

Retrospektíva 1. šprintu

Vypracoval Matúš Krajčovič, 18.10.2022

Výsledky 1. šprintu:

- určené drafty konvencii pre písanie kódu, verziovanie, komunikáciu či task management
- určené roly členov tímu
- skompletizovaný a vyhodnotený dotazník pre študentov
- vytvorená tímová webstránka
- vytvorené používateľské scenáre
- vytvorený draft informačnej architektúry
- drafty sketchov prostredia
- nasetupovaný frontend a integrácia monaco editora
- spísaná dokumentácia ku stretnutiam a šprintu
- získaný prístup k VM
- setup VM (partície a mount diskov, firewall, dev environment...)
- vytvorenie logického modelu
- vytvorenie prototypu autentifikácie pomocou LDAP
- DevOps - analýza load balancingu pomocou kubernetes, github actions
- setup backend repozitára (konvencie, štruktúra, dokerizácia)

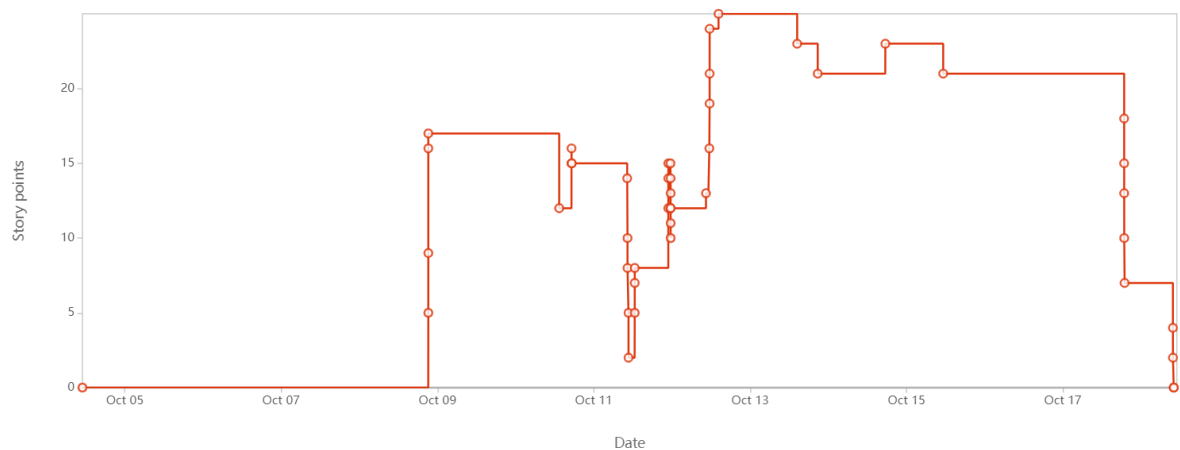
Čo sa nám darilo:

- sme zohratý tím, rozumieme si
- úspešne sme dokončili všetky vyššie uvedené úlohy
- dobrá tímová komunikácia
- úspešný teambuilding = rozobrali sme sa na šrot
- máme peknú webstránku
- jasne sme si špecifikovali požiadavky

Čo by sme mohli zlepšiť:

- task manažment prvého šprintu nebol doladený
- veľa úloh sa dokončilo až na konci šprintu
- lepšie plánovanie úloh na začiatku šprintu

Burndown chart



Zhodnotenie

Výsledkom nášho prvého šprintu sú konvencie našej budúcej práce, tímová webstránka, tímové role a základné nastavenie frontendu a backendu. Začali sme tiež pracovať na návrhu architektúry - používateľské scenáre, náčrty prostredí či logické modely.

Pracovalo sa nám dobre, všetko, čo sme chceli stihnúť, sa nám podarilo.