《计算机系统结构》 第5章 随堂测试分析

暖身问答

写作废和写更新协议,哪一个占用总线资源更多?

分析:写更新协议对于每一个写操作都要进行一次广播,而写作废协议仅在对该块的第一次写时进行作废操作即可。因此,写更新协议占用总线资源更多。

处理器行	总线行	CPU A	CPU B	主存单元
		Cache内	Cache内	X
为	为	容	容	的内容
				0
CPU A 读X		0		0
CPU B 读X		0	0	0
CPU A将1				
写入单元X				
CPU B 读X				

写作废是针对Cache块进行操作,而写更新则是针对字(或字节)进行。

第5章 随堂测试(1)

- 1、多处理机的Cache一致性问题是指()。
- A. 多个处理机从各自Cache中读取的数据不一致
- B. Cache与共享主存中同一数据块可能不一致
- C. 不同处理机的Cache中同一数据块可能不一致

分析:实现多Cache一致性的主要目标——保证能正确读出最后更新的数据

D.不同处理机的Cache中同一数据块可能不一致,Cache与共享主存中同一数据块也可能不一致

- 2、多处理机的机间互连形式不包括()。
 - A. 交叉开关
- B. 开关枢纽结构

C. 总线

D.混洗

分析: 混洗一般是出现在阵列处理机结构中。

判断题: 多处理机结构包含若干台独立的计算机,由统一的控制器进行协调控制。 错误

分析: 多处理机中的多台独立的计算机,各自具有独立的控制器、操作系统。在操作系统的协调控制下(软件层面),完成目标任务。

多处理机系统中的计算机可以是同构型,也可以是异构型。

填空题:以硬件为基础实现多Cache一致性方法有 <u>监视法</u>和 <u>目录表法。</u>

第5章 随堂测试(2)

1、多处理机程序段的指令之间存在数据输出相关时,下列说法正确的是()。

A. 只能并行. 不能串行

B. 可以交换串行

C. 控制写入顺序,可以并行

D. 不能并行

分析: 分辨数据相关、数据反相关和数据输出相关的特点

2、多处理机的操作系统类型不包含()

A . 各自独立型

B. 主从型

C.集中型

D. 浮动型

3、可以通过执行1次FORK语句,实现一轮运算中多个进程的并行执行 错误

分析: 执行1次FORK语句,只能派生出1个要并行执行的进程。

4、以下正确的是()

- A. 多个并行的进程的JOIN语句共享一个计数器
- B. 每当执行一次JOIN语句,计数器的值都会清0
- C. 多个并行进程中, 最早执行结束的负责汇合的工作
- D. n表示的是进程的标识符

分析: Join n

- □ N表示进程数量:
- □ 同一轮中多个并行的进程共享1个计数 器:
- □ 每执行1次Join,计数器值+1。若计数 器值<n,则结束程序释放资源: 否则负 责本轮进程的汇合,计数器清0,并在 本机上继续执行后续程序

5、补充程序:

FORK 10 FORK 20

S1

JOIN 3

分析: 若一轮要并行的进程数为N,则程序中需执行N-1次

FORK,Join语句后跟着N