Primi passi su GitHub

Introduzione e Descrizione delle principali funzioni

A cura di : Matteo Ballocco & Marco Ena 07/02/18



Argomenti trattati:

 Definizione e presentazione dei software di controllo versione distribuito esistenti

ii. Cenni storici e introduzione a Git e GitHub

iii. Descrizione struttura e funzionamento di GitHub da Interfaccia web e Terminale

Distributed Version Control System

Controllo versione distribuito (o DVCS):

Permette di **tenere traccia** delle **modifiche** e delle versioni apportate al codice sorgente del software, **senza** la necessità di dover utilizzare un **server centrale**.

Nel tempo sono stati creati vari *software* che implementavano tale sistema di controllo.

Di seguito ne sono riportati alcuni tra i più utilizzati:

Concurrent Versions System (CVS) :

è un sistema software che implementa un sistema di controllo versione. CVS è divenuto popolare nel mondo del **software libero** ed è distribuito sotto la **GNU General Public License.**

Distributed Version Control System

• Subversion (SVN):

è un sistema di controllo versione per software, progettato dalla CollabNet Inc. con lo scopo di essere il **naturale successore di CVS**, oramai considerato superato.

Bazaar (bzr) :

è un **software libero** per il controllo versione distribuito, ideato da Canonical Ltd, è **scritto in Python** e fa parte del progetto GNU.

BitKeeper :

è un software di controllo di versione distribuito, prodotto da BitMover Inc, originariamente era un **software proprietario**, ma dal 2016 è diventato **open source**.

Distributed Version Control System

Mercurial:

è un **software multipiattaforma** di controllo di versione distribuito creato da Matt Mackall e disponibile sotto GNU General Public License 2.0.

• Git:

è un software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds.

Nel 2005 Linus Torvalds creò Git, che nello slang americano significa "idiota"

Git nacque per essere un **semplice strumento** per facilitare lo sviluppo del kernel Linux ed è diventato uno degli strumenti di controllo versione più diffusi.

Lo **sviluppo** di Git è iniziato dopo che molti sviluppatori del kernel di Linux sono stati costretti ad abbandonare il sistema proprietario **BitKeeper** poiché **non più disponibile gratuitamente**.

Torvalds voleva un sistema distribuito che potesse usare come BitKeeper, ma nessuno dei sistemi disponibili gratuitamente soddisfaceva i suoi bisogni, in particolare il suo bisogno di velocità.

Caratteristiche di Git:

• Forte supporto allo sviluppo non lineare:

Supporta diramazioni e fusioni (branching and merging) rapide e comode, comprende strumenti specifici per la visualizzazione e navigazione della cronologia di sviluppo non lineare.

• <u>Sviluppo distribuito</u>:

Ogni sviluppatore può creare una **copia locale** dell'intera cronologia di sviluppo e le modifiche vengono copiate da una repository a un'altra. Queste **modifiche** vengono **importate** come diramazioni aggiuntive di sviluppo, e possono essere **fuse** allo stesso modo di una diramazione sviluppata localmente.

• <u>I repository possono essere pubblicati facilmente</u>:

tramite HTTP, FTP, ssh, rsync, ha anche un'emulazione del server CVS, che consente di usare gli esistenti client CVS e plugin per IDE per accedere ai repository Git.

Gestione efficiente di grandi progetti :

Git è molto **veloce e scalabile**. È tipicamente un ordine di grandezza più veloce degli altri sistemi di controllo versione, e due ordini di grandezza più veloce per alcune operazioni.

• <u>Autenticazione crittografica della cronologia</u>:

La **cronologia** viene memorizzata in modo tale che il nome di una revisione particolare ("commit") **dipende dalla completa cronologia di sviluppo** che conduce a tale commit. Una volta pubblicata non è più possibile cambiare le vecchie versioni senza che ciò venga notato.

GitHub (nato nel 2008) è un servizio di hosting per progetti software.

Il nome "GitHub" deriva dal fatto che GitHub è una **implementazione** dello strumento di controllo versione distribuito **Git**.

Il sito è principalmente **utilizzato dagli sviluppatori** che caricano il **codice sorgente** dei loro programmi e lo rendono scaricabile dagli utenti.

Questi ultimi possono **interagire** con lo sviluppatore **tramite** un sistema di **issue tracking**, **pull request** e commenti che permette di **migliorare il codice** della repository risolvendo bug o aggiungendo funzionalità.

Inoltre Github elabora dettagliate **pagine che riassumono** come gli sviluppatori lavorino sulle **varie versioni** dei repository.

Comandi Git da Terminale

I seguenti comandi hanno la potenzialità di fare **interagire git** con il nostro profilo **github**:

- 1. <u>git config --global user.name</u> "Severus91" (configura il nome su cui congiungere le transazioni)
- 2. <u>git config --global user.email</u> " severus.91@gmail.com" (configura il nome su cui congiungere le transazioni)
- 3. <u>git config --global color.ui auto</u> (abilita la colorazione d'aiuto della linea di comando in output)

Comandi Git da Terminale

Esploriamo i comandi d'aiuto:

- ~\$ git : mostra la lista di comandi base che interagiscono dal terminale con git.
- ~\$ git help -a : mostra una lista di tutti i comandi utilizzabili
- ~\$ git help nome comando : mostra una guida dedicata al comando specificato
- ~\$ git help -g : mostra una lista delle guide concettuali di git
- ~\$ git help nome guida concettuale : mostra la documentazione relativa alla guida concettuale indicata

Che cosa è una Repository

Una repository viene solitamente utilizzata per **organizzare** un singolo progetto.

Le repository possono contenere cartelle e file, immagini, video, fogli di calcolo e set di dati, ovvero, **tutto ciò di cui ha bisogno** il tuo progetto.

Si consiglia di includere un **README** o un file con **informazioni sul tuo progetto**. GitHub ti consente di aggiungerne uno nello stesso momento in cui crei la tua nuova repository.

La tua repository può essere un luogo in cui **archiviare** idee, risorse o anche condividere e discutere le cose con gli altri.

Offre anche altre opzioni comuni come un file di licenza.

Permessi di visualizzazione e Licenze

GitHub nel momento in cui crei una repository ti dà la facoltà di renderla :

Pubblica :

Visibile e scaricabile in locale da chiunque, con la possibilità di proporre delle modifiche al progetto originario.

Privata:

Dove tu decidi a chi sarà visibile tale repository e chi di conseguenza potrà proporre dei commit. (Questo servizio è a pagamento)

Permessi di visualizzazione e Licenze

Una volta decisa la modalità di pubblicazione GitHub ti dà anche la possibilità di scegliere quale Licenza applicare alla tua repository:

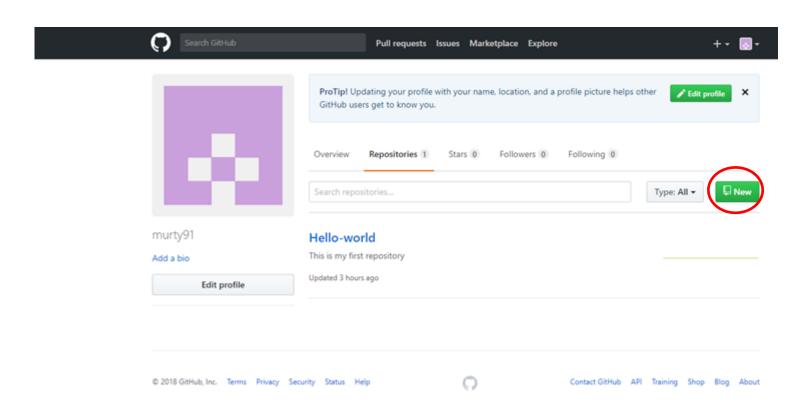
- Apache License 2.0
- GNU General Public License v3.0
- MIT License
- <u>Licenza BSD Semplificata/ Licenza FreeBSD (2 clausole)</u>
- <u>Licenza BSD modificata/Nuova licenza BSD (3 clausole)</u>
- <u>Eclipse Public License</u>
- GNU Affero General Public License v3.0

Permessi di visualizzazione e Licenze

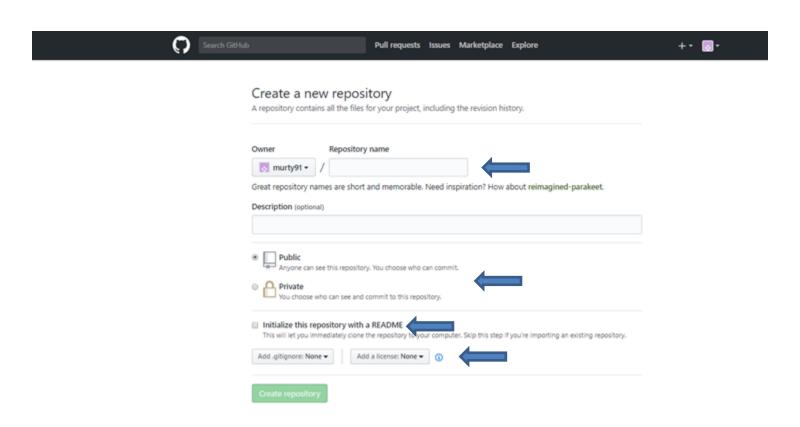
Una volta decisa la modalità di pubblicazione GitHub ti da anche la possibilità di scegliere quale Licenza applicare alla tua repository:

- GNU General Public License v3.0
- GNU Lesser General Public License v3.0
- Mozilla Public License 2.0
- The Unlicense

Come creare una Repository dal Browser



Come creare una Repository dal Browser



Git Ignore

È un file dove puoi inserire i **nomi** dei file che non vuoi vengano caricati e questi saranno **automaticamente ignorati**.

All'interno del file .gitignore si possono, ad esempio, ignorare tutti i file che finiscono con ~ (solitamente file temporanei di testo) con il comando : * ~

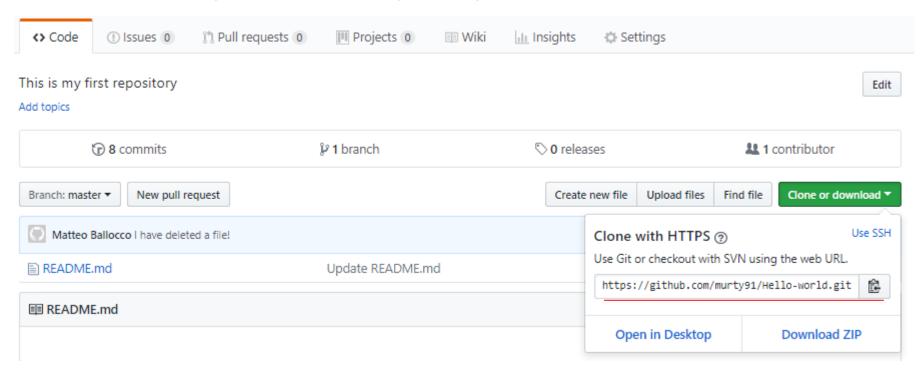
Oppure si possono anche includere le directory **log**, **tmp** o **pid**, documenti anch'essi generati automaticamente.

L'impostazione di un file con il nome di .gitignore ignorerà i file in quella directory e nelle directory più profonde.

Comandi Git da Locale

- Per importare la nostra repository da remoto a locale utilizziamo il seguente comando:
- ~\$ git clone web URL

URL necessario lo troverete cliccando sul bottone verde "Clone or download" presente nella repository stessa.



Comandi Git da Locale

Per inizializzare una cartella da locale possiamo usare il comando:

~\$ git init Nome_cartella

Per inizializzarla su una repository già esistente dobbiamo prima di tutto entrarci con il comando:

~\$ cd Nome_repository

Una volta eseguito procediamo con:

~/Nome_repository\$ git init Nome_cartella

Eseguito il comando ci verrà restituito il seguente output:

Initialized empty Git repository in
/home/Utente/Nome_repository/nome_cartella/.git/

Che cosa è una Branch

Branching è il modo di lavorare su **diverse versioni** di un repository **contemporaneamente**.

Di default il tuo repository ha un ramo chiamato **master** che è considerato il ramo definitivo.

Usiamo i branch per sperimentare e **apportare modifiche** prima di affidarli al master.

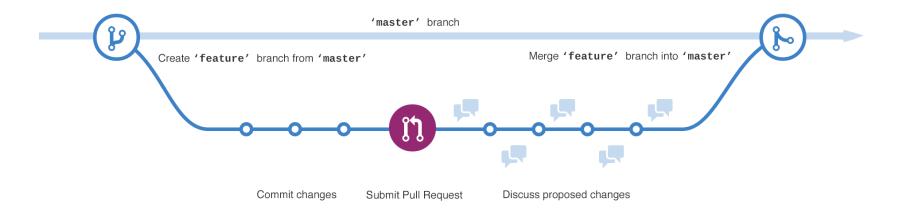
Quando crei un ramo fuori dal ramo principale, stai **creando una copia** del master come era **in quel momento**.

Se qualcun altro ha apportato **modifiche** al ramo principale **mentre stavi lavorando** sul tuo ramo, è possibile **inserire tali aggiornamenti**.

Che cosa è una Branch

Questo diagramma mostra:

- Il ramo master
- Un nuovo ramo(branch) chiamato feature (perché stiamo facendo 'feature work' su questo ramo)
- Il viaggio che questa branch fa prima di essere fuso nel master



Che cosa è una Branch

Immagina di salvare diverse versioni di un file.

Qualcosa di simile a:

- storia.txt
- storia-modificata.txt
- storia-modificata-rivista.txt

I rami raggiungono obiettivi simili nei repository.

Su GitHub i rami si utilizzano per mantenere le **correzioni di bug** e di funzioni separate dal ramo principale di produzione.

Quando un cambiamento è **pronto**, si puo **unire** il ramo nel master.

Come creare una Branch da Locale

Procediamo con la creazione di un nuovo branch:

- 1. **Entriamo** nella nostra repository ed inseriamo il comando:
- ~/Hello-World\$ git branch nome-branch
- 2. Questo comando ci mostra i branch presenti sulla nostra repository:
- ~/Hello-World\$ git branch

Evidenziata, in questo caso, in verde su quale branch ci troviamo, ora siamo sul master.

```
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC: ~/Hello-World — 
File Modifica Visualizza Cerca Terminale Aiuto

marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC: ~/Hello-World$ git branch new-edits

marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC: ~/Hello-World$ git branch

* master

new-edits

readme-edits

marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC: ~/Hello-World$
```

Inoltriamoci nella comprensione delle potenzialità di git :

- 1. **Spostiamoci** sul branch appena creato digitando:
- ~/Hello-World\$ git checkout nome-branch
- 2. Apriamo un file con un editor di testo per esempio "nano" in questo caso "README.md" che avevamo creato in precedenza e modifichiamolo La modifica del file non è mai definitiva finché non la salviamo.
 Il file modificato si trova infatti sulla nostra "HEAD" una sorta di memoria temporanea.
- Mostriamo tutto quello che si trova sulla nostra HEAD eseguendo il comando:
- ~/Hello-World\$ git status

```
File Modifica Visualizza Cerca Terminale Aiuto

marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git checkout new-edits

M README.md
Si è passati al branch 'new-edits'

marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ nano README.md

marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git status

Sul branch new-edits

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

maddfiled

NEADME.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

- 4. Andiamo a salvare le modifiche del file con il comando:
- ~/Hello-World\$ git add README.md

Il comando "git add ." salva tutti file modificati.

- 5. Le modifiche ora sono **salvate** ma per renderle effettive bisogna fare una "commit" con il comando:
- ~/Hello-World\$ git commit -m "spiegazione delle modifiche nel commit"
- 6. Per **ogni primo commit** su di una branch Git ci chiederà di impostare il branch corrente da locale (sorgente) a remoto (destinazione) :
- ~/Hello-World\$ git push --set-upstream origin "nome_branch«

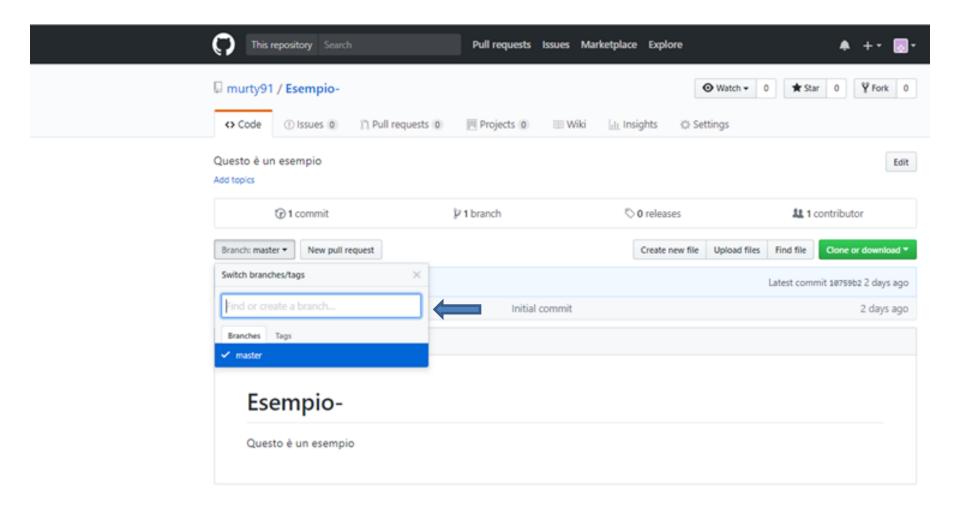
Una volta eseguito il comando per sincronizzare le commit su questa branch basterà un "git push"

```
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC: ~/Hello-World
                                                                            File Modifica Visualizza Cerca Terminale Aiuto
marco@marco-Compag-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git add README.md
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git commit -m "I've made some e
xample changes"
[new-edits 2a5abfa] I've made some example changes
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git push
fatal: Il branch corrente new-edits non ha alcun branch upstream.
Per eseguire il push del branch corrente ed impostare remote come upstream, usa
   git push --set-upstream origin new-edits
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git push --set-upstream origin
new-edits
Username for 'https://github.com': MarcoEna
Password for 'https://MarcoEna@github.com':
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 2 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100\% (3/3), 318 bytes | 318.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/MarcoEna/Hello-World.git
 * [new branch]
                     new-edits -> new-edits
Branch new-edits set up to track remote branch new-edits from origin.
marco@marco-Compag-15-Notebook-PC:~/Hello-WorldS
```

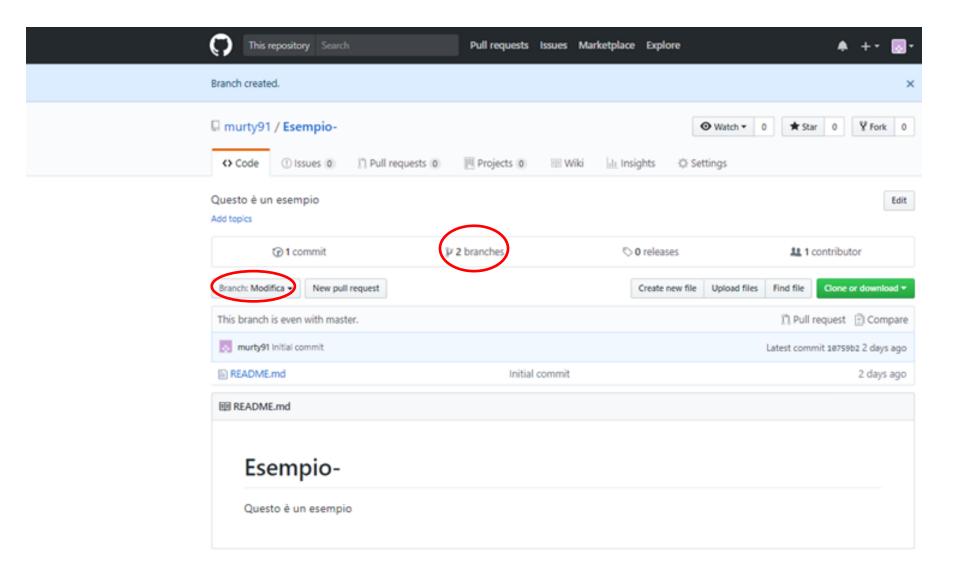
Come creare una Branch dal Browser

- 1. Vai nel tuo nuovo **repository**.
- Fare clic sul menu a discesa nella parte superiore dell'elenco dei file che dice branch: master.
- 3. Digitare un nome di ramo, ad es. **Modifica**, nella nuova casella di testo del ramo.
- 4. Seleziona la casella blu **Crea ramo** o premi "Invio" sulla tastiera.

Come creare una Branch da Browser



Come creare una Branch dal Browser



Ora sei nella schermata code nella tua **Branch** "Modifica", che è una **copia del master**.

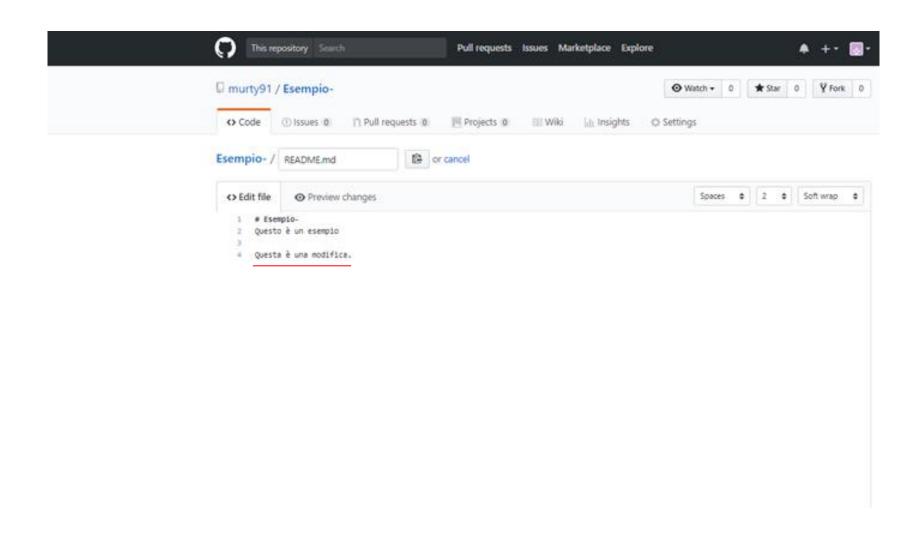
Qui si possono fare alcune modifiche.

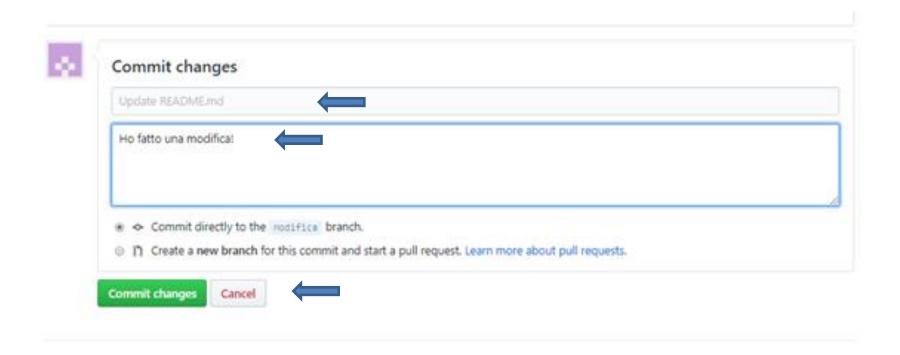
Su GitHub, le **modifiche salvate** sono chiamate **commit**.

Ogni commit ha un **messaggio** di commit associato, che è una **descrizione** che spiega perché è stata apportata una particolare **modifica**.

I messaggi di commit catturano la cronologia delle tue modifiche, così gli altri contributori possono capire cosa hai fatto e perché.

- Fare clic sul file README.md.
- Fai clic sull'icona a forma di matita nell'angolo in alto a destra della visualizzazione del file per modificarla.
- 3. Nell'editor, scrivi o fai qualche modifica.
- 4. Scrivi un messaggio di commit che descriva le tue modifiche.
- 5. Fai clic sul pulsante **Cambia modifiche**.





Queste **modifiche** verranno apportate **solo al file README** sulla Branch "**Modifica**".

Quindi ora questo ramo contiene contenuti diversi dal master.

Cosa è una Pull Request

Ora che hai delle modifiche in un ramo fuori dal master, puoi aprire una **Pull Request**.

La pull request è il cuore della collaborazione su GitHub.

Quando apri una pull request, stai **proponendo le tue modifiche** e richiedi che qualcuno riveda e aggiunga il tuo contributo e lo unisca nel loro ramo.

Le pull request mostrano le differenze tra i contenuti di entrambi i rami.

Le modifiche, le aggiunte e le sottrazioni sono mostrate in verde e rosso.

Cosa è una Pull Request

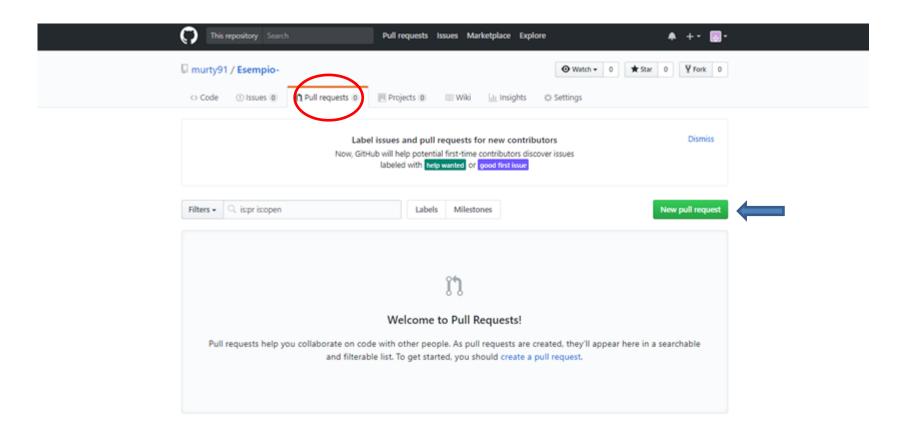
Non appena esegui un **commit**, puoi aprire una **pull request** e avviare una **discussione**, anche prima che il codice sia finito.

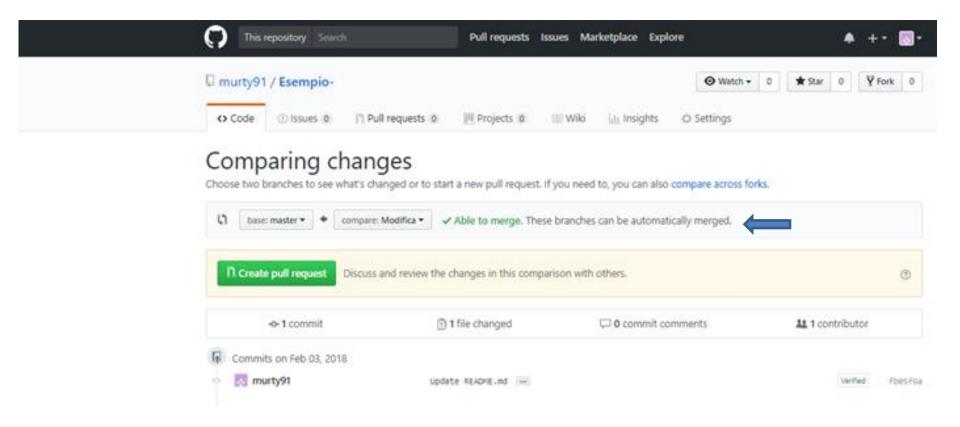
Usando il sistema @mention nel tuo messaggio di richiesta di pull, puoi chiedere feedback a persone o team specifici.

Puoi persino aprire le richieste di pull nel tuo repository e unirle tu stesso.

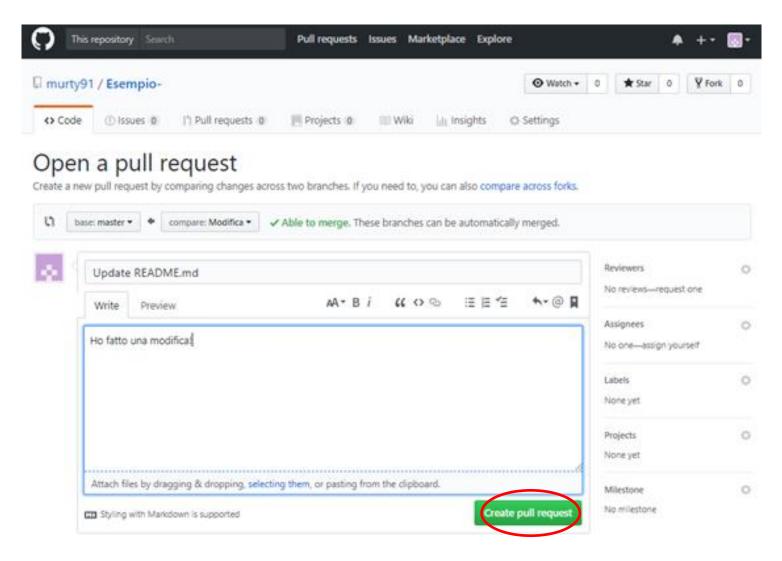
È un **ottimo** modo **per imparare** GitHub Flow prima di lavorare su progetti più grandi.

- 1. Fare clic sulla scheda **Pull Requests**, quindi dalla pagina Richiesta di pull, fare clic sul pulsante verde New pull request.
- 2. Nella casella **Comparing changes**, seleziona il ramo che hai creato, "Modifica", e confrontalo con il master (l'originale).
- 3. **Controlla le modifiche** al fondo della pagina, assicurati che siano ciò che vuoi inviare.
- 4. Quando sei soddisfatto del fatto che queste sono le modifiche che desideri inviare, fai clic sul pulsante verde **Crea Pull Request**.
- 5. Dai alla tua Request Pull un **titolo** e scrivi una **breve descrizione** delle tue modifiche
- 6. Quando hai finito con il tuo messaggio, fai clic su **Crea pull request**.









Come effettuare una Merge da Locale

Congiungiamo le commit della nostra branch con il master:

- 1. Ritorniamo sul master con "git checkout master"
- 2. Utilizziamo la funzione di "merge" (fusione) con il comando:
- ~/Hello-World\$ git merge nome_branch
- 3. Il seguente comando sarà un "git add . "
- 4. Sincronizziamo la merge con un "git push"

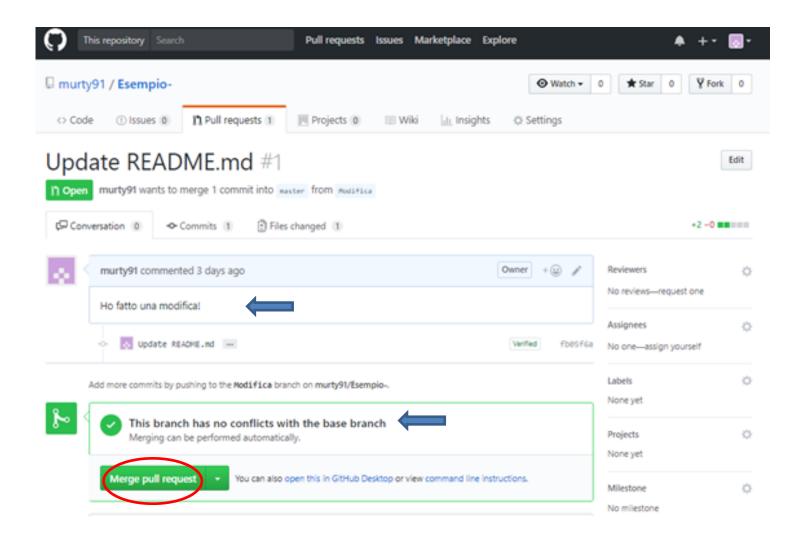
Così facendo abbiamo **sincronizzato** e **fuso** i due branch se volessimo poi riportare dei cambiamenti effettuati da remoto ci basterebbe usare il comando "**git pull**"

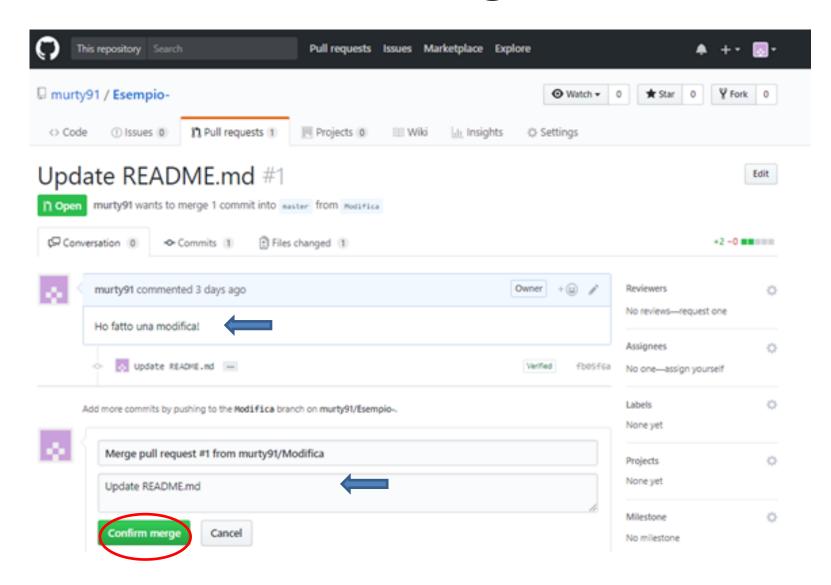
Come effettuare una Merge da Locale

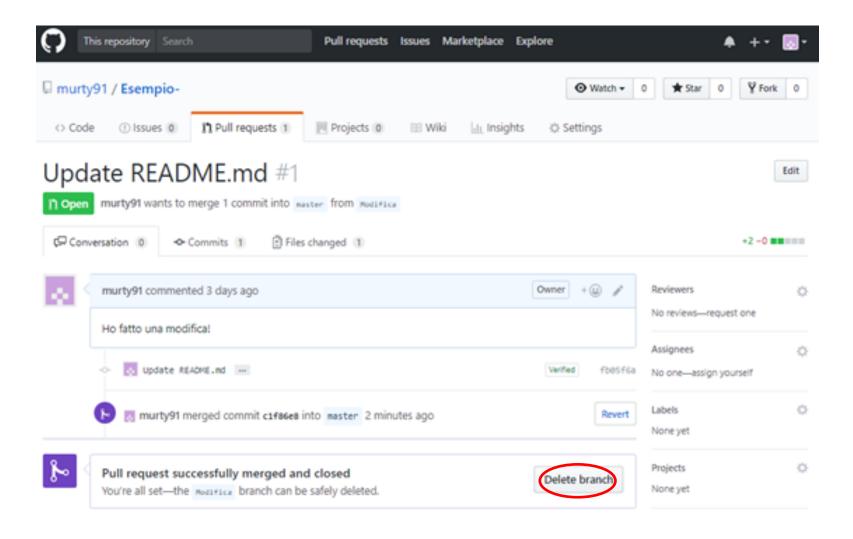
```
marco@marco-Compag-15-Notebook-PC: ~/Hello-World
File Modifica Visualizza Cerca Terminale Aiuto
marco@marco-Compag-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git checkout master
Si è passati al branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
marco@marco-Compag-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git merge new-edits
Aggiornamento di 1238450..2a5abfa
Fast-forward
README.md | 2 +
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
marco@marco-Compag-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git add .
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git push
Username for 'https://github.com': MarcoEna
Password for 'https://MarcoEna@github.com':
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/MarcoEna/Hello-World.git
   1238450..2a5abfa master -> master
marco@marco-Compaq-15-Notebook-PC:~/Hello-World$ git pull
Already up-to-date.
```

In questo ultimo passaggio, è il momento di mettere insieme le tue modifiche - **unendo** il tuo ramo "Modifica" al ramo principale.

- Fai clic sul pulsante verde Merge Pull Request per unire le modifiche in master.
- 2. Fai clic su **Confirm Merge**.
- Vai avanti ed elimina il ramo, poiché le sue modifiche sono state incorporate, con il pulsante Delete Branch nella casella viola.







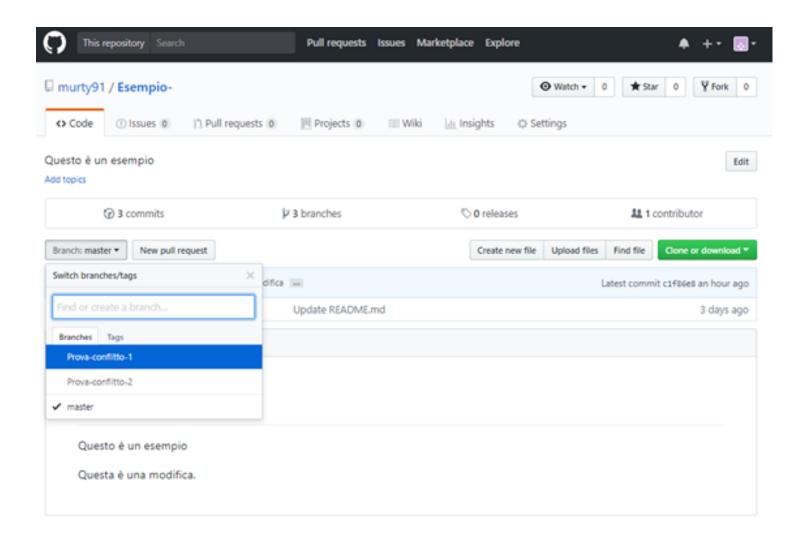
Gestione dei conflitti:

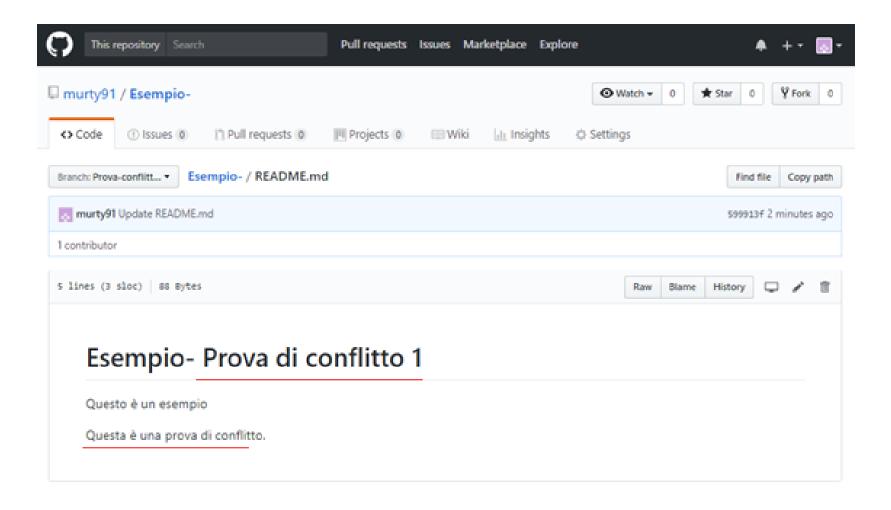
Durante l'operazione di merge si posso verificare dei conflitti nel caso in cui siano stati **modificati** gli **stessi file** e le **stesse righe di codice** su branch differenti.

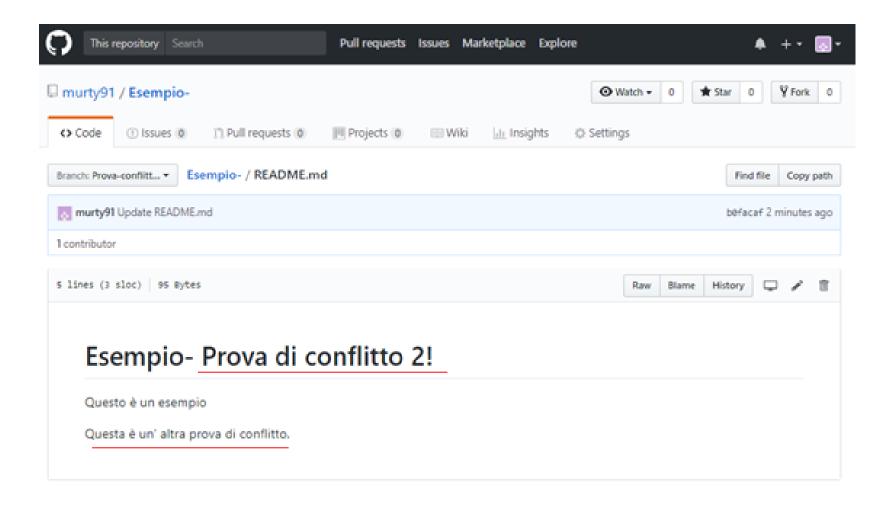
Ovviamente Git non può decidere da solo quale modifica deve applicare, quindi bisognerà risolvere il conflitto in **maniera manuale** analizzando le differenze.

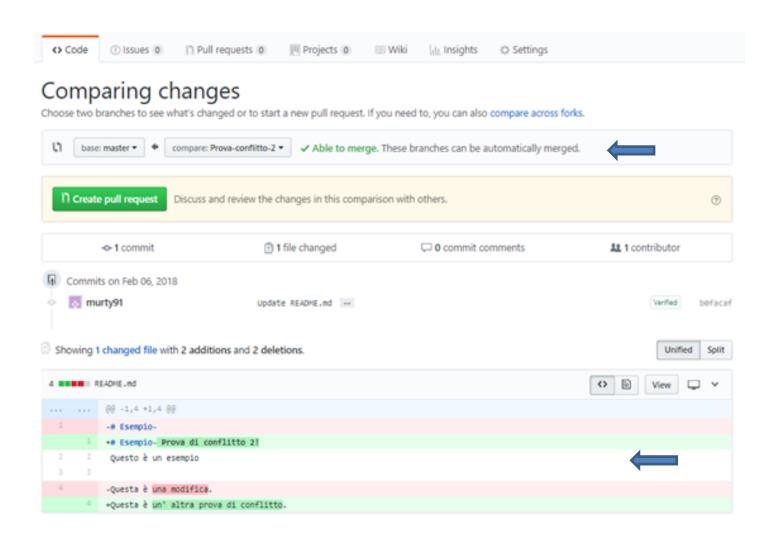
Facciamo un' esempio semplice...

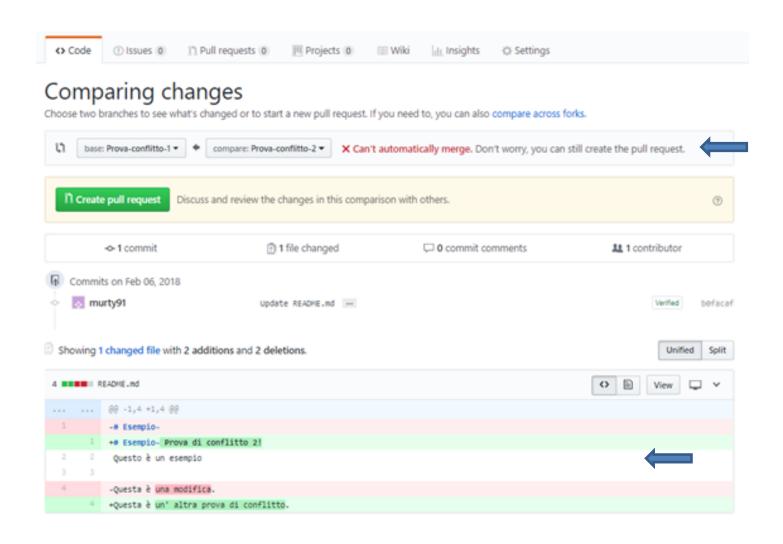
- 1. **Creiamo** nel nostro precedente repository **due nuove branch** ("Prova conflitto 1" e "Prova conflitto 2").
- Modifichiamo in entrambe le branch la medesima riga con frasi differenti.
- 3. Facciamo una **Comparing changes** tra uno dei due rami ed il master e poi tra le 2 branch
- 4. Proviamo a fare una **Pull Request** per una Merge tra le **2 branch**.
- 5. Clicchiamo su **Resolve conflicts** e cerchiamo di risolvere il conflitto.

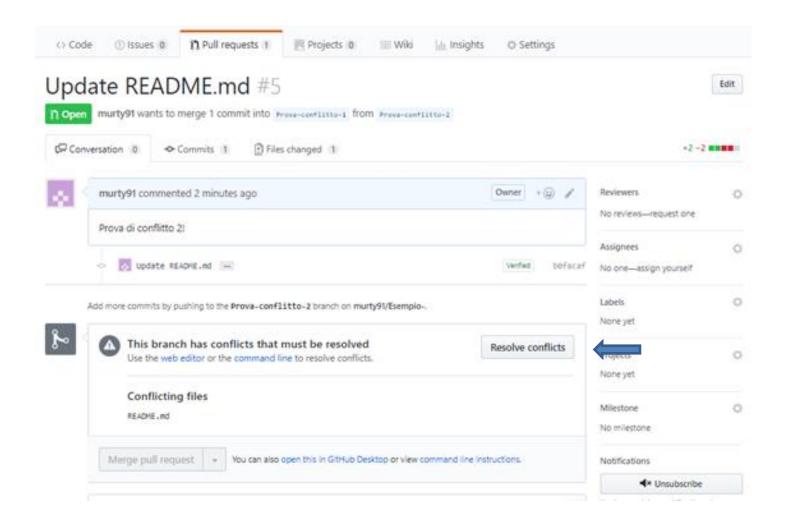


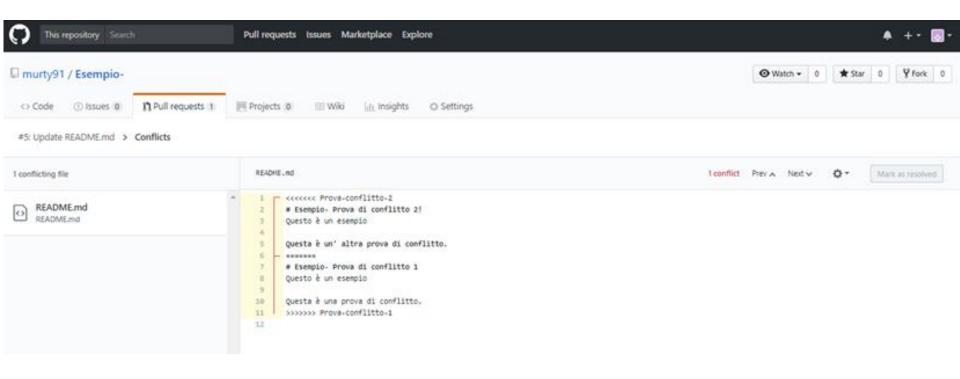












Problema nel Push: Conflitto

Gestione dei conflitti:

Un altro conflitto tipico in cui possiamo imbatterci questa volta Non riguarda il **merge** ma il **push** del nostro file.

- Git infatti non permette di effettuare da due utenti diversi
 Un push sulla stessa branch.
- Questo avviene per evitare modifiche indesiderate e perdita di controllo della nostra versione.
- Questo problema lo incontreremo nella gran parte dei casi nel momento in cui creeremo un team (**organization** su github).

Cosa sono le Fork su GitHub

Fork:

- Sono un'alternativa alla branch
- Il forking non è un elemento di git (non esiste infatti un comando git fork),
 ma di github e sistemi simili (per esempio bitbucket o gitlab).
- Serve nella pratica a creare una coppia server del repository di partenza e quindi portare avanti un progetto in una direzione diversa da quella originale.

Cosa sono le Fork su GitHub

- Spesso utilizzato nei progetti open source per creare versioni
 personalizzate o adattamenti da testare prima di essere ricongiunti con la
 versione originale.
- Per essere ricongiunta una fork non avendo i necessari privilegi di partenza non può avvalersi del comando git push, ma si può solo creare una Pull Request.

Ringraziamenti e Contatti

 Ringraziamo tutti per l'interesse dimostrato e vi invitiamo a contattarci per eventuali dubbi o domande sui nostri profili GitHub

- 🖷 murty91
- 🖷 MarcoEna