

Фотография

Личный кабинет

Настройка профиля

Учеба

Зачетная книжка

Расписание

Курсы

Учебные программы

Сертификации

Дипломы

Рейтинги

Обучение

Общение

Личный счет

Магазин

Зачетная книжка | Создать программу

Все мои курсы

▼

все

 |

активные

 |

отложенные

 |

завершенные

[...]	Курс	Статус	Дата начала	Дата окончания	Оценка
▼	Алгоритмические основы современной компьютерной графики	Завершен		24 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
▼	Программирование на языке C++ в среде Qt Creator	Завершен		28 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
▲	Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library	Завершен		26 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов) [?]

Занятие	Статус	Дата окончания	Оценка
Сдать экзамен экстерном	завершено		
Введение	100%		
Библиотека OpenGL и платформа Microsoft .NET Framework	100%		
Библиотека OpenGL и Object Pascal	100%		
Структура приложений, использующих OpenGL	100%		
Основные графические примитивы OpenGL и их свойства	100%		
Тест 1	завершено	24 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов)
Координатные преобразования в OpenGL	100%		
Тест 2	завершено	25 ноября 2023	5 (100 из 100 баллов)
Освещение объектов	100%		
Тест 3	завершено	25 ноября 2023	5 (100 из 100 баллов)
Свойства источника света	100%		

АКТ

ЧТОБ