

По лекции 11 тест отсутствует, поэтому приложен скриншот с результатом прохождения теста по лекции 14 (последний тест курса, до экзамена).

ЗАЧЕТКА

ДИПЛОМЫ

Зачетная книжка | Создать программу

Все мои курсы

все | активные | отложенные | завершенные

Курс	Статус	Дата начала	Дата окончания	Оценка
Алгоритмические основы современной компьютерной графики	Завершен		24 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
Программирование на языке C++ в среде Qt Creator	Завершен		28 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library	Завершен		26 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов) [?]

Занятие

Статус

Дата окончания

Оценка

Сдать экзамен экстерном	завершено			
Введение	100%			
Библиотека OpenGL и платформа Microsoft .NET Framework	100%			
Библиотека OpenGL и Object Pascal	100%			
Структура приложений, использующих OpenGL	100%			
Основные графические примитивы OpenGL и их свойства	100%			
Тест 1	завершено	24 ноября 2023		5 (93 из 100 баллов)
Координатные преобразования в OpenGL	100%			
Тест 2	завершено	25 ноября 2023		5 (100 из 100 баллов)
Освещение объектов	100%			
Тест 3	завершено	25 ноября 2023		5 (100 из 100 баллов)
Свойства источника света	100%			
Параметры модели освещения	100%			
Текстура	100%			
Интерактивные приложения OpenGL	100%			
Устранение эффекта ступенчатости	100%			
Выявление ошибок при работе с библиотекой OpenGL	100%			
Создание программы "Лабиринт"	100%			
Тест 4	завершено	26 ноября 2023		5 (92 из 100 баллов)
Экзамен	завершено	26 ноября 2023		5 (90 из 100 баллов)

Фотография

Личный кабинет

Настройка профиля

Учеба

Зачетная книжка

Расписание

Курсы

Учебные программы

Сертификации

Дипломы

Рейтинги

Обучение

Общение

Личный счет

Магазин