

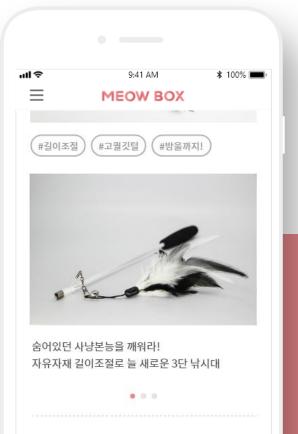


상세기능 설명: APP







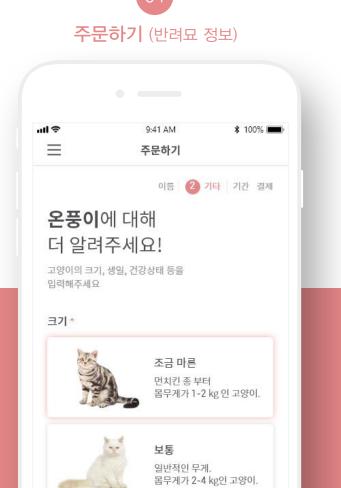




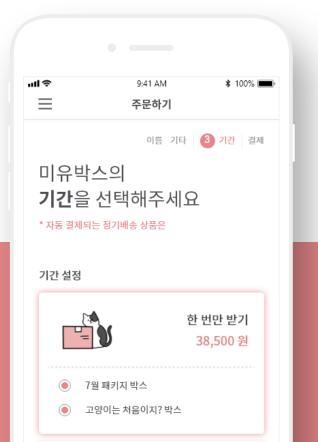
후기



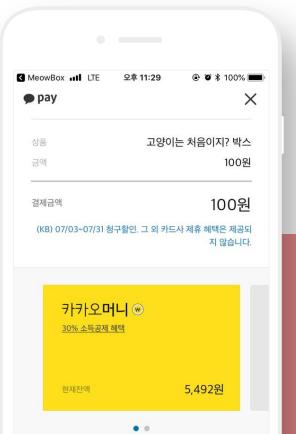
상세기능 설명: APP



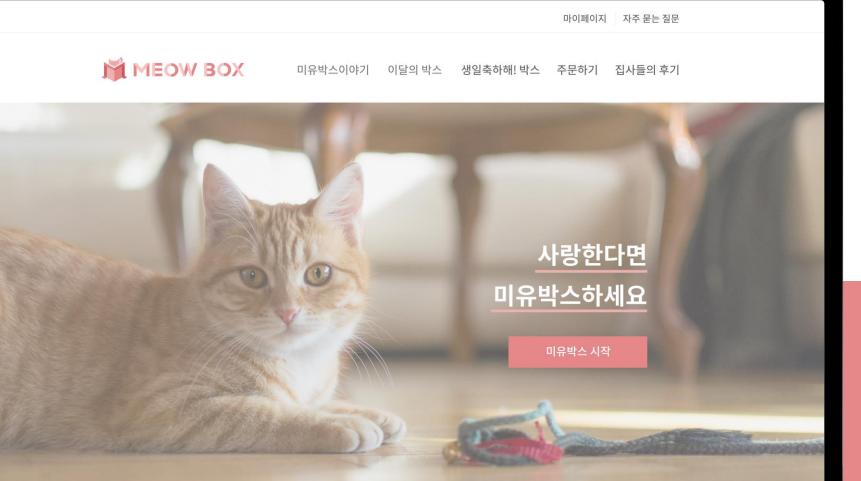








상세기능 설명: APP



- 01 메인화면
- 02 상세보기 (제품
- 03 주문하기 (반려묘 정보)

상세기능 설명: APP



2018 S/S 피서록의 완성, 선글라스와 모자만 있으면, 이구역 합당이는 나야!

- 01 메인화면
- 02 상세보기 (제품)
- 03 주문하기 (반려묘 정보)

상세기능 설명: WEB

마이페이지 자주 묻는 질문



미유박스이야기 이달의 박스 생일축하해! 박스 <mark>주문하기</mark> 집사들의 후기

이름 2 기타 기간 결제

# 온풍이에 대해 더 자세히 알려주세요! 및+한목(\*)은꼭입력해주세요

체형 \*

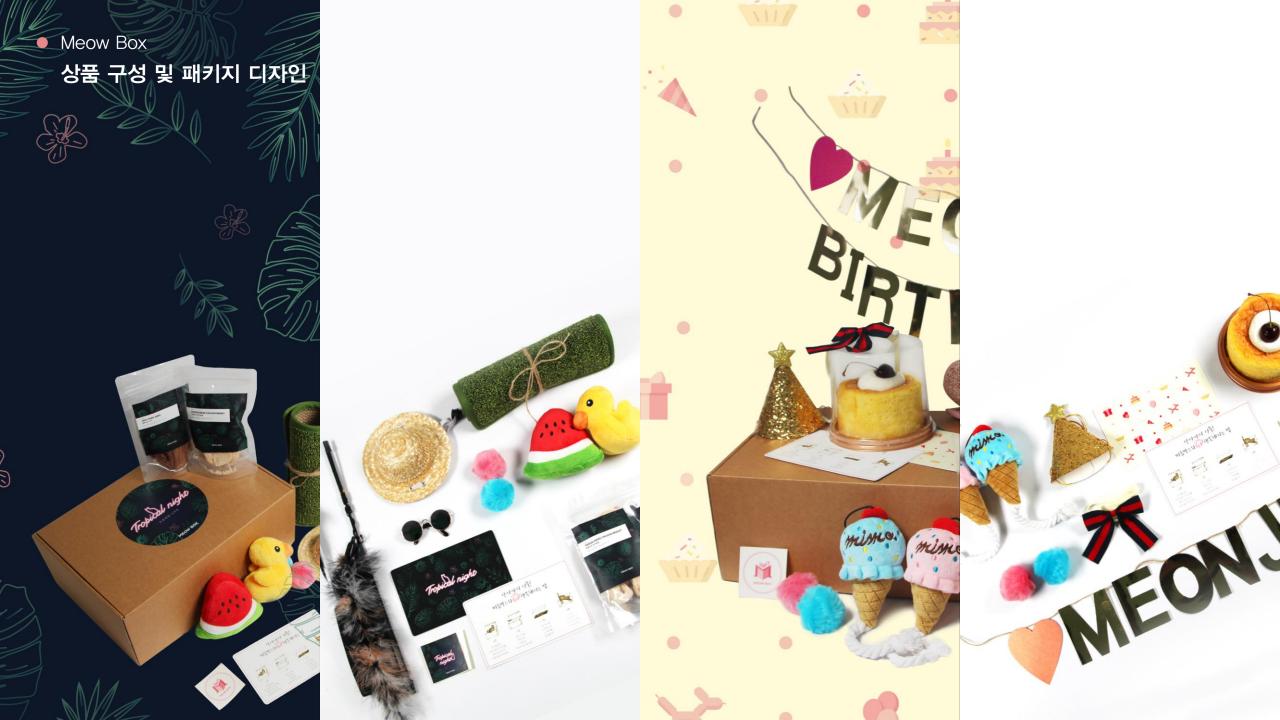






**생일**\* 2018 ▼ 년 6 ▼월 7 ▼일

- 01 메인화면
- 02 상세보기 (제품)
- 03 주문하기 (반려묘 정보)



전체 시장에서 반려동물 사료 , 용품 비중

반려묘 용품 상승세 정도

2017년 기준 약 2.6조원

사료/용품시장 60%

반려묘 **189만두** 

반려묘 양육가구 300만 가구

구매력 정도 비교(반려견대비) → 여성





구매력 정도 비교(반려견대비) → 여성

### 경쟁사 비교 및 자사 강점



 타겟
 반려견

 구성품
 간식, 장난감

 수제
 ○

 맞춤성
 △

 수의사연계
 ×

 생일 박스
 ×





반려동물(반려견위주)

사료, 장난감

X

X

X

0

반려묘 **필수 용품** / **신뢰성** (수의사)

### 수익모델 & 비즈니스 모델



### MVP 테스트



### 시장 검증 작업

: 2주간의 린 스타트업 방식의 사업 진행 고도화 🗦 매출 연결까지

#### 1차 시제품

일반 택배박스에 기존 상품만 넣음



### 2차 시제품

실용 제품을 넣음 스크래쳐 & 수제 간식



### 판매 제품

소비자가 처음 만나는 박스도 실용적으로 바꿈





#### 향후 발전 방향

#### 피드백

- 고양이 1마리 당 약 2kg의 모래가 1개월에 쓰이므로 구성품에 추가되면 좋을 것 같다.
- 간식의 경우 영양도 중요하지만 기호성이 크다.
- 나이든 고양이는 장난감이 별로 필요가 없다.
- 장난감이 고퀄리티라 좋다.
- 스크래처 박스 디자인이 예쁘면 더 좋을 거 같다.

### 발전방향 도출

- 박스의 크기를 키워서 모래를 함께 넣는다. (최소 금액 적재기능한 박스크기 : 지금의 2배 크기까지 가능
- 기호성의 문제를 해결하기 위해 수의사가 검증한 제품
- 타겟에서 노묘는 배제하고 성묘를 중심으로 한다.
- 장난감을 다양하게 고퀄리티로 유지한다.
- 박스 디자인을 한다. 원가를 줄이기 위해 최소 물량(500ea)을 확보가 필수적이다.

#### 향후 발전 방향

#### 피드백

- 고양이 1마리 당 약 2kg의 모래가 1개월에 쓰이므로 구성품에 추가되면 좋을 것 같다.
- 간식의 경우 영양도 중요하지만 기호성이 크다.
- 나이든 고양이는 장난감이 별로 필요가 없다.
- 장난감이 고퀄리티라 좋다.
- 스크래처 박스 디자인이 예쁘면 더 좋을 거 같다.

## 발전방향 도출

- 박스의 크기를 키워서 모래를 함께 넣는다. (최소 금액 적재가능한 박스크기 : 지금의 2배 크기까지 가능)
- 기호성의 문제를 해결하기 위해 수의사가 검증한 제품
- 타겟에서 노묘는 배제하고 **성묘를 중심**으로 한다.
- 장난감을 다양하게 고퀄리티로 유지한다.
- 박스 디자인을 한다. 원가를 줄이기 위해 최소 물량(500ea)을 확보가 필수적이다.

제조회사가 아닙니다. 콘텐츠를 유통하는 팀입니다.

반려묘와 묘주를 이어주는, 설렘을 배송하는 회사가 되는 것

