

# **Declaração de Trabalho**

## **Introdução**

Este documento tem a finalidade de prover um entendimento comum entre fornecedores sobre as necessidades de subcontratação. Portanto, ele define a necessidade da área de negócios para solicitar requisição de proposta relacionada ao desenvolvimento de um aplicativo Android chamado “A.A.A.I Selvagem. CPCX.” que possibilita a cobrança e validação de pagamentos para pessoas que participam do clube “Atlética Selvagem”, localizado em Coxim, Mato Grosso do Sul.

## **Objetivo do Projeto**

Este projeto visa ao desenvolvimento de um aplicativo Android, com a finalidade de realizar cadastramento de usuários e administradores, e notificações, permitindo consultas e validação de pagamentos.

## **Macrorrequisitos do sistema**

### **Especificação de necessidade**

Para facilitar a cobrança de pagamentos e aumentar a visibilidade do clube. O cliente “Atlética Selvagem” deseja um aplicativo Android de cadastramento de usuários (membros ou administradores), cobrança de membros e validação de pagamentos semestrais realizada por administradores.

Nesta primeira versão, o sistema/aplicativo deverá atender às seguintes necessidades do cliente:

### **Dados cadastrais de usuários**

Para o cadastro de usuários, o sistema deve armazenar RGA, foto, nome, idade, curso da faculdade, esportes praticantes, uma apelido e uma senha, oferecendo opção de alteração dos dados cadastrais quando desejado.

### **Forma de login do usuário**

O sistema deve permitir o acesso do usuário no aplicativo através de seu apelido e senha.

### **Cobrança no sistema**

A cobrança de pagamento para cada membro do clube deve ser realizada através de notificações do aplicativo que serão emitidas em datas pré-definidas. O administrador do aplicativo será o responsável por estipular o preço e a data de cobrança, onde o sistema deve oferecer opções de alteração do preço e da data.

## **Validação do sistema**

O sistema deve permitir a validação de pagamentos informais, o administrador (líderes do clube) é responsável por realizar cada validação para um membro respectivo.

O sistema deve mostrar opções de navegação do aplicativo para todos os tipos de usuários cadastrados. Essas opções de navegações são:

- Carteira Digital;
- Notícias;
- Taxa;
- Diretoria.

## **Macrorrequisitos das telas**

### **Acesso às telas**

O usuário cadastrado, após realizar o seu login, poderá navegar nas telas através de uma barra de navegação fixa, que sempre estará explícita em qualquer tela.

### **Cadastro**

Ao selecionar a opção de cadastro da tela de login ou a tela de início, o usuário deverá preencher os seguintes campos, que obrigatoriamente deverão estar presentes no formulário:

- Nome;
- RGA;
- Foto;
- Idade;
- Curso;
- Esportes praticantes;
- Apelido;
- Senha.

Para finalizar o cadastro, o usuário deverá ativar o botão “Finalizar cadastro”. Que processará os dados e validará o cadastro.

## **Login**

O usuário cadastrado deverá preencher o apelido e a senha corretamente e finalizar o login no botão “Entrar”, abaixo, haverá uma opção de cadastramento.

## **Carteira Digital**

É a primeira tela a ser exibida após o login do usuário. Nela, estarão explícitas as seguintes informações:

- Foto;
- Nome;
- Idade;
- RGA;
- Curso;
- Esportes praticados pelo membro;
- Situação de pagamento (Pagamento realizado, Pagamento pendente).

## **Notícias**

Deverá ser apresentado manchetes, promoções, novidades ou eventos que serão cadastrados pelos usuários administradores do aplicativo. O sistema permitirá apenas conteúdos em forma de texto. Os elementos que compõem cada post será constituído de:

- Título do post;
- Corpo do post.

Ao finalizar a edição do post, o administrador deverá ativar o botão “Postar”, o sistema emitirá um alerta com a opção de confirmar a postagem e então deverá ser decidido se a notícia será postada ou não.

Para a tela de notícias, o sistema deve permitir que o administrador adicione, altere ou delete os posts.

## **Taxa**

Esta tela apresentará a taxa que será emitida na cobrança do pagamento dos usuários. Nos dados correspondentes a taxa, haverá:

- Valor ou preço;
- Data de vencimento;

## Diretoria

Deverá estar listado todos os líderes do “Atlética Selvagem”. Os dados de cada líder serão compostos por:

- Foto;
- Nome;
- Idade;
- Curso;
- Esportes praticados;
- Número de telefone celular.

## Tecnologia de Desenvolvimento

Este sistema deverá atender aos seguintes requisitos:

- Ser implementado no Framework Flutter que utiliza a linguagem Dart.
- O sistema deverá utilizar o banco de dados [nome da tecnologia, ex: MS SQL Server, Postgresql).

Coxim-MS / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_.

Assinatura do contratante

---

Assinatura do contratado(a)

---