

☺ **TextMeshPro** 텍스트를 손으로 그린 듯한 낙서 효과로 변신시키세요! 이 강력한 셰이더 에셋은 재밌는 UI 요소, 독특한 텍스트 애니메이션, 동화책 스타일의 경험을 만드는데 완벽한 선택입니다.

Unity 6에서 검증 완료!

🌀 빠른 시작 [설명서](#)

💬 [Discord](#)에서 한국어 문의 가능합니다.

🌟 주요 기능:

- ✍ 손으로 그린 애니메이션 효과
- 📖 종이 질감 및 노이즈 효과
- 🌀 동적 텍스트 박스 스타일
- ✍ 스케치 외곽선 효과
- 🌀 낙서 및 왜곡 효과
- ☺ 낙서 라인/서클 패턴
- 🔤 커스텀 폰트 지원
- 📐 직관적인 편집기 UI
- 🕒 실시간 미리보기
- 🎬 데모 장면 포함

🌀 하이라이트:

- 빠르고 쉬운 설정
- 모든 TextMeshPro 텍스트에 적용 가능
- 최적화된 성능
- 상세한 문서 제공

🎮 사용 사례:

- 아동용 게임 및 교육 앱
- 동화책 스타일 UI
- 만화/웹툰 텍스트 효과
- 캐주얼 게임 인터페이스
- 낙서 관련 공포 분위기 연출

Unity 2020.3.0f1 이상 필요

TextMeshPro 3.0.1 이상 필요

(3.0.1 이전 버전에서는 글꼴 및 아틀라스 파일을 수정하기 위해 에셋 내부 도구를 사용해야 합니다.)

☺ TextMeshPro VFX 셰이더로 텍스트를 느낌있게 만들어보세요!