

Лабораторная работа 3

План скринкаста

Тема скринкаста: Основы Postman

1. Представлюсь и укажу тему скринкаста;
2. Кратко изложу содержание, которое будет рассмотрено в скринкасте;
3. Представлю общие сведения о Postman и обосную его значимость в контексте тестирования API;
4. Дам определение API и проанализирую основную теорию о различных видах запросов и их функциональном назначении;
5. Осуществлю краткое знакомство с интерфейсом, обозначив основные элементы: боковую панель, меню и рабочую область;
6. Демонстрировать создание базовых запросов с добавлением параметров через интерфейс Postman;
7. Разберу структуру и содержание ответов, поступающих от сервера, а также представлю краткое описание кодов состояния ответа сервера (1xx, 2xx, 3xx, 4xx, 5xx);
8. Представлю возможности Postman по организации запросов при помощи коллекций;
9. Подробно изложу про переменные и их разновидности. Продемонстрирую примеры использования переменных при создании запросов в Postman;
10. На простых примерах продемонстрирую возможности автоматизации тестирования при помощи прескриптов и постскриптов (pre-requests и tests);
11. Подведу итоги, кратко выделив основные характеристики Postman, его преимущества и значимость при тестировании API.

Выбор программы для записи скринкаста

Для записи скринкастов я использую такие программы, как OBS и QuickTime Player, при необходимости записи фрагментов на мобильном устройстве, я использую встроенную функцию записи экрана.

Основные возможности указанных программ

Название	ОС	Редактирование	Запись вебкамеры	Общее впечатление
OBS	Windows, macOS,	OBS не имеет встроенных функций для	OBS поддерживает	OBS - это бесплатное и открытое программное обеспечение для

	Linux	редактирования видео. Он предназначен в основном для захвата и стриминга видео с экрана.	запись изображения с вебкамеры параллельно с записью экрана.	записи видео с экрана на различных платформах. Обладает многочисленными настройками для создания высококачественных записей.
<i>QuickTime</i>	macOS	Имеет ограниченные функции редактирования. Вы можете обрезать, вращать или объединять видео, а также добавлять базовые эффекты и аудио дорожку.	QuickTime не поддерживает одновременную запись изображения с вебкамеры и экрана.	QuickTime - встроенное приложение для записи и просмотра аудио и видео на macOS. Прост в использовании, но имеет ограниченные возможности.

Алгоритмы использования указанных программ

QuickTime

1. Запустить программу QuickTime Player;
2. В меню приложений в разделе “Файл” выбрать “Новая запись экрана”;
3. Выбрать способ захвата: весь экран или область (в данном случае необходимо отрегулировать появившуюся рамку под размеры нужной области);
4. Запустить запись экрана;
5. Для завершения записи необходимо нажать на соответствующий значок в меню состояния.

OBS

1. Запустить программу OBS;
2. В окне программы выбрать и настроить источник захвата экрана, нажав на кнопку "+" в разделе "Источники" и выбрав "Захват экрана";
3. Выбрать способ захвата: весь экран или определенная область экрана, которую необходимо записать;
4. Настроить параметры записи, такие как разрешение, кадровая частота и т.д., в разделе "Настройки - Видео";
5. Нажать кнопку "Начать запись" для начала записи экрана;
6. Для завершения записи нажать кнопку "Остановить запись".