

# Tutorial de LaTeX

Luis Alvarez León

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Los primeros pasos</b>	<b>3</b>
2.1. Caracteres especiales . . . . .	3
2.2. Acentos y ñ . . . . .	3
2.3. Estilo y Tamaño de los caracteres . . . . .	3
2.4. Algunos comandos útiles . . . . .	3
<b>3. Formateo de Párrafos y Listas</b>	<b>4</b>
<b>4. Estructura del Documento</b>	<b>5</b>
<b>5. Gráficos y tablas</b>	<b>5</b>
<b>6. Escribiendo Matemáticas con LaTeX</b>	<b>7</b>
6.1. Escribiendo teoremas, lemas, etc.. . . . .	8
<b>7. Bibliografía y referencias cruzadas</b>	<b>8</b>
<b>8. Donde encontrar LaTeX y software relacionado</b>	<b>9</b>

## 1. Introducción

El objetivo de este documento es dar una introducción muy breve al procesador de texto LaTeX, que se ha convertido en el standard internacional para escribir documentos científicos, por supuesto no pretende ser exhaustivo, se dará una visión muy general para que el estudiante pueda hacerse una idea de las ventajas e inconvenientes de este procesador. Existe multitud de bibliografía sobre LaTeX a la cual podrá acudir el estudiante para profundizar en los detalles y potencialidad de este procesador de texto. El procesador de texto LaTeX funciona como un lenguaje de programación, el texto es un programa fuente que se compila, el resultado de la compilación es un fichero con extensión .dvi que es el fichero que visualizamos. Por ejemplo, un ejemplo de texto LaTeX es el siguiente

```

% Definimos el estilo del documento
\documentclass[12pt,a4paper,spanish]{book}

% Utilizamos el paquete para utilizar español
\usepackage{babel}

% Utilizamos un paquete para gestionar los acentos
% y las eñes
\usepackage[latin1]{inputenc}

% Utilizamos el paquete para gestionar imagenes jpg
\usepackage{graphicx}

% Definimos la zona de la pagina ocupada por el texto
\oddsidemargin -1.0cm
\headsep -2.4cm
\textwidth=18.5cm
\textheight=26cm

%Empieza el documento
\begin{document}

% Definimos titulo, autor, fecha.
\title{TITULO DE MI PROYECTO}
\author{MI NOMBRE}
\date{}

% Generamos titulo e indice de contenidos
\maketitle
\tableofcontents

% Definimos una primera pagina para los agradecimientos
\newpage
\thispagestyle{empty}
\section*{Agradecimientos}
    Aqui ponemos los agradecimientos

% Empezamos capitulos
\chapter{Introducci\'}on
    Aqui empieza la introducci\'}on

\chapter{Estado del arte}
    Aqui empieza el capitulo sobre estado del arte

% Termina el documento
\end{document}

```

Supongamos que el documento está guardado en el fichero proyecto.tex, la manera habitual de procesar este fichero en línea de comando es la siguiente :

```
>latex proyecto.tex
```

Este comando compila el fichero LaTeX y genera el fichero proyecto.dvi que contiene la versión compilada del documento. Como cualquier compilador, LaTeX puede dar warning y errores al compilar, en principio LaTeX intenta resolver el error e informa al usuario parándose en cada error, si después de que LaTeX pare, el usuario escribe el caracter x, entonces LaTeX aborta la compilación, si el usuario escribe el caracter r, LaTeX continua la compilación sin volver a detenerse por los errores. A partir del fichero .dvi podremos visualizar el documento, lo que se hace con el comando

```
>xdvi proyecto.dvi
```

también se puede pasar el documento a formato postscript haciendo

```
>dvips proyecto.dvi -o proyecto.ps
```

## 2. Los primeros pasos

### 2.1. Caracteres especiales

% : indica una linea de comentarios

\ : Principio de un comando LaTeX

{ } : indica principio y final de un bloque

### 2.2. Acentos y ñ

Los acentos se escriben con el comando \', por ejemplo la a acentuada se escribe \'a, la i acentuada es un poco especial, pues si no queremos que aparezca el punto de la i junto al acento debemos escribir \'{i} la ñ se consigue haciendo \~n, normalmente el símbolo ~ se consigue normalmente haciendo Alt+4. Una forma más cómoda y automática de gestionar los acentos y las eñes es poner el comando \usepackage[latin1]{inputenc} al principio del documento, que incluye un paquete que reconoce y gestiona los acentos y eñes propias del castellano, y por tanto podemos escribir normalmente.

### 2.3. Estilo y Tamaño de los caracteres

Normalmente el estilo de los caracteres viene definido globalmente en el estilo que utilicemos para compilar el documento que viene definido en la primera linea del documento (\documentclass). Además de ello, podemos controlar la talla y estilo de los caracteres con comandos. Aquí van algunos ejemplos :

\large : Caracteres más grandes

\small : Caracteres más pequeños

\em : *Caracteres resaltados*

\bf : **Caracteres en negrita**

### 2.4. Algunos comandos útiles

\noindent : Elimina el sangría al empezar un párrafo.

`\` : Obliga a LaTeX a cambiar a la línea siguiente

`\sloppy` : Indica a LaTeX que debe minimizar el corte de las palabras para pasar de una línea a otra. Hay que tener en cuenta que la manera en que corta las palabras LaTeX no es muy buena, y a veces corta las palabras mal, si queremos indicar a LaTeX como debe cortar palabras, tendremos que hacerlo manualmente.

`\hyphenation` : Este comando se pone al principio del documento antes de `\begin{document}`. Por ejemplo

`\hyphenation{pe-pe co-lo-nia}` indica a LaTeX como debe partir las palabras pepe y colonia al final de una línea.

`\newpage` : pasa a nueva página.

`\newline` : Obliga a LaTeX a pasar a una nueva línea.

`\parskip=3mm` : Este comando se pone al principio del documento e indica que entre párrafo y párrafo se deja un espacio de 3 milímetros.

`\footnote{ texto }` : Escribe una nota de pie de página

`\label{NombreReferencia}` : Establece una etiqueta en una página, fórmula, etc..

`\ref{NombreReferencia}` : Escribe el número al que hace referencia la etiqueta correspondiente.

`\pageref{NombreReferencia}` : Pone el número de página donde está la etiqueta.

`\hspace{1cm}` : inserta un espacio horizontal de 1 centímetro.

`\vspace{2cm}` : inserta un espacio vertical de 2 centímetros.

`\clearpage` : Obliga a LaTeX a dibujar todas las gráficas y tablas pendientes.

`\hline` : Inserta una línea horizontal.

`\bigskip` : Inserta un espacio vertical grande.

`\medskip` : Inserta un espacio vertical mediano.

`\smallskip` : Inserta un espacio vertical pequeño

### 3. Formateo de Párrafos y Listas

Los párrafos se formatean incluyendolos entre dos comandos. Aquí van algunos de estos comandos :

`\begin{center} texto... \end{center}` : Centra el texto.

`\begin{flushleft} texto... \end{flushleft}` : Pega el texto a la izquierda.

`\begin{flushright} texto... \end{flushright}` : Pega el texto a la derecha.

`\begin{itemize} texto... \end{itemize}` : Genera una lista no numerada. Con el comando `\item` se van poniendo el punto del comienzo de cada frase de la lista.

`\begin{enumerate} texto... \end{enumerate}` : Hace una lista como la anterior, pero en este caso numerada. Por supuesto estos entornos de lista se pueden incluir unos dentro de otros para crear diferentes niveles en la lista.

`\begin{minipage}[posicion][tamano] texto... \end{minipage}` : Permite escribir un cuadro de texto dentro de una página

## 4. Estructura del Documento

Los estilos básicos de documentos son `article`, `book` y `report`, esta información se pone en el comando `documentclass[opcion]{estilo}`. Las partes en que se pueden dividir el documento son:

`\part`

`\chapter`

`\section`

`\subsection`

`\subsubsection`

`\paragraph`

`\subparagraph`

Las opciones del estilo (`[opcion]`) se ponen separadas por comas y son las siguientes :

`titlepage` : Pone la página de título separada.

`11pt` : Utiliza un tamaño de fuente de 11pt.

`12pt` : Utiliza un tamaño de fuente de 12pt.

`twocolumn` : Compila el documento a 2 columnas.

`twoside` : Compila el documento para imprimir las páginas por delante y por detras.

`spanish` : Utiliza el español para escribir los títulos de las secciones del documento.

`a4` : Compila el documento en un tamaño de papel dina A4

## 5. Gráficos y tablas

El formato standard para los gráficos e imágenes que maneja LaTeX es el postscript, actualmente existen muchos programas de tratamiento de imágenes, como por ejemplo `xv`, que permiten pasar un formato cualquiera de imágenes a formato postscript. Una vez en formato postscript, se incluye la imagen de la siguiente forma :

```
% Empieza la figura
\begin{figure}[ptb]
% Centramos la figura
\begin{center}
% Incluimos el grafico y definimos el ancho y alto, la
% figura se encuentra en el fichero Proyeccion1.ps
\includegraphics[
height=6.4057cm,
```

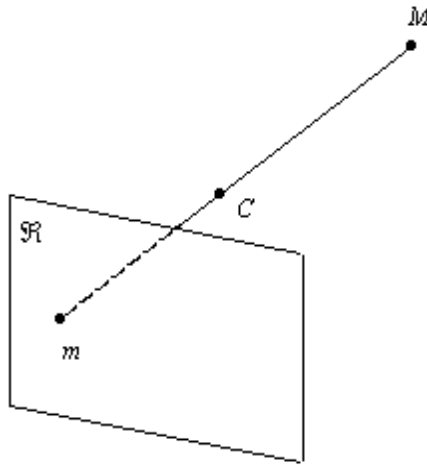


Figura 1: Ejemplo de Grafico

```
width=5.8205cm
]{Proyeccion1.ps}
\end{center}
% Ponemos Leyenda al grafico
\caption{
% Ponemos etiqueta al grafico
\label{MiFigura}%
Ejemplo de Grafico }%
\end{figure}
```

Un aspecto importante de las gráficas y tablas es que LaTeX no las pone en el sitio donde han sido definidas en el texto, LaTeX las pone en el lugar que considera adecuado, es decir la gráfica puede estar una o dos páginas después del lugar donde se definió. Por ello es necesario poner una etiqueta a la gráfica con el comando `label`, y en el texto se pone algo así como : en la figura `\ref{NombreEtiqueta}` se muestra una imagen de ...

Para que LaTeX pueda gestionar ficheros postcript es necesario incluir el paquete adecuado, lo cual se hace insertando al principio del documento el comando `\usepackage[dvips,final]{epsfig}`.

A continuación se muestra un ejemplo de como se inserta una tabla

```
% Empieza la tabla
\begin{table}
% Centramos la tabla
\begin{center}
% Definimos el titulo y la etiqueta de la tabla
\caption{\label{MiTabla} Titulo de mi tabla}
% Definimos el estilo de la tabla (3 columnas separadas por
% lineas verticales)
\begin{tabular}[t]{|l|l|l|}
\hline
a & b & c \\
\hline
```

Cuadro 1: Titulo de mi tabla

a	b	c
d	e	f

```
d & e & f \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
\end{table}
```

En la figura 2 se muestra un ejemplo de creación de una tabla con 4 imágenes jpg de tamaño 640x480 y ocupando cada imagen 4cm de ancho en el texto. El fuente Latex a insertar sería

```
\begin{figure}
\begin{center}
\begin{tabular}{|c|c|}
\hline
\includegraphics[width=4cm, bb=0 0 640 480]{baby.jpg} &
\includegraphics[width=4cm, bb=0 0 640 480]{baby-rojo.jpg}
\\Imagen Original & Canal rojo
\\ \hline
\includegraphics[width=4cm, bb=0 0 640 480]{baby-verde.jpg} &
\includegraphics[width=4cm, bb=0 0 640 480]{baby-azul.jpg}
\\Canal verde & Canal azul
\\ \hline
\end{tabular}
\caption{ \label{baby}
Descomposición de una imagen en color en el el canal de intensidad y sus 3 canales RGB}
\end{center}
\end{figure}
```

## 6. Escribiendo Matemáticas con LaTeX

Uno de los puntos fuertes de LaTeX es su versatilidad para escribir fórmulas matemáticas. Cuando escribimos una fórmula en mitad de una línea la insertamos entre dos caracteres \$. por ejemplo  $a_{ij}$  se escribe como  $a_{ij}$ . Si queremos que la fórmula aparezca separada del texto y centrada escribiremos lo siguiente :

```
\begin{equation}
\label{integral}
f(x)=\int\{f'(x)dx\}+C
\end{equation}
```

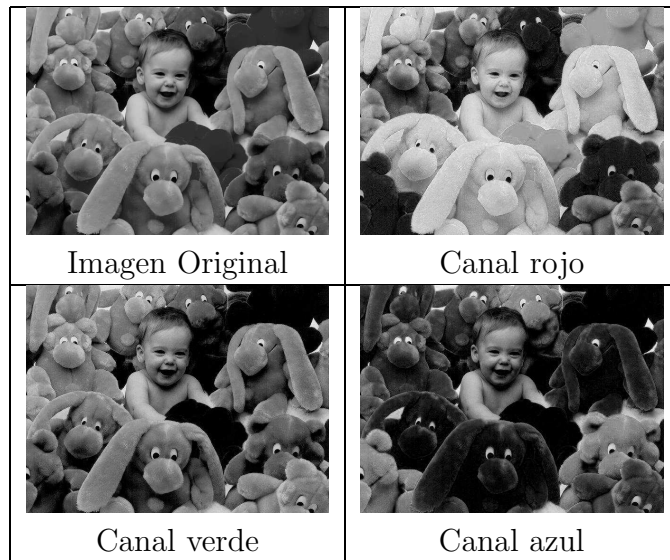


Figura 2: Descomposición de una imagen en color en el canal de intensidad y sus 3 canales RGB

lo cual produce la salida

$$f(x) = \int f'(x)dx + C \quad (1)$$

existe una enorme cantidad de comandos para escribir símbolos y fórmulas matemáticas, no entraremos en ello aquí y aconsejamos mirar algún libro de texto sobre el tema.

## 6.1. Escribiendo teoremas, lemas, etc..

Para que LaTeX numere los teoremas de forma automática, es necesario definir contadores para los teoremas, lemas, etc. ello se hace con el comando `\newtheorem{teorema}{Teorema}` que se pone al principio del documento. Un teorema se escribe de la siguiente forma :

```
\begin{teorema}
  \label{Pitagoras}
  Dado un triángulo rectángulo, la suma
  de los cuadrados de los catetos
  es igual a la hipotenusa al cuadrado
\end{teorema}
```

que da como resultado

**Teorema 1** *Dado un triángulo rectángulo, la suma de los cuadrados de los catetos es igual a la hipotenusa al cuadrado*

## 7. Bibliografía y referencias cruzadas

Otro aspecto interesante de LaTeX es la flexibilidad para introducir la bibliografía y la manera de hacer referencias en el texto. La bibliografía se escribe así :



```

\begin{thebibliography}{1}

\bibitem{La86} Leslie Lamport.
{\em "LaTeX : A document Preparation System"}.
Addison-Wesley, 1986.

\bibitem{Ro93} Christian Rolland.
{\em "LaTeX guide pratique"}.
Addison-Wesley, 1993.

\end{thebibliography}

```

Lo que da como resultado :

## Referencias

- [1] Leslie Lamport *LaTeX : A document Preparation System*. Addison-Wesley, 1986.
- [2] Christian Rolland *LaTeX guide pratique*. Addison-Wesley, 1993.

La etiqueta de cada referencia es lo que acompaña al comando `\bibitem`, por ejemplo La86 es la etiqueta del primer libro y Ro93 es la etiqueta del segundo, aunque se puede poner lo que se quiera como etiqueta, una buena regla es poner las primeras letras de los apellidos del autor o autores y a continuación el año.

Para hacer referencia en el texto a un documento de la bibliografía se utilizará el comando `\cite`, para hacer referencia a una etiqueta que se haya puesto en una fórmula, etc.. se utilizará el comando `\ref`. A continuación veremos un ejemplo de utilización de citas y referencias.

En las referencias `\cite{La86}` y `\cite{Ro93}` se encuentra una descripción en profundidad de las características de LaTeX. La figura `\ref{MiFigura}` que está en la página `\pageref{MiFigura}`, la tabla `\ref{MiTabla}`, el teorema `\ref{Pitagoras}` y la fórmula `\ref{integral}` son ejemplos de como utilizar las etiquetas.

La salida de este texto es :

En las referencias [1] y [2] se encuentra una descripción en profundidad de las características de LaTeX. La figura 1 que está en la página 6, la tabla 1, el teorema 1 y la fórmula 1 son ejemplos de como utilizar las etiquetas.

## 8. Donde encontrar LaTeX y software relacionado

El lenguaje LaTeX viene en la mayoría de las distribuciones Linux. En el caso de windows, se puede encontrar una versión gratuita de LaTeX, denominada MikTeX que se puede encontrar en el sitio web :

[www.miktex.org](http://www.miktex.org)

A más alto nivel, podemos encontrar el software WinEdit que suministra muchas utilidades para hacer más fácil escribir en LaTeX, sin tener que recordar los comandos. Ahora bien el texto se edita en formato LaTeX, y por tanto es necesario tener conocimientos del lenguaje. Este software requiere licencia de pago, pero se puede conseguir una versión shareware por 30 días en el sitio web :

[www.winedt.com](http://www.winedt.com)

A más alto nivel aún está el software Scientific WorkPlace, que sigue una filosofía "What you see what you get", es decir, en ningún momento aparecen comandos LaTeX directamente y lo que se ve es el resultado del comando. Además este software incluye un núcleo del MAPLE lo que permite hacer cálculos como resolver sistemas, dibujar gráficas, etc.. Para utilizar este software no es necesario conocer LaTeX, pero hay que tener cuidado si queremos que el fichero compile bien en un compilador de Latex standard, pues el software suministra herramientas que no están en Latex standard. Este software requiere licencia de pago y se puede encontrar en el sitio web :

[www.tcisoft.com](http://www.tcisoft.com)

Para encontrar información de Latex en español, y por ejemplo, ver como se puede hacer que los cortes de palabras al final de la línea se hagan siguiendo las reglas del castellano se aconseja visitar la página web

<http://filemon.mecanica.upm.es/CervanTeX/>