

# 《计算机系统结构》

## 第1章 随堂测试分析

# 第1章 随堂测试 (1)

1、汇编语言源程序变换成机器语言目标程序是经（）来实现的。

- A 编译程序翻译      B 汇编程序解释      C 编译程序解释      **D 汇编程序翻译**

分析： 从高往低——翻译，从低往高——解释；编译程序用于高级程序语言到低层级的翻译

2、从系统结构角度讲，机器语言程序员所看到的机器属性是（）。

- A 计算机软件要完成的功能      B 计算机硬件的全部组成  
**C 机器语言程序员编程要用到的硬件组织**      D 计算机各部件的硬件实现

分析： 系统结构可以理解为，某一级程序员要正确写出程序，需要了解的计算机属性集合

3、计算机系统结构不包括（）

- A 信息保护      **B主存速度**      C 数据表示      D 机器工作状态

分析： **A、C、D**都是计算机系统设计时要确定的内容；而主存速度是组成研究的内容，考虑性价比进行选择。

## 第1章 随堂测试 (1)

4、在计算机的系统结构设计中，提高硬件功能实现的比例会（ ）。

- A 提高硬件利用率      **B 提高解题的速度**      C 提高系统的性能价格比      D 减少总的存储容量

分析：采用硬件实现功能，能提高解题速度，减少相应的程序运行占用的存储空间。然而，若计算机所有功能均采用硬件实现，反而降低了硬件的利用率，降低性价比。

5、“从中间开始”设计的“中间”目前多数是在（ ）。

- A. 传统机器语言机器级和操作系统机器级间**  
B. 传统机器语言机器级与微程序机器级间  
C. 微程序机器级与汇编语言机器级之间  
D. 操作系统机器级与汇编语言机器级之间

分析：从“中间开始”就是先确定软、硬件功能的划分。其中，硬件功能由传统机器级和微程序机器级实现。

## 第1章 随堂测试 (3)

1、不同系列的机器间，实现软件移植的途径不包括（ ）。

- A. 用统一的高级语言    **B. 用统一的汇编语言**    C. 模拟    D. 仿真

分析：实现软件可移植性途径有统一高级语言、系列机（相同系统结构）、模拟与仿真（不同系统结构）

2、利用时间重叠概念实现并行处理的是（ ）。

- A. 流水处理机**    B. 多处理机    C. 阵列处理机    D. 数据流机

分析：开发并行性途径有时间重叠、资源重复和资源共享；对应的典型结构分别为流水线、阵列机和多处理机

3、系列机软件兼容必须做到向\_\_**后**\_\_兼容，尽可能争取向\_\_**上**\_\_兼容。

4、阵列机开发并行性的途径是\_\_**资源重复**\_\_，开发的是并行性中的\_\_**同时**\_\_性。

分析：并行性可具体分为同时性和并发性。阵列机结构中重复设置了若干完全相同的机器，同时进行工作。

5、按指令流、数据流及其多倍性划分，阵列机属\_\_**SIMD**\_\_类型的计算机。