

Declaração de Trabalho

Introdução

Este documento tem a finalidade de prover um entendimento comum entre fornecedores sobre as necessidades de subcontratação. Portanto, ele define a necessidade da área de negócios para solicitar requisição de proposta relacionada ao desenvolvimento de um aplicativo Android chamado “A.A.A.I Selvagem. CPCX.” que possibilita a cobrança e validação de pagamentos para pessoas que participam do clube “Atlética Selvagem”, localizado em Coxim, Mato Grosso do Sul.

Objetivo do Projeto

Este projeto visa ao desenvolvimento de um aplicativo Android, com a finalidade de realizar cadastramento de usuários e administradores, e notificações, permitindo consultas e validação de pagamentos.

Macrorrequisitos do sistema

Especificação de necessidade

Para facilitar a cobrança de pagamentos e aumentar a visibilidade do clube. O cliente “Atlética Selvagem” deseja um aplicativo Android de cadastramento de usuários (membros ou administradores), cobrança de membros e validação de pagamentos semestrais realizada por administradores.

Nesta primeira versão, o sistema/aplicativo deverá atender às seguintes necessidades do cliente:

Dados cadastrais de usuários

Para o cadastro de usuários, o sistema deve armazenar RGA, foto, nome, idade, curso da faculdade, esportes praticantes, uma apelido e uma senha, oferecendo opção de alteração dos dados cadastrais quando desejado.

Forma de login do usuário

O sistema deve permitir o acesso do usuário no aplicativo através de seu apelido e senha.

Cobrança no sistema

A cobrança de pagamento para cada membro do clube deve ser realizada através de notificações do aplicativo que serão emitidas em datas pré-definidas. O administrador do aplicativo será o responsável por estipular o preço e a data de cobrança, onde o sistema deve oferecer opções de alteração do preço e da data.

Validação do sistema

O sistema deve permitir a validação de pagamentos informais, o administrador (líderes do clube) é responsável por realizar cada validação para um membro respectivo.

O sistema deve mostrar opções de navegação do aplicativo para todos os tipos de usuários cadastrados. Essas opções de navegações são:

- Carteira Digital;
- Notícias;
- Taxa;
- Diretoria.

Macrorrequisitos das telas

Acesso às telas

O usuário cadastrado, após realizar o seu login, poderá navegar nas telas através de uma barra de navegação fixa, que sempre estará explícita em qualquer tela.

Cadastro

Ao selecionar a opção de cadastro da tela de login ou a tela de início, o usuário deverá preencher os seguintes campos, que obrigatoriamente deverão estar presentes no formulário:

- Nome;
- RGA;
- Foto;
- Idade;
- Curso;
- Esportes praticantes;
- Apelido;
- Senha.

Para finalizar o cadastro, o usuário deverá ativar o botão “Finalizar cadastro”. Que processará os dados e validará o cadastro.

Login

O usuário cadastrado deverá preencher o apelido e a senha corretamente e finalizar o login no botão “Entrar”, abaixo, haverá uma opção de cadastramento.

Carteira Digital

É a primeira tela a ser exibida após o login do usuário. Nela, estarão explícitas as seguintes informações:

- Foto;
- Nome;
- Idade;
- RGA;
- Curso;
- Esportes praticados pelo membro;
- Situação de pagamento (Pagamento realizado, Pagamento pendente).

Notícias

Deverá ser apresentado manchetes, promoções, novidades ou eventos que serão cadastrados pelos usuários administradores do aplicativo. O sistema permitirá apenas conteúdos em forma de texto. Os elementos que compõem cada post será constituído de:

- Título do post;
- Corpo do post.

Ao finalizar a edição do post, o administrador deverá ativar o botão “Postar”, o sistema emitirá um alerta com a opção de confirmar a postagem e então deverá ser decidido se a notícia será postada ou não.

Para a tela de notícias, o sistema deve permitir que o administrador adicione, altere ou delete os posts.

Taxa

Esta tela apresentará a taxa que será emitida na cobrança do pagamento dos usuários. Nos dados correspondentes a taxa, haverá:

- Valor ou preço;
- Data de vencimento;

Diretoria

Deverá estar listado todos os líderes do “Atlética Selvagem”. Os dados de cada líder serão compostos por:

- Foto;
- Nome;
- Idade;
- Curso;
- Esportes praticados;
- Número de telefone celular.

Tecnologia de Desenvolvimento

Este sistema deverá atender aos seguintes requisitos:

- A frontend do projeto deverá ser implementado no Framework Flutter que utiliza a linguagem Dart.
- No backend, o projeto deverá ser implementado em Java, com Springboot.
- O sistema deverá utilizar o banco de dados Postgresql.

Coxim-MS / ____ / ____ / ____.

Assinatura do contratante

Assinatura do contratado(a)
