**Programmation d’une structure d’unité d’organisation**

Ce laboratoire doit être fait individuellement sur le "SERVEUR VIRTUEL 2"

**Objectifs**

* Utiliser un fichier CSV en PowerShell
* Maîtriser la programmation PowerShell des modes de connexion à l'Active Directory
* Maîtriser la programmation PowerShell d’objets "unités d’organisation"

**Documentation**

* Windows PowerShell Language Specification Version 3.0.docx

note 1: la documentation pour "PowerShell 3.0" est dans le dossier "C:\\_Outils\documentation - PowerShell 3.0"

note 2: la documentation pour "PowerShell 4.0" est dans le dossier "C:\\_Outils\documentation - PowerShell 4.0"

**Rôles et fonctionnalités**

* La fonctionnalité "Module Active Directory pour Windows PowerShell"

note: Emplacement: "Outils d’administration de serveur distant"

**Description du travail**

Écrire un programme en PowerShell qui créera une structure complexe d’unités d’organisation.

La structure sera créée directement sous le domaine.

**Notes techniques**

Des commentaires pertinents doivent toujours être présents à l’intérieur de votre code.

L’unité d’organisation B64 doit être créée obligatoirement dans votre code et doit avoir les propriétés suivantes:

* Description: B64
* Informations du pays "Canada"
  + Canada, CA, 124

Pour créer les unités d'organisation qui sont sous B64 vous devez lire les données à partir du fichier "B64\_UO.CSV".

Attention: Le nom des UO parent n’est pas pleinement qualifié (ne contient pas le nom du domaine)

Vous devez utiliser les cmdlets du module ActiveDirectory

Si un attribut n’est pas présent dans le cmdlet, vous devez utiliser l’attribut "otherAttributes" et lui passer une "Hash Table", voici un exemple **@{a=100;b=50}**

À la fin du traitement afficher le nombre d’unités d’organisation créées (votre script doit les compter).

Si vous désirez, vous pouvez ajouter au début de votre programme un cmdlet pour supprimer les unités d'organisation déjà existantes avant de les recréer. Le cmdlet "Remove-ADOrganizationalUnit" fait ce travail. Vous devez utiliser l’option "-Recursive" pour détruire toute la structure.