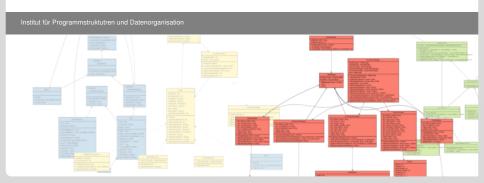


Croggle

PSE - Entwurfsphase

Lukas Böhm Tobias Hornberger Jonas Mehlhaus Iris Mehrbrodt Vincent Schüßler Lena Winter



Designentscheidungen

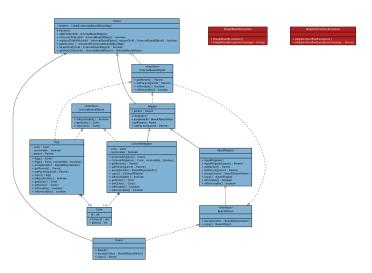


Wegweisende Entscheidungen für den weiteren Aufbau der App:

- Model View Controller
- libgdx
- Aufbau des Model
- Visitor Pattern
- Levelrepräsentation mit JSON
- SQLite Datenbank
- Observer/Listener Pattern

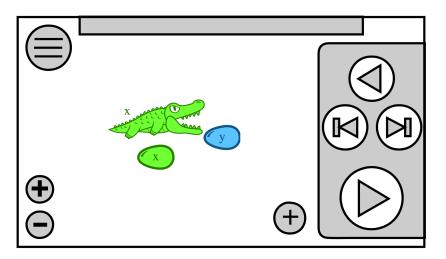
Repräsentation der λ -Terme





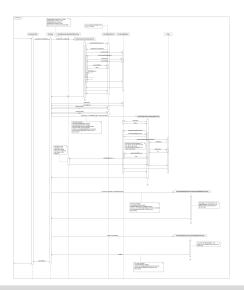
Sequenzdiagramm β -Reduktion: ($\lambda x.x$) y





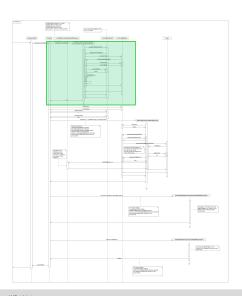
Sequenzdiagramm β -Reduktion: ($\lambda x.x$) y





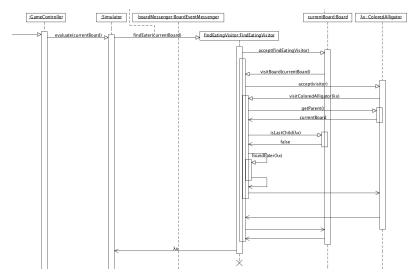
Call-by-Name Anwendung





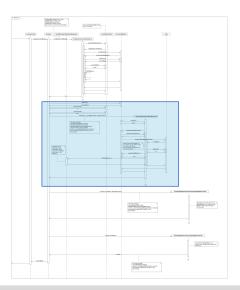
Call-by-Name Anwendung: Detailansicht





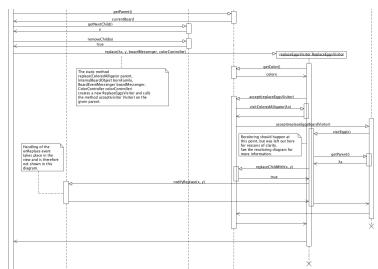
Änderungen im Baum





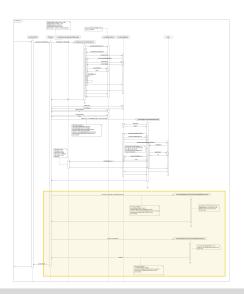
Änderungen im Baum: Detailansicht





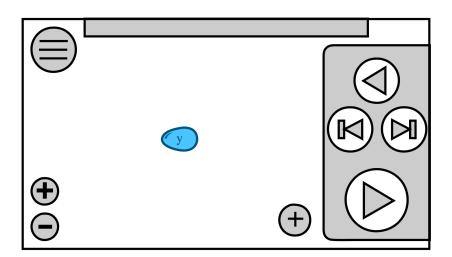
Spielbrett aufräumen





Ergebnis







Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit