



**TEAM
COMMITTED**

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA

TEAM COMMITTED

Glossario V0.2

Informazioni sul documento

Nome documento	Glossario
Versione documento	V0.2
Data documento	GG/MM/AAAA
Redattori	<i>Team Committed</i>
Verificatori	xxxxxx
Approvazione	xxxxxx
Uso documento	Interno
Lista distribuzione	<ul style="list-style-type: none">• <i>Team Committed</i>• <i>Prof. Tullio Vardanega</i>

Sommario

Questo documento vuole definire tutti i termini che il *Team Committed* ritiene essere poco chiari o significativi per il progetto.

Diario delle modifiche

Modifica	Autore	Data	Versione
<i>Inserite nuove voci.</i>	Giacomo Quadrio	16/12/2011	V0.2
<i>Inizio creazione del documento. Inserite le prime voci</i>	Giorgio Maggiolo	06/12/2011	V0.1

A

ADT - Android Development Tools

Plugin per Eclipse che fornisce un ambiente integrato per lo sviluppo di applicativi Android

Amministratore azienda

Utente Autenticato che puo' visualizzare i risultati di tutti i Dipendenti dell'azienda a cui appartiene, puo' inserire, modificare e cancellare i dati dei Dipendenti

Amministratore Installazione Autenticato

Amministratore Installazione che ha effettuato il login nel server principale, puo' Aggiungere ed Eliminare i dati di un'azienda, non puo' recarsi dalle aziende clienti finche' non effettua il Logout

Amministratore Installazione

Persona che deve ancora effettuare il login per gestire il database delle Aziende, puo' recarsi nella sede dell' Azienda a installare il software se lo spazio relativo e' stato creato

Amministratore Sicurezza

Utente Autenticato che puo' unicamente inserire, eliminare o modificare le domande presenti nel database delle domande

Android

Android è un sistema operativo open-source per dispositivi mobili sviluppato e mantenuto da Google.

Android SDK

Insieme di strumenti di sviluppo per la realizzazione di applicativi Android

Applicativo web

Applicazione accessibile via web, tramite network, per mezzo di browser

B

Back-end

Si definisce back-end la componente di un'applicazione che si occupa di elaborare i dati ricevuti dal front-end

Badge

Tipologia di premio attribuito per l'acquisizione di un sufficiente numero di punti, piuttosto che per aver svolto azioni particolari

Base dati

Collezione di informazioni organizzate in modo tale da essere facilmente indirizzate, gestite e aggiornate

Best practice

Letteralmente miglior prassi è un concetto antitetico alla worst practice e rappresenta l'insieme di esperienze relative a contesti diversi, che sono risapute per essere più significative, o quelle che hanno permesso di ottenere i migliori risultati in tale ambito

Browser

Un browser è un programma che consente di usufruire dei servizi di connettività in Rete e di navigare sul World Wide Web.

C

CSS

Linguaggio di stile usato per descrivere l'aspetto e la formattazione di un documento scritto con un linguaggio di marcatura.

Commit

Nel contesto di scienza di computer e gestione di dati, commit si riferisce all'idea di fare un set di cambi provvisori permanente

Committente

Colui che commissiona, per conto di un proponente, un capitolato d'appalto ad un particolare gruppo

D

Desktop

Si intende tipologia di computer contraddistinto dall'essere general purpose, monoutente, destinato ad un utilizzo non in mobilità e principalmente produttivo e di dimensioni tali per cui l'installazione in una scrivania risulta la più appropriata per un comodo utilizzo.

Dipendente

Utente Autenticato che deve rispondere alle domande proposte dalla nostra applicazione e può visualizzare i suoi punteggi

Dispositivo Mobili

Dispositivo portatile che permette di ricevere, elaborare ed esportare dati senza usare una connessione Internet cablata. Di norma si usa per indicare sia smartphone che tablet

F

Front-end

Si definisce front-end la parte di applicativo dedita a gestire l'iterazione con l'utente e a passare i dati raccolti al back-end

G

Gamification

La Gamification o Ludicizzazione è l'utilizzo di meccaniche, dinamiche e modi di ragionare tipici dei videogiochi all'interno di prodotti non ludici allo scopo di creare engagement, fidelizzazione e risolvere problemi. La Ludicizzazione si applica in ambienti fuori da un contesto ludico, ed in particolare nel web orientato al consumo e nei siti per dispositivi mobili, per incoraggiare le persone ad usare le applicazioni. Queste tecniche dovrebbero spingere le persone a modificare abitudini e comportamenti spostandosi da un Punto A (sfera di interesse personale) ad un Punto B (sfera di interesse del prodotto)

Github

Servizio di hosting web per lo sviluppo di software che usa come sistema di controllo di versione Git

GNU Linux

Famiglia di Sistemi Operativi di tipo Unix-like open source.

I

IEC

Organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate. Molti dei suoi standard sono definiti in collaborazione con l'ISO

iOS

Sistema operativo per dispositivi mobile di Apple.

ISO

La più importante organizzazione a livello mondiale per la definizione di norme tecniche.

J

Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, creato da James Gosling e altri ingegneri di Sun Microsystems all'inizio degli anni Novanta. Esso fa parte della piattaforma Java, che comprende anche la macchina virtuale Java (JVM) e le API Java

Javadoc

Strumento per la creazione semi-automatica di documentazione del codice in formato HTML a partire da commenti scritti secondo una particolare sintassi

Java Virtual Machine (JVM)

Componente della piattaforma Java che esegue i programmi scritti in bytecode

L

Laptop

Computer portatile

M

Mac OSX

Sistema operativo per computer desktop di Apple.

Milestone

Letteralmente pietra miliare, il termine viene utilizzato nella pianificazione e gestione di progetti complessi per indicare il punto finale di una attività di processo

Mobile

Tutti quei dispositivi pensati per essere utilizzati in mobilità come smartphone o tablet.

MSDNAA - Microsoft Developer Network Academic Alliance

Programma che prevede un pagamento annuale da parte delle Università associate, in cambio delle licenze gratuite su una serie di prodotti Microsoft per gli studenti iscritti

O

Owner

Componente del team a cui è stato assegnato un ticket.

P

PC

Personal Computer

Piattaforma Mobile di Apprendimento Comportamentale

Nome del capitolato d'appalto

Proponente

Colui che ha proposto al committente il proprio capitolato d'appalto

Punto

Unità di misura utilizzata per le risposte alle domande. A punteggio maggiore corrisponde una domanda più difficile e/o che comprendeva più argomenti/azioni da intraprendere

R

Repository

Luogo di stoccaggio dati centralizzato in cui risiedono i componenti software, ed e in grado, inoltre, di fornire funzionalita di versionamento per tener traccia della storia dei prodotti.

RA

Revisione di Accettazione.

RP

Revisione di Progettazione.

RQ

Revisione di Qualifica.

RR

Revisione dei Requisiti.

S

SefetyGame

Nome del progetto dato dal TeamCommitted

Smartphone

Uno smartphone è un dispositivo portatile che abbina funzionalità di telefono cellulare a quelle di gestione di dati personali.

SPICE

È un insieme di documenti tecnici per il processo di sviluppo software e le relative funzioni di gestione delle risorse.

Symbian

Sistema operativo per dispositivi mobile di Nokia.

T

Tablet

Dispositivo mobile equipaggiato con uno schermo tattile come principale fonte di input e output, escluse eventuali altre porte di comunicazione

Tag

Identificativo dell'argomento di un ticket.

Template

Documento o programma che fornisce un modello standard per altri documenti o programmi

Ticket

Insieme di informazioni che possono essere usate per denire un'attivit , per permettere una migliore organizzazione del lavoro

Ticketing

Servizio basato sull'utilizzo di ticket

U

Utente Autenticato

Persona che ha effettuato il login

Utente

Persona che deve ancora effettuare il login nella nostra piattaforma

W

W3C - World Wide Web Consortium

Associazione nata nel 1994 con lo scopo di migliorare gli esistenti protocolli e linguaggi per il World Wide Web e di aiutare il web a sviluppare tutte le sue potenzialita. Sono membri di questa associazione importanti aziende informatiche, compagnie telefoniche, societa interessate alla crescita delWeb, organizzazioni no-prot, universita e istituzioni per la ricerca.

WEB

Uno dei servizi principali di internet

Windows

Sistema operative per comuper desktop di Microsoft.

Windows Phone

Sistema operativo per dispositivi mobile di Microsoft.

Worst practice

Letteralmente peggior prassi, e un concetto antitetico alla best practice, e rappresenta l'insieme di esperienze, relative a contesti diversi, che sono risapute essere controproducenti, le quali sottraggono tempo, energia e produttivita all'attivita a cui si riferiscono.