</u> che il sistema somministrerà periodicamente le domande per poi analizzarne i risultati delle risposte. Ad un <u>Dipendente</u> non è richiesta alcuna conoscenza informatica per poter utilizzare l'applicativo.

- Amministratore Sicurezza: rappresenta l'<u>utente</u> che fisicamente gestirà le domande, complete di risposte e punteggi, all'interno dell'applicazione. Si tiene in considerazione l'idea che questa persona possa avere ridotte, se non nulle, conoscenze informatiche quindi le operazioni che potrà eseguire dovranno risultare semplici, intuitive ed all'occorrenza guidate.
- Amministratore Installatore: è l'<u>utente</u> che andrà fisicamente ad installare il prodotto nelle aziende. Si presuppone che tale persona possieda sufficienti conoscenze informatiche di base, ma nononostante ciò tutte le operazioni che potrà eseguire saranno progettate per risultare il più semplice e intuitive possibile.
- Amministratore Azienda: è un <u>utente</u> che gestice i Dipendenti di un'azienda all'interno del sistema. Il suo interesse sarà rivolto a conoscere, e quindi analizzare, statistiche aziendali ed i punteggi dei singoli dipendenti .Anche per questo tipo di <u>utente</u> non è richiesta alcuna conoscenza informatica per poter utilizzare l'applicativo.