

О курсе

Информация

Глоссарий

Дипломы

Вопросы и ответы

Студенты

Рейтинг выпускников

Мнения

Литература

Учебные программы

План занятий

Сдать экзамен экстерном

Лекция 1

Лекция 2

Лекция 3

Лекция 4

Лекция 5

Тест 1

Лекция 6

Тест 2

Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library: Тест 1

Вам засчитана попытка

Номер попытки: 1

Дата: 24 ноября 2023

Время: 14:26-14:41

Баллы: 93 из 100

Оценка: отлично (5) [?]

Всего попыток: 1

Лучше Вас сдали: 24 студента

Так же, как Вы сдали: 17 студентов

Хуже Вас сдали: 52 студента

Всего сдали: 94 студента

Поздравляем, Вы успешно сдали тест.

Посмотрите задания, которые Вы сдавали >>

Вы сейчас можете:

Перейти на страницу курса

Фотография

Личный кабинет

Настройка профиля

Учеба

Зачетная книжка

Расписание

Курсы

Учебные программы

Сертификации

Дипломы

Рейтинги

Обучение

Общение

Личный счет

Магазин

Зачетная книжка | Создать программу

Все мои курсы

▼

все

|

активные

|

отложенные

|

завершенные

[...]	Курс	Статус	Дата начала	Дата окончания	Оценка				
				Алгоритмические основы современной компьютерной графики		77% >>	11 октября 2023	~27 ноября 2023	[?]
				Программирование на языке C++ в среде Qt Creator		20% >>	17 ноября 2023	~7 декабря 2023	[?]
				Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library		32% >>	24 ноября 2023	~4 декабря 2023	[?]
Занятие		Статус	Дата окончания		Оценка				
Сдать экзамен экстерном		не пройден	~4 декабря 2023						
Введение		100%							
Библиотека OpenGL и платформа Microsoft .NET Framework		100%							
Библиотека OpenGL и Object Pascal		100%							
Структура приложений, использующих OpenGL		100%							
Основные графические примитивы OpenGL и их свойства		100%							
Тест 1		завершено	24 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов)					