RMMM

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Risiko | SS | K | Prio | RSS | RK |
| 1 | Sygdom (5+ dager) | 3 | 10 | 10 |  |  |
| 2 | Sygdom (10+ dager) | 1 | 30 | 30 |  |  |
| 3 | Tab af data | 1 | 30 | 30 |  |  |
| 4 | Hardware fail | 2 | 20 | 40 |  |  |
| 5 | Endringer I krav specifikationer | 3 | 30 | 90 |  |  |
| 6 | Uhesigtsmessig design | 6 | 20 | 120 |  |  |
| 7 | Uoverensstemmelser | 6 | 20 | 120 |  |  |
| 8 | Fronter | 8 | 30 | 210 |  |  |

Risikobeskrivelser

5: Om kunden plutselig finner på noe nyt.

6: Om design skal gjøre på nytt eller endres I stor grad.

7: Om gruppen ikke kan blive enige, og bruger ekstra lang tid på diskusjoner.

8: Om fronter er nede, eller på andre måder utilgængelig.

Imødekomelsestrategi

5: Gør koden modulær

6: Bruge litt ekstra tid på design, og reviews.

7: konsulter kunden, hvis der er tvivl omkring.

8: Blive ferdig I god tid så vi unngår aflevering I siste sekund.