

4 týždeň

Stretnutie na fakulte + niektorí online, 11.10.2022 - 10:00, utorok, všetci okrem vedúceho prítomní, zapisuje Matúš.

Priebeh:

- šprinty budu dvojtýždňové
- preberanie výsledkov prvej časti prvého šprintu:
 - monaco - FE editor
 - syntax highlight v C funguje
 - custom farby, pozadie (dark mode)
 - autocomplete = iba použitie slov - treba nájsť plugin
 - codemirror = tiež podobne ako monaco, ale vyskúšame zatiaľ integrovať monaco
 - prejdienie nasej web stránky
 - tímové roly dokončene - zmeny sa doriešia neskoro, časom sa môžu meniť
 - prejdienie si dotazníka a jeho výsledkov, hlavné points:
 - dôležité IDE charakteristiky:
 - syntax highlighting, auto-complete, dark mode, auto-save, syntax checking, search
 - debugger + konzola by bola problematická, program by sa musel kompilovať na frontende
 - väčšina ľudí programovala v Turingu iba malé úlohy, veľké zadania si programovali sami v IDEčkách, preto si myslíme, že features ako podpora viacerých súborov pre jednu úlohu by mala byť až medzi poslednými
 - hlavné problémy s Turingom
 - output musel byť na 100% rovnaký = da sa riešiť možnosťou trimovania white-space, alebo viacerými možnosťami outputov zadanych vyucujúcimi
 - podrobnejší výpis toho, kde program padol (tam je problém debugovania)
 - pri úlohách ikona, že je splnená a aj koľko sme dostali bodov za ňu
 - overiť výkonnosť tak, aby pri meraní času nemal vplyv počet ľudí používajúcich turing
 - prejdienie si konvencii = budú sa často dopĺňať a meniť, ale hlavný náčrt je hotový
 - deploy pipeline research ešte nie je, bude na najbližšom stretnutí
 - dohodnuté frameworky a technológie:
 - FE = vue.js, quasar, monaco, ESLint pre formátovanie
 - BE = FAST api, docker, swagger na dokumentáciu
- všetky rozdelené úlohy okrem jednej boli splnené
- rozdelenie úloh na nasledujúci týždeň

Pridelené úlohy:

- FE
 - dohodneme na editore + najdeme pluginy na autocomplete
 - github repo setup + monaco setup
 - sketches a prototypy pre UI
 - use-cases
 - informačná architektúra
- BE:
 - vyriešia logicky model
 - AIS prihlasovanie - autentifikacny mechanizmus
 - virtuálky vyriešia - ziadost a instalacia veci
 - github repo setup
 - kompilácia C kodu na backende
 - plan pre použitie dockeru
 - pozrieť možnosti na load balancer - kubernetes
- prepojenie backendu a frontendu = poslanie programu z editora na backend