

Universidad Nacional de Río Cuarto
Facultad de Ciencias Exactas, Físico-Químicas y Naturales
Departamento de Computación



jTLC
Java Thin Layer Chromatography
User Manual

Río Cuarto, 2016

Introduction

Previous Requirements

Los requisitos mínimos para poder correr el juego son:

- Sistema Operativo: Mac OS X, Windows (XP en adelante), Linux, Solaris. Tanto de 32 como de 64bits.
- Software: Java 7 (requerido para correr el juego).
- Procesador: > 1Ghz.
- Memoria RAM: al menos 512Mb disponibles.
- Tarjeta Gráfica: AMD/ATI Radeon 9500, NVIDIA GeForce 5 FX, Intel GMA 4500, o mejor. Con soporte para OpenGL 2.0
- Pantalla: resolución mínima de 1024x768

Application Run

Para ejecutar la aplicación es necesario tener instalado como mínimo la versión 7 de la *Java Virtual Machine* (<http://www.java.com/es/download/>). Dependiendo del sistema operativo desde el cual trabajen, podrán ejecutar la aplicación directamente desde el explorador de archivos o por medio de la línea de comandos (consola) escribiendo: *java -jar Checkers3D.jar*

Al ejecutarse se descomprimen las librerías necesarias para comunicar Java con OpenGL (gráficos) y OpenAL (sonidos) específicas para nuestro sistema operativo, y se crea un archivo de configuración en donde se almacenan los datos del juego. En la figura 1 se observa la ventana principal del juego luego de su ejecución.

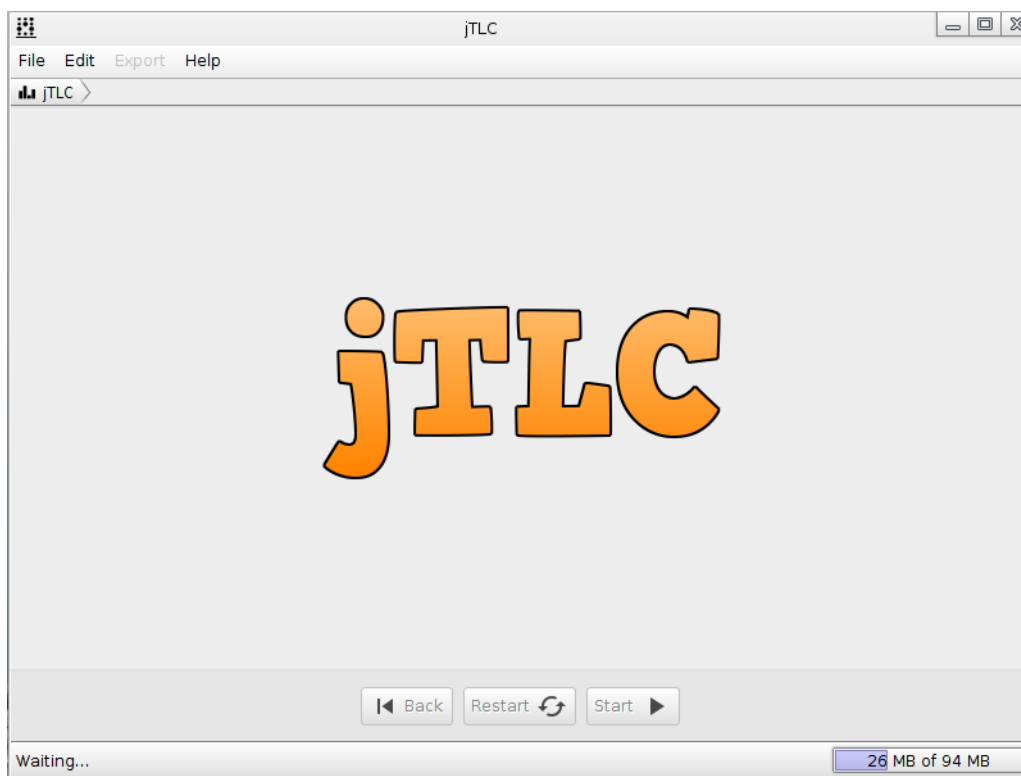


Figura 1: Application initial screen.