

Retrospektíva 4. šprintu

Vypracoval Michal Kuklovský, 1. 12. 2022.

Výsledky 4. šprintu:

- backend
 - Deploy + github actions
 - Assignments
 - Projekt - pridať retrieve, vstupy umožniť pre vykonávanie
 - Migrácie - alembic
 - Logovanie spojať
 - Pridanie autentifikácie do existujúcich endpointov
 - Tests endpoint
- FE
 - Vue/Quasar dokumentácia prieskum
 - Vue/Quasar dokumentovanie kodu
 - Predmet-kategoria-projekt struktúra a ukladanie projektov
 - Testy - API, rozhranie
 - Rozhrania pre rôzne role
 - Editor refactoring - vstup, konzola
 - Pridávanie úloh - refactor rozhrania, API
 - Login page refactor + logout
- dokumentácia šprintu

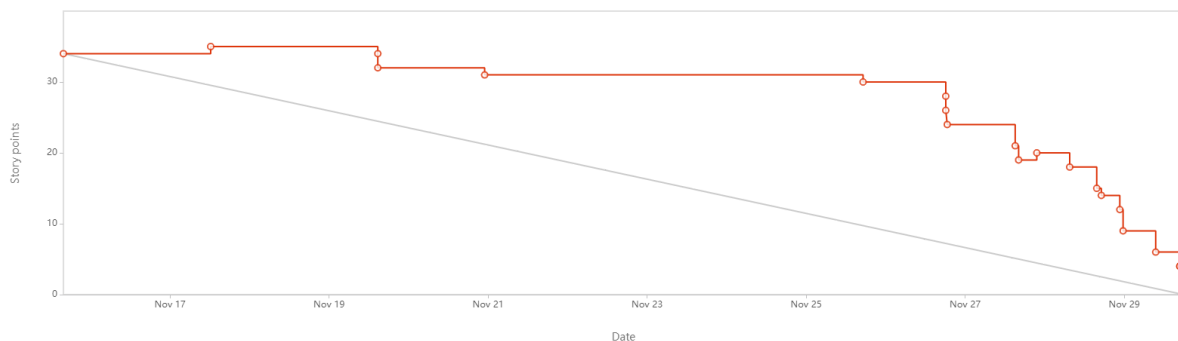
Čo sa nám darilo:

- sme zohratý tím, rozumieme si
- dobrá tímová komunikácia
- úspešné teambuildingy
- všetko zo šprintu sme stihli
- máme lepší burndown graf ako minulé šprinty

Čo by sme mohli zlepšiť:

- trochu lepší burndown chart, stále to nie je ideálne
- story points hodnotenie dvoch taskov sme museli zmeniť

Burndown chart



Zhodnotenie

Výsledkom nášho štvrtého šprintu je FE aj BE turingu nasadený na virtuálke, do ktorého sa dá prihlásiť, načítať úlohy, skompilovať ich a otestovať jednoduchými testami.

Pracovalo sa nám dobre. Všetko sme stihli.