

# Retrospektíva 3. šprintu

Vypracoval Matúš Krajčovič, 14. 11. 2022.

## Výsledky 3. šprintu:

- backend
  - kompilácia C súboru na backende
  - projekt endpoint - načítanie projektu a jeho uloženie
  - assignment endpoint - načítanie listu úloh pre študenta
  - subjects endpoint - načítanie predmetov
  - deploy web stránky na virtuálny stroj
  - autentifikácia dokončená + spojená s databázou
  - folder a file štruktúra na serveri
  - setup Azure databázy
- FE
  - vizuálny refaktoring prostredia (editor, panely)
  - rozhranie na vytváranie nových úloh = draft
  - refaktor API volaní a dátových modelov
  - spojenie editora s backendom = kompilácia súboru, ukladanie zadaní
  - načítanie zoznamu taskov, predmetov a samotných projektov
  - rozhranie pre jednotlivé roly
- dokumentácia šprintu

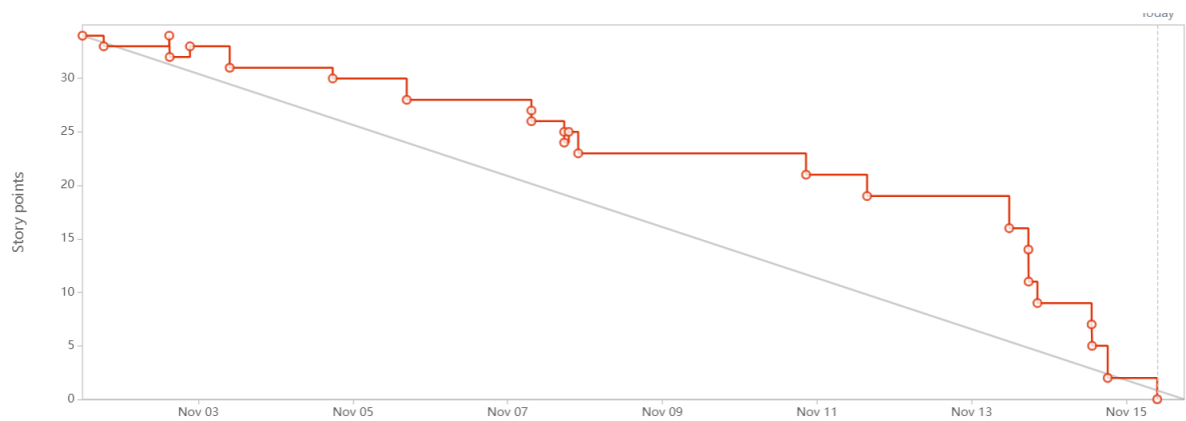
## Čo sa nám darilo:

- sme zohratý tím, rozumieme si
- dobrá tímová komunikácia
- úspešné teambuildingy
- skoro všetko zo šprintu sme stihli
- máme lepší burndown graf ako minulé šprinty

## Čo by sme mohli zlepšiť:

- trochu lepší burndown chart, stále to nie je ideálne
- story points hodnotenie niektorých taskov sme museli zmeniť
- niektoré úlohy sme museli pridávať počas šprintu - vylepšiť plánovanie
- devops github actions integrácia sa nestihla

## Burndown chart



## Zhodnotenie

Výsledkom nášho druhého šprintu je fungujúci prototyp BE aj FE. Na FE vieme napísať program a na BE ho aj skompilovať či uložiť. Vieme sa prihlásiť, načítať si predmety a úlohy. Na BE funguje databáza a viaceré endpointy. Pribudol draft prostredia na pridávanie úloh.

Pracovalo sa nám dobre. Všetko sme stihli.