



# F.N.S Week 6

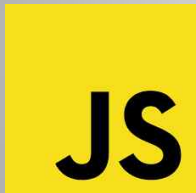
# Wordle 게임 구현

## Wordle 게임

5글자의 단어를 맞춰보세요.

제출

# 개발환경



# 실행 코드

```
<body>

<div id="wordle-container">
  <!-- 게임 제목 -->
  <h1>Wordle 게임</h1>
  <!-- 안내 문구 -->
  <p>5글자의 단어를 맞춰보세요.</p>
  <!-- 단어 입력 상자, 최대길이 5로 지정-->
  <input type="text" id="word-input" maxlength="5" placeholder="단어 입력">
  <!-- 제출 버튼 -->
  <button onclick="checkWord()">제출</button>
  <!-- 피드백 영역 -->
  <p id="feedback"></p>
</div>
```

```
<script>

//단어 설정과 시도 횟수 초기화
let targetWord = generateRandomWord();
let attempts = 0;

//랜덤 단어 생성 함수
function generateRandomWord() {
  const words = ["apple", "table", "chair", "cloud", "dance"];
  return words[Math.floor(Math.random() * words.length)];
}

// 단어 확인 함수
function checkWord() {

  // 사용자가 입력한 단어 가져오기
  const userInput = document.getElementById('word-input').value.toLowerCase();

  // 5글자가 아닌 경우 경고 표시
  if (userInput.length !== 5) {
    alert('5글자의 단어를 입력하세요.');
```

# 실행 코드

```
// 각 글자에 대한 피드백 생성
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  if (userInput[i] === targetWord[i]) {
    feedback += '<span class="feedback-letter correct">' + userInput[i] + '</span>';
  } else if (targetWord.includes(userInput[i])) {
    feedback += '<span class="feedback-letter incorrect">' + userInput[i] + '</span>';
  } else {
    feedback += '<span class="feedback-letter"></span>';
  }
}

// 피드백 업데이트
document.getElementById('feedback').innerHTML = feedback;

// 정답일 경우 축하 메시지 표시하고 게임 리셋
if (userInput === targetWord) {
  alert("축하합니다! ${attempts}번만에 단어를 맞추셨습니다.");
  resetGame();
}

// 게임 리셋 함수
function resetGame() {
  // 새로운 랜덤 단어 선택 및 시도 횟수 초기화
  targetWord = generateRandomWord();
  attempts = 0;

  // 입력 상자 및 피드백 초기화
  document.getElementById('word-input').value = '';
  document.getElementById('feedback').innerHTML = '';
}
</script>
```



[wordle-beta-nine.vercel.app](https://wordle-beta-nine.vercel.app)

# Q&A