

# MIKU 界面演迁

---

## 界面的版本变化过程

编辑：小石

2011/1/6

[在此处键入文档的摘要。摘要通常是对文档内容的简短总结。在此处键入文档的摘要。  
摘要通常是对文档内容的简短总结。]

目录

1.....3

一、 第一版本界面 .....3

1. 界面 .....3

2. 分析 .....3

3. 总结 .....3

二、 第二版本界面 .....4

1. 界面 .....4

2. 分析 .....4

3. 总结 .....4

三、 第三版本界面 .....5

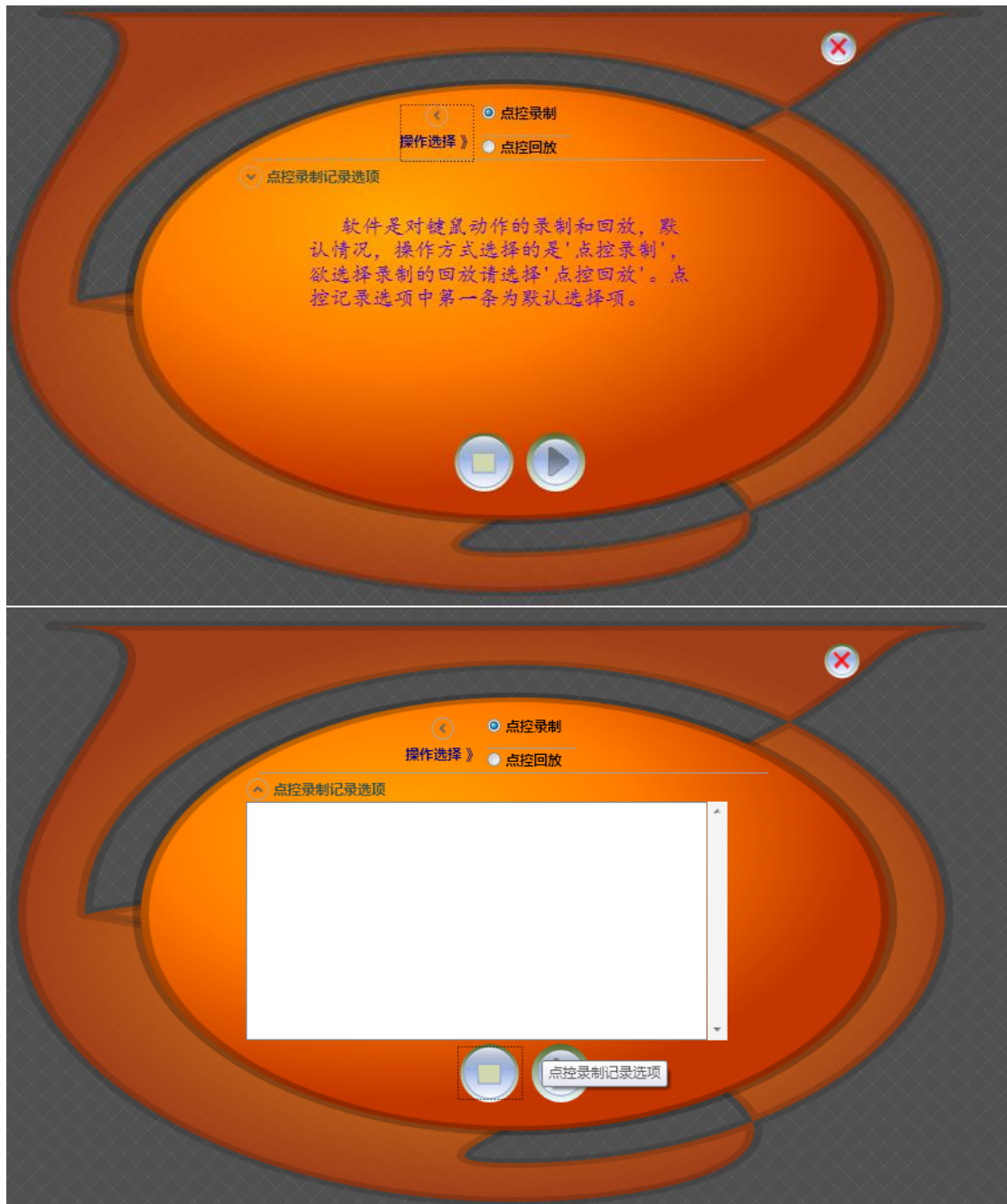
1. 界面 .....5

2. 分析 .....6

3. 总结 .....6

# 一、 第一版本界面

## 1. 界面



## 2. 分析

这个界面是在小组想出软件的基本功能情况下做的界面，界面过分追求表现的华丽而不重视界面的作用。界面实现只有两个按钮区（包含的按钮有：录制（开始、暂停、停止）和回放（开始、暂停、停止））和操作方式选择（点控录制、点控回放），外加点控录制记录列表。界面布局感觉不合理，按钮放在一起，使得用户初次使用不会使用，界面虽然达到华丽，但是不符合功能的要求。

## 3. 总结

验证了什么“过早的优化是万恶的根源”的编程警告，在功能没想好并完善之前，就过早的优化界面使得界面的可用性和可扩展性极低。

## 二、第二版本界面

### 1. 界面



### 2. 分析

这个界面是在小组做出软件的基本功能情况下做的界面，界面没过分追求表现的华丽而重视界面的作用。界面使用通用的正方界面，也是根据 UI Prototype 设计的。界面将功能按钮分开来分布，所有的界面存放在同一个界面。实现界面和功能的结合，但是由于设计上的问题，按钮的样式不像按钮，而像一个图片，这使得用户在不熟悉的情况下很难使用这软件。外加操作时背景会拉伸，使得界面看起来不符业界标准。当然界面实现了功能的分块，但是界面空白区太多。

### 3. 总结

这界面达到了根据 UI Prototype 设计而编程界面，界面符合小组项目的要求。

### 三、第三版本界面

#### 1. 界面







## 2. 分析

这个界面是在第二个版本界面之后做的修改，使达到了界面的合理利用和布局。功能按钮使得从界面上能容易区分出来，也能是能有效响应界面事件，同时并添加了支持 Tab 键和 Enter 键的操作。但是界面上的功能按钮没框起来，第二界面的右侧布局也和全局布局不自然融合。再有就是没实现标题栏和状态栏，使得用户在使用的时候容易迷失方向。详细界面分析可看界面测试报告。

## 3. 总结

这个界面在之前的两个版本界面基础上得到提升。但是仍有不足之处。希望后续能继续完善。