

Implementierung Croggle

Praxis der Softwareentwicklung WS 13/14

Lukas Böhm · Tobias Hornberger · Jonas Mehlhaus · Iris Mehrbrodt · Vincent Schüßler · Lena Winter

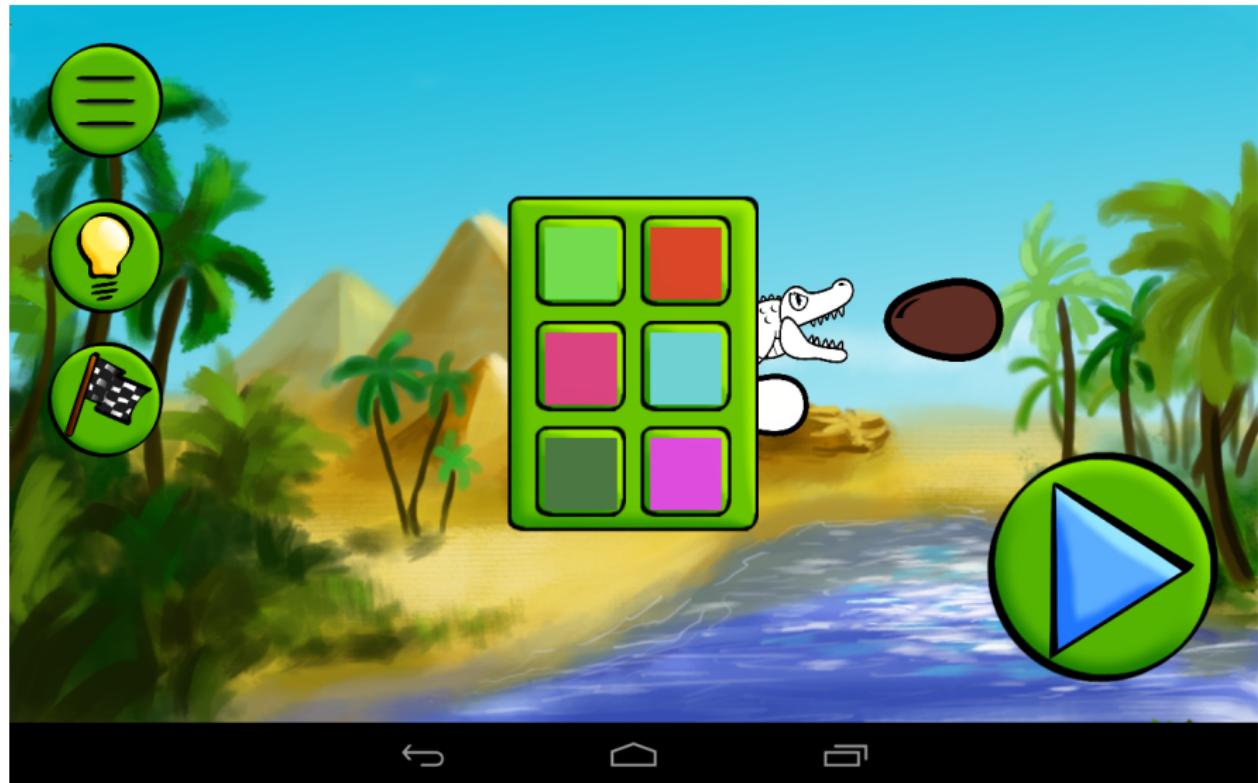


Musskriterien

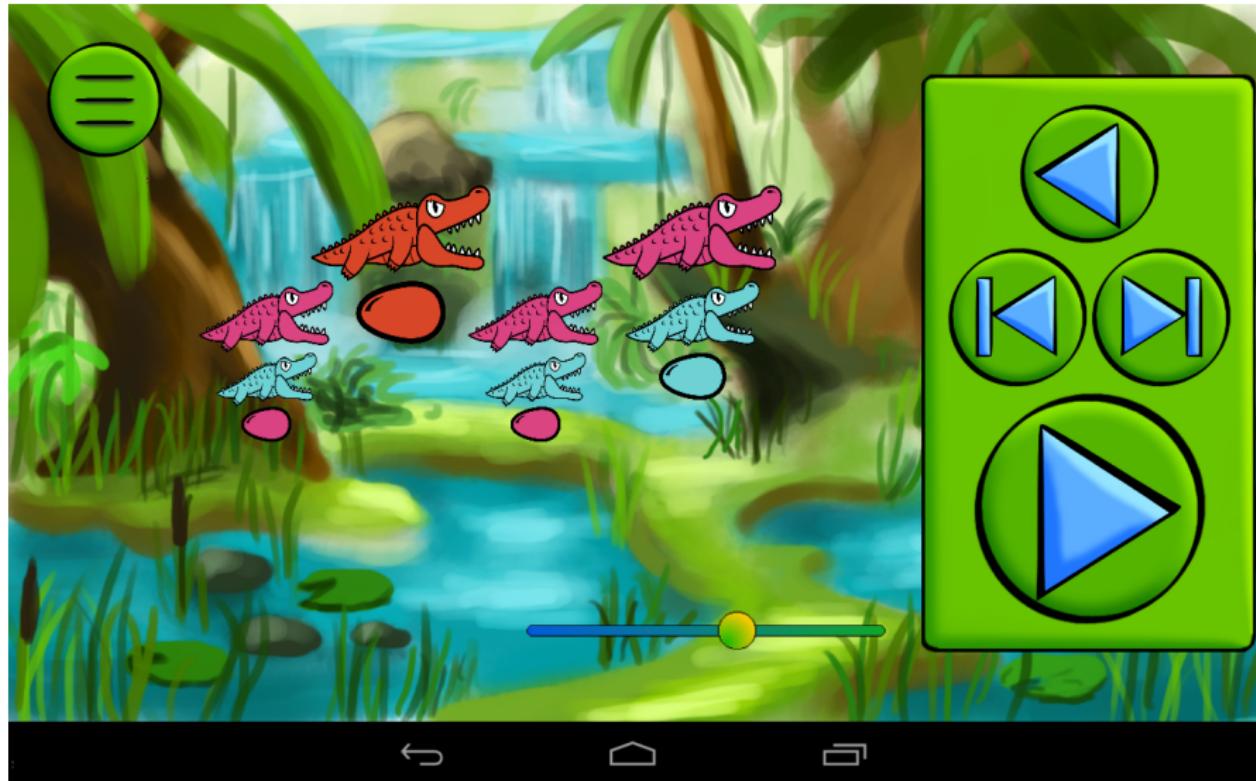
Bearbeiten & Auswerten



Bearbeiten & Auswerten



Bearbeiten & Auswerten

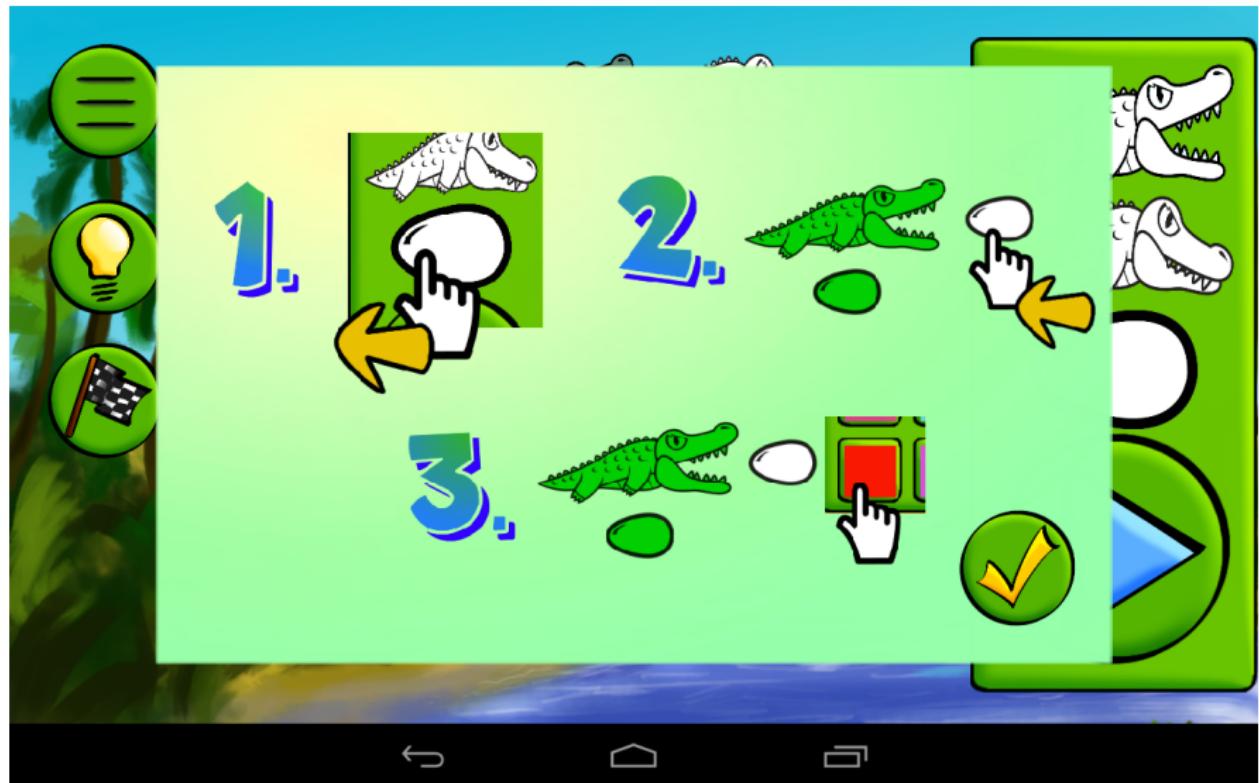




A screenshot of a mobile application interface titled "Lernfortschritt". At the top left is a green circular icon with a blue triangle pointing left. To its right is the text "Ausgewähltes Profil : Vincent" with a small edit icon. Below this is a navigation bar with three tabs: "FORTSCHRITT" (selected), "AKTIONEN", and "SPIEL". The main content area displays three metrics: "Zeit gespielt : 0 h 00 min 12 s", "Pakete abgeschlossen : 0", and "Levels abgeschlossen : 0". The bottom of the screen features standard Android navigation icons: back, home, and recent apps.

Metrik	Wert
Zeit gespielt :	0 h 00 min 12 s
Pakete abgeschlossen :	0
Levels abgeschlossen :	0

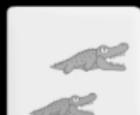
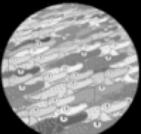
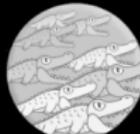
Interaktive Einführung



Langzeitmotivation



Erfolge



Umgesetzte Wunschkriterien

Mehrere Benutzer

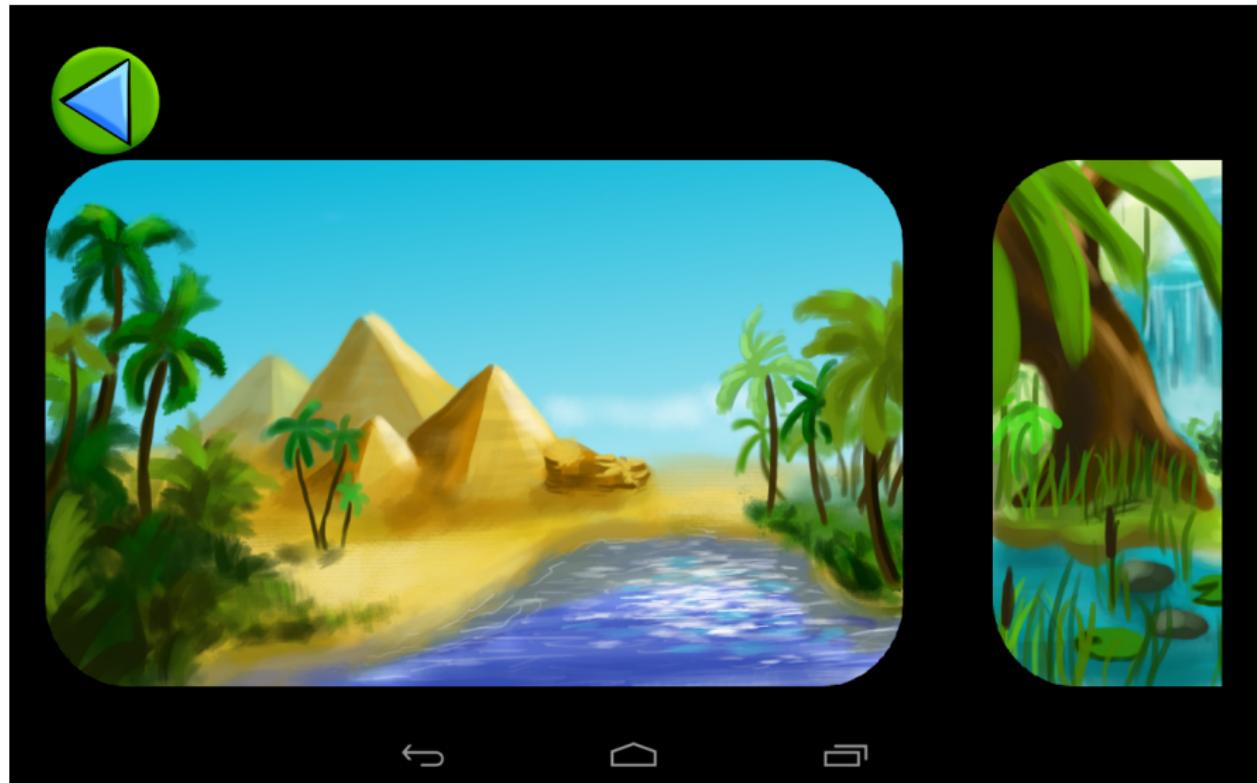
Vincent

Tobias

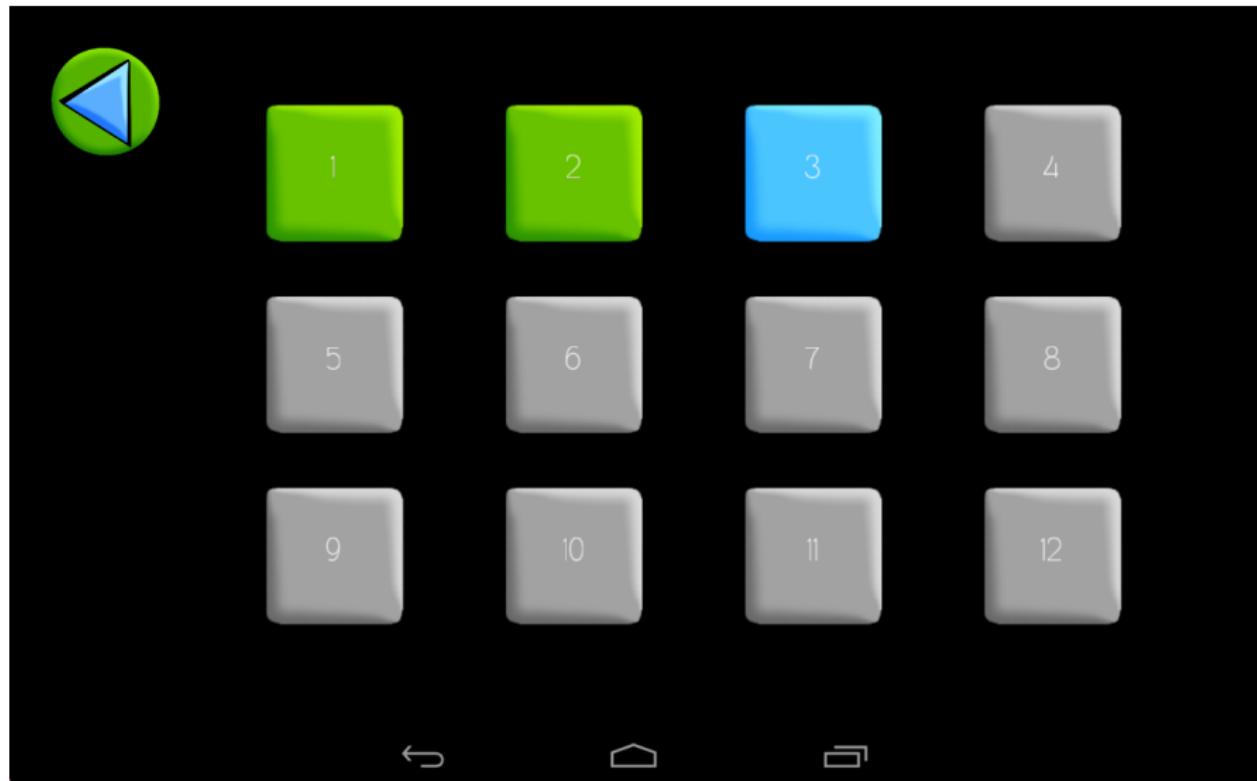
Lena



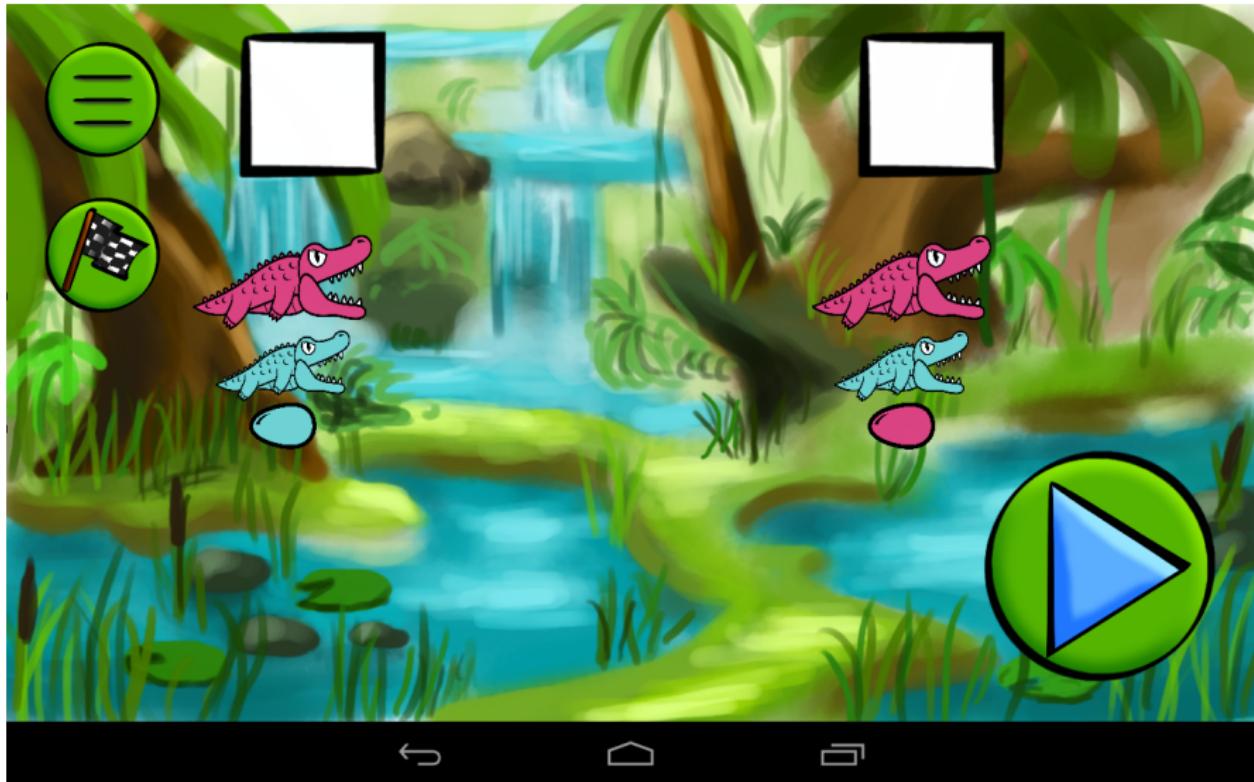
Verschiedene Leveltypen



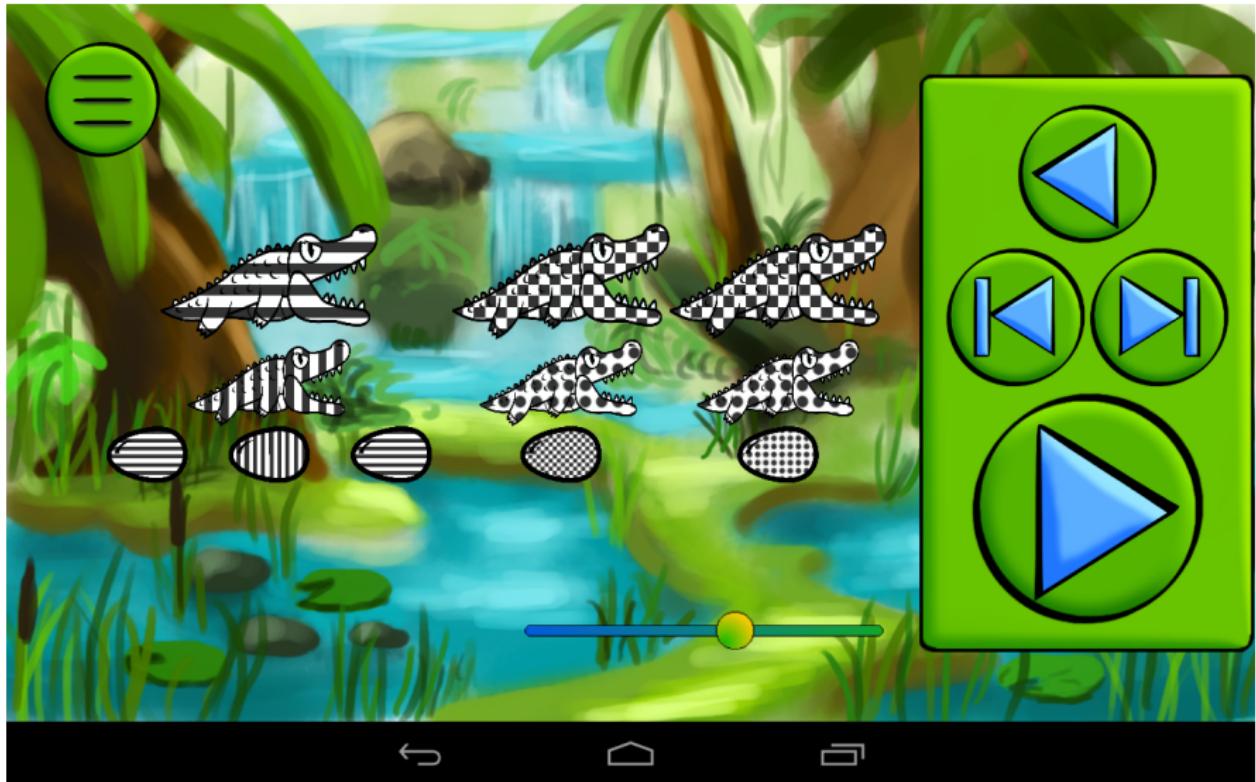
Verschiedene Leveltypen



Verschiedene Leveltypen



Farbenblindmodus



Gestrichene Wunschkriterien

- Angepasste Version für Smartphones
 - Standardversion bereits gut bedienbar
 - Erhöhter Testaufwand
- Vermittlung einer Geschichte durch Animationen
 - Zu großer Zeitaufwand
 - Einfach nachrüstbar

Gestrichene Wunschkriterien

- Angepasste Version für Smartphones
 - Standardversion bereits gut bedienbar
 - Erhöhter Testaufwand
- Vermittlung einer Geschichte durch Animationen
 - Zu großer Zeitaufwand
 - Einfach nachrüstbar

Zeitplan



Änderungen am Entwurf

- Fehlende Bereiche im Entwurf
 - Renderer
 - Musik & Sound
- Viele kleinere Änderungen
 - Fehlerhafte Konstrukturen
 - Vergessene Methoden
 - ...
- Kaum Entfernung oder Modifikation von Entworfenem

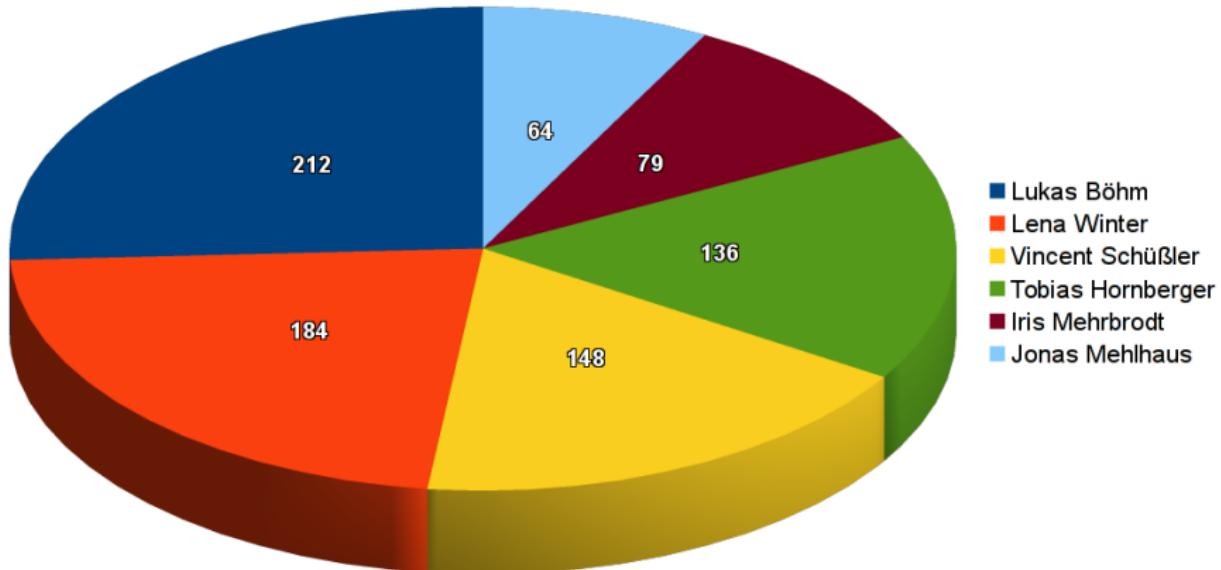
Änderungen am Entwurf

- Fehlende Bereiche im Entwurf
 - Renderer
 - Musik & Sound
- Viele kleinere Änderungen
 - Fehlerhafte Konstruktoren
 - Vergessene Methoden
 - ...
- Kaum Entfernung oder Modifikation von Entworfenem

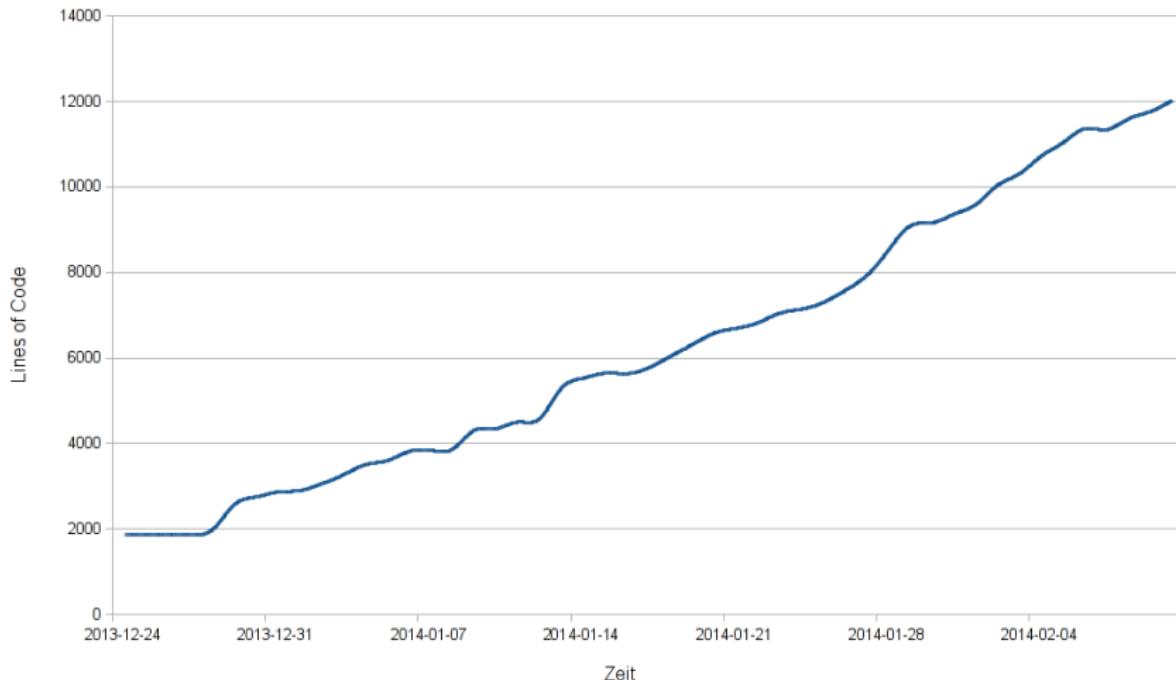
Statistiken

- 823 Commits
- 157 Klassen
- App: 11902 Lines of Code
 - Davon 1794 aus dem Entwurf übernommen
- 153 Tests
- Tests: 2516 Lines of Code

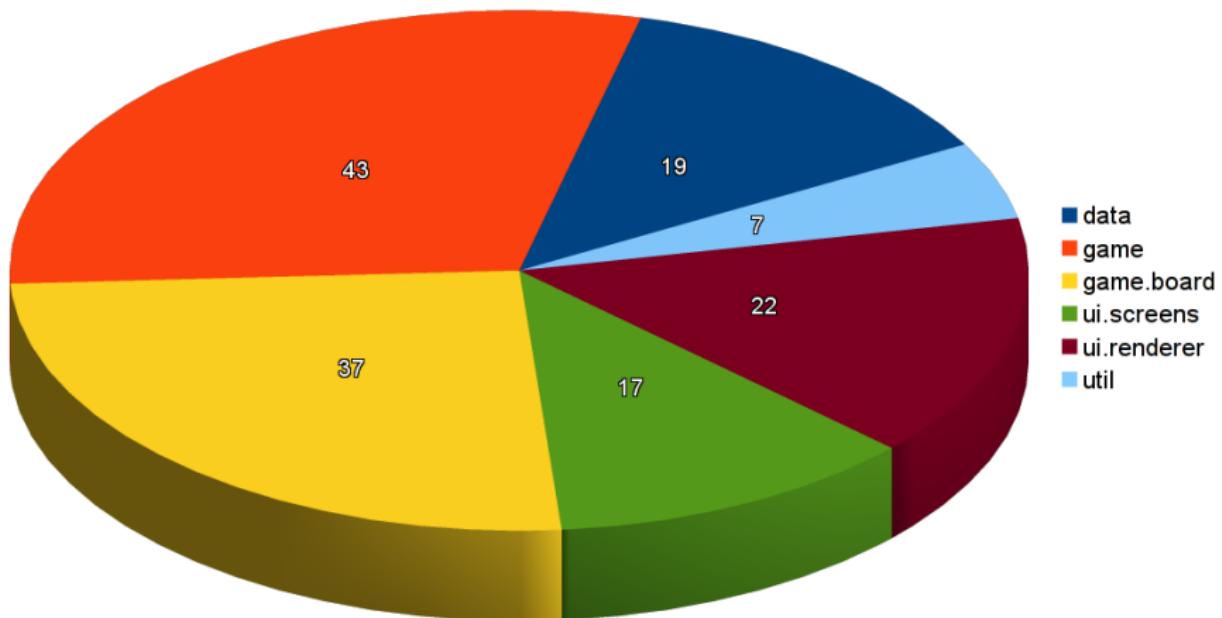
Anzahl der Commits (24.12. - 09.02.)



Lines of Code (24.12. - 10.02.)



Klassenaufteilung



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!