# Projektowanie Oprogramowania Systemów

## Harmonogram Prac

#### 11.05

- Podział zadań
- Opracowanie wymagań
- Utworzenie repozytorium (GitHub)
- > Rozpoczęcie prac

# 18.05

- > Odczytywanie ścieżek z pliku ini
- > Odczytywanie obrazów ze ścieżki źródłowej oraz zapis do ścieżki docelowej

## 25.05

Detekcja konturów

#### 01.06

- Przetwarzanie wielowątkowe;
- > Matryca miniatur

#### 08.06

- Wykrywanie błędów
- ➤ Modele UML
- > Sporządzenie dokumentacji
- > Wykonanie profilowania projektu

## 15.06

Oddanie projektu