React Hook 소개

React.js

page 1

목차

- 1. 기본 Hook
- -useState
- -useEffect
- -useContext
- 2. 추가 Hook
- -useRef
- -useMemo
- -useReducer

https://ko.legacv.reactis.org/docs/hooks-reference.htm

- 기본 Hook
 - useState
 - useEffect
 - useContext
- 추가 Hooks
 - useReducer
 - useCallback
 - useMemo
 - useRef
 - useImperativeHandle
 - useLayoutEffect
 - useDebugValue
 - useDeferredValue
 - useTransition
 - useId

Hook을 사용하는 이유

React Hooks는 함수형 컴포넌트에서 상태(state)와 생명주기 (lifecycle) 기능을 사용할 수 있도록 도와주는 기능입니다.

클래스형 컴포넌트에서는 state와 라이프사이클 메서드를 사용했지만, 함수형 컴포넌트에서는 Hooks를 사용하여 같은 기능을 구현할 수 있습니다.

이를 통해 코드의 재사용성을 높이고 상태 관리, 부작용 처리 등을 더 간편하게 할 수 있습니다.





<u>useState</u>



-react hooks

useState는 함수 컴포넌트에서 **상태**를 관리하기 위 해 사용됨.

useState를 사용하면 함수 컴포넌트 내에서 상태 변수를 생성하고 해당 상태를 갱신할 수 있음.

이 함수는 배열을 반환하며, 첫 번째 요소는 현재 상태의 값이고, 두 번째 요소는 상태를 갱신하는 함 수.

useState



```
// const [변수, 함수] = useState(초기값)
useState를 선언하는 방법
```

```
const [count, setCount] = useState(0);
```

useState

```
import { useState } from 'react';
 3
     function App() {
 4
       const [count, setCount] = useState(0);
       console.log({ count });
 6
       return (
 8
         <div className="App">
 9
           >카운트 {count} 회
10
           <button onClick={() => setCount(count + 1)}>+</button>
           <button onClick={() => setCount(count - 1)}>-</button>
11
12
13
14
15
16
     export default App;
```



카운트 0 회



카운트 2 회

+ -

카운트 -2 회 + -

▶ {count: 0} ▶ {count: 0} ▶ {count: 1} ▶ {count: 1} ▶ {count: 2} ▶ {count: 2}

▶ {count: 0} ▶ {count: 0} ▶ {count: -1} ▶ {count: -1} ▶ {count: -2} ▶ {count: -2}

useEffect

-react hooks



useEffect는 리액트 함수 컴포넌트에서 side effects를 수행하기 위해 사용되는 훅.

side effects란 주로 데이터 가져오기, DOM 조작 등과 같은 작업.

useEffect는 컴포넌트가 렌더링되고 난 후에 실 행되는 코드를 작성할 때 사용됩니다.

useEffect

```
useEffect[() => {

// 브라우저 API를 이용하여 문서 타이틀을 업데이트합니다.

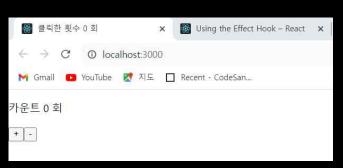
document.title = `You clicked ${count} times`;

});
```

use**Effect**

```
import { useState, useEffect } from 'react';
     function App() {
      const [count, setCount] = useState(0);
       console.log({ count });
6
       useEffect(() => {
        // 브라우저 API를 이용하여 문서 타이들을 업데이트합니다.
8
        document.title = "클릭한 횟수 ${count} 회";
10
11
12
       return (
13
         <div className="App">
          >카운트 {count} 회
14
15
          <button onClick={() => setCount(count + 1)}>+</button>
16
          <button onClick={() => setCount(count - 1)}>-</button>
17
18
19
20
     export default App;
21
```





×

useContext

-react hooks



useContext는 컴포넌트 트리 안에서 전역으로 상태를 공유하기 위해 사용됨.

주로 상태 관리를 위한 컨텍스트(Context) API와 함께 사용됩니다.

컨텍스트는 컴포넌트 트리 안에서 전역적으로 데이터를 공유할 수 있는 방법을 제공함. useContext를 사용하면 컨텍스트로 제공된 값을 현재 컴포넌트에서 손쉽게 사용할 수 있음.

useContext

-react hooks



```
// const 변수 = useContext(컨텍스트) useState를 선언하는 방법
```

const MyContext = createContext();

const contextValue = useContext(MyContext);

useContext를 사용하기 위해서는 먼저 React.createContext를 사용하여 컨텍스트를 생성해 야 함.

그 후에 컨텍스트를 제공하는 컴포넌트 (Context.Provider)를 사용하여 값을 설정하고, useContext를 호출하여 해당 값을 가져와서 사용할 수 있음.

useContext

```
import React, { createContext, useContext } from 'react':
    const MyContext = createContext();
    // 컨텍스트를 제공하는 컴포넌트
   v function MyProvider({ children }) {
      const sharedValue = '전역으로 골유되는 강':
10
      return (
      <MyContext.Provider value={sharedValue}>{children}</myContext.Provider>
13
14
   v function MvComponent()
      // useContext를 사용하여 컨텍스트의 값을 가져옴
      const contextValue = useContext(MyContext);
18
19
20
      return 컨텍스트 값: {contextValue};
22
    // MyProvider를 사용하여 컨텍스트를 제공하는 상위 컴포넌트
24 v function App() {
25 V
        <MyProvider>
         <MyComponent />
28
       </MvProvider>
29
30
    export default App;
```



컨텍스트 값: 전역으로 공유되는 값

useRef

useRef()

-react hooks

useRef는 함수 컴포넌트에서 DOM 요소에 접근하 거나 값을 기억하기 위해 사용됨.

useRef를 사용하면 함수 컴포넌트 내에서 DOM 요소에 직접 접근하거나, 컴포넌트 간에 데이터를 공유하며 상태를 유지할 수 있음

useRef

-react hooks

useRef()

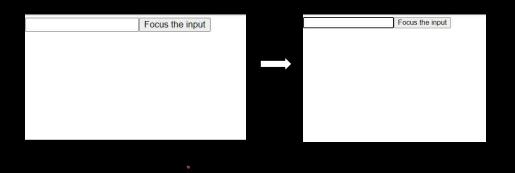
```
// const 변수 = useRef(초기값)
useRef를 선언하는 방법
```

```
import React, { useRef } from 'react';
const inputEl = useRef(null);
```

useRef

useRef()

```
import React, { useRef } from 'react';
v function App() {
    const inputEl = useRef(null);
    const onButtonClick = () => {
      // `current` points to the mounted text input element
      inputEl.current.focus();
    };
    return (
        <input ref={inputEl} type="text" />
        <button onClick={onButtonClick}>Focus the input
  export default App;
```



useReducer

-react hooks



useReducer는 컴포넌트의 상태를 관리하고 업데이트하는 데 사용.

useReducer는 주로 복잡한 상태 로직을 다룰 때 유용하며, 상태를 업데이트하는 로직을 외부로 분리하여 관리할 수 있음.

useReducer는 상태와 액션을 입력으로 받아 새로운 상태를 반환하는 함수(reducer)를 사용함.

이렇게 함으로써 상태 업데이트 로직이 컴포넌트 내부에 직접 존 재하지 않고, 외부 함수로 분리되어 더 모듈화되고 관리하기 쉬워 집니다.

useReducer



```
// const [state, dispatch] = useReducer(reducer함
수, 초기값);
useReducer를 선언하는 방법
import React, { useReducer } from 'react';
const [state, dispatch] = useReducer(counterReducer, { count: 0 });
```

useReducer

```
-react hooks
```

```
import React, { useReducer } from 'react';
 // reducer 학수
v const counterReducer = (state, action) => {
    switch (action.type) {
     case 'INCREMENT':
     return { count: state.count + 1 }:
     case 'DECREMENT':
      return { count: state.count - 1 };
     default:
       return state;
v function App()
   // useReducer를 사용하여 상태와 dispatch 함수 획득
   const [state, dispatch] = useReducer(counterReducer, { count: 0 });
   return (
       Count: {state.count}
       <button onClick={() => dispatch({ type: 'INCREMENT' })}>증가
       <button onClick={() => dispatch({ type: 'DECREMENT' })}>감소</button>
```



page 22

 중가 감소
 Count: -1
 Count: 1

 증가 감소
 증가 감소

useMemo

-react hooks



useMemo는 성능 최적화를 위해 사용됨. 이 훅은 계산 비용이 많이 드는 함수의 결과를 메모이제이션 하고, 의존성이 변경될 때만 함수를 다시 계산함. 이를 통해 렌더링 성능을 향상시킬 수 있음.

일반적으로 useMemo는 렌더링 중에 계산이 반복되는 경우 에 사용됨.

예를 들어, 어떤 계산 결과를 컴포넌트의 렌더링이 변경되지 않는 한 동일하게 유지하고 싶을 때 useMemo를 사용할 수 있 음.

useMemo



```
// const [state, dispatch] = useReducer(reducer함 수, 초기값);
useReducer를 선언하는 방법
import React, { useReducer } from 'react';
const [state, dispatch] = useReducer(counterReducer, { count: 0 });
```

useMemo

```
-react hooks
  import React, { useReducer } from 'react';
  // reducer 함수
                                                                         {/* 입력값과 상태를 연결하여 숙자를 입력할 수 있는 input 요소를 생성합니다. */}
v const counterReducer = (state, action) => {
                                                                         input
    switch (action.type) {
                                                                           type="number"
      case 'INCREMENT':
                                                                           value={numberA}
                                                                           onChange={(e) => setNumberA(Number(e.target.value))}
       return { count: state.count + 1 }:
      case 'DECREMENT':
       return { count: state.count - 1 };
                                                                          <input</pre>
                                                                           type="number"
      default:
                                                                           value={numberB}
       return state;
                                                                           onChange={(e) => setNumberB(Number(e.target.value))}
v function App()
                                                                         {/* AddNumbers 컴포넌트를 렌더링하고, 현재의 numberA와 numberB를 prop으로 전달합니다. */}
   // useReducer를 사용하여 상태와 dispatch 함수 획득
                                                                         <AddNumbers a={numberA} b={numberB} />
    const [state, dispatch] = useReducer(counterReducer, { count: 0 });
   return (
       Count: {state.count}
                                                                    export default App;
       <button onClick={() => dispatch({ type: 'INCREMENT' })}>증가
        <button onClick={() => dispatch({ type: 'DECREMENT' })}>
```

export default App; page 26

	0	5	-8	
+ 0 = 0		5 + -8 = -	3	

감사합니다

page 28