

이력서



연락처

ksanghun10@gmail.com

github.com/baldwinIV

h.p. : 010-6515-6410



불편함을 불편해 할 줄 아는 프론트엔드 개발자 김 상훈입니다.

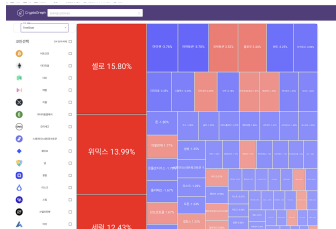
Project

실시간 암호화폐 데이터 시각화 웹 서비스 : CryptoGraph

배포 url : <https://cryptograph.servehttp.com/>

Github Repo url : <https://github.com/boostcampwm-2022/Web35-CryptoGraph>

사용한 기술 스택 : `D3.js` `next.js` `Typescript` `WebSocket` `Express.js` `MaterialUI`



- 프로젝트 개요
 - `d3.js` 를 통해 Upbit Open API, CoinMarketCap API를 이용하여 암호화폐 데이터들을 차트로 시각화하는 서비스
- 프로젝트에서 개발한 기능
 - `d3.js` 를 통한 캔들차트 렌더링
 - upbit Open API 데이터를 캔들 차트의 모양으로 표현했습니다.
 - React State로 관리되는 업비트 데이터를 `d3.js` 로 관리하여, 데이터가 변화할때마다 차트도 변화하도록 개발해 실시간으로 변하는 캔들 차트를 구현했습니다.
 - zoom, panning 기능을 구현했습니다.
 - `d3.js` 의 내장 `drag` 이벤트를 통해 마우스 이벤트의 변화값을 얻어 캔들차트 전체를 transform해주어 Panning을 구현했습니다.

- `d3.js` 의 내장 `zoom` 객체는 `css`를 통해 `svg` 전체를 확대하는 방식으로 `zoom`하기 때문에, 캔들차트에서의 의도하는 `zoom`동작에는 사용할 수 없었습니다. 대신 한 화면에 렌더링되는 봉의 개수 상태를 `wheel` 이벤트를 통해 컨트롤함으로써, 일반적인 주식 캔들차트에서 확대방식을 구현했습니다.
- 반응형 적용 및 프로젝트 레이아웃 작성
 - `MaterialUI` 의 `ThemeProvider` 미디어쿼리를 통해 브라우저 `width`를 기준으로 `breakpoint`를 사용하여 화면 레이아웃을 변경하도록 개발했습니다.
 - `d3.js` 를 통해 개발된 차트들도 변화하는 Window 크기에 맞춰 변화하도록 작성했습니다.
- Upbit Open API 데이터 통신 및 가공
 - 커스텀 혹은 이용해, REST 통신, 웹소켓 통신을 통한 upbit Open API 데이터를 한 쪽으로 관리하게끔 코드를 분리하였습니다.

Experience

네이버 커넥트재단 <부스트캠프 웹·모바일 7기> 멤버십

2022.08.31 ~ 2022.12.16 웹 풀스택 과정

- CRA(Create React App)를 사용하지 않고, 직접 TS, React, Babel, Webpack, ESLint를 설정하는 보일러 플레이트를 작성했습니다.
 - [깃헙 레포지토리 링크 바로가기](#)
- `CryptoGraph` 프로젝트를 진행했습니다.
 - `d3.js` 를 통해 데이터를 차트로 시각화했습니다.

네이버 커넥트재단 <부스트캠프 웹·모바일 7기> 챌린지

2022.07.18 ~ 2022.08.12 웹 풀스택 과정

- 4주간 매일 주어지는 과제를 JS를 통해 해결했습니다.
 - 네트워크, 운영체제, 캐시, VCS(git) 구조 등을 학습후 직접 구현하였습니다.

(주)미리디 프론트엔드 개발팀 근무

2022.03.02 ~ 2022.06.30

- (주)미리디는 500만명이 넘는 사람들이 이용하는 온라인상에서 무료로 디자인할 수 있는 툴 `미리캔버스` 를 서비스하고 있는 기업입니다.
- 미리디 미리캔버스 팀의 프론트엔드 VOC(Voice Of Customer) 스쿼드에서 근무하며 **4개월간 48개 이슈(9개의 기능구현, 39개의 오류 및 예상치 못한 동작 이슈)를 해결했습니다.**
- 해결한 이슈들은 크게 다음과 같습니다.
 - 서버에서 주입하는 환경변수를 통해 컨트롤되는 장애안내팝업을 개발하였습니다.
 - 기존에는 서비스 점검을 위해서는 핫픽스를 통해 코드를 수정하여, 서비스 점검 배너를 띄우고 있었습니다.
 - 서버의 환경변수를 설정하여 핫픽스를 통한 코드 수정없이 적은 노력으로 서비스 점검 팝업을 띄울 수 있도록 개선했습니다.
 - 바닐라 타입스크립트 컴포넌트로 개발된 다운로드 팝업을 개선하였습니다.
 - 기존에는 팝업창을 열고 선택한 항목들이 컴포넌트가 리렌더링되면서 내부 상태가 초기화되어 선택한 항목이 유지되고 있지 않았습니다.
 - 싱글톤 패턴을 사용하여 팝업의 열림/닫힘과 상관없이 선택된 정보가 유지되도록 사용자 경험을 개선하였습니다.

◦ **미리캔버스 요금제 페이지**를 제작했습니다.

▪ 링크 : <https://www.miricanvas.com/pricing>

▪ 디자이너, 기획 팀간의 긴밀한 협업을 통해 **요구하는 스펙을 정확히 맞추어 개발했습니다.**

▪ **Storybook**을 적극 도입했습니다. 컴포넌트를 Storybook에 등록해가며 개발을 진행했습니다.

• 기존에는 Storybook처럼 개발된 컴포넌트들이 한 곳에 정리되어 있지 않아 새롭게 들어온 개발자들이 기존 코드를 파악하기 힘든 문제점이 있었습니다.

• 컴포넌트들을 스토리북에 등록하고, **MDX** 포맷을 통해 문서화함으로써, 새로 들어온 개발자, 혹은 해당 컴포넌트에 관여하지 않은 다른 팀원들이 코드파악을 하기 쉽도록 개선했습니다.

• 리액트, 타입스크립트 환경에서 개발했습니다.

◦ 리액트로 이주중인 프로젝트로, 바닐라 타입스크립트 컴포넌트와, 리액트 컴포넌트가 섞여 있는 코드를 다루었습니다.

• git flow 브랜칭 전략 사용(핫픽스, 배포 등), 코드리뷰, JIRA를 사용한 이슈 관리 등 **협업에 익숙합니다.**

Skills

Typescript

- generic 문법 사용에 익숙합니다.
- 정적 타이핑을 통해, 빌드 타임에 에러를 해결하는 TS의 개발 방향을 이해하고 있으며 이를 적용하여 개발하는데 익숙합니다.

React

- React + TS를 사용하는 프로젝트 개발환경을 구축할 수 있습니다.
- Jotai, Recoil 등의 상태관리 라이브러리를 사용할 수 있습니다.

D3.js

- D3.js를 통해 데이터를 svg로 표현할 수 있습니다.
- 그래프, 바 차트, 트리맵 등 원하는 차트를 작성할 수 있습니다.

Education

성균관대학교

소프트웨어학과 전체 평점 3.97/4.50 전공 평점 4.21/4.50

2023.08 졸업(예정)

2017.02 입학

수강과목 : 컴퓨터 그래픽스 개론, 시스템 프로그램, 운영체제, 자료구조개론, 컴퓨터네트워크개론, 알고리즘개론, 컴퓨터구조개론 등