

Retrospektíva 2. šprintu

Vypracoval Matúš Krajčovič, 1.11.2022

Výsledky 2. šprintu:

- sfinalizovaný setup BE a FE
- fyzický model databázy
- WSL setup
- SQL alchemy setup
- Quasar layout implementácia (panely)
- Home obrazovka
- Obrazovka prihlasovania
- Editor stránka
- Analyza manažmentu cvičení
- Setup databázy na virtuálke
- Implementácia prihlasovania na FE
- Autentifikácia na BE

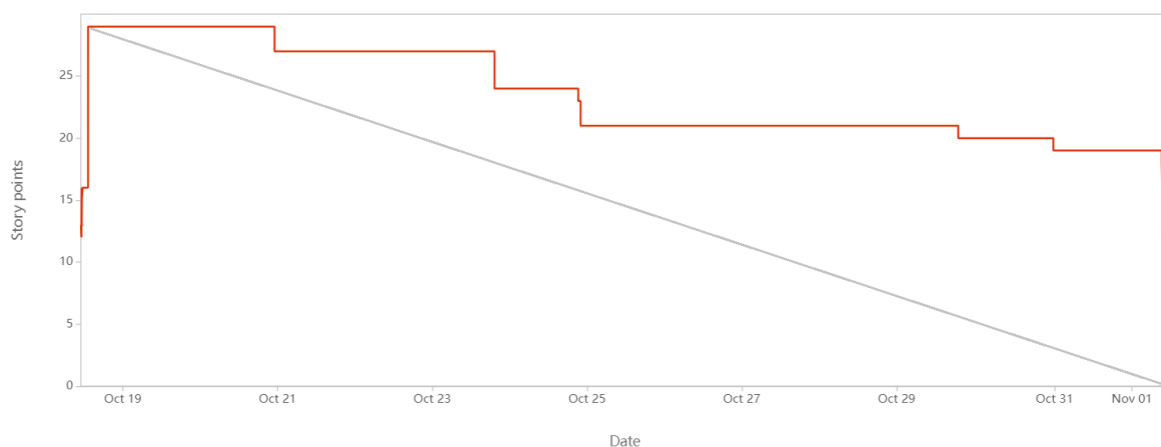
Čo sa nám darilo:

- sme zohratý tím, rozumieme si
- dobrá tímová komunikácia
- úspešné teambuildingy
- setup FE aj BE frameworkov
- FE obrazovky pre všetky zadané prípady použitia v šprinte

Čo by sme mohli zlepšiť:

- veľa úloh sa dokončilo až na konci šprintu
- niektoré úlohy sa nestihli dokončiť
- autentifikácia sa nestihla dokončiť
- neboli dokončené endpointy na BE

Burndown chart



Zhodnotenie

Výsledkom nášho druhého šprintu je fungujúci prototyp BE aj FE. Na frontende sme vytvorili drafty obrazoviek editora, výberu úloh, či prihlasovania. Na backende sa nastavili viaceré frameworky.

Pracovalo sa nám dobre.