



D201 : 아이즈온

삼성 청년 SW아카데미 구미캠퍼스 7기

자율 프로젝트

22.10.17 ~ 22.11.18

포팅 매뉴얼

담당 컨설턴트 : 박종철

김지수(팀장), 권용준, 김명지, 박종욱, 배혜연, 정봉진

목차

1. 프로젝트 기술 스택.....	3
2. 빌드 상세내용.....	4
3. 서버 세팅.....	7
4. DB 계정.....	10
5. 외부 서비스.....	12

1. 프로젝트 기술 스택

2. 이슈관리: Jira
3. 형상관리: Git
4. 커뮤니케이션: Mattermost, Webex, notion
5. 개발환경
 - OS: Window 10, 11
 - IDE
 - IntelliJ
 - Android Studio
 - UI/UX: Figma
 - Database
 - Server: AWS RDS
 - DBMS: MySQL 8.0.31
 - Server: AWS EC2
 - OS: Ubuntu 20.04 LTS (GNU/Linux 5.4.0-1018-aws x86_64)
 - SSH: MobaXterm
 - File Server: AWS S3
 - GPU Server: JupyterHub(SSAFY)
 - OS: Ubuntu 20.04 LTS (Linux 5.4.0-124-generic x86_64)
 - CPU: Intel Xeon Gold 6248
 - GPU: 10 X Nvidia Tesla V100 32GB
 - CI/CD: Jenkins, Docker, Nginx
6. 상세 기술
 - Frontend (Android)
 - Android Studio Dolphin | 2021.3.1
 - Kotlin 1.7.20
 - JDK 11.0.13
 - Gradle 7.5
 - SDK (Min / Target / Compile - 24 / 33 / 33)
 - WebRTC 1.0.32
 - Retrofit 2.9.0
 - Tensorflow-lite 2.9.0
 - AR Core 1.34
 - ML Kit 18.5

- Dagger Hilt 2.44
- WebRTC 1.0.32006
- Firebase Cloud Messaging 23.1
- Room 2.4.3
- Paging 3.1.1
- Backend
 - JDK: 11
 - Spring Boot: 2.7.5
 - Gradle 7.5
 - Spring Security
 - Spring Data JPA
 - Springfox Swagger UI: 2.9.2
 - Jasypt
 - Lombok
 - Logger
 - Json Web Token
 - GSON
 - AWS
 - Naver Cloud Api
- Server
 - AWS EC2
 - AWS S3
 - Ubuntu 20.04 LTS
 - Docker
 - Jenkins
 - CertBot
- IDE
 - HeidiSQL 12.1.0
 - WorkBench 8.0CE
 - Android Studio Dolphin | 2021.3.1
 - IntelliJ IDEA | 2022.1.4
 - Spring Tool Suite 3.9.14
- AI
 - Python 3.7.12
 - Tensorflow(GPU) 2.8.0

- CudaToolkit: 11.3.1
- CuDNN 8.4.1.50
- Tensorflow-lite : 2.9.0
- JupyterHub
- Anaconda3

2.빌드 상세 내용

2-1. 백엔드

Dockerfile (~/BE/Dokerfile)

```
Dockerfile
FROM openjdk:11-jdk
COPY build/libs/*SNAPSHOT.jar app.jar

EXPOSE 8090
#ENTRYPOINT ["java", "-jar", "/app.jar"]
ENTRYPOINT ["sh", "-c", "java ${JAVA_OPTS} -jar /app.jar"]
```

- Jasypt 암호 입력을 위한 변수 추가

Jenkinsfile (~/Jenkinsfile)

```
pipeline {
    agent none
    stages {
        stage('Gradle build'){
            agent any
            steps{
                dir('BE') {sh 'chmod +x ./gradlew'} // 권한 추가
                dir('BE') {sh './gradlew clean build'} // 빌드
            }
        }
        stage('Docker build') {
            agent any
            steps {
                sh 'docker build -t backimg ./BE' //도커 이미지 빌드
            }
        }
        stage('Docker run') {
            agent any
            steps {
                sh 'docker ps -f name=back -q \
                | xargs --no-run-if-empty docker container stop' // 실행 중인 컨테이너 중지
                sh 'docker container ls -a -f name=back -q \
                | xargs -r docker container rm' // 이전 컨테이너 삭제
                sh 'docker run -v /home/files:/home/files -e JAVA_OPTS=-Djasypt.encryptor.password=gumid201 \
                -e TZ=Asia/Seoul -d --name back -p 8090:8090 backimg' // 도커 이미지 실행, Jasypt 암호 입력
            }
        }
        stage('Remove Images'){
            agent any
            steps {
                sh 'docker container prune -f'
                sh 'docker image prune -f' // 이전 이미지, 컨테이너 모두 삭제
            }
        }
    }
}
```

2-2. 프론트엔드

카메라, 마이크 권한을 사용하기 때문에 **에뮬레이터가 아닌 휴대폰에서 사용해야** 한다.

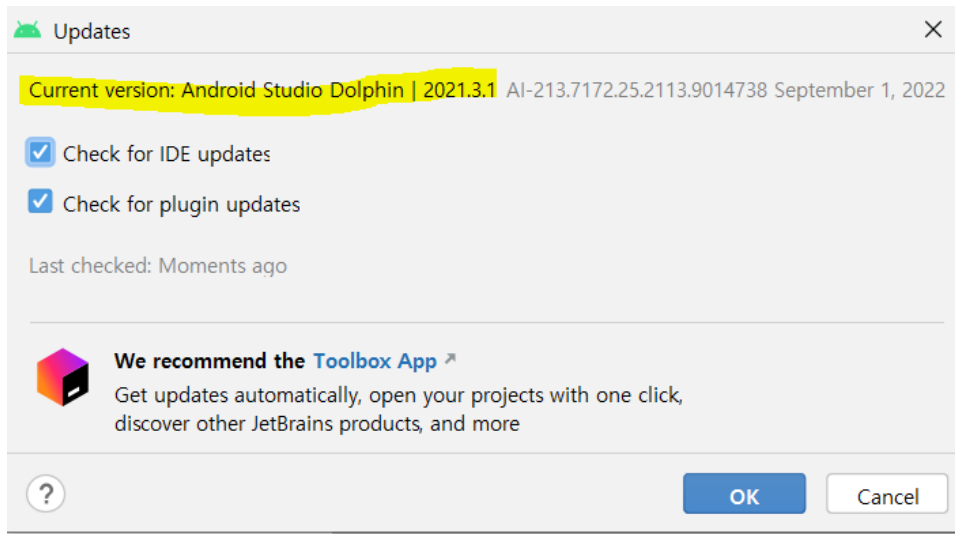
에뮬레이터를 사용할 경우, 빌드가 되더라도 앱이 강제 종료되며 기능들을 테스트할 수 없다.

빌드 과정은 다음과 같다.

1. Android Studio 설치 혹은 버전 확인 – Dolphin (2021.3.1)

Android Studio 버전 확인을 원할 경우,
Help – Check for Updates – 오른쪽 아래 팝업의 Update 파란색 글씨 클릭 – Configure 버튼 누르면
버전 확인 가능

예 :

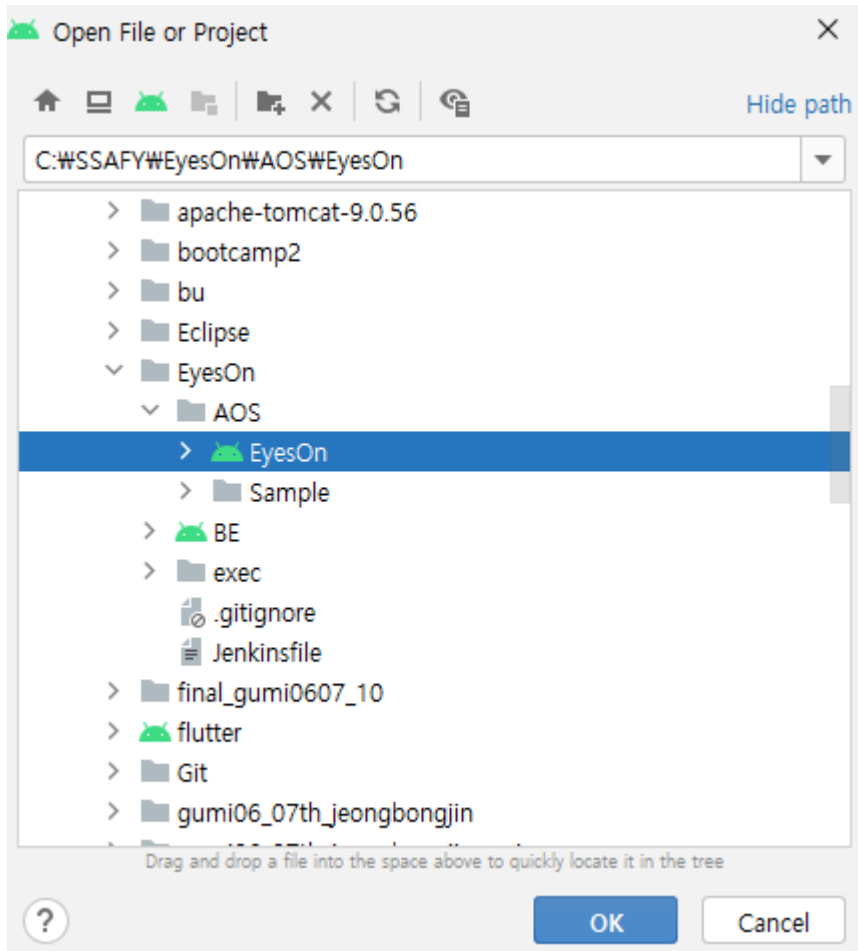


2. Kotlin 버전 확인 (N-1.7.20 인지 확인)

File – Settings – Languages & Frameworks – Kotlin 클릭.
Current Kotlin plugin version 확인.

3. 프로젝트 열기

File – Open 탭 클릭 후,
AOS 폴더 안, Sonmal(안드로이드 아이콘) 클릭 후에 OK 버튼 클릭.



4. 프로젝트의 Gradle Version 확인

File – Project Structure 탭 클릭.
Project 탭에서 Gradle Version 이 맞는지 확인. (Gradle Version : 7.5)

5. Gradle JDK 확인

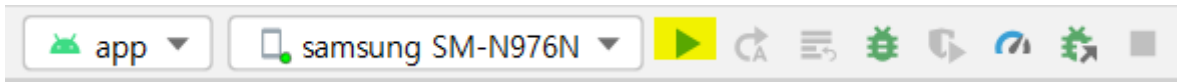
File – Settings – Build, Execution, Deployment – Build Tools – Gradle 클릭 후,
Gradle JDK 가 version 11.0.13 으로 되어 있는지 확인

6. 휴대폰과 Android Studio 연결을 위해, 휴대폰 개발자 모드 켜서 USB 디버깅 허용 시키기

휴대폰마다 방법이 다르므로, '휴대폰 기종 + 개발자 모드'를 검색 키워드로 검색해, 개발자 모드를 활성화 하고 USB 디버깅을 허용시켜준다.

예시 링크 : <https://learnandcreate.tistory.com/796>

7. 아래와 같이 휴대폰 연결을 확인하고, 초록색 play 버튼 클릭.



8. Build 성공 시, 휴대폰에 앱 첫번째 화면이 나오면서 설치를 확인할 수 있다!

3. 서버 세팅

3-1. HTTPS 설정

*미리 도메인 등록&연결 해놓거나, SSAFY EC2 도메인 사용. 80 포트는 열려 있어야 함

1) 80 포트 열기

```
sudo ufw allow 80
```

```
sudo ufw status
```

2) Certbot 설치

```
sudo apt-get update
```

```
sudo snap install core; sudo snap refresh core
```

```
sudo snap install --classic certbot
```

```
sudo ln -s /snap/bin/certbot /usr/bin/certbot
```

3) Nginx 설치

```
sudo apt install nginx
```

4) Certbot 인증키 발급

```
sudo certbot --nginx -d [발급받은_도메인주소]
```

5) nginx 설정

```
cd /etc/nginx/sites-available
```

```
sudo nano default
```

```

server {
    client_max_body_size 15m;
    server_name d201.kro.kr; # managed by Certbot

    location /api/ {
        proxy_pass http://localhost:8090/;
    }

    location /openvidu/ {
        proxy_pass https://localhost:5443/;
    }
    location ^~ /privacy/ {
        proxy_pass http://localhost:8090/privacy/;
    }

    listen [::]:443 ssl ipv6only=on; # managed by Certbot
    listen 443 ssl; # managed by Certbot
    ssl_certificate /etc/letsencrypt/live/d201.kro.kr/fullchain.pem; # managed by Certbot
    ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/d201.kro.kr/privkey.pem; # managed by Certbot
    include /etc/letsencrypt/options-ssl-nginx.conf; # managed by Certbot
    ssl_dhparam /etc/letsencrypt/ssl-dhparams.pem; # managed by Certbot
}
server {
    if ($host = d201.kro.kr) {
        return 301 https://$host$request_uri;
    } # managed by Certbot

    listen 80 ;
    listen [::]:80 ;
    server_name d201.kro.kr;
    return 404; # managed by Certbot
}

```

6) nginx 시작

sudo nginx

3-2. 젠킨스 컨테이너 세팅

1) Docker 설치

sudo apt-get install apt-transport-https ca-certificates curl gnupg-agent software-properties-common

curl -fsSL <https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg> | sudo apt-key add -

sudo add-apt-repository 🍯 "deb [arch=amd64] <https://download.docker.com/linux/ubuntu>
🍯 \$(lsb_release -cs) 🍯 stable"

sudo apt-get update && sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io

2) 젠킨스 설치 및 Docker volume 연결

```
sudo docker run -d --name jenkins -u root --privileged ₩ -p '8080:8080' ₩ -v  
'/home/ubuntu/docker-volume/jenkins:/var/jenkins_home' ₩ -v  
'/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock' ₩ -v '/usr/bin/docker:/usr/bin/docker' ₩ jenkins/jenkins
```

3) 젠킨스 접속

- 설정한 포트로 젠킨스 접속
- 초기 비밀번호 : `sudo cat /var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword`

4) 젠킨스 설정

- 플러그인 설치 (Gitlab, SSH)
- 새로운 아이템 추가 > Pipeline
 - 빌드 유발 : Gitlab webhook – 고급 – Secret Token 에 깃랩 리포지토리에서 발급한 token 추가
 - Definition 을 Pipeline script from SCM 선택
 - RepositoryURL , Credential 에 Gitlab ID/PW 입력
 - Branches to build= */Backend 로 지정
 - Script Path = Jenkinsfile

5) 서버 로그

```
sudo docker ps -a
```

```
sudo docker logs -f [backimg docker container id]
```

*젠킨스로 빌드시 프로젝트 경로는

`/home/ubuntu/docker-volume/jenkins/workspace/EyesOn/BE`

3-3. MySQL 세팅

- 1) `docker pull mysql`
- 2) `docker run --name mysql -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=<password> -e TZ=Asia/Seoul -p 3121:3306 mysql:latest`
- 3) `sudo ufw allow 3121`
- 4) `docker ps -a`
- 5) `docker exec -it <container-id> /bin/bash`

- 6) `mysql -u root -p <password>`
- 7) `mysql> use mysql;`
- 8) `mysql> update user set user='admin-id' where user='root';`
- 9) `mysql> flush privileges;`

3-4. OpenVidu 세팅

- 10) Docker, Docker Compose 설치
- 11) Openvidu 설치

```
sudo su
```

```
cd /opt
```

```
curl https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/aws.openvidu.io/install\_openvidu\_latest.sh | bash
```

- 12) OpenVidu 환경 설정

```
cd openvidu
```

```
nano .env
```

```
DOMAIN_OR_PUBLIC_IP=서버 도메인

OPENVIDU_SECRET=암호

CERTIFICATE_TYPE=letsencrypt

HTTPS_PORT=443
```

- 13) Docker 설정

```
nano docker-compose.yml
```

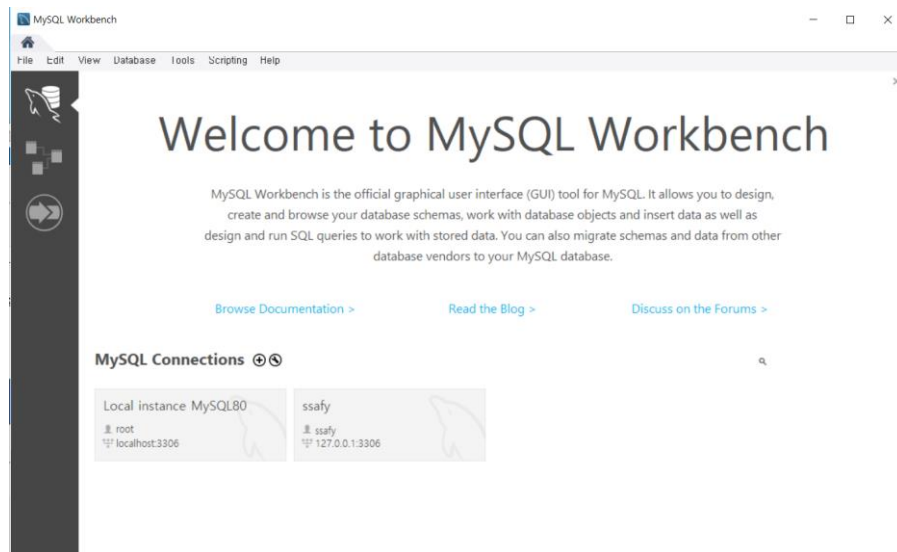
```
SERVER_SSL_ENABLED=true
```

- 14) OpenVidu 시작

```
./openvidu start
```

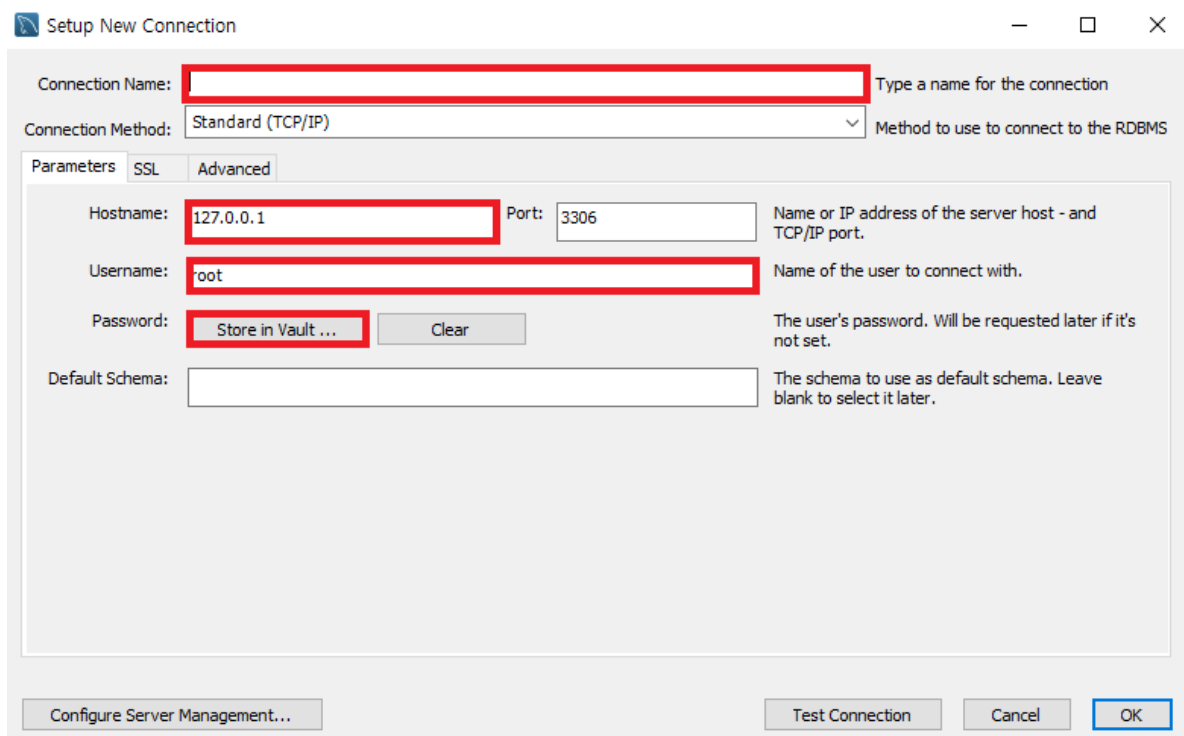
4. DB 계정

4-1. MySQL 원격 접속



- Workbench 를 실행합니다.
- MySQL Connection 을 추가하기 위해 (+) 버튼을 클릭합니다.

4-2. Connection 설정



- Connection Name: eyeson
- Hostname: d201.kro.kr:3121
- Username: admin-jbj

- Password: hy1221

5. 외부 서비스

5-1. Google OAuth

<https://developers.google.com/identity/protocols/oauth2/native-app>

기본 요건

프로젝트에 API 사용 설정

승인 사용자 인증 정보 만들기

액세스 범위 확인

OAuth 2.0 액세스 토큰 가져오기

1단계: 코드 검증 및 인증 요청 생성

2단계: Google OAuth 2.0 서버에 요청 보내기

3단계: 사용자에게 동의 요청 메시지 표시

4단계: OAuth 2.0 서버 응답 처리하기

5단계: 갱신 및 액세스 토큰을 위한 승인 코드 교환

Google API 호출

액세스 토큰 갱신

토큰 취소

5-2. Firebase Cloud Messaging

<https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging/android/client>

▼ Android

Android 클라이언트 설정

테스트 메시지 보내기

여러 장치에 메시지 보내기

알림 페이로드에 이미지 보내기

메시지 수신

메시지 우선 순위 설정 및 관리

주제에 메시지 보내기

장치 그룹으로 보내기

업스트림 메시지 보내기

Firebase 콘솔로 메시지 보내기

SDK 설정

앱 매니페스트 수정

Android 13 이상에서 런타임 알림 권한 요청

Android 12L(API 레벨 32) 이하를 대상으로 하는 앱에 대한 알림 권한

선택 사항: POST_NOTIFICATIONS 권한 제거

장치 등록 토큰에 액세스

현재 등록 토큰 검색

토큰 생성 모니터링

Google Play 서비스 확인

자동 초기화 방지

다음 단계